

# Console de Aplicação

---

Trabalho final da disciplina de Projeto de Sistemas  
Embarcados

**Objetivo:** Fazer um console que comanda e acompanha uma aplicação rodando num computador em python

---

# Módulos de hardware Utilizados

SAMR21



OLED1



# Módulos da SAMR21 e do OLED1

BOD

EEPROM

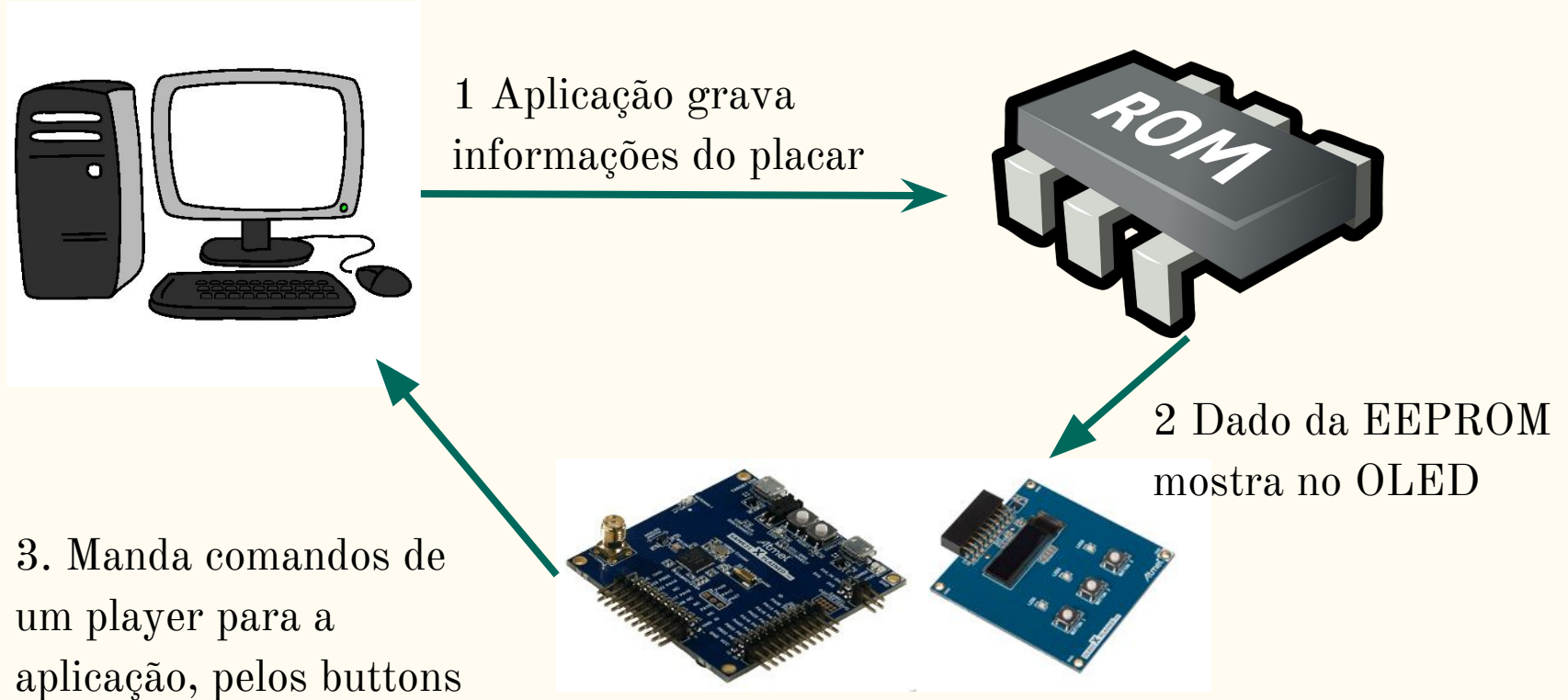
PORT

GFX Monochrome

SYSTEM

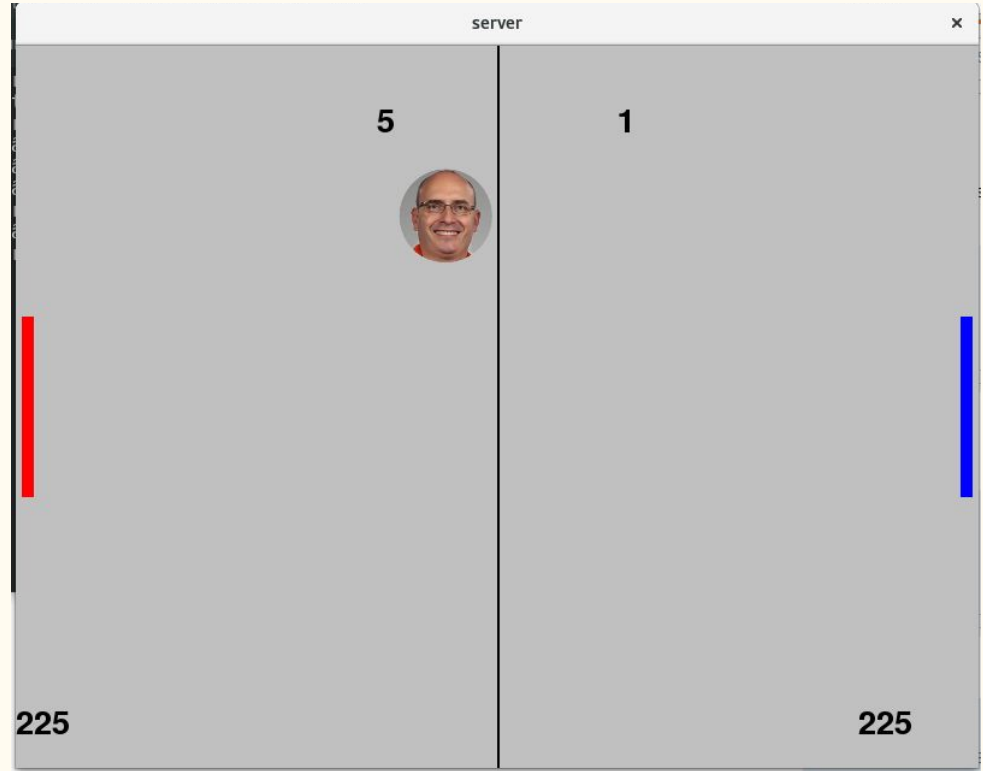
SERCOM USART

# Funcionamento do projeto



# Interface do jogo

- Construído usando PyGame
- Comunica com o dispositivo embarcado utilizando o modulo serial do python
- Um dos controles da aplicação são os buttons do OLED e outro player fica no teclado do computador
- Não temos nada contra o Schuch



Fim

—