GUÍA COMPLETA PARA PROYECTO INTEGRADOR DE DESARROLLO WEB

(El contenido anterior se mantiene igual, y añadimos la siguiente sección al final)

BANCO DE PREGUNTAS PARA EVALUACIÓN TÉCNICA

BLOQUE 1: FUNDAMENTOS DE JAVASCRIPT

Nivel Básico

- 1. ¿Cuál es la diferencia entre (var), (let) y (const)?
- 2. Explica qué son los tipos de datos primitivos en JavaScript
- 3. ¿Cómo funcionan los operadores lógicos (&&), (||) y (!)?
- 4. ¿Qué es una función flecha y cómo difiere de una función tradicional?
- 5. Describe el concepto de scope en JavaScript

Nivel Intermedio

- 1. Explica el concepto de closures y proporciona un ejemplo
- 2. ¿Qué son las promesas y cómo funcionan?
- 3. Describe el funcionamiento de (async/await)
- 4. ¿Cómo funcionan los métodos de array como (map()), (filter()) y (reduce())?
- 5. Explica la diferencia entre == y ===

Nivel Avanzado

- 1. Describe el Event Loop de JavaScript
- 2. Explica cómo funciona la programación asíncrona en JavaScript
- 3. ¿Qué es el prototipo en JavaScript y cómo funciona la herencia?
- 4. Describe las diferencias entre call, apply y bind
- 5. Explica el concepto de memoización

BLOQUE 2: VUE.JS

Nivel Básico

- 1. ¿Qué es Vue.js y cuáles son sus principales características?
- 2. Explica qué es la reactividad en Vue
- 3. ¿Cuál es la diferencia entre (v-if) y (v-show)?

- 4. ¿Cómo se declaran componentes en Vue?
- 5. ¿Qué son las props en Vue?

Nivel Intermedio

- 1. Explica la diferencia entre Options API y Composition API
- 2. ¿Cómo se comunican los componentes en Vue?
- 3. Describe el ciclo de vida de un componente Vue
- 4. ¿Qué son los computed properties y cómo difieren de los métodos?
- 5. Explica cómo funcionan los watchers en Vue

Nivel Avanzado

- 1. Describe el sistema de reactividad de Vue en profundidad
- 2. ¿Cómo implementarías un estado global en Vue?
- 3. Explica cómo funciona la compilación de plantillas en Vue
- 4. ¿Qué son los mixins y cuáles son sus limitaciones?
- 5. Describe las estrategias de optimización de rendimiento en Vue

BLOQUE 3: AG GRID

Nivel Básico

- 1. ¿Qué es AG Grid y para qué se utiliza?
- 2. ¿Cómo se define una columna en AG Grid?
- 3. ¿Qué es un cellRenderer?
- 4. ¿Cómo se implementa la paginación en AG Grid?
- 5. ¿Qué tipos de filtros ofrece AG Grid?

Nivel Intermedio

- 1. Explica cómo personalizar el renderizado de celdas
- 2. ¿Cómo se manejan eventos en AG Grid?
- 3. Describe las estrategias de ordenación en AG Grid
- 4. ¿Cómo se implementa un filtro personalizado?
- 5. Explica las diferencias entre las versiones de AG Grid (Community vs Enterprise)

Nivel Avanzado

- 1. Describe estrategias de optimización de rendimiento en tablas grandes
- 2. ¿Cómo implementarías un filtro complejo que combine múltiples condiciones?

- 3. Explica las técnicas de virtualización en AG Grid
- 4. ¿Cómo manejarías la carga de datos asincrónicos en AG Grid?
- 5. Describe las estrategias de exportación de datos

BLOQUE 4: TAILWIND CSS

Nivel Básico

- 1. ¿Qué es Tailwind CSS?
- 2. ¿Cómo se aplican clases en Tailwind?
- 3. ¿Qué son las clases utilitarias?
- 4. ¿Cómo se implementa un diseño responsive con Tailwind?
- 5. ¿Qué es el prefijo (@apply) en Tailwind?

Nivel Intermedio

- 1. Explica cómo personalizar el archivo de configuración de Tailwind
- 2. ¿Cómo se crean componentes reutilizables con Tailwind?
- 3. Describe las estrategias de diseño responsive
- 4. ¿Cómo se implementa un tema oscuro con Tailwind?
- 5. Explica el concepto de purge en Tailwind

Nivel Avanzado

- 1. ¿Cómo implementarías un sistema de diseño personalizado con Tailwind?
- 2. Describe las estrategias de optimización de CSS con Tailwind
- 3. ¿Cómo manejarías casos complejos de diseño que requieren múltiples breakpoints?
- 4. Explica las técnicas de extensión de Tailwind
- 5. ¿Cómo implementarías animaciones personalizadas con Tailwind?

BLOQUE 5: DESARROLLO WEB FULL-STACK

Desarrollo de Proyecto

- 1. Explica la arquitectura general de tu proyecto
- 2. ¿Cómo manejas el estado global en tu aplicación?
- 3. Describe tu estrategia de consumo de API
- 4. ¿Cómo implementaste el manejo de errores?
- 5. Explica las decisiones de diseño más importantes que tomaste

Optimización y Mejores Prácticas

- 1. ¿Qué técnicas de optimización de rendimiento implementaste?
- 2. Describe tu estrategia de manejo de estados de carga
- 3. ¿Cómo ensures la accesibilidad de tu aplicación?
- 4. Explica las estrategias de validación de datos
- 5. ¿Cómo manejas la seguridad en tu aplicación?

CONSEJOS PARA RESPONDER PREGUNTAS

- 1. Sé Específico: Proporciona ejemplos de código cuando sea posible
- 2. Explica el Por Qué: No solo describas QUÉ hiciste, sino POR QUÉ lo hiciste
- 3. **Muestra Comprensión**: Demuestra que entiendes los conceptos detrás del código
- 4. **Sé Honesto**: Si no sabes algo, admítelo y explica cómo lo investigarías
- 5. Mantén la Calma: Las preguntas buscan evaluar tu comprensión, no ponerte a prueba

ESTRATEGIAS DE PREPARACIÓN

1. Práctica de Código

- Implementa los conceptos en proyectos pequeños
- Experimenta con diferentes enfoques
- Construye y reconstruye

2. Estudio Teórico

- Lee documentación oficial
- Mira tutoriales en profundidad
- Participa en comunidades de desarrollo

3. Simulación de Entrevista

- Practica explicar conceptos en voz alta
- Grábate respondiendo preguntas
- Pide retroalimentación a compañeros o mentores

RECUERDA: El objetivo no es memorizar respuestas, sino comprender profundamente los conceptos y ser capaz de aplicarlos de manera flexible y creativa.

¡Éxito en tu proyecto y presentación!