



TALLER TYPESCRIPT - SECCIÓN 4

Async-Await

- Cree una función que reciba como argumento un número y retorne el cuadrado de éste como una promesa usando Async para ello. Luego, llame a la función y trate de imprimir su valor de retorno. ¿Cuál es el resultado de la impresión? ¿un valor numérico? ¿una promesa?
- Cree una función llamada "resultado" que retorne una promesa usando "return new Promise", de tal manera que la promesa en su bloque de instrucciones implemente setTimeout demorándose seis segundos para resolverse con valor 8. Luego, llame a la función e imprima su resultado, ¿qué resultado obtiene? ¿una promesa?, ¿un entero?
- Cree una función llamada "cuadradoAsincrono" que llame en su bloque de instrucciones a la función "resultado" de tal manera que la ejecución se detenga hasta obtener el valor retornado por "resultado", luego, eleve tal valor al cuadrado y este sea impreso. Use Async - Await. ¿Qué imprimió? ¿una promesa?, ¿un entero?
- Responda:
 - a) ¿Qué cláusula usamos para que una función retorne una promesa sin crearla explícitamente dentro de la función?
 - b) Si necesitamos capturar el valor de una promesa, ¿qué cláusula usamos?
 - c) ¿Cuál es la condición para poder usar la cláusula await?

POO

- Cree e instancie una clase coche con un método no estático y otro estático, dos propiedades, una pública y una privada, ambas deben ser pasadas al constructor.
- Cree e instancie una clase robot con dos métodos no estáticos y dos estáticos, cuatro propiedades, dos públicas y dos privadas, dos deben ser pasadas al constructor, las otras dos, deben ser inicializadas dentro de la clase.
- Cree e instancie una clase PC con dos métodos no estáticos y dos estáticos, cuatro propiedades, dos públicas y dos privadas, todas deben ser pasadas al constructor.