Entregable 2: Plan de Actuación Tecnológica

Curso: Fundamentos de Innovación Informática

Nombre del estudiante: Moisés Chen 8-999-1795

1. Nombre del Proyecto

MoviPTY: Aplicación móvil para mejorar la movilidad urbana en Panamá.

2. Justificación Técnica y Social

MoviPTY busca responder al problema cotidiano de la congestión y la falta de información confiable sobre el transporte público en Ciudad de Panamá. A través de una aplicación móvil, se brindará a los ciudadanos información en tiempo real sobre rutas, horarios, alertas y navegación, permitiendo una planificación más eficiente.

Técnicamente, el proyecto aprovecha herramientas existentes como APIs de transporte, integración con Google Maps y sistemas colaborativos. Socialmente, impactará positivamente a estudiantes, trabajadores y turistas, promoviendo una movilidad urbana más eficiente, segura y menos dependiente del automóvil.

3. Objetivos del Plan

Objetivo general:

 Desarrollar e implementar una aplicación móvil que mejore la experiencia de los usuarios del transporte público en Panamá mediante información en tiempo real y funcionalidades colaborativas.

Objetivos específicos:

- Diseñar una interfaz accesible, intuitiva y multilingüe para diferentes tipos de usuarios.
- Integrar datos dinámicos de rutas, tiempos estimados y alertas del sistema de transporte público.

 Fomentar la participación ciudadana mediante reportes comunitarios dentro de la aplicación.

4. Fases del Proyecto

- 1. Diagnóstico y empatía: Recolección de datos, encuestas, entrevistas y observación en estaciones.
- 2. Diseño de solución: Creación de prototipos y definición de funciones clave.
- Desarrollo técnico: Programación de la app móvil, integración de APIs, interfaz y funcionalidades.
- 4. Pruebas y validación: Tests en campo, feedback de usuarios reales y ajustes.
- Lanzamiento e implementación: Publicación en tiendas de aplicaciones, campañas de difusión.

5. Recursos Necesarios

Técnicos:

- Plataformas de desarrollo móvil (React Native, Flutter o similares)
- APIs de mapas y tránsito (Google Maps, Waze, MiBus)

Humanos:

- Desarrolladores móviles
- Diseñador UX/UI
- Coordinador de pruebas / investigación de usuario

Tecnológicos:

- Computadoras con software de desarrollo
- Acceso a datos abiertos del sistema de transporte
- Servidor o backend para gestión de reportes y usuarios

6. Cronograma General

Fase	Duración Estimada
Diagnóstico y empatía	2 semanas
Diseño de solución	2 semanas
Desarrollo técnico	4 semanas
Pruebas y validación	2 semanas
Lanzamiento e implementación	1 semana

7. Consideraciones Éticas o Legales

Se garantizará la privacidad de los datos personales de los usuarios y se respetarán los derechos de uso de APIs de terceros. El proyecto evitará el uso de datos sensibles sin consentimiento explícito y cumplirá con normativas locales de protección de datos. La propiedad intelectual del código y diseño se registrará adecuadamente en el repositorio.

8. Observaciones Finales

A continuación, un esquema visual del proyecto:

