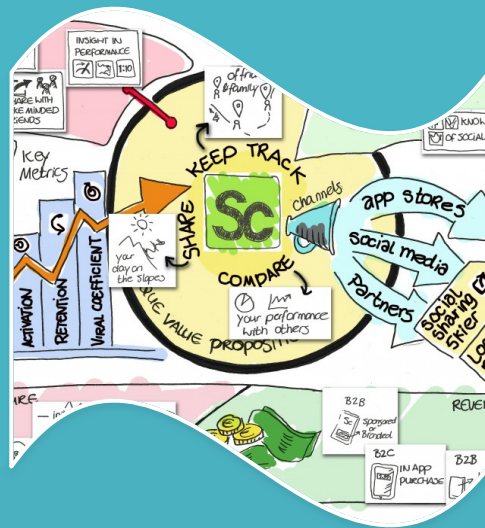


# Project Model Canvas



DESENVOLVIMENTO DE  
CANVAS PARA PROJETOS

# Conteúdo

Contexto sobre a utilização de CANVAS  
Fluxo de preenchimento e contexto de ideias  
Produto, Restrições e Ambiente  
Proposta de Exercitação  
Dinâmica de construção

31% são **cancelados**  
53% custam o **dobro** do estimado

Apenas **16%** são completados no  
**prazo** e **custo** estimados

\* dados do CHAOS report

# Conceito sobre PMC

Construído de forma colaborativa

