МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 9

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему «Робота з рядками на С ++»

ХАІ.301. 141. 319а. 16 ЛР

Виконав студент гр319а		
	<u> Моісеєнко</u>	Евген_
(підпис, дат	ra)	(П.І.Б.)
Перевірив		
	к.т.н., доц. Олена	ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)		(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретичний матеріал з основ роботи з низькорівневими рядками на C++ і документацію до класу string, а також алгоритми пошуку в рядку, а також реалізувати обробку рядків на C++ в середовищі Visual Studio.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1.

- А. Вивчити по документації метод стандартного класу string відповідно до варіанту (див. табл.1).
- В. Визначити функцію, що виконує ті ж дії, що і вивчений метод класу string. Вихідний рядок передати першим параметром (масив символів). Для реалізації методу не використовувати функції обробки рядків зі стандартних бібліотек.
- С. Викликати свій метод і метод string аналогічно прикладам коду, наведеними в дод. А. *Перед викликом ввести з консолі один рядок і зберегти в масиві символів і змінній типу string.
- 31. size_t rfind (char c, size_t pos = npos) const; Завлання 2.
- А.Описати функцію, що обробляє рядок відповідно до завдання з табл. 2. Для реалізації можна використовувати функції обробки рядків зі стандартних бібліотек.
 - В.Описати функцію, яка перевіряє, чи задовольняє рядок умовам завдання.
 - С. Створити вихідний текстовий файл, що містить не менше 10 різних рядків
- D.Використовуючи функції 2.А і 2.В, обробити рядок / * текстовий файл рядок за рядком. Додаткові дані ввести з консолі.
 - Е. Отриманий результат записати у вихідний файл.
- String16. Дано рядок. Перетворити в ньому всі заголовні латинські букви в рядкові.

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі 31.

1.A Опис методу rfind класу string

Опис функції

Метод rfind в класі string використовується для пошуку останнього входження символу або підрядка в рядку. Метод починає пошук з кінця рядка і йде в напрямку до початку, повертаючи індекс останнього знайденого входження або string::npos, якщо символ або підрядок не знайдено.

Опис параметрів

Метод rfind має декілька перевантажених версій. У випадку пошуку символу, метод має такі параметри:

charT ch: символ, який потрібно знайти.

size_type pos = npos: початкова позиція для пошуку, якщо не задано, пошук здійснюється з кінця рядка.

Опис результату

Метод повертає size_type значення, яке представляє індекс останнього входження символу в рядок. Якщо символ не знайдено, повертається string::npos.

1.В Опис власної функції rfind

Опис функції

Функція rfind реалізує функціонал пошуку останнього входження символу в рядку (масиві символів char). Функція імітує поведінку методу rfind з класу string.

size_t rfind(const char* str, char c, size_t pos = -1)

Опис параметрів

const char* str: вказівник на початок рядка (масиву символів), в якому буде здійснюватися пошук.

char с: символ, який потрібно знайти.

size_t pos = -1: початкова позиція для пошуку. За замовчуванням встановлено в -1, що означає початок пошуку з кінця рядка.

Опис результату

Функція повертає size_t значення, яке представляє індекс останнього входження символу в рядок. Якщо символ не знайдено, функція повертає -1.

Лістинг коду вирішення задачі розділ і номер задач(і) наведено в дод. А (стор. 8-10).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

Завдання 2.

Вирішення задачі String16.

2.A. Опис функції rfind:

Параметри:

str: Послідовність символів, в якій виконується пошук.

с: Символ, який шукається

роs: Початкова позиція для пошуку (за замовчуванням -1, що означає шукати з кінця рядка).

Результат:

Повертає позицію знайденого символу у рядку або -1, якщо символ не знайдено.

2.В. Лістинг файлу rfind:

```
size_t rfind(const char* str, char c, size_t pos /* = -1 */) {
    size_t len = 0;
    while (str[len] != '\0')
        len++;

if (pos == -1 || pos > len)
        pos = len;

if (pos == 0)
        pos = len;

for (size_t i = pos - 1; i < len; i--) {
        if (str[i] == c)
            return i;
    }
    return -1;
}</pre>
```

2.С. Опис функції getResultString:

Ця функція формує рядок з результатами пошуку.

Параметри:

роз: Позиція, знайдена за допомогою методу рядка.

pos_custom: Позиція, знайдена за допомогою власної реалізацією.

```
Результат:
```

```
Рядок з результатами пошуку.

2.D. Лістинг файлу getResultString:
string getResultString(size_t pos, size_t pos_custom) {
  ostringstream oss;
  oss << "Позиція символу за використанням string: " << pos << endl;
  oss << "Позиція символу за власною реалізацією: " << pos_custom << endl;
  return oss.str();
}
```

