МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 7

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему "Реалізація алгоритмів обробки двовимірних масивів на мові C ++"

ХАІ.301. 141. 319а. 16 ЛР

Виконав студент гр. <u>319а</u>		
	<u> Moiceєнь</u>	<u>ю Євген</u>
(підпис, дат	ra)	(П.І.Б.)
Перевірив		
	к.т.н., доц. Олена	ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)		(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретичний матеріал з основ представлення двовимірних масивів (матриць) на мові C ++ i реалізувати оголошення, введення з консолі, обробку і виведення в консоль матриць на мові C ++ b середовищі Visual Studio.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити завдання на аналіз і виведення елементів матриці. Введення і виведення даних здійснити в командному вікні.

Маtrix36 . Дана цілочисельна матриця розміру $M \times N$, елементи якої можуть набувати значень від 0 до 100. Різні рядки матриці назвемо схожими, якщо збігаються безлічі чисел, що зустрічаються в цих рядках. Знайти кількість рядків, схожих на перший рядок цієї матриці.

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Matrix 36

Вхідні дані:

1)matrix,Тип: vector<vector<int>>,Опис: Матриця, що містить цілі числа.

Обмеження:

Матриця не може бути порожньою.

Кількість рядків та стовпчиків матриці має бути більше 0.

Всі елементи матриці мають бути цілими числами.

2)M,Тип: int,Опис: Кількість рядків матриці.

Обмеження:

М має бути більше 0.

3) N, Тип: int, Опис: Кількість стовпчиків матриці

Обмеження:

N має бути більше 0.

Вихідні дані:

similarRowsCount,Тип: int,Опис: Кількість рядків, схожих на перший рядок матриці.

Алгоритм вирішення показано на рис.1

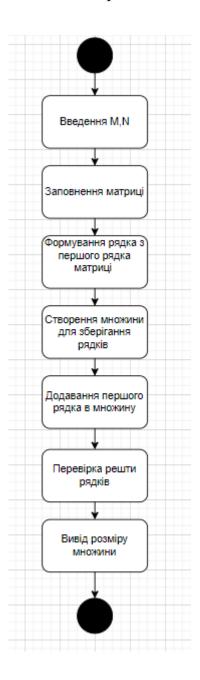


Рисунок 1 – Matrix36

Лістинг коду вирішення задачі Matrix36 наведено в дод. А (стор. 7-10). Екран роботи програми показаний на рис. Б.1. Завдання 2. Вирішення задачі Matrix75

Вхідні дані:

1)т, п,Тип: int,Опис: Кількість рядків і стовпчиків у матриці відповідно.

Обмеження:

Ціле число більше 0

2)matrix,Тип: std::vector<std::vector<int>>.

Обмеження:

Немає обмежень на розмір матриці або значення її елементів.

Вихідні дані:

matrix,Тип: std::vector<std::vector<int>>,Опис: Матриця з змінними знаками локальних максимумів.

Алгоритм вирішення показано на рис.2



Рисунок 2 – Matrix 75

Лістинг коду вирішення задачі Matrix75 наведено в дод. A (стор.7-10). Екран роботи програми показаний на рис. Б.2.

ВИСНОВКИ

У результаті вивчення теоретичного матеріалу з основ представлення двовимірних масивів (матриць) на мові С++ та їх практичної реалізації в середовищі Visual Studio можна зробити висновок про успішне засвоєння концепцій створення, введення, обробки та виведення матриць у програмуванні. Під час цього процесу було набуто навичок роботи з масивами, управління пам'яттю, введенням/виведенням даних у консольному інтерфейсі, а також розуміння основних принципів мови програмування С++.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <unordered set>
using namespace std;
// Глобальна змінна для матриці
vector<vector<int>> matrix;
// Функція для зчитування розміру матриці та її елементів
void readMatrix() {
    int M, N;
    cout << "Введіть розмірність матриці М та N: ";
    cin >> M >> N;
    // Заповнюємо матрицю елементами
   matrix.resize(M, vector<int>(N));
    cout << "Введіть елементи матриці:" << endl;
    for (int i = 0; i < M; ++i) {
        for (int j = 0; j < N; ++j) {
            cin >> matrix[i][j];
   }
}
// Функція, яка знаходить кількість рядків, схожих на перший рядок матриці
int findSimilarRows() {
    int rows = matrix.size();
    int cols = matrix[0].size();
      unordered set<string> similarRows; // Множина для збереження унікальних
рядків
    // Формуємо рядок з елементів першого рядка матриці
    string firstRowString;
    for (int j = 0; j < cols; ++j) {
        firstRowString += to string(matrix[0][j]) + " ";
    // Додаємо перший рядок в множину схожих рядків
    similarRows.insert(firstRowString);
    // Ідемо по решті рядків і додаємо ті, які схожі на перший рядок у множину
    for (int i = 1; i < rows; ++i) {
        string currentRowString;
```

