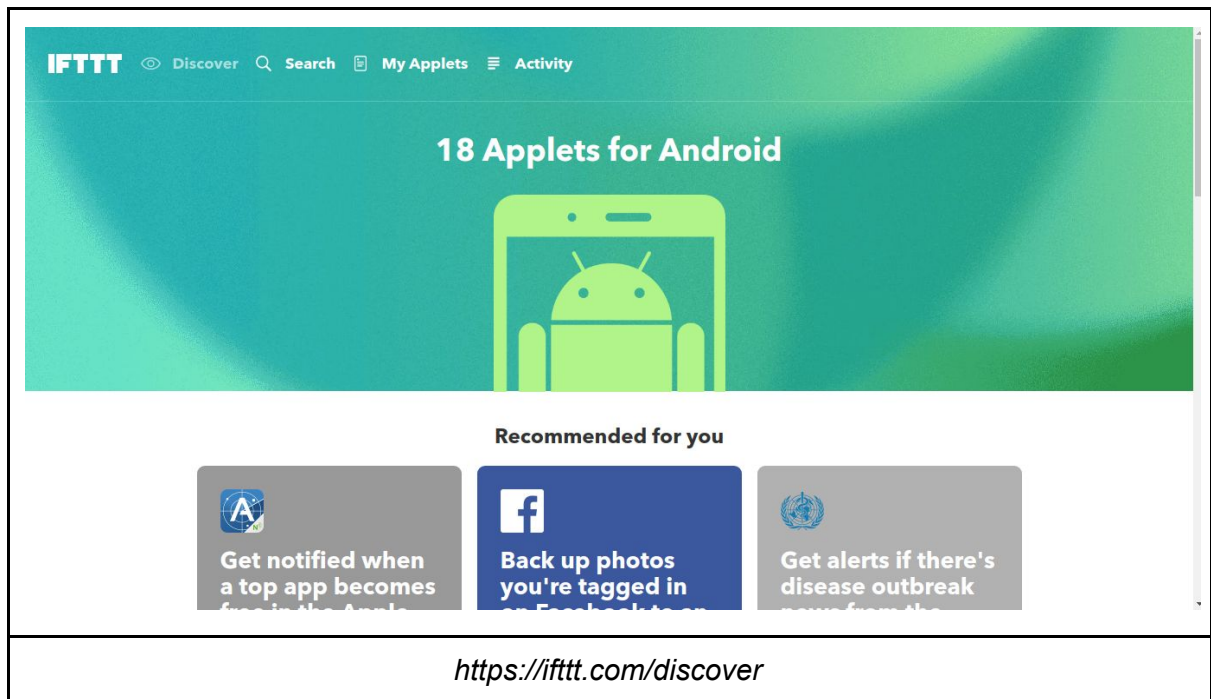


IFTTT

IFTTT es una plataforma que pone en contacto diferentes aplicaciones web o servicios de Internet. Lo hace de una manera muy peculiar, a través de la lógica. El significado de IFTTT es “*If This Then That*” lo que viene a decir “*Que si pasa esto, haz lo otro*”.



“*If This Then That*” lo que viene a decir “*Que si pasa esto, haz lo otro*”

