

OS HW3 report

Name:陳存佩

Student ID: 109550171

Question	Answer
Q1. Briefly describe about your data structure for recording process' time or anything you need to record.	我用 struct 去統一儲存所有 process 相關資料（Arrival Time, Burst Time, Remain Time, Completion Time, Turn Around Time, Waiting Time），並用這個 struct 建立 array 或 vector，分別記錄每個 process，rr 跟 multilevel queue 還會再額外用 queue，但 queue 只存 process number，相關的時間資料要回去 struct 找。
Q2. How to simulate process scheduling?	我設 flag=0，用來記錄已經完成的 process 數量，程式會進入 while(flag != n) 迴圈，裡面做 scheduling，當完成一個之後 flag 就會+1
Q3. Some problems you meet and how to resolve.	花了一些時間想每個 process 要怎麼存各種資料，後來決定使用 struct 也想了很多 while 迴圈的終止條件，最後選擇現在的版本。原本沒有考慮到 queue 為空的狀況、，後來有加入考慮（為空的話就會往下去看下一個時間點）。

Q4.

What you learned from doing OS hw3 and something you want to discuss with TAs.

透過這次的實作有比起看講義跟實際自己用手畫手算更了解各個 **schedule algorithm**，也覺得實作過程蠻有趣的，若未來有相似作業，希望可以有多一點測資讓我們測試，因為會擔心有些情況沒有考慮到，要再翻講義找測資。