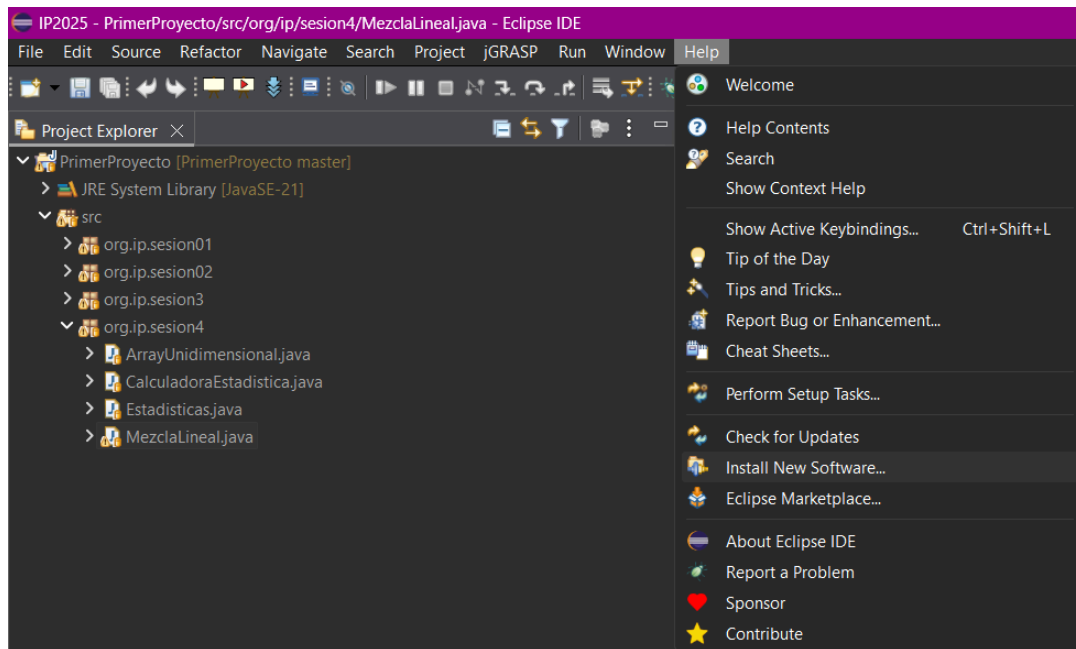


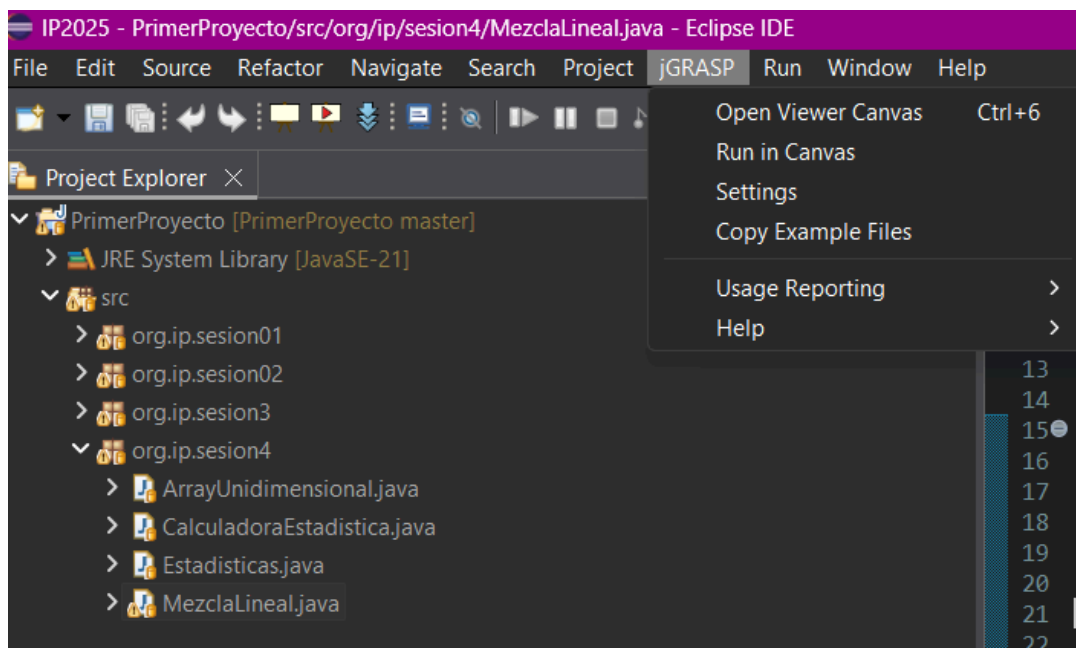
## Instalación y utilización del Plugin jGRASP para el seguimiento y visualización gráfica del código de un programa

