



Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм.

1. Відкрийте вікно середовища **IDLE**.
2. Відкрийте проєкт, який укаже вчитель/вчителька, наприклад **Розділ 2\Пункт 2.5\вправа 2.5.py**. Для цього виконайте **File** \Rightarrow **Open** і виберіть потрібний файл.
3. Виконайте проєкт, що відкрився в середовищі, виконавши **Run** \Rightarrow **Run Module**.
4. У вікні, що відкрилося, знайдіть знайомі вам елементи керування: кнопки, поля, написи та інші. Виберіть кнопку. Які дії при цьому відбуваються?
5. Закрийте вікно виконання проєкту.
6. Закрийте вікно з текстом проєкту.
7. Відкрийте вікно текстового редактора для введення тексту нового проєкту.
8. Уведіть текст проєкту для створення вікна зі значеннями властивостей за замовчуванням:
`from tkinter import *`
`root=Tk()`
9. Збережіть проєкт у вашій папці у файлі з іменем **вправа 2.5.2.py**.
10. Виконайте проєкт, натиснувши клавішу **F5**.
11. Проаналізуйте результат його виконання.
12. Закрийте вікно виконання проєкту.
13. Доповніть текст проєкту командами для встановлення таких значень властивостей вікна: напис у рядку заголовка – *Ми створюємо проєкти*, колір фону – *зелений*, ширина – *100* пікселів, висота – *500* пікселів, відстань від лівої межі екрана – *100* пікселів, відстань від верхньої межі – *450* пікселів:
`root.title('Ми створюємо проєкти')`
`root['bg']='green'`
`root.geometry('100x500+100+450')`
14. Збережіть нову версію проєкту в тій самій папці з тим самим іменем.
15. Виконайте проєкт. Проаналізуйте, як змінилися вигляд і розташування відкритого вікна порівняно з попереднім.
16. Закрийте вікно виконання проєкту.
17. Закрийте проєкт.
18. Закрийте вікно середовища **IDLE**.

