

# Protocoles de Sécurité et Vérification

## Description du Protocole

### 1 Description du protocole

Notre protocole à clé publique est décrit comme suit :

$$\begin{aligned} A &\rightarrow B : \{N_a\}_{pub(B)}, \{K\}_{pub(B)}, A \\ B &\rightarrow A : \{|\{N_a|\}_{N_a}|\}_K, \{N_b\}_{pub(A)}, B \\ A &\rightarrow B : H(N_b) \end{aligned}$$

#### Connaissances initiales

On suppose qu'au début du protocole, les agents  $A$  et  $B$  connaissent la clé publique  $pub(C)$  de tout agent  $C$ .  $S$  est un serveur honnête.  $H$  est une fonction de hachage.

#### Valeurs générées

- $N_a$  est un nonce généré par  $A$ .
- $N_b$  est un nonce généré par  $B$ .
- $K$  est une clé générée par  $A$  à chaque communication.

#### Description des étapes

1. L'agent  $A$  envoie un nombre aléatoire  $N_a$  chiffré avec la clé publique de  $B$ , la clé  $K$  chiffré avec la clé publique de  $B$  et son nom  $A$ .
2.  $B$  déchiffre l'entièreté du message de  $A$ .  $B$  communique avec  $A$  qui l'agent indiqué en 3e place dans le premier message. Il lui envoie le nonce  $N_a$  chiffré avec le nonce  $N_a$  et chiffré une deuxième fois avec la clé privée  $K$  qu'il possède entre lui et  $A$ ,  $N_b$  chiffré avec la clé publique de  $A$  et son nom  $B$ .
3.  $A$  déchiffre les éléments reçus par  $B$ . Il retient le nonce  $N_b$  et vérifie qu'il reçoit le bon nonce  $N_a$  si ce n'est pas le cas, il abandonne le protocole. Il envoie à  $B$  le  $N_b$  haché avec la fonction  $H$ .
4.  $B$  reçoit le message envoyé par  $A$  et vérifie qu'il reçoit le bon nonce  $N_b$  si ce n'est pas le cas, il abandonne le protocole.

## Règles de sécurité

- Si un agent ne reçoit pas de message alors qu'il devrait pendant une durée anormalement longue, il abandonne le protocole et oublie les étapes précédentes,
- Si  $N_a$  a une longueur de  $C$ , alors  $N_b$  à une longueur de  $2C$  et  $K$  à une longueur de  $3C$ . Si un agent reçoit un message avec un élément d'une longueur anormale, il abandonne le protocole,
- Les nonces et clés sont des valeurs aléatoires qui s'étendent sur plusieurs octets et donc qui ne peuvent pas être obtenues par force brute.

## Propriétés de sécurité

- Lorsque  $B$  pense avoir reçu un secret provenant de  $A$  et qu'il a fini une exécution du protocole, il est certain que c'est  $A$  qui lui a envoyé le secret grâce à l'étape 4. Il n'y a que  $A$  qui peut avoir la connaissance de  $N_b$  dans les étapes précédentes.
- Lorsque  $A$  a envoyé un secret  $K$  à  $B$  et qu'il a terminé une exécution du protocole, il est certain que  $B$  a bien reçu  $K$  car  $A$  est le seul à pouvoir déchiffrer le message de l'étape 2 et  $B$  est le seul à pouvoir déchiffrer le message de l'étape 3. De plus,  $B$  prouve à  $A$  qu'il a bien connaissance du secret  $K$  en l'utilisant pour chiffrer ses messages dans l'étape 2.
- Le secret  $K$  n'est connu que de  $A$  et  $B$ . En effet, tous les échanges impliquant la communication de  $K$  sont chiffrés par des des éléments qui sont à la connaissance de  $A$  ou  $B$ .

## Coût du protocole

- Étape 1 :  $1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 7$
- Étape 2 :  $10 + 10 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 17$
- Étape 3 :  $20 + 0.5 * 1 = 20.5$
- Total :  $7 + 16 + 12 = 54.5$