Instalar el plugin jGRASP (ver [https://www.jgrasp.org/eclipse\\_plugin.html](https://www.jgrasp.org/eclipse_plugin.html))

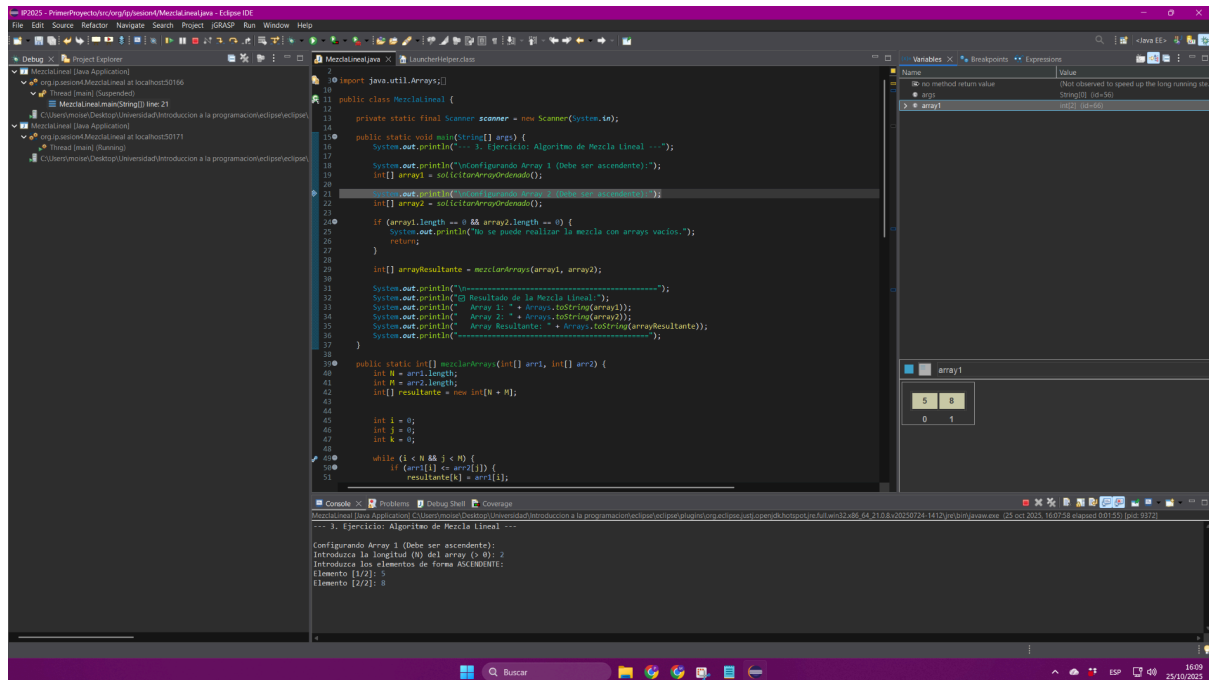
Para ello ve a las opciones del IDE Eclipse, Help, Install new software y copia la URL descrita anteriormente, aceptas, instalas y finalizas, el IDE se reiniciara.