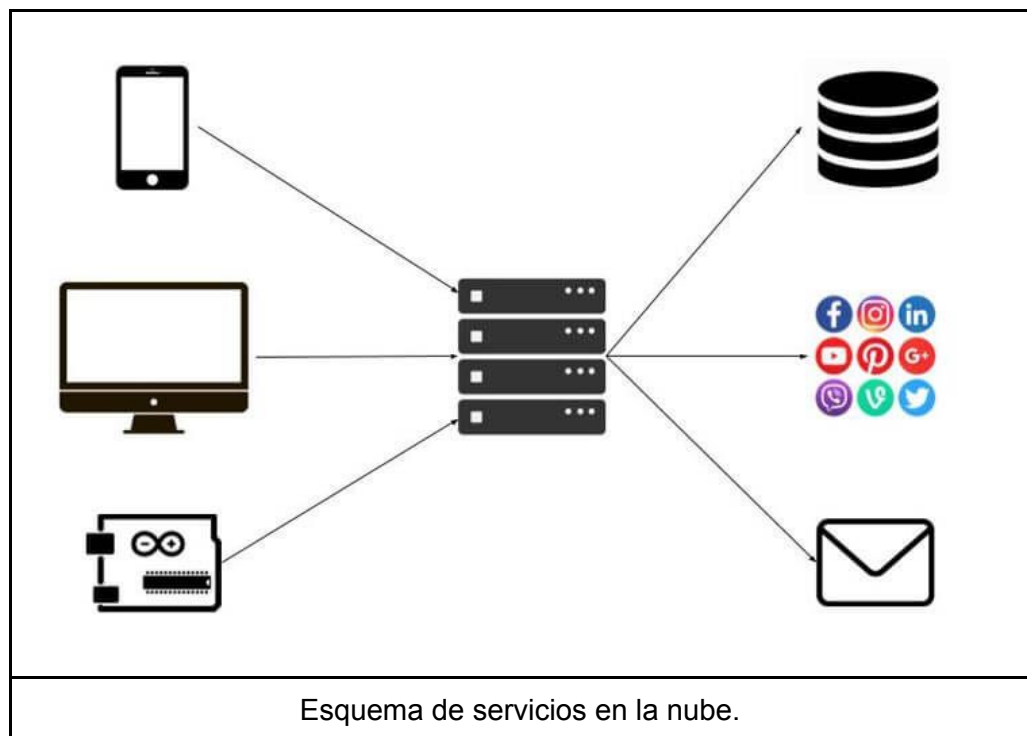
¿Qué servicios encontramos dentro de IFTTT?

Prácticamente permite poner en contacto todos los servicios que existen en Internet. Por ejemplo, podemos conectarnos a una hoja de cálculo de Google Drive y almacenar información de temperatura, humedad o cualquier magnitud física obtenida desde nuestra placa. Hay servicios catalogados para Facebook, Instagram, Apps de Google, para Android, para iOS, Alexa, Google Home, Adafruit y un sin fin de aplicaciones más.

¿Qué son los servicios web?

Es una interfaz de software que nos permite comunicarnos entre diferentes sistemas es decir, lo que pretenden es que podamos acceder a las bases de datos, a los servicios, herramientas, etc.... de una máquina a través de URLs.

Vamos a verlo con un ejemplo. Si quieres almacenar una temperatura en una base de datos, creas una página web con PHP, C#, Java o el lenguaje de backend que prefieras. Esta página web lo que hará es capturar la información que se envíe mediante los diferentes métodos HTTP (GET, POST, PUSH, DELETE, HEAD) y almacenarla en la base de datos.

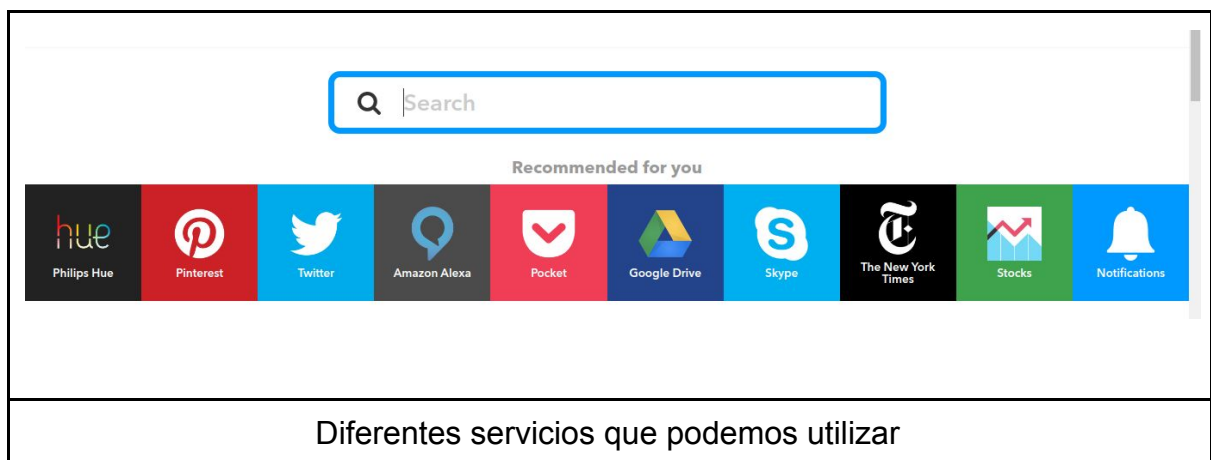


Configurar nuevo Applet de IFTTT

Vamos a crear tu primer Applet de IFTTT. Ves a tu nombre de usuario y haz *click* en *New Applet*.



