

TP2 : Opérations arithmétiques sur les images avec OpenCV

Objectifs

- Additionner les pixels de deux images
- Soustraire les pixels de deux images
- Multiplier les pixels de deux images
- Diviser chaque pixel de d'une image par celui d'une autre image
- Combiner deux images avec des poids personnalisés
- Augmenter ou diminuer la luminosité d'une image
- Calculer la valeur absolue de la différence entre deux images

1. Chargement et redimensionnement des images

```
import cv2
import numpy as np
# Charger les images
img1_url = r'\\Mon Drive\ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ODG\Informatique\Python\ESI Traitement Image\paysage.jpg'
img2_url = r'\\Mon Drive\ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ODG\Informatique\Python\ESI Traitement Image\lumiere.jpg'

# Charger deux images depuis les chemins
img1 = cv2.imread(img1_url)
img2 = cv2.imread(img2_url)

# Redimensionner img2 pour qu'elle ait la même taille que img1
img2 = cv2.resize(img2, (img1.shape[1], img1.shape[0]))

# Affichage des deux images originales
cv2.imshow("Image 1", img1)
cv2.imshow("Image 2", img2)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

- `cv2.imread(...)` : charge une image à partir du disque.
- `img1.shape[1], img1.shape[0]` : donne les dimensions (largeur, hauteur) de l'image.
- `cv2.resize(...)` : ajuste `img2` pour avoir la même taille que `img1`, nécessaire pour les opérations pixel à pixel.
- `cv2.imshow(...)` et `cv2.waitKey(0)` : affichent les images jusqu'à ce qu'une touche soit pressée.

2 Addition

```
add = cv2.add(img1, img2)
cv2.imshow("Addition", add)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

- `cv2.add()` ajoute **chaque pixel** de `img1` et `img2`.
- Les valeurs sont **saturées à 255**, c'est-à-dire que si $R+G > 255$, la valeur devient 255 (évite le débordement).
- Utile pour **fusionner** des images ou **augmenter la luminosité**.

3. Soustraction

```
sub = cv2.subtract(img1, img2)
cv2.imshow("Soustraction", sub)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows
```

- `cv2.subtract()` effectue la soustraction pixel à pixel.
- Négatif est **ramené à zéro** (0 est le minimum).
- Pratique pour **détecter les différences** entre deux images.

4. Multiplication

```
mult = cv2.multiply(img1, img2)
cv2.imshow("Multiplication", mult)
cv2.waitKey(0)
```

- `cv2.multiply()` multiplie pixel par pixel.
- Si les deux images sont sombres, le résultat est encore plus sombre.
- Utile pour appliquer **des masques** ou **pondérer** une image par une autre.

5. Division

```
div = cv2.divide(img1, img2)
cv2.imshow("Division", div)
cv2.waitKey(0)
```

- `cv2.divide()` divise chaque pixel de `img1` par celui de `img2`.
- OpenCV gère les divisions par zéro.
- Utile pour **corriger une variation d'intensité** (normalisation).

6. Fusion pondérée (addWeighted)

```
# Mélange pondéré : 70% de img1 + 30% de img2
alpha = 0.7
beta = 0.3
blended = cv2.addWeighted(img1, alpha, img2, beta, 0)

cv2.imshow("Fusion pondérée", blended)
cv2.waitKey(0)
```

- `cv2.addWeighted()` : combine deux images avec des **poids personnalisés**.

- Formule : $result = img1 * alpha + img2 * beta + gamma$
- Très utilisé pour faire des **fondues** ou des **superpositions**

7. Luminosité – Ajouter ou soustraire de la lumière

```
# Crée une image blanche de même taille que img1
lumiere = np.ones(img1.shape, dtype='uint8') * 50

# Plus lumineux
brighter = cv2.add(img1, lumiere)

# Plus sombre
darker = cv2.subtract(img1, lumiere)

cv2.imshow("Plus lumineux", brighter)
cv2.imshow("Plus sombre", darker)
cv2.waitKey(0)
```

- `np.ones(...)*50` crée une image blanche (valeurs 50).
- Ajouter cette image revient à **augmenter la luminosité globale**.
- Soustraire la même image **diminue la luminosité**.

8. Différence absolue (détection de mouvement)

```
diff = cv2.absdiff(img1, img2)
cv2.imshow("Différence absolue", diff)
cv2.waitKey(0)
```

- `cv2.absdiff()` calcule la **valeur absolue de la différence** entre deux images.
- Très utile pour détecter ce qui a **changé entre deux images** (ex : vidéosurveillance).

Résumé des opérations

Action	Fonction OpenCV
Redimensionner une image	<code>cv2.resize()</code>
Additionner	<code>cv2.add()</code>
Soustraire	<code>cv2.Subtract()</code>
Multiplier	<code>cv2.Multiply()</code>
Diviser	<code>cv2.divide()</code>
Fusion pondérée	<code>cv2.addWeighted()</code>
Différence absolue	<code>cv2.absdiff()</code>