



# Moisés Peláez

*Programador Front-End – HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Canvas y WebGL*  
*Desarrollador de Videojuegos – Unity / C# y UnityScript*  
*Tecnólogo en Mecatrónica*

Av. Puerta de Hierro #1, Urb. Puerta de Hierro – Celular: (829) 764-3132 – moises.jpelaez@gmail.com

## Experiencia Laboral

### Desarrollador de Videojuegos

*Desarrollador de NoneLands con Moro Studios*

2014 - 2015

- Programación en C# con Unity.
- Modelado 3d del terreno en Blender.
- Idea original y diseño de gameplay.

### Programador Web Front-End

*Programador en Edu-Zone*

2015 - 2016

- Desarrollo de Widgets 2D y 3D para iBooks.
- Desarrollo de Videojuegos con Unity.
- Investigación para uso de nuevas tecnologías.

### Encargado de desarrollo

*Encargado del área de programación en Edu-Zone*

2016 - Presente

- Organización de tareas y coordinación de equipo.
- Revisión de Widgets desarrollados por el departamento.
- Desarrollo de Widgets 2D y 3D para iBooks.
- Investigación para uso de nuevas tecnologías.

## Habilidades

### Aplicaciones Web

*Desarrollo de aplicaciones web 2D y 3D con HTML5, CSS3, SASS, Javascript, jQuery, jQueryUI, EaseJS, ThreeJS y BabylonJS.*

### Videojuegos

*Desarrollo de Videojuegos 2D y 3D en C# con Unity para Android y PC.*

### Mecatrónica

*Controles eléctricos, electroneumáticos y PLC.*

### Tutorías

*Experiencia impartiendo talleres y charlas sobre desarrollo de videojuegos con Unity en CoworkingDo e INTEC.*

## Educación

**Instituto Tecnológico de las Américas - ITLA**

*Tecnólogo en Mecatrónica - 2014*