Алгоритм вирішення показано на рис. 1

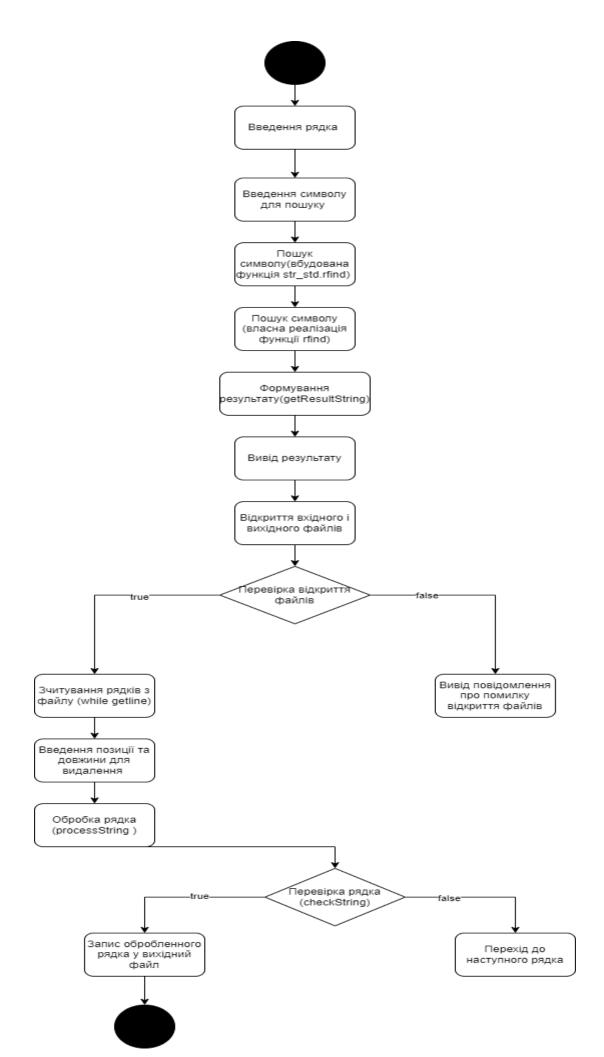


Рисунок 1 – String16.

Лістинг коду вирішення задачі розділ і номер задач(і) наведено в дод. А (стор. 8-10).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.2.

ВИСНОВКИ

Вивчення теорії та практична реалізація обробки рядків на C++ у середовищі Visual Studio покращили мої навички програмування та розуміння роботи з рядками, що дозволить мені більш ефективно використовувати їх у майбутніх проектах

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```
#include <iostream>
#include <sstream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
// Прототипи функцій
size t rfind(const char* str, char c, size t pos = -1);
string getResultString(size_t pos, size_t pos_custom);
void processString(string& str, size_t pos, size_t len);
bool checkString(const string& str);
// Реалізація функції rfind
size t rfind(const char* str, char c, size t pos /* = -1 */) {
    size t len = 0;
    while (str[len] != '\0') // Знаходження довжини рядка
        len++;
    if (pos == -1 || pos > len) // Якщо позиція перевищує довжину рядка, змінити
на кінець рядка
       pos = len;
    if (pos == 0) // Якщо позиція рівна нулю, почати пошук з кінця рядка
       pos = len;
     for (size t i = pos - 1; i < len; i--) { // Прохід по рядку з кінця до
позиції
        if (str[i] == c)
           return i;
    return -1; // Якщо символ не знайдено, повернути -1
// Функція для отримання результату у вигляді std::string
string getResultString(size t pos, size_t pos_custom) {
    ostringstream oss;
    oss << "Позиція символу за використанням string: " << pos << endl;
    oss << "Позиція символу за власною реалізацією: " << pos custom << endl;
   return oss.str();
}
// Функція обробки рядка
void processString(string& str, size_t pos, size_t len) {
```

```
str.erase(pos, len);
}
// Функція перевірки рядка
bool checkString(const string& str) {
    // Реалізуйте перевірку умов для рядка
    // Повертає true, якщо рядок відповідає умовам, інакше - false
}
int main() {
    const int MAX SIZE = 100;
    char str[MAX SIZE];
    string str std;
    cout << "Введіть рядок: ";
    cin.getline(str, MAX SIZE); // Зчитати рядок з консолі
    str std = str; // Конвертувати масив символів в рядок типу string
    char search char;
    cout << "Введіть символ для пошуку: ";
    cin >> search char; // Зчитати символ для пошуку
    size_t pos = str_std.rfind(search_char); // Виклик методу rfind для об'єкту
типу string
    size_t pos_custom = rfind(str, search_char); // Виклик власної реалізацією
функції
    // Вивести результат у вигляді рядка
    string result = getResultString(pos, pos custom);
    cout << result;</pre>
    ifstream inputFile("C:\\Users\\\Meka\\Desktop\\input.txt");
    ofstream outputFile("C:\\Users\\\Meka\\Desktop\\output.txt");
    if (!inputFile.is open() || !outputFile.is open()) {
        cout << "Помилка відкриття файлів!" << endl;
        return 1;
    string line;
    while (getline(inputFile, line)) {
        // Обробка рядка
        size t pos, len;
        // Введення позиції та довжини видалення з консолі
        cout << "Введіть позицію та довжину видалення для рядка: ";
        cin >> pos >> len;
        processString(line, pos, len);
        // Перевірка рядка
```

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

```
Введіть рядок: Hello world
Введіть символ для пошуку: w
Позиція символу за використанням string: 6
Позиція символу за власною ре∳лізацією: 6
```

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання 31.

Введіть позицію та довжину видалення для слова: 2 2

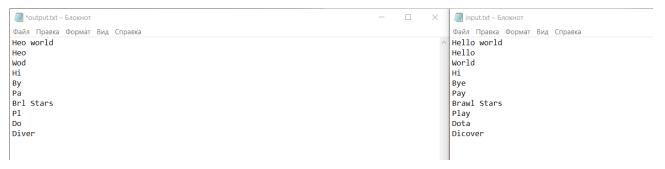


Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання String16.