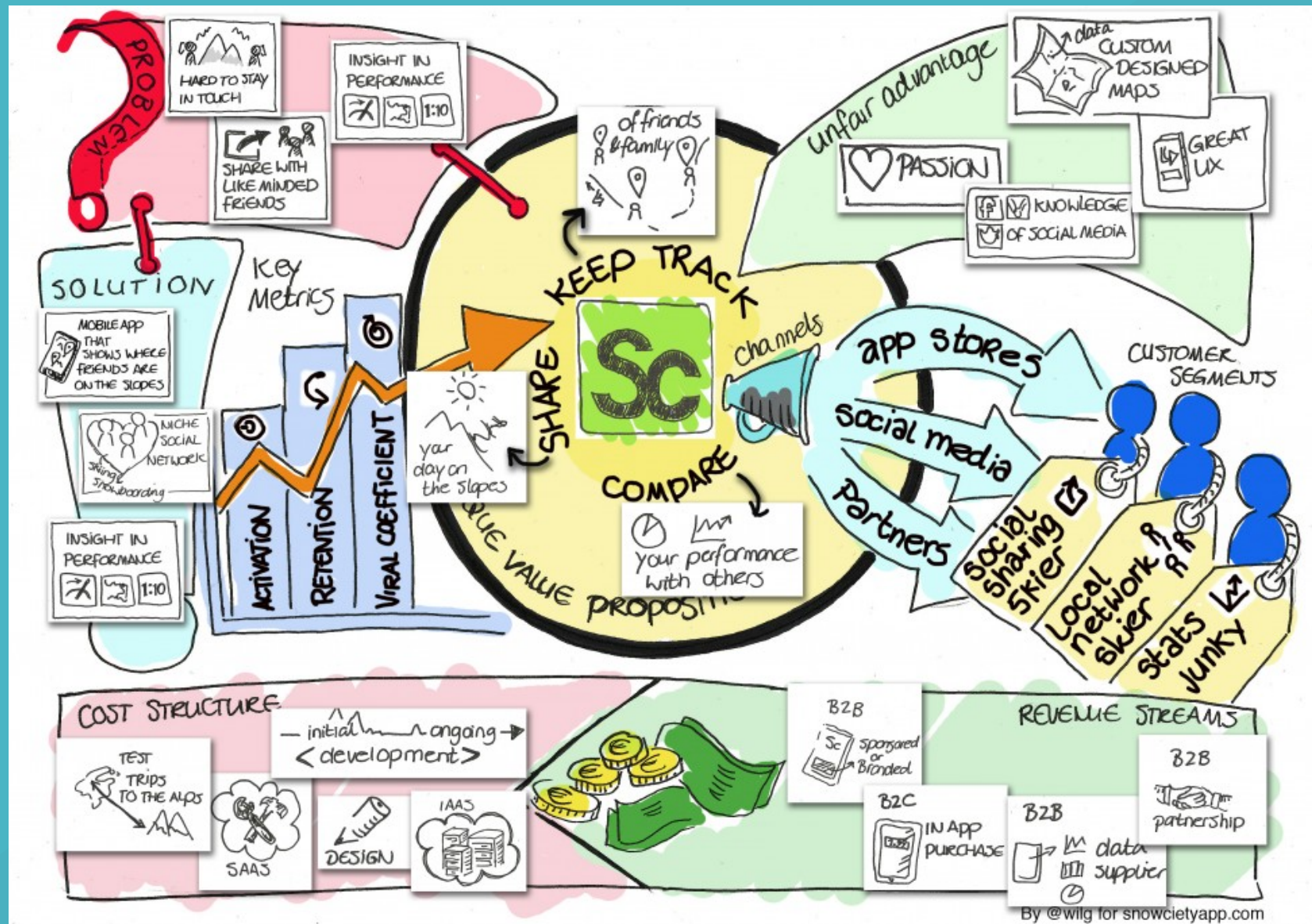
Plano de projeto curto e essencial

Visão ampla de todos os aspectos do projeto

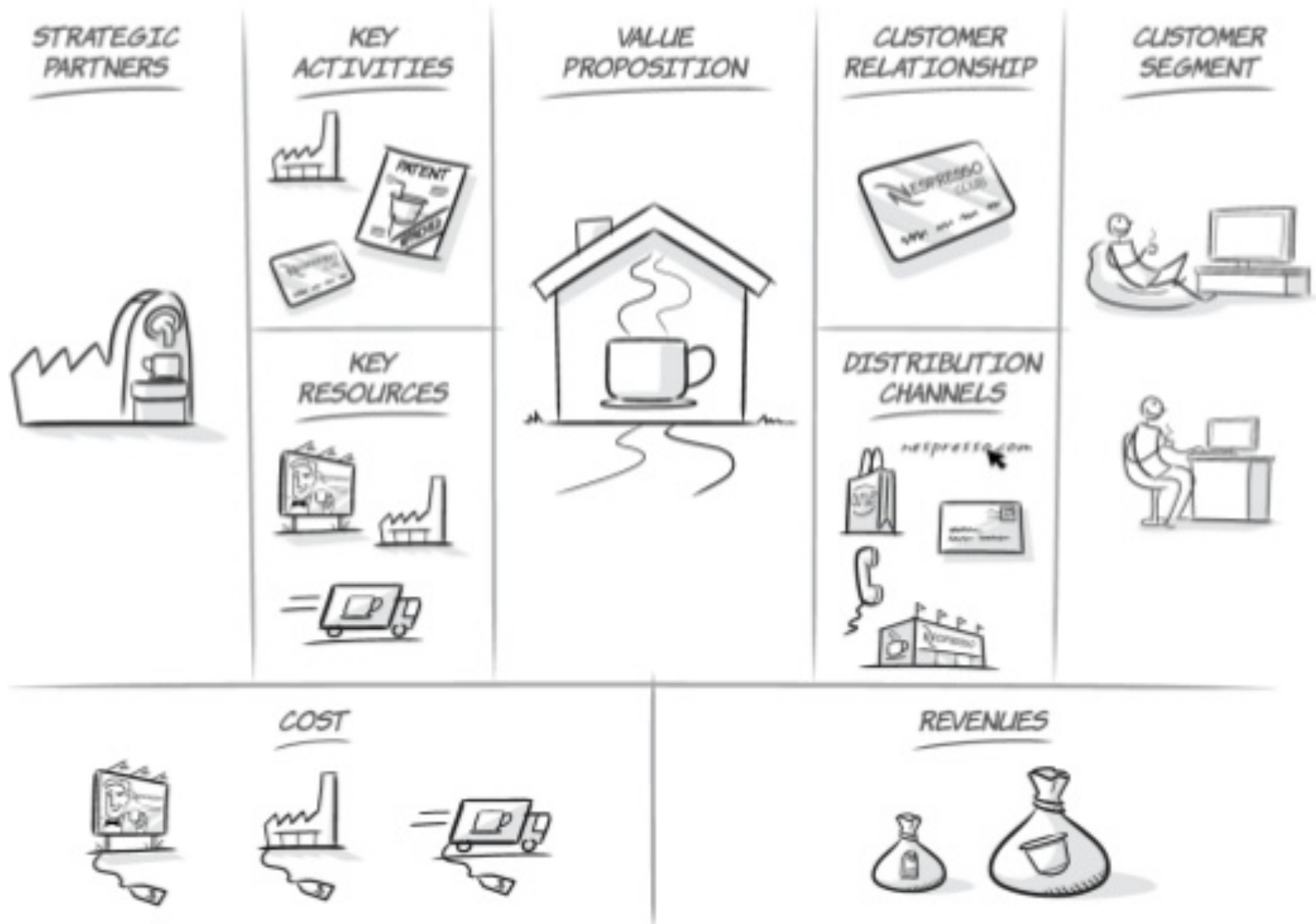
Deve responder a perguntas chaves



