

Rapport d'OS

Andrius Ezerskis & Moïra Vanderslagmolen & Hasan Yildirim

November 6, 2022

1 Introduction

Pour le cours de système d'exploitation, nous avons dû créer une base de données. L'utilisateur peut effectuer plusieurs requêtes: il peut supprimer, rajouter, choisir et mettre à jour des étudiants. Lors de l'implémentation de ce projet, nous avons eu quelques difficultés auxquelles nous avons proposé plusieurs solutions. Dans les prochaines parties, nous décrirons donc nos choix d'implémentation et leur raisons, ainsi que les problèmes survenus.

2 Stockage de la base de données

Afin de stocker les données de milliers d'étudiants, plusieurs choix se sont offerts à nous. Tout d'abord, nous avons utilisé `std::map`, comparable à un dictionnaire en Python, dont les clés auraient été l'identifiant de l'élève et les valeurs la struct `student_t`. Cela aurait permis vérifier facilement et rapidement si l'id d'un étudiant est déjà dans la base de données ou non. En effet, lors de l'ajout d'un étudiant, nous aurions juste à vérifier si l'identifiant est présent dans le `std::map` pour éviter d'avoir des doublons dans la base de données. Seulement, cela prenait beaucoup de place en mémoire et nous avons donc délaissé l'idée.

Nous avons ensuite pensé à utiliser des pointeurs, chaque étudiant ayant son `student.next` et son `student.precedent`. Le problème de cette implémentation était que la structure de l'étudiant faisait exactement 256 bytes. Ajouter un `next.student` et un `precedent.student` auraient augmenté la taille de `student`, ce qui n'allait pas avec le fichier `students.bin`. Nous avons donc décidé de faire un tableau d'étudiants, que nous avons triés pour des raisons que nous allons voir après.

3 Fin d'une requête et transaction

Pour signaler la fin d'une requête, nous avons d'abord pensé à 4 pipes qui indiquent au programme principal la fin d'une requête, mais ce n'était pas optimal. Nous avons donc implémenté une message queue grâce à une pipe. Lorsqu'on envoie une requête à un processus, nous incrémentons une variable globale `operation_in_progress` qui indique le nombre d'opérations en cours. Lorsque qu'un processus termine sa requête, il écrit dans sa pipe "SUCCESS". Le processus principal va lire cette pipe et va décrémenter la variable globale au fur et à mesure.

Le problème majeur de cette implémentation est que la pipe est bloquante, c'est à dire que le processus va s'arrêter jusqu'à ce qu'un message soit écrit dans sa pipe. Nous avons donc rendu le pipe non-bloquant, ce qui permet au processus principal de poursuivre son exécution même lorsqu'il ne lit rien dans la pipe. Lors d'une transaction, on limite `operation_in_progress` à 1.

4 Gestion de signaux et fin de processus

Pour terminer notre programme, nous avons repris la message queue qui traite les requête, et dans cette message queue, le processus principal écrit un message, "kill". Les processus enfants le liront après avoir terminé leurs requêtes, et le kill arrêtera la boucle et mettra fin au programme. Seulement, lorsque le processus enfant se termine, le processus parent n'est pas au courant de la mort de l'enfant. Nous avons donc eu beaucoup de processus zombies. Pour régler ce souci, nous avons tout simplement ignoré le signal `SIGCHLD`.

5 Checker l'identifiant

Pour voir si l'identifiant est déjà présent dans la base de données, nous avons pensé à mettre chaque étudiant dans son emplacement "correspondant" dans le tableau (étudiant id=500 va à l'emplacement db[500]). La recherche par id et le delete auraient été rapides, et on aurait pu rapidement savoir si un étudiant est déjà présent dans la base de données ou non. Seulement, si l'utilisateur introduit un id très grand, le stockage de la base de données serait très grand, pour un seul étudiant.

Nous avons donc essayé d'implémenter une boucle for, qui vérifiait si l'id de l'étudiant n'était pas encore présent en itérant dans toute la base de données. Cela prenait beaucoup trop de temps.

Nous avons donc décidé d'avoir un tableau trié d'étudiants. Pour cela, lorsque nous ajoutons un étudiant, nous vérifions si l'étudiant à l'emplacement du tableau -1 est plus petit que lui. S'il est plus petit que lui, nous l'ajoutons juste après. Sinon, nous décrétons la variable au fur et à mesure, jusqu'à ce que l'étudiant à insérer aie un étudiant + petit que lui. Lorsqu'il trouve cet étudiant, il s'insère juste après lui et décale toute la database afin de s'insérer en plein milieu.

Lors de l'update, nous avons remarqué que l'utilisateur maladroit pouvait par exemple écrire update fname=Mario set id=88. Pour s'assurer que cela n'arrive pas, nous vérifions si l'id n'est pas déjà présent dans la database dans la fonction update. Nous copions l'étudiant duquel on veut changer l'id, nous changeons l'id du nouvel étudiant et nous l'ajoutons à la database. Si l'id n'est pas déjà présent, nous ajoutons le nouvel étudiant grâce à la fonction db_add, qui trie les étudiants avant de les ajouter. Nous arrêtons immédiatement la boucle dans db_add si l'id est déjà présent ou non pour des soucis de performance (deux étudiants ne peuvent pas avoir le même id, donc tous les étudiants s'appelant Mario ne peuvent pas avoir le nouvel id).

6 Classes

Nous avons mis la database_t et l'objet requête result_t dans une classe, afin de rendre le code plus lisible. Par conséquent, nous avons implémenté un constructeur dans query_result_t, au lieu du query_result_init, pour que le code crée directement la requête query_result_t, sans devoir appeler l'initialisation à chaque création d'objet. Dans query_result_t, nous avons aussi ajouté log_query, pour pouvoir mettre les attributs en privé. Nous n'avons pas mis student_t en classe, parce que les attributs d'un student sont souvent accédés par la classe query_result_t et que nous n'avons pas beaucoup de méthodes pour student_t.

7 Gestion en mémoire partagée

Nous avons d'abord seulement partagé la mémoire avec db->data, mais nous avons vite remarqué que les processus ne partageaient pas la même database. Nous avons donc partagé la mémoire aussi avec l'objet database, à l'aide de mmap. Malheureusement, lorsque nous effectuions les tests, ils affichaient une erreur. En effet, à chaque fois que le processus enfant s'occupait de insert augmentait la mémoire, les autres processus n'y avaient plus accès. Nous avons donc essayé d'augmenter la mémoire uniquement avec le processus principal, ce qui ne fonctionnait toujours pas. Nous avons alors ajouté un file descriptor au mmap. Lorsqu'on augmente la taille du fichier et que sa place en mémoire change, le programme nous donnait un segmentation fault. Effectivement, les processus enfants ne remappaient pas la nouvelle mémoire créée. Suite

à ça, nous avons écrit une nouvelle fonction qui remappe chaque processus enfant lors d'un changement avec la mémoire.

8 Monitoring

Nous avons implémenté les fonctions demandées dans la section monitoring, comme sync ou bien encore run. L'utilisateur peut donc s'assurer du bon fonctionnement de la base de données et gérer celle-ci comme il le veut. Lorsqu'il veut mettre fin à l'exécution d'une des instances de TinyDB pour aller boire son café, il peut juste écrire `/monitoring shutdown pid` pour terminer l'exécution d'une instance de PID pid.

Nous avons également rajouté une fonction `-help` ou `-h` au monitoring. Cela permet à l'utilisateur de comprendre les commandes disponibles et de les exécuter sans pour autant être familier avec le projet.