



Moisés Araujo Silva

1ADS-A Projeto-Individual

Contexto:

"O skate é um esporte realizado em uma prancha, chamada shape, com quatro rodas pequenas e dois eixos chamados de "trucks". As manobras executadas com baixo e alto grau de dificuldade consistem em deslizar sobre o solo e obstáculos. Devido seu aspecto criativo, o skate é considerado um esporte radical, sendo um dos mais conhecidos atualmente. Tem crescido nos últimos anos e atraído um grande número de patrocinadores. Os campeonatos são cada vez mais disputados. No início da década de 1960, os surfistas da Califórnia faziam das pranchas um divertimento também nas ruas, em época de marés baixas e seca na região. Os primeiros campeonatos de skate surgiram 1965, porém foi mais reconhecido uma década depois. Um dos acontecimentos que revolucionaram o esporte foi o invento das rodinhas de uretano, pelo norte-americano Frank Nasworthy, em 1973. Outro acontecimento marcante para

o Skate foi o invento do Ollie-Air, em 1979, manobra que possibilitou uma abordagem inacreditavelmente infinita por parte dos skatistas."

Objetivo:

Esse site tem como objetivo atrair usuários. Tem dados informativos sobre o esporte e saúde e bem-estar do skatista. Uma sessão interativa com votação de modalidades para o usuário selecionar a sua modalidade favorita do esporte.

Justificativa:

O skate é mais que um esporte é um life-style. É uma paixão sem palavras pra descrever, quando você acerta um ollie pela primeira vez ou um flip, a dopamina toma conta do seu corpo e você quer mais e mais. Além de ser um esporte individual que é só você e uma prancha com quatro rodas e o skate é uma família. Proporcionando momentos incríveis com pessoas, as pessoas sempre te incentivando a sempre melhorar e tentar uma trick nova e quando alguém acerta, você fica feliz pelas pessoas e uma das melhores sensações que eu já senti na minha vida. Eu amo esse esporte.

ESCOPO:

Criação de repositório no GitHub

Organização e Planejamento Trello

Criação de site usando HTML, CSS e JavaScript referente ao tema skate

Páginas de cadastro/login com Validações utilizando JavaScript

Página de votação de modalidade com 5 escolhas de modalidade

Analytics/DashBoard

Criação do script do Banco De Dados

Criação de modelagem lógica N-N

Criação de PowerPoint para apresentação

Premissas:

Possuir um computador/desktop para acessar o site

Possuir recursos de rede

Navegadores compatíveis: Google Chrome, Firefox, Opera GX, Safari, Edge

Sistemas Operacionais: Linux, Windows, Mac

Restrições:

Tecnologia da Informação: Documentação, Organização do projeto no trello

Algoritmos: Variáveis, Funções, operações matemáticas, condições, laços de repetição

ArqComp: Métricas aplicadas aos dados (analytics)

Pesquisa e Inovação: Contexto, inovações o uso de GIT

Socioemocional: Aplicar os conceitos vistos em aula

