



## TALLER TYPESCRIPT - SECCIÓN 1

Para los siguientes ejercicios, use **let** y **const** para declarar variables y constantes

**Investigue:** ¿cuál es la diferencia entre usar **var** y usar **let** y **const** en **es6** ? Se le sugiere haga una búsqueda que involucre el término scope (alcance o ámbito de una variable) Implemente un ejemplo práctico.

### Declare e inicialice:

- Dos variables lógicas
- Dos variables numéricas
- Dos variables any
- Dos variables string
- Cree una plantilla de strings para mostrar un mensaje de bienvenida al usuario luego de registrarse en nuestro sitio, por ejemplo. “Bienvenida Paula Pérez a nuestro sitio web, gracias por registrarte”. Este template debe usar dos variables, **nombres** y **apellidos**

### Declare e inicialice:

- Una variable array de números que contenga cinco elementos e imprima cada uno de sus elementos.
- Una variable array de strings que contenga cinco elementos e imprima cada uno de sus elementos.
- Recorra cada array creado usando for-of e imprimiendo cada uno de sus elementos

**Investigue:** cómo eliminar elementos de un array, agregar elementos, leer y actualizar elementos. Implemente ejemplos prácticos.

### Declare e inicialice:

- Una variable tipo objeto cuyos valores sean los días de la semana
- Una variable tipo objeto cuyos valores sean los números del 0 al 9
- Recorra cada objeto creado usando for-in e imprimiendo cada uno de sus valores

**Investigue:** cómo eliminar elementos clave-valor de un objeto, cómo leer y actualizar valores. Implemente ejemplos prácticos.

**Investigue:** Ciclos **for** y **while** en TypeScript. Implemente ejemplos prácticos.