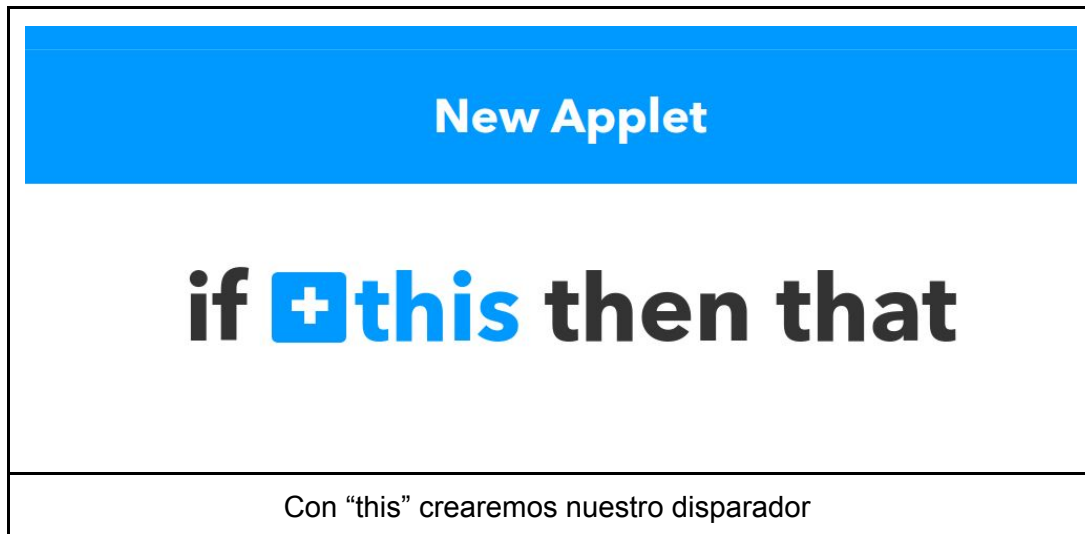
Podemos conectarnos a los diferentes servicios de IFTTT, por ejemplo:



Como ya te he comentado más arriba, tenemos una acción o evento y una reacción. Tienes que configurar los dos servicios por separado.

