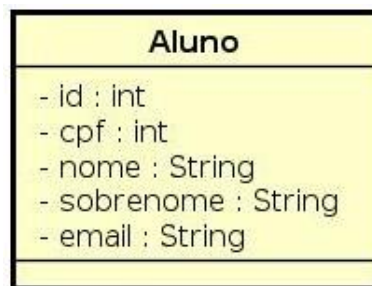


Objetivo 1 - Avaliação

1. (Peso 0,5) O diagrama de classes abaixo expressa a estrutura dos objetos que se deseja manipular em um sistema no paradigma da orientação a objetos. Você deve interpretá-lo na tecnologia Java, em uma arquitetura de software MVC (Model-View-Controller). O controlador da aplicação que você criar deverá executar as seguintes atividades:
 - a. Criar, no mínimo, 6 instâncias da classe de modelo, alternando entre construtores do tipo padrão e parametrizado. Duas instâncias devem ser criadas com o construtor padrão, 2 instâncias com o construtor parametrizado que contenha todos os atributos da classe, e 2 instâncias com outro construtor parametrizado que contenha dois atributos como parâmetro. Imediatamente depois de serem construídas essas instâncias devem ser impressas com o uso do comportamento `toString`;
 - b. Os dois objetos criados com o construtor padrão devem ter seus estados modificados, em todos os seus atributos, com os métodos *setters* e devem ser impressos com os métodos *getters* (observe que não é para utilizar o comportamento `toString`);



2. (Peso 0,5) No controlador criado na questão 1 adicione dois tipos de coleções de objetos, List e Map. Em cada coleção adicione todos os objetos que você criou nesse controlador, tendo o cuidado de inserir os objetos ordenados pelo campo id (se não tiver um, crie-o), na ordem crescente, e imprima esses objetos. Também imprima o objeto de id=5 de cada coleção, se essa operação for possível na coleção. Por fim, ordene os objetos pelo campo id, na ordem decrescente, com uma das técnicas apresentadas em sala de aula e imprima as coleções que você reordenou.

Bom trabalho.