

SISTEMA DE GESTIÓN DE AEROPUERTO:

Las aplicaciones de escritorio, tanto de interfaz gráfica como de consola, son muy utilizadas cuando no se tiene un sitio web o una conexión a internet para otras alternativas, lo cual tener una aplicación instalada en el sistema operativo facilita la consulta y visualización de información en cualquier momento sin la conexión a internet. En este proyecto se le solicita al estudiante del curso de Estructuras de Datos desarrollar un sistema de gestión para un aeropuerto que permita gestionar vuelos, pasajeros, equipajes y algunas otras características más. Este sistema utilizará diversas estructuras de datos como listas enlazadas, listas circulares, pilas y colas para manejar las diferentes operaciones y procesos del aeropuerto.

Las estructuras a considerar son: árbol binario de búsqueda equilibrado, árbol B, matriz dispersa, tabla hash y grafos.

Requerimientos del sistema operativo:

Para el desarrollo de este programa se necesita con las siguientes características:

Procesador Intel(R) Core(TM) i7-8565U CPU @ 1.80GHz 1.99 GHz

RAM instalada 16.0 GB (15.8 GB utilizable)

Tipo de sistema Sistema operativo de 64 bits, procesador x64

Windows 11 última versión.

Debian GNU/Linux trixie/sid x86_64

Para las dependencias instaladas se utilizó:

json

graphviz

como herramienta de programación se utilizó:

Clion 2023 3.3

Las librerías más usadas dentro de la práctica son:

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
#include <sstream>
```

```
#include <string>
```

```
#include "nlohmann/json.hpp"
```