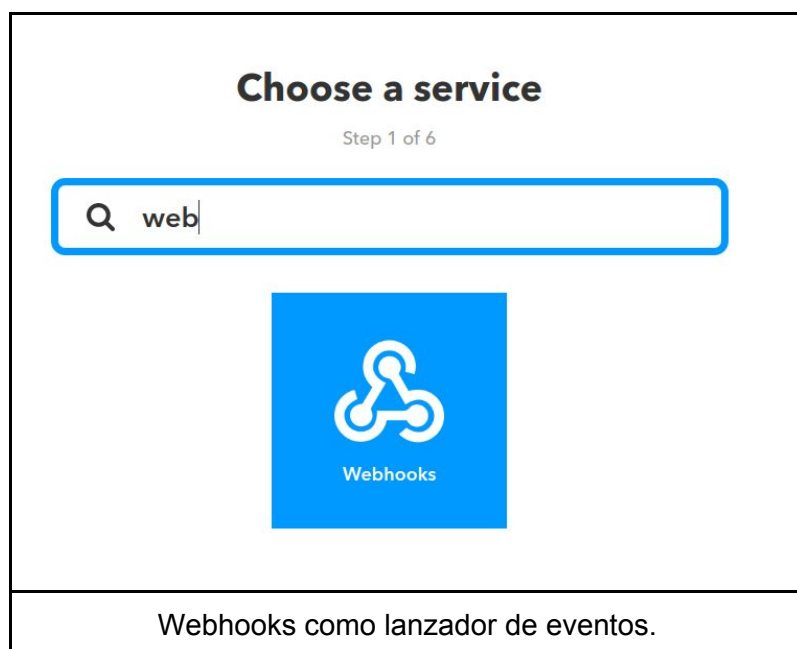
Posting status on facebook

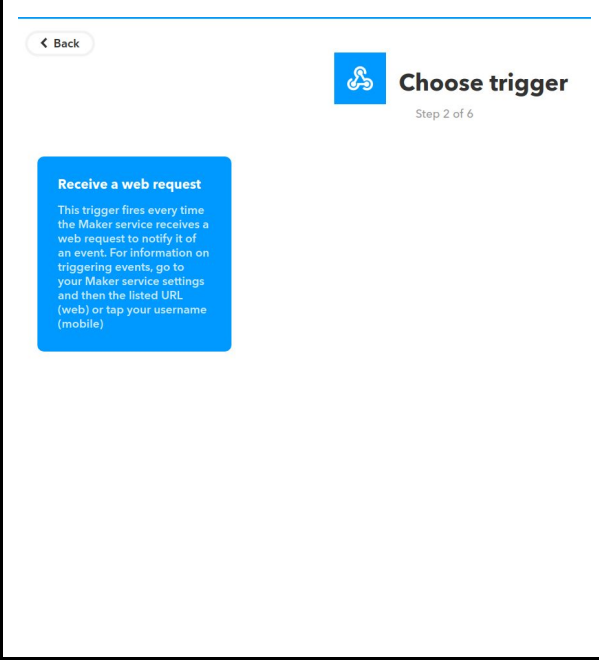
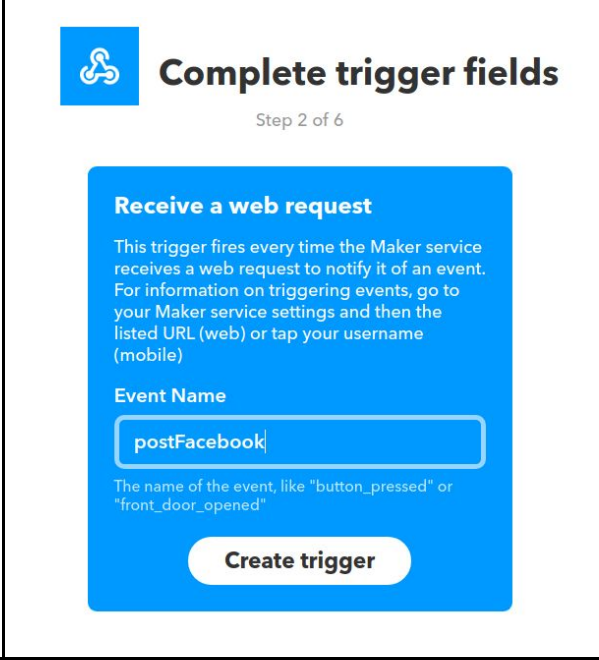
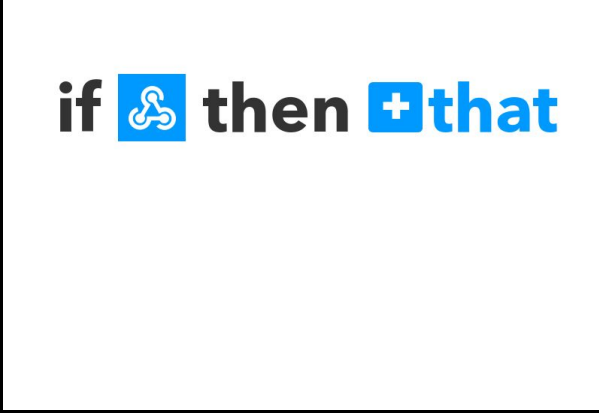




Vamos a hacer una publicación en Facebook usando la NodeMcu, para esto consumiremos el servicio FACEBOOK que nos brinda IFTTT.

