

Rapport d'OS

Andrius Ezerskis & Moïra Vanderslagmolen & Milan Skaleric

November 26, 2022

1 Introduction

2

— les choix d'implémentation (si nécessaire), les difficultés rencontrées et les solutions originales que vous avez fournies,

3 Synchronisation

— une explication détaillée des mécanismes de synchronisations utilisés

4 Processus vs Threads

— une comparaison détaillée entre l'utilisation des processus et des threads (projets 1 et 2), avec une discussion sur les avantages et inconvénients des deux méthodes,

5 Améliorations

— des propositions d'améliorations relatives au fonctionnement et aux performances (non aux fonctionnalités)