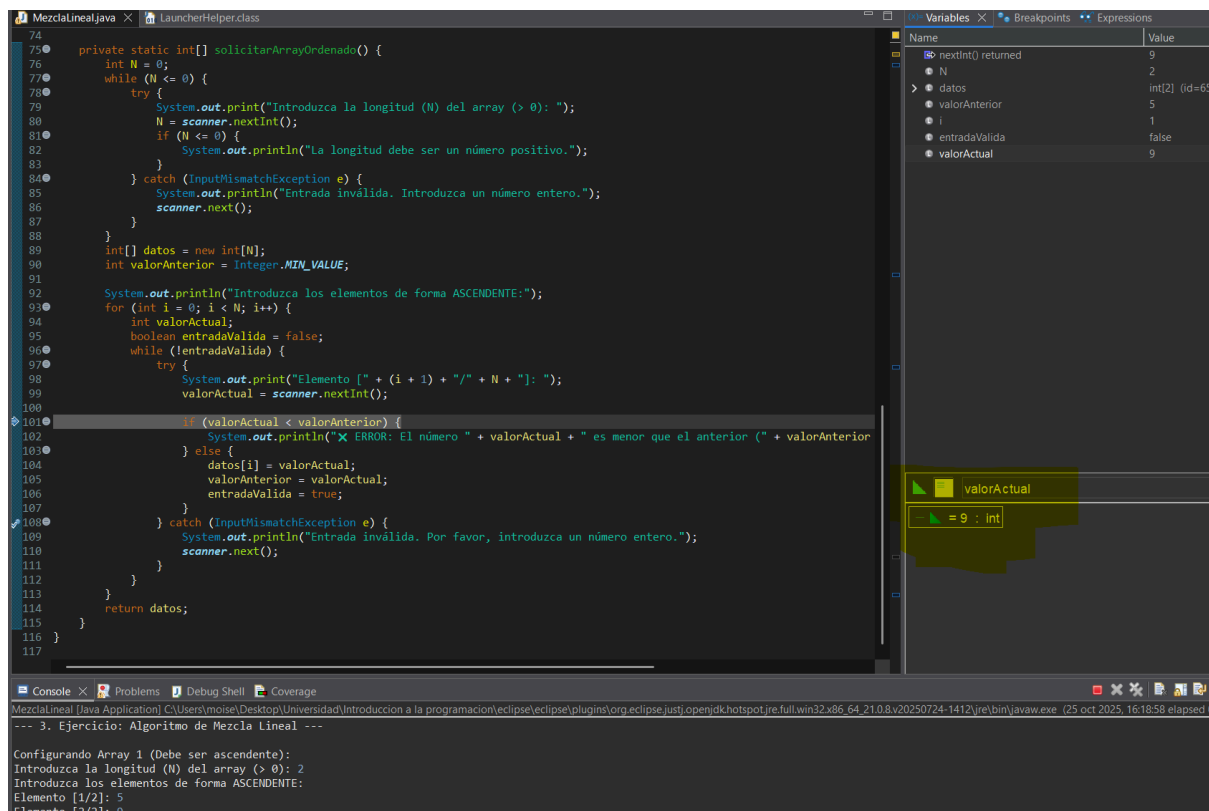
Una vez esté instalado aparecerá en la barra de menú, al lado derecho de Project