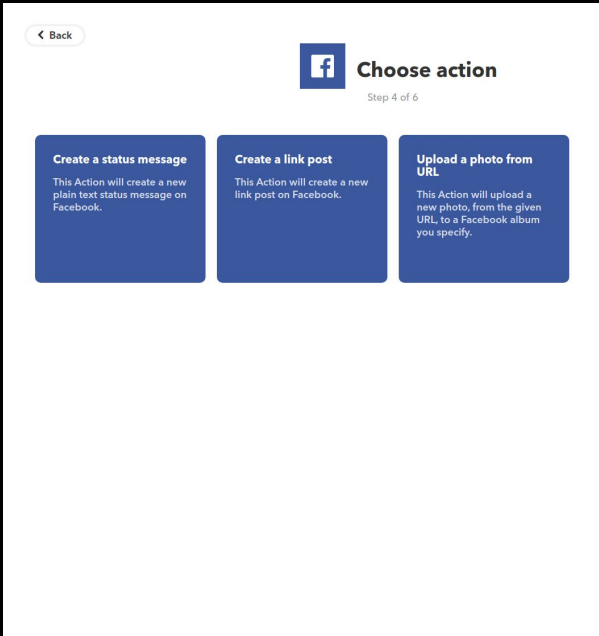

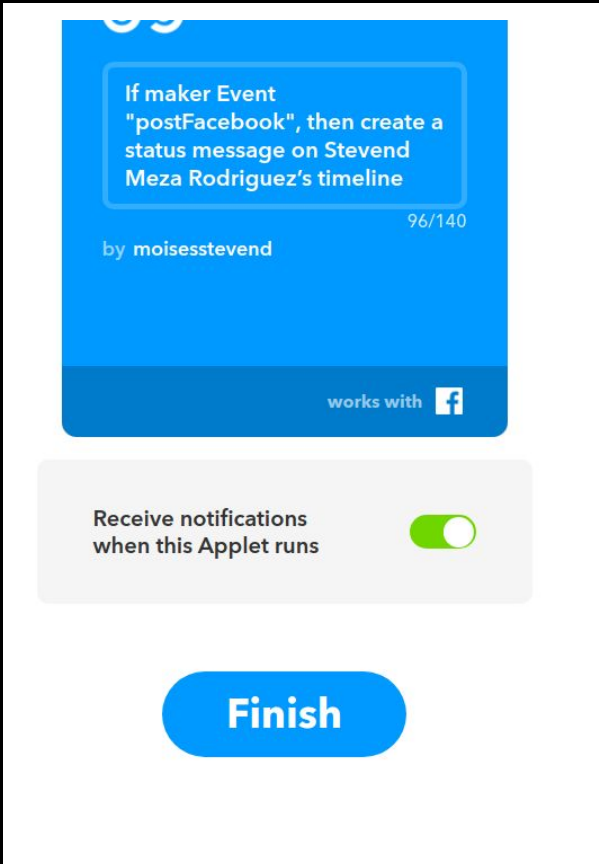
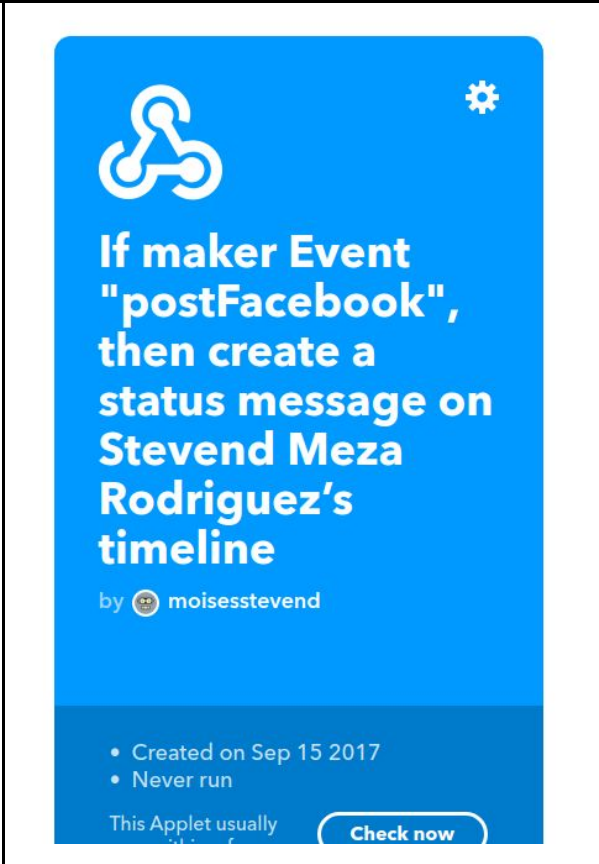