```
for (int j = 0; j < cols; ++j) {
            currentRowString += to string(matrix[i][j]) + " ";
        similarRows.insert(currentRowString);
    // Повертаємо кількість унікальних схожих рядків
    return similarRows.size();
}
// Функція для перевірки чи елемент (і, ј) \epsilon локальним максимумом в матриці
bool isLocalMax(const std::vector<std::vector<int>>& matrix, int i, int j) {
    int m = matrix.size();
    int n = matrix[0].size();
    // Перевіряємо всі сусідні елементи
    for (int x = -1; x \le 1; ++x) {
        for (int y = -1; y \le 1; ++y) {
            int ni = i + x;
            int nj = j + y;
            if (ni >= 0 \&\& ni < m \&\& nj >= 0 \&\& nj < n \&\& !(x == 0 \&\& y == 0)) {
                if (matrix[ni][nj] >= matrix[i][j]) {
                    return false;
            }
        }
    }
    return true;
}
// Функція для зміни знаку всіх локальних максимумів у матриці
void changeLocalMax(std::vector<std::vector<int>>& matrix) {
    int m = matrix.size();
    int n = matrix[0].size();
    // Перебираємо всі елементи матриці
    for (int i = 0; i < m; ++i) {
        for (int j = 0; j < n; ++j) {
            if (isLocalMax(matrix, i, j)) {
                // Якщо (i, j) - локальний максимум, змінюємо його знак
                matrix[i][j] *= -1;
   }
}
// Функція для виведення матриці на екран
void printMatrix(const std::vector<std::vector<int>>& matrix) {
    for (const auto& row : matrix) {
        for (int element : row) {
```

```
std::cout << element << " ";</pre>
       std::cout << std::endl;</pre>
   }
// Основна функція
int main() {
    int choice;
   bool exit = false;
    do {
        cout << "Виберіть завдання:" << endl;
        cout << "1. Знайти кількість рядків, схожих на перший рядок матриці." <<
endl;
        cout << "2. Змінити знак всіх локальних максимумів у матриці." << endl;
        cout << "3. Завершити програму." << endl;
        cout << "Ваш вибір: ";
        cin >> choice;
        switch (choice) {
            case 1: {
                // Зчитуємо матрицю
                readMatrix();
                // Знаходимо кількість рядків, схожих на перший рядок
                int similarRowsCount = findSimilarRows();
                      cout << "Кількість рядків, схожих на перший рядок: " <<
similarRowsCount << endl;</pre>
               break;
            }
            case 2: {
                cout << "Введіть розмір матриці (MxN): ";
                cin >> m >> n;
                // Читаємо елементи матриці з консолі
                vector<vector<int>> matrix(m, vector<int>(n));
                cout << "Введіть елементи матриці:\n";
                for (int i = 0; i < m; ++i) {
                    for (int j = 0; j < n; ++j) {
                        cin >> matrix[i][j];
                }
                // Викликаємо функцію для зміни знаку локальних максимумів
                changeLocalMax(matrix);
                // Виводимо результати
                cout << "Результат:\n";
```

```
printMatrix(matrix);
    break;
}
case 3:
    exit = true;
    break;
default:
    cout << "Неправильний вибір!" << endl;
}
while (!exit);
return 0;
}</pre>
```

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

```
Введіть розмірність матриці М та N: 3 3
Введіть елементи матриці:
1 2 3
4 5 6
1 2 3
Кількість рядків, схожих на перший рядок: 2
```

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання Matrix36

```
Введіть розмір матриці (МхN): 3 3
Введіть елементи матриці:
1 2 3
4 5 6
7 8 9
Результат: [
1 2 3
4 5 6
7 8 -9
```

Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання Matrix 75