

Léxico:

program -> program

id -> {a-z} + {0-9}*

var -> {a-z} + {a-z}*

int -> {0-9} + {0-9}*

float -> {0-9} + {0-9}* + . + {0-9}*

Gramática

PROGRAMA -> id ; VAR_AUX BLOQUE | id ; BLOQUE

VAR_AUX -> var VAR_AUX2

VAR_AUX2 -> VAR_AUX3 : TIPO ; VAR_AUX2 | VAR_AUX3 : TIPO ;

VAR_AUX3 -> id , VAR_AUX3 | id

TIPO -> int | float

BLOQUE -> { BLOQUE_AUX }

BLOQUE_AUX -> ESTATUTO | ESTATUTO BLOQUE_AUX2

ESTATUTO -> ASIGNACION | CONDICION | ESCRITURA

ASIGNACION -> id = EXPRESION ;

ESCRITURA -> print (ESCRITURA_AUX) ;

ESCRITURA_AUX -> EXPRESION | EXPRESION , ESCRITURA_AUX | cte.string |

cte.string | ESCRITURA_AUX

EXPRESION -> EXP | EXPRESION_AUX

EXPRESION_AUX -> EXP | < EXP | <> EXP

CONDICION -> if (EXPRESION) BLOQUE CONDICION_AUX ;

CONDICION_AUX -> else BLOQUE | ϵ

EXP -> TERMINO | TERMINO EXP2

EXP_AUX -> + EXP | - EXP

TERMINO -> FACTOR | FACTOR TERMINO_AUX

TERMINO_AUX -> * TERMINO | , TERMINO

FACTOR -> FACTOR_AUX | FACTOR_AUX2

FACTOR_AUX -> (EXPRESION)

FACTOR_AUX2 -> FACTOR_AUX3 VARCTE

FACTOR_AUX3 -> + | - | ϵ

VARCTE -> id | ctel | ctef

Semántica.

- Que tipos coincidan
- Se podrá hacer inheritance solo si se las clases son compatibles
- Suma de tipos solo de mismos tipos
- Métodos de clases deben de coincidir entre ellos