Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм.

Задача. Створіть проєкт, у якому в результаті з'єднання точок з указаними координатами: (250, 220), (200, 170), (190, 170), (185, 175), (190, 180), (190, 200), (200, 210), (220, 215), (235, 215), (250, 220) отримаємо зображення Снігура.

- 1. Відкрийте середовище **IDLE Python** і вікно для введення тексту проєкту.
 - 2. Уведіть текст проєкту.
 - 3. Запустіть проєкт на виконання.
- 4. Порівняйте результат виконання вашого проєкту з результатом на малюнку 2.62.
 - 5. Закрийте середовище IDLE Python.

```
2.7 вправа ру - Е/Пуручники/7 клас НУШ/Розділ 2. Алгоритми/2.7 вправа ру (3.11.4)
                                                                              "IDLE Shall 3.1"
File Edit Format Run Options Window Help
                                                                             File Edit Shell
 1 from tkinter import *
                                                  # tk
                                                                                \Box
                                                                                     ×
 2 root = Tk()
 3 root.geometry("350x300")
 5 c = Canvas (width=350, height=300)
 6 c.pack()
 8 c.create line(250,220, 200,170,
                    190,170, 185,175,
                    190,180, 190,200,
10
                    200,210, 220,215,
12
                    235,215, 250,220,
13
                    width=4, fill="green")
14
15 root.mainloop()
16
```

Мал. 2.62. Проєкт для малювання *Снігура* і результат його виконання