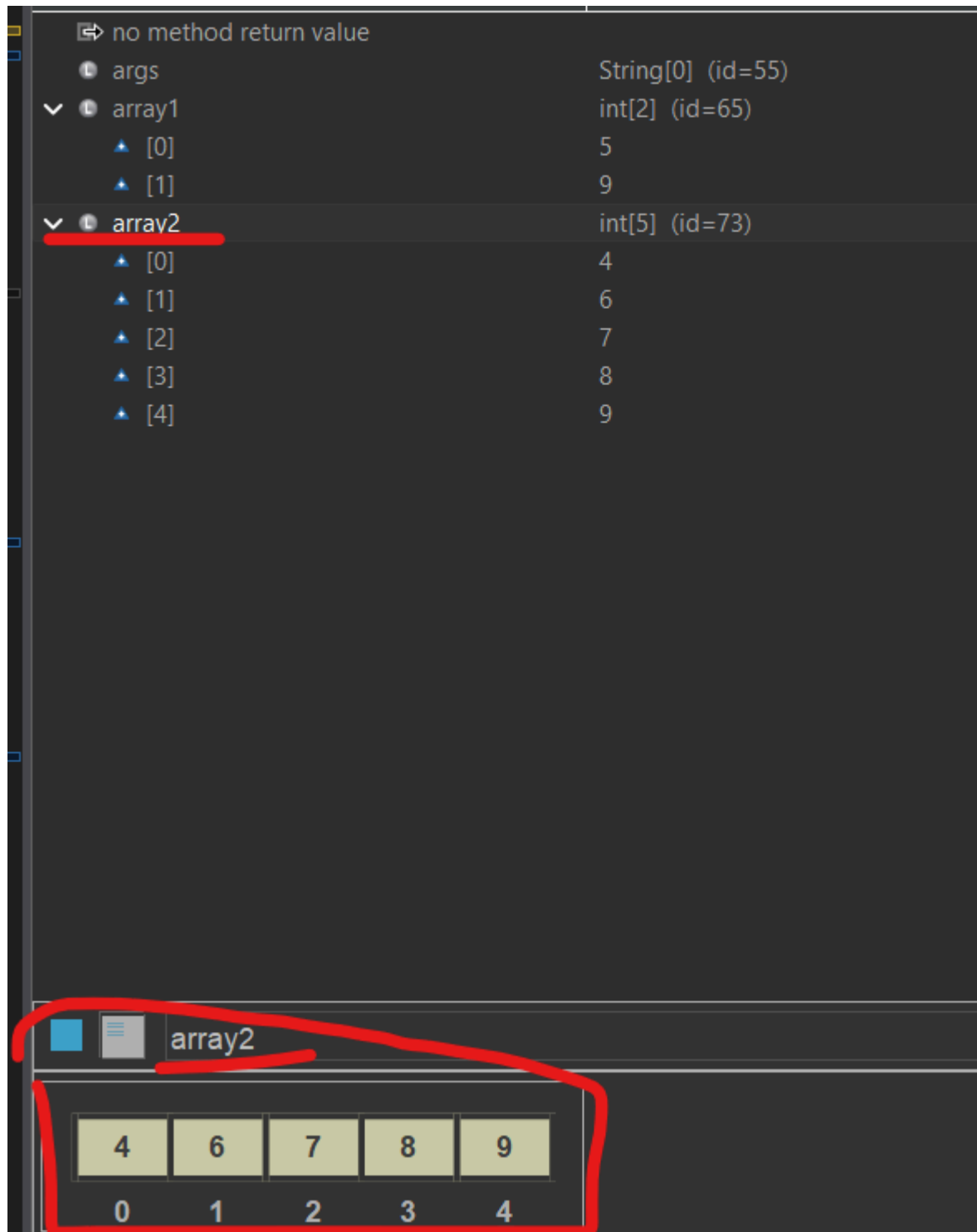
Para utilizarlo tendremos que ejecutar el programa en modo debug, con f11 y poner puntos de breakpoint.



En el apartado de variables, cuando la hayamos introducido en la consola, y continuando el proceso de debug hasta el siguiente punto, daremos click derecho a nuestra variable, Show Details As y seleccionamos jGRASP, se abrirá un apartado donde podremos observar la variable gráficamente.



Así podremos ver en cada punto de la ejecución del programa que variables contienen en cada momento, seguiremos pulsando f6 para seguir ejecutando el proceso del programa hasta el siguiente punto.



Y así es como funciona y cómo podemos sacar provecho a esta herramienta.