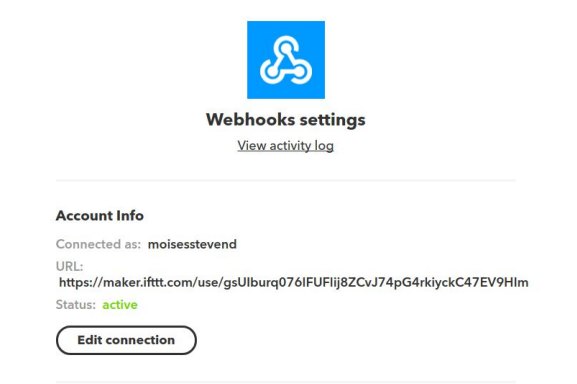
Una vez has hecho *click*, te aparece un campo de búsqueda y un montón de servicios que puedes utilizar. Algunos se basan en la fecha y la hora, otros en el email o en redes sociales. El que nos interesa a nosotros para comunicar nuestro ESP8266 con IFTTT es el servicio **Webhooks**.

Así que, en el campo donde pone *Search services* escribe "**Webhooks**". Puede que aparezca más de un servicio. En la siguiente imagen te indico cual es que hay que elegir.



<div data-bbox="229 268 272 284">< Back</div> <div data-bbox="528 286 580 338"></div> <div data-bbox="592 300 762 331">Choose trigger</div> <div data-bbox="608 338 667 353">Step 2 of 6</div> <div data-bbox="248 409 395 425">Receive a web request</div> <div data-bbox="248 432 403 564"> <p>This trigger fires every time the Maker service receives a web request to notify it of an event. For information on triggering events, go to your Maker service settings and then the listed URL (web) or tap your username (mobile)</p> </div>	<div data-bbox="868 286 920 338"></div> <div data-bbox="951 284 1353 329">Complete trigger fields</div> <div data-bbox="1046 342 1137 362">Step 2 of 6</div> <div data-bbox="906 425 1166 454">Receive a web request</div> <div data-bbox="906 468 1279 598"> <p>This trigger fires every time the Maker service receives a web request to notify it of an event. For information on triggering events, go to your Maker service settings and then the listed URL (web) or tap your username (mobile)</p> </div> <div data-bbox="906 616 1019 636">Event Name</div> <div data-bbox="924 660 1058 685">postFacebook</div> <div data-bbox="906 705 1248 745"> <p>The name of the event, like "button_pressed" or "front_door_opened"</p> </div> <div data-bbox="1015 777 1169 804">Create trigger</div>
Trigger para nodemcu	Creamos un nombre del Evento
<div data-bbox="248 1030 751 1095"> if  then  that </div>	<div data-bbox="957 987 1248 1016">Choose action service</div> <div data-bbox="1067 1032 1137 1048">Step 3 of 6</div> <div data-bbox="879 1084 1011 1108">Q facebook</div> <div data-bbox="887 1184 963 1267"></div> <div data-bbox="896 1274 960 1292">Facebook</div> <div data-bbox="1059 1184 1136 1267"></div> <div data-bbox="1050 1274 1153 1292">Facebook Pages</div> <div data-bbox="1230 1184 1308 1267"></div> <div data-bbox="1206 1274 1342 1292">Facebook Messenger</div>
Tenemos el “ this ” completo	Seleccionamos nuestro servicio deseado

	
<p>Elegimos nuestra acción a ejecutar</p>	<p>Tenemos 3 campos para poder programar</p>
	
<p>Término de IFTTT</p>	<p>Damos click en el logo de Webhooks</p>

	
En settings podemos entrar a su API	Nos muestra un link de configuración

	Pruebas de envío con un POST usando CURL
---	--

	Publicación en facebook por medio de una nodemcu
--	--