# Cuidado nas clarezas das ideias



# Exemplo sobre PMC



# Perguntas Chaves



# Perguntas Chaves





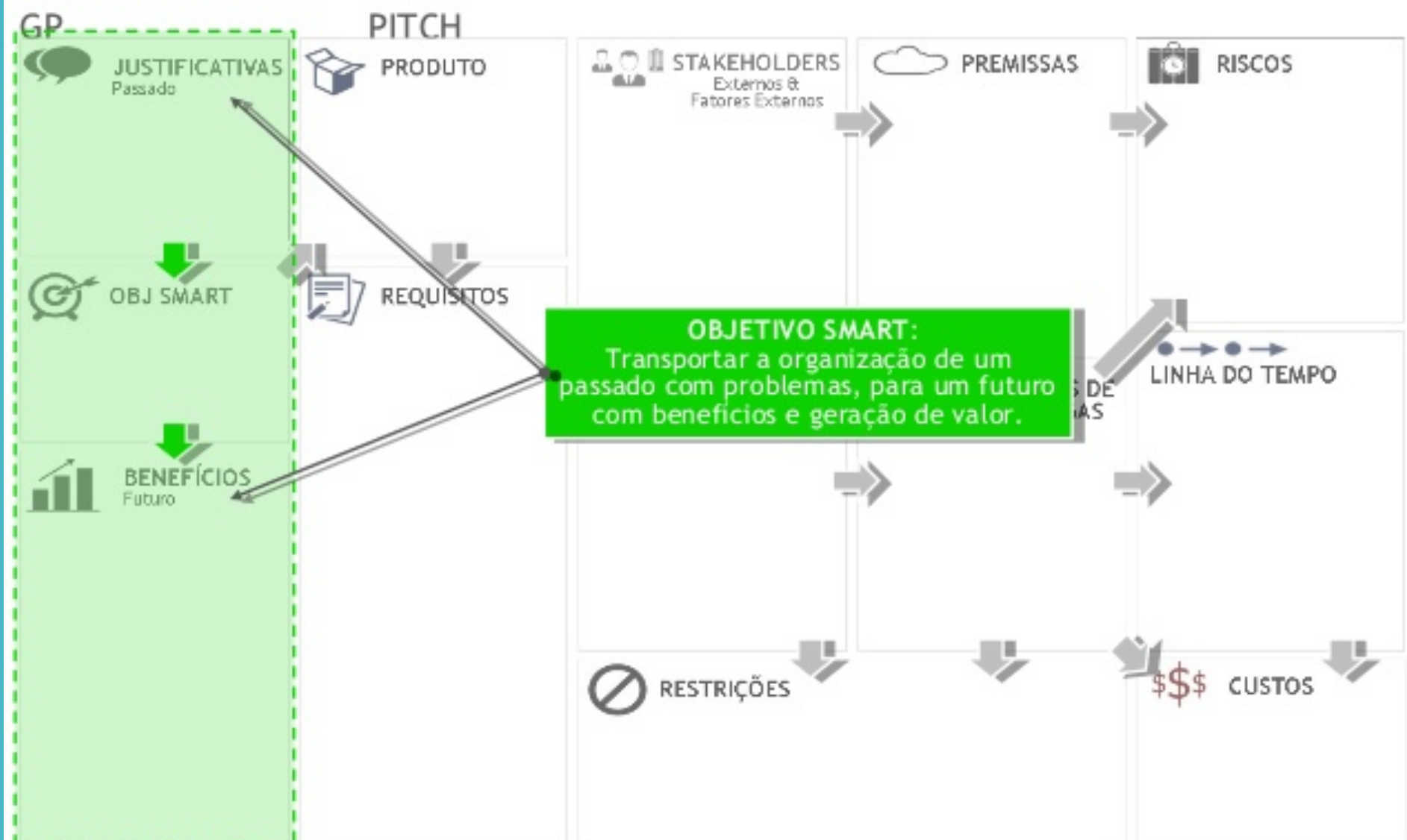
# Exemplo

## GP Capitão Ahab

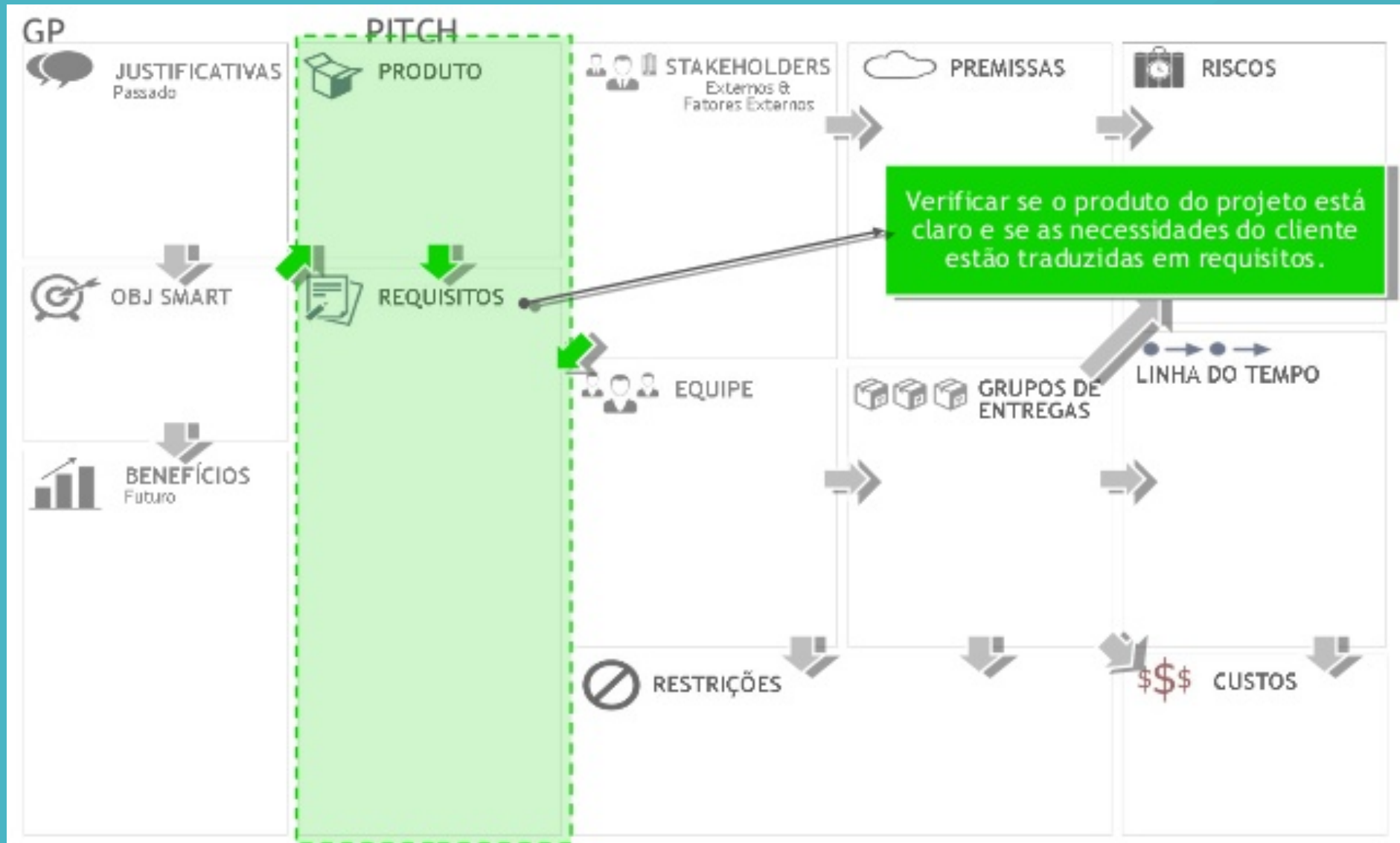
