

MATRIX

MANUAL DE USUARIO.

VERSION 1.0.0



Autores:

Melany Salas Fernández.

Moisés Solano Espinoza.

II Semestre, 2021.

Contenidos.

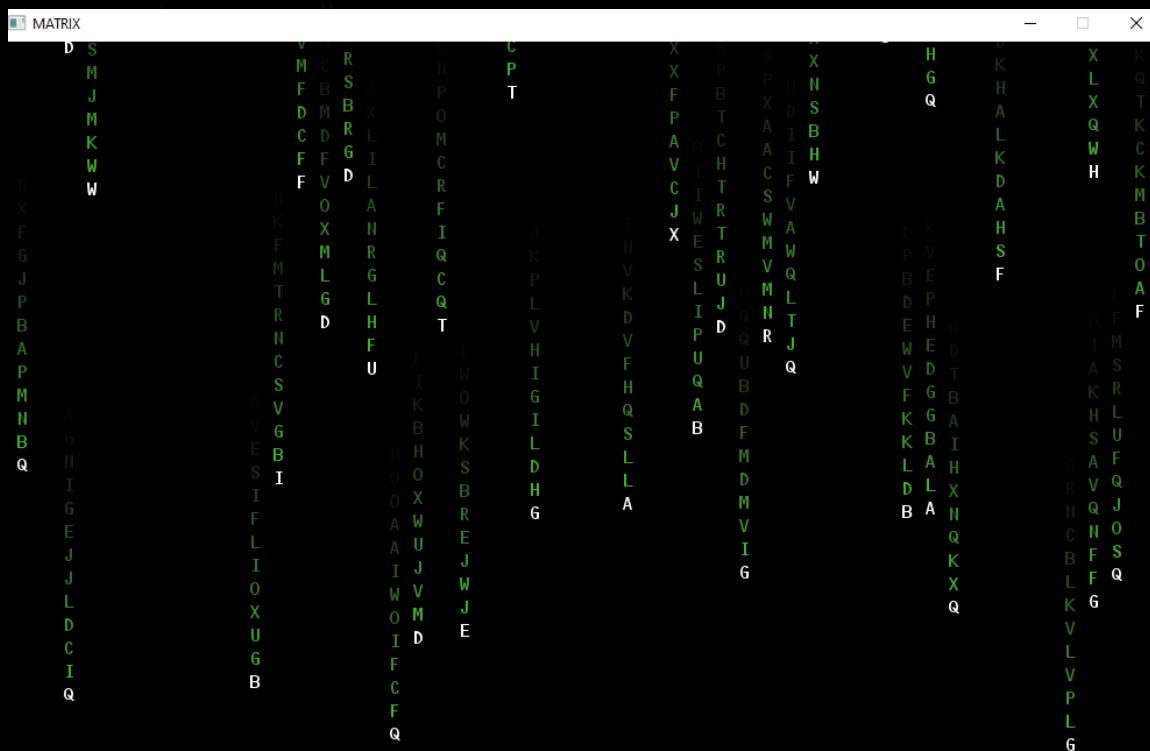
1. Presentación.....	3
2. ¿Como ejecuto el programa?	3
2.1. Ventana principal (Lluvia de caracteres)	3
2.2. Ventana de Estadísticas.....	4

1. Presentación.

El simulador se basa en la famosa lluvia de letras, característica de la trilogía de películas de ciencia ficción Matrix, esta lluvia de letras se basa en la caída de caracteres ‘aleatorios’ desde el borde superior de una pantalla negra.

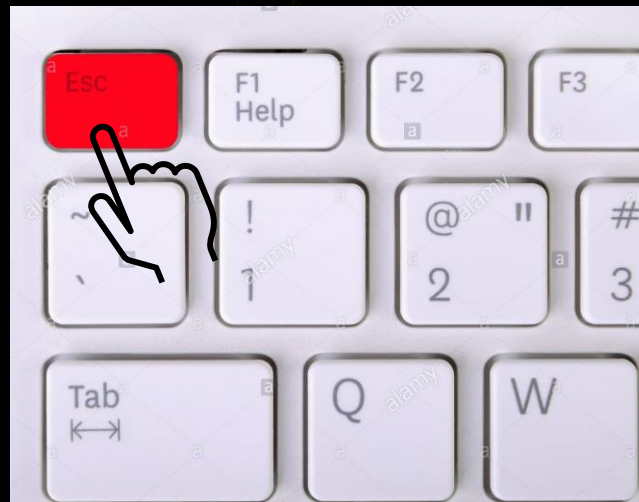
2. ¿Como ejecuto el programa?

2.1. Ventana principal (Lluvia de caracteres)

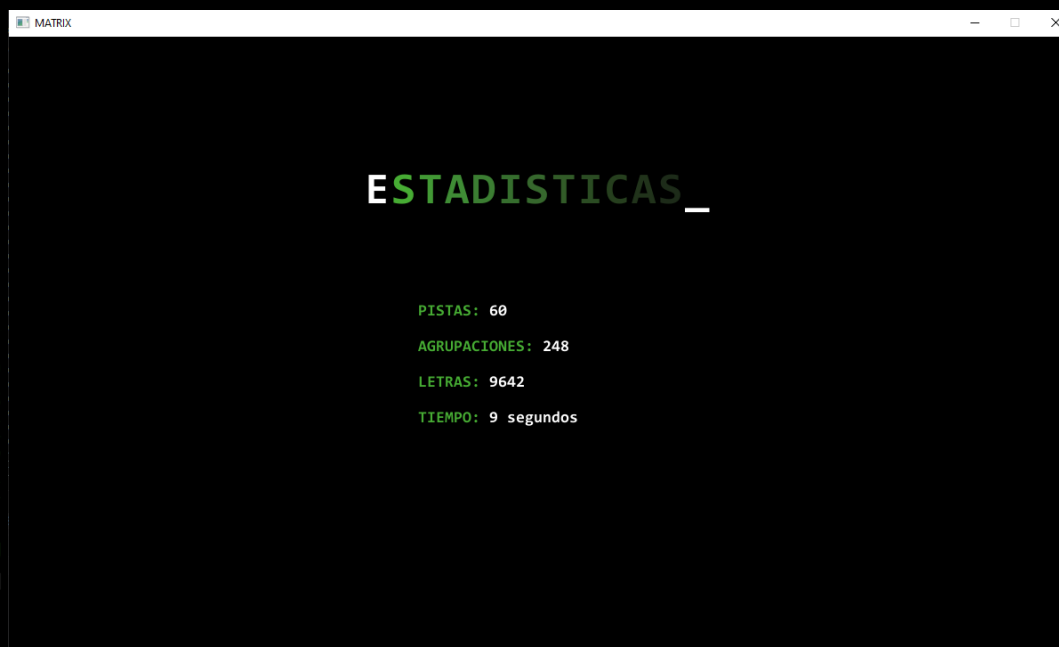


Al ejecutar el programa podrás observar el observar la caída de caracteres en una ventana.

Para que la lluvia de caracteres termine debes presionar la tecla <<ESC>> del teclado y la lluvia terminara y entraras a la ventana de estadísticas.



2.2.Ventana de Estadísticas.



En la ventana de estadísticas estará la información sobre el periodo en el que se ejecuto el programa, es decir,

la cantidad de caracteres que fueron desplegados en la ventana, la cantidad de agrupaciones o filas de caracteres que aparecieron, el tiempo en segundos en el que estuvieron los caracteres cayendo y la cantidad de filas posibles por las que los caracteres pueden caer.

Para terminar la ejecución del programa debes presionar

