

## Détection Manuelle du Débogueur (PEB)

**Localisation:** 0x004044DF    **Fonction:** sub\\_\\_4044B0

**Type:** Anti-debug / Evasion    **Sévérité:** High

### Code Assembleur

```

1 ; Acces manuel au TEB puis au PEB pour verifier le flag BeingDebugged
2 mov    ebx, 28h
3 mov    ecx, 2
4 mov    eax, fs:[ebx+ecx*4]      ; EAX = Adresse du PEB (FS:[30h])
5 mov    edx, eax
6 cmp    byte ptr [edx+2], 0     ; Verifie l'offset +2 (BeingDebugged)
7 jnz    loc_4045F0              ; Saute vers la sortie d'echech si
                                 detecte

```

### Code Décompilé (Reconstitution)

```

1 // Verification combinee API et acces direct memoire
2 CheckRemoteDebuggerPresent(GetCurrentProcess(), &pbDebuggerPresent);
3
4 // Lecture directe du segment FS
5 PEB* peb = (PEB*)__readfsdword(0x30);
6 if (peb->BeingDebugged == 1) {
7     return 0; // Echec silencieux
8 }

```

### Analyse

Le binaire utilise une technique d'anti-débogage classique mais obfuscée par des calculs d'index sur le segment FS. Il récupère l'adresse du **Process Environment Block (PEB)** à l'adresse FS:[0x30] et vérifie le champ **BeingDebugged** (offset 0x02). Si ce champ est à 1 (présence d'un débogueur), le programme branche vers loc\_4045F0, qui nettoie la pile et retourne 0, empêchant l'exécution de la logique de décodage.