## PITCH Caçar e Eliminar Moby Dick



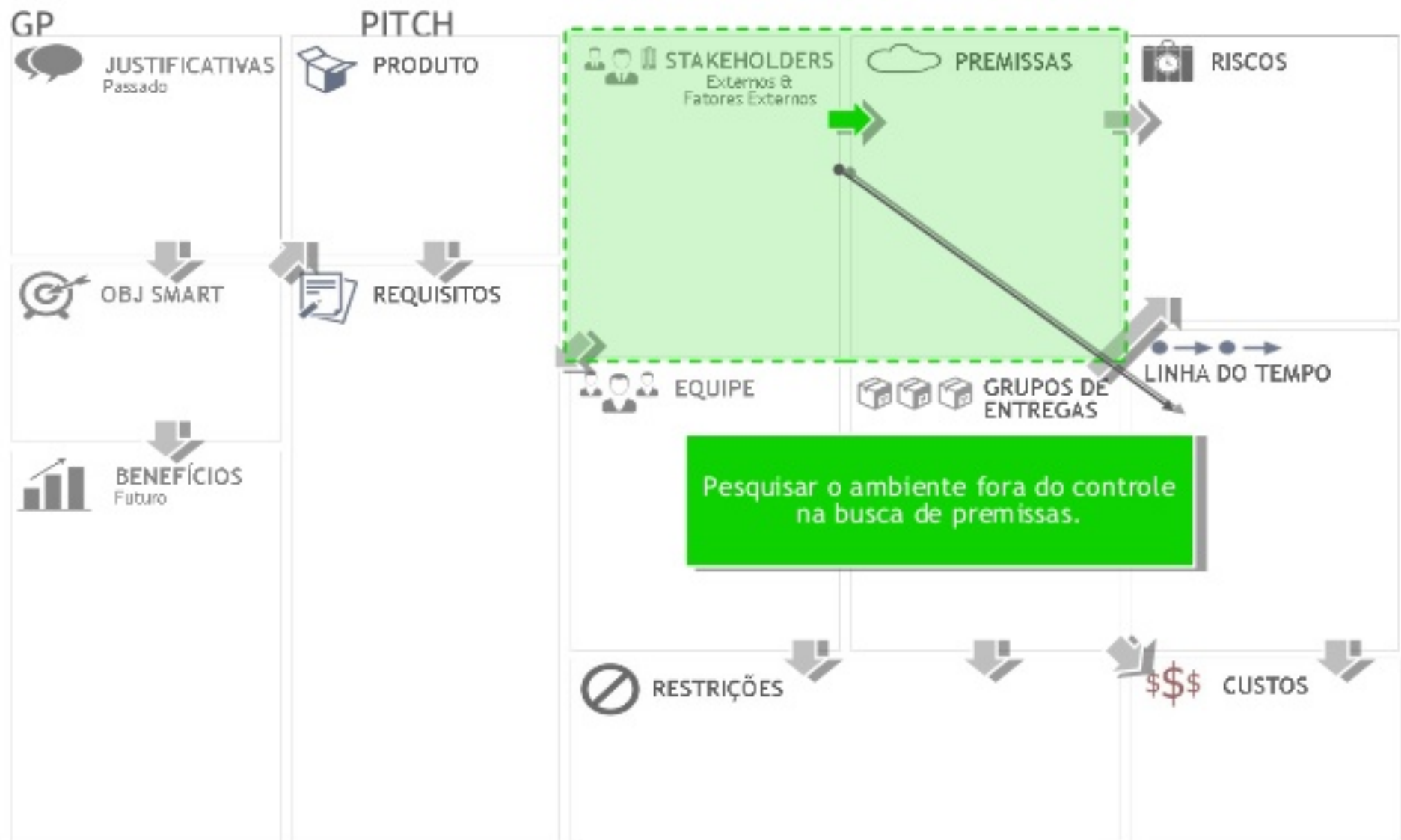
# Objetivos



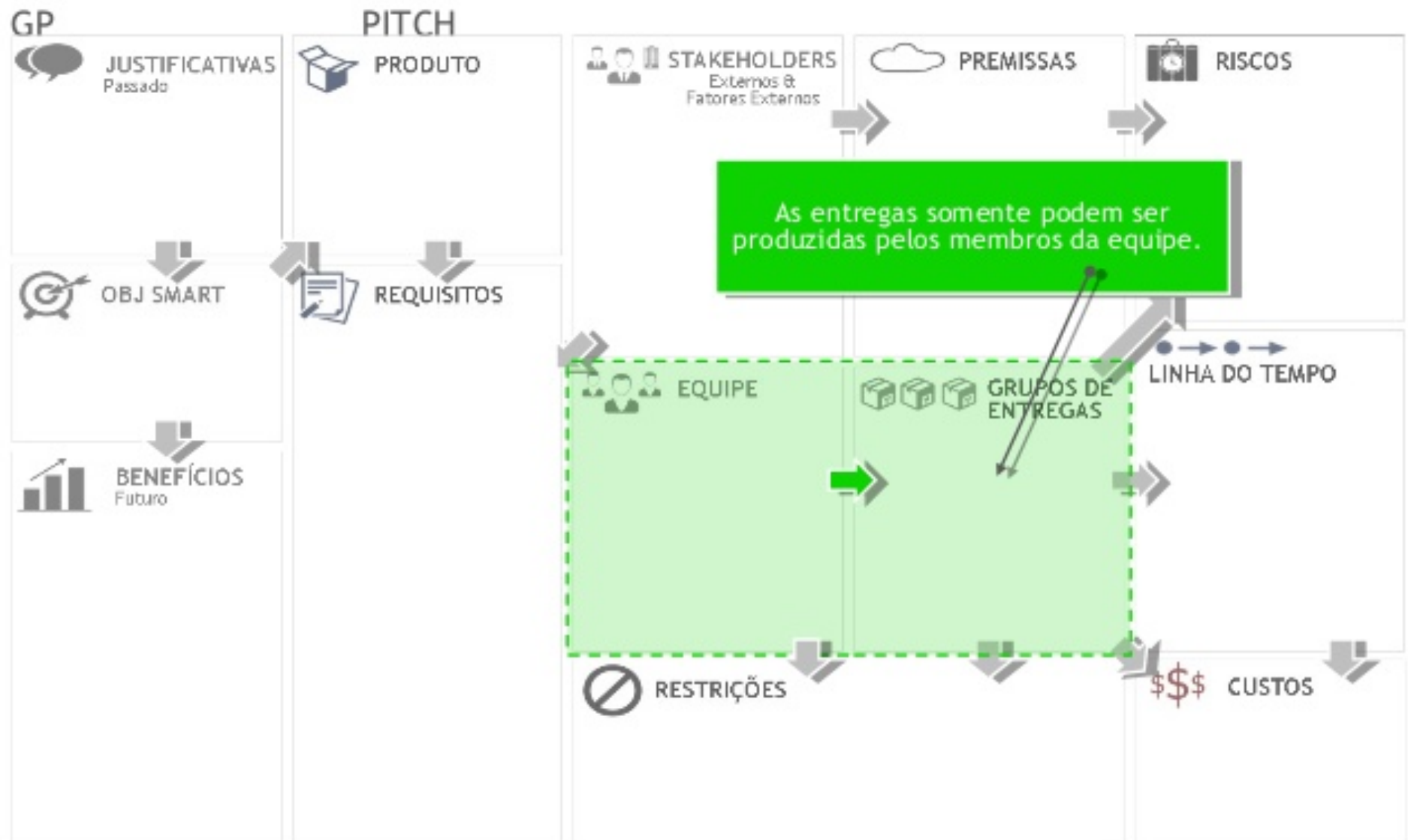
# Produto



# Ambiente

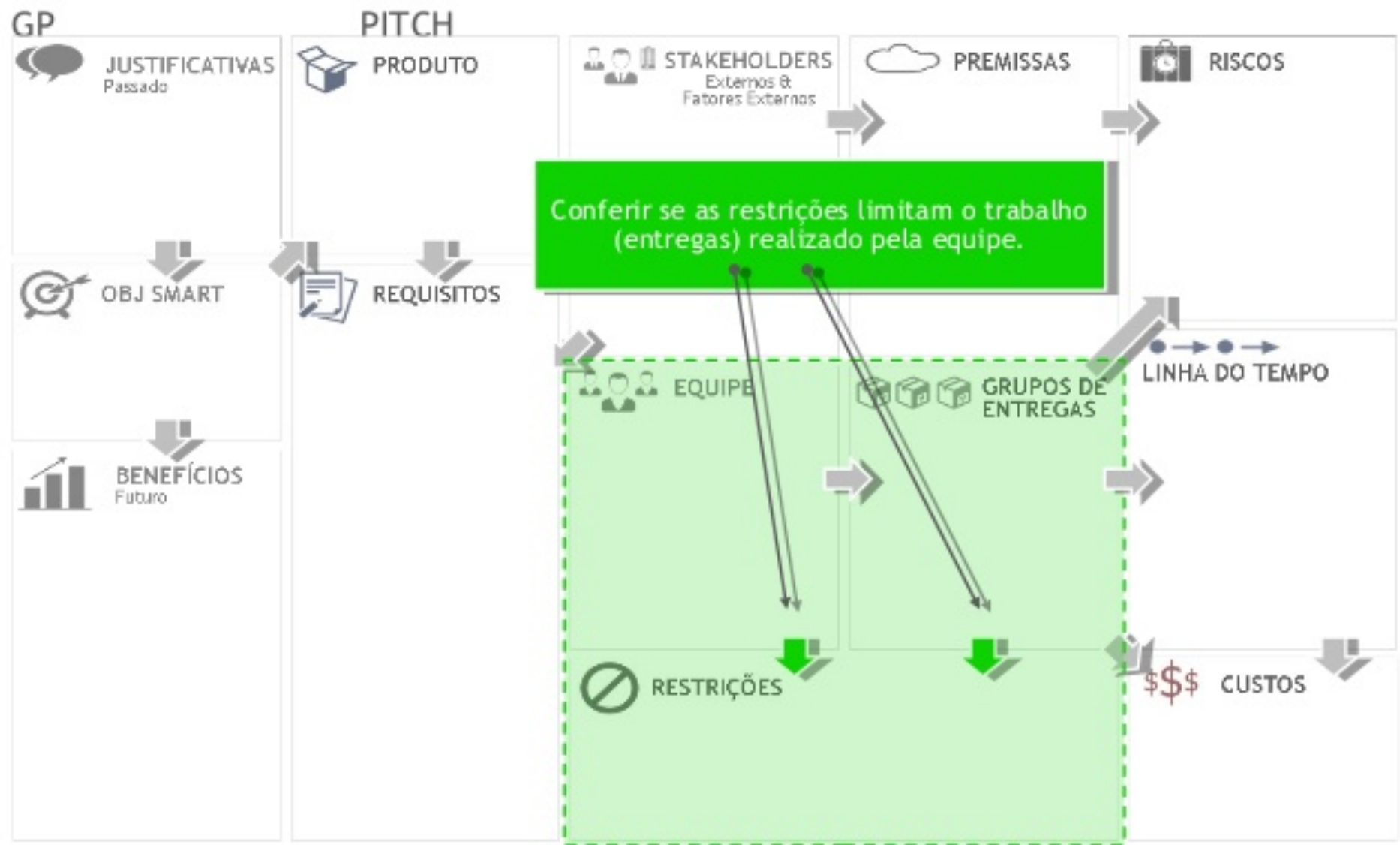


# Equipe



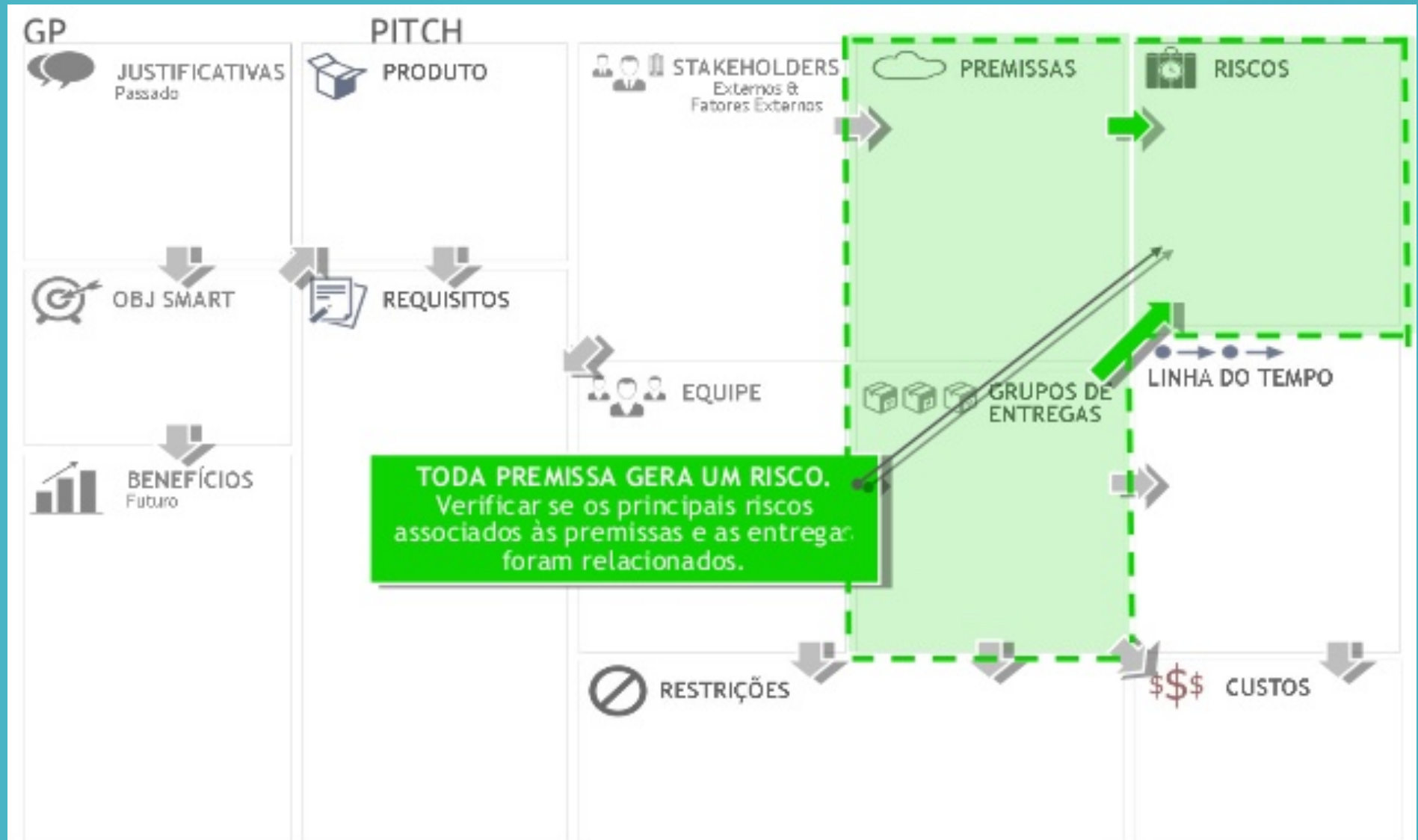


# Restrições de Equipe

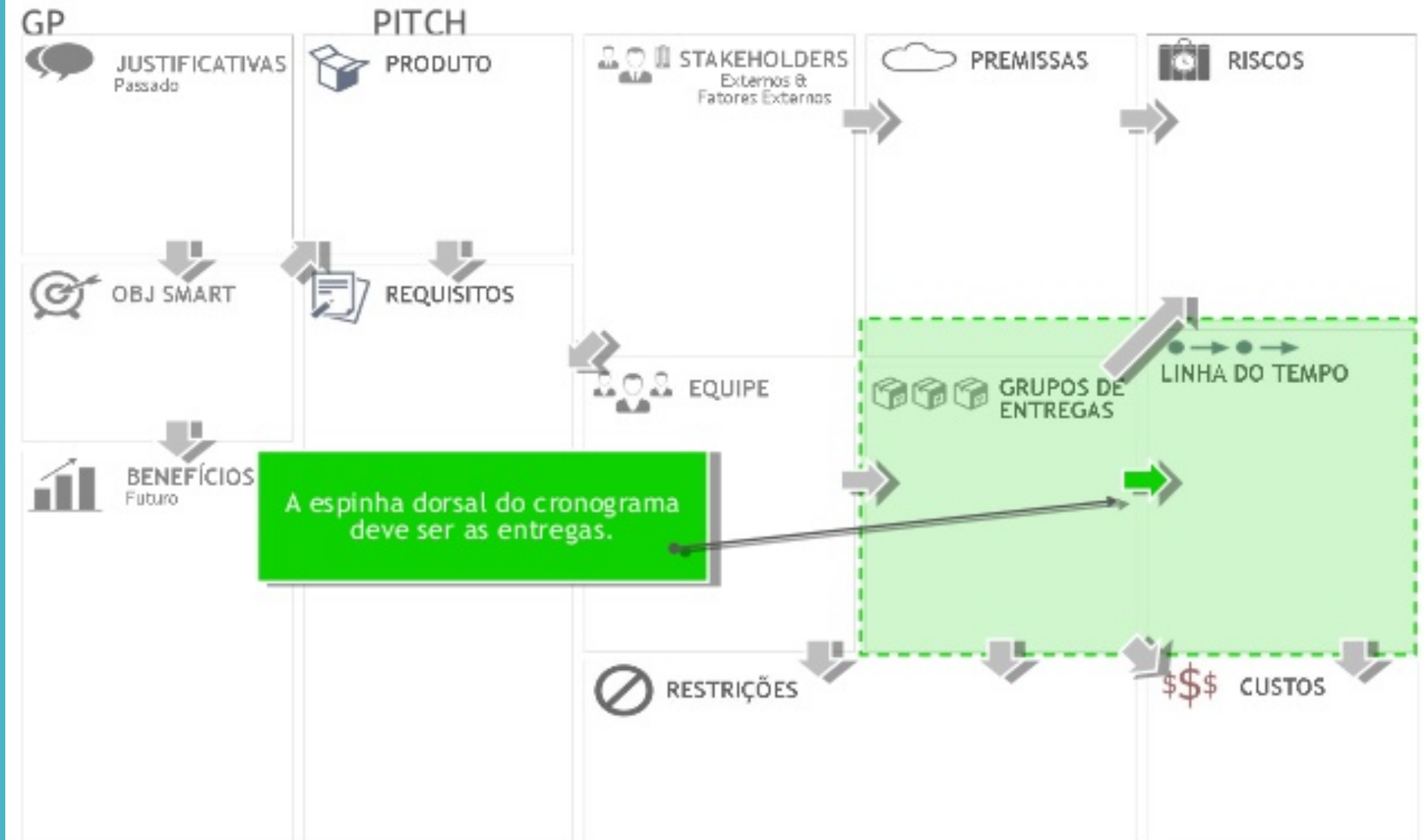




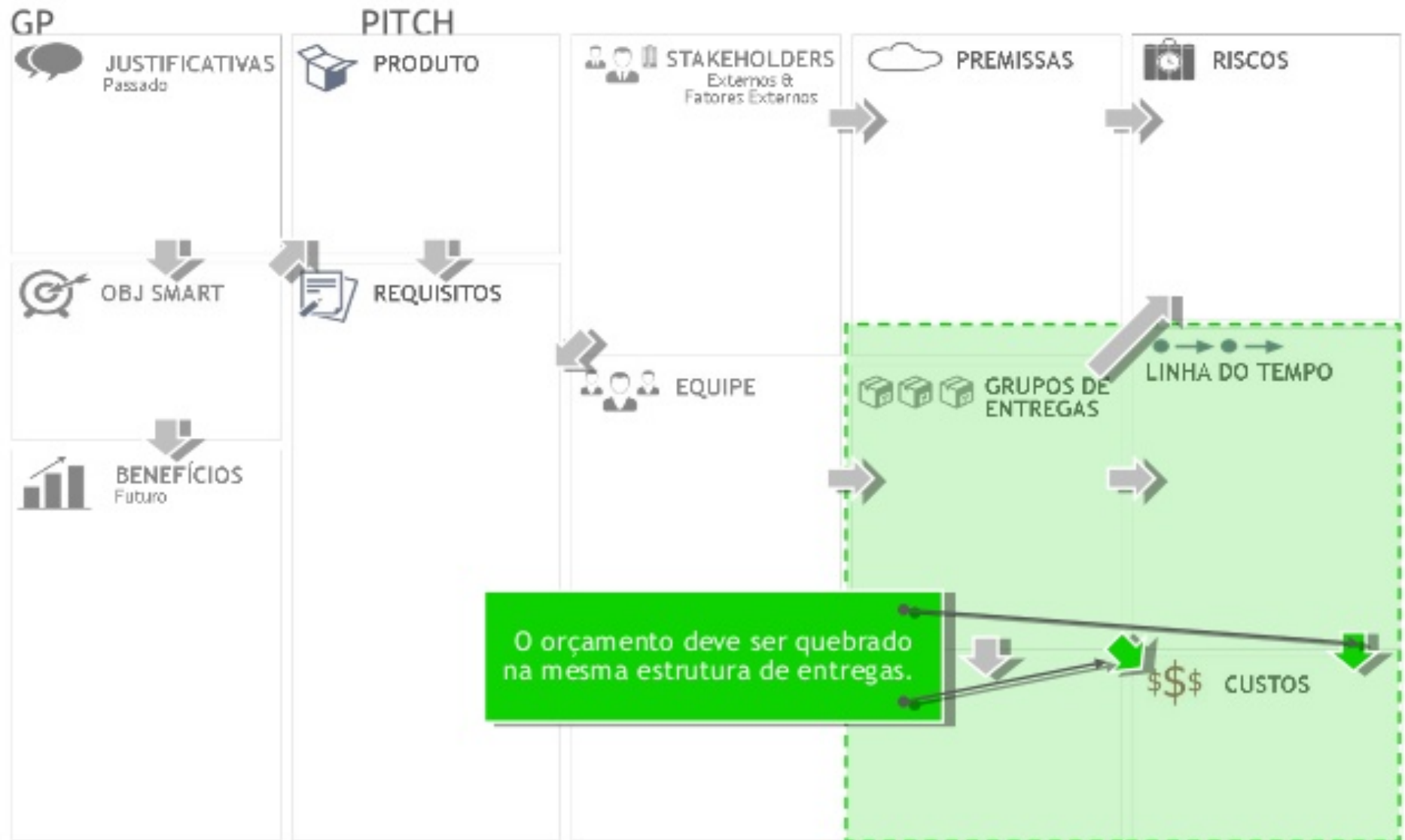
# Riscos



# Previsões de entregas



# Orçamentos



# Exercitando

- Pensar no lançamento do produto apresentado;
- Simular que este produto não exista;
- Ao final apresentar as ideias a seus professores;
- Utilizar o máximo de ideias que o grupo tiver;

GP



JUSTIFICATIVAS  
Passado

PITCH



PRODUTO



STAKEHOLDERS  
Externos &  
Fatores Externos



PREMISSAS



RISCOS



OBJ SMART



REQUISITOS



EQUIPE



GRUPOS DE  
ENTREGAS

● → ● → ● →  
LINHA DO TEMPO



BENEFÍCIOS  
Futuro



RESTRIÇÕES



CUSTOS

# Trabalho em equipe

- Lembrando que semana que vem vamos discutir e validar o Canvas dos projetos oficiais

