

Instituto Tecnológico de Costa Rica.

Ingeniería en Computación.

Estructuras de Datos.

Grupo 02.

Proyecto 1A - Caída de caracteres, Matrix.

Ficha de revisión.

Estudiantes:

Melany Dahiana Salas Fernández.

Carné: 2021121147.

Moisés Solano Espinoza.

Carné: 2021144322

II Semestre, 2021.

Profesor: Víctor Garro Abarca.

Tabla de contenidos.

Forma de revisión del proyecto.	3
Programa en ejecución.	4
Lista de revisión del proyecto.	5

Forma de revisión del proyecto.

Para revisar el proyecto se debe crear en el folder dos carpetas, una llamada Fonts y una llamada Música de la siguiente manera:

1. En la siguiente carpeta (en nuestro caso se llama PracticalnicialAllegro)

ProyectoMatrix_MelanyMoises	✓	23/9/2021 18:35	Carpeta de archivos	
Release	✓	23/9/2021 18:30	Carpeta de archivos	
ProyectoMatrix_MelanyMoises.sln	✓	23/9/2021 18:30	Visual Studio Solu...	2 KB

2. Se crean las siguientes carpetas:

Fonts	✓	23/9/2021 18:30	Carpeta de archivos	
Musica	✓	23/9/2021 18:30	Carpeta de archivos	
Release	✓	23/9/2021 18:48	Carpeta de archivos	
EstadisticasMatrix	✓	23/9/2021 18:48	Documento de te...	3 KB
ProyectoMatrix_MelanyMoises.cpp	✓	23/9/2021 18:35	C++ Source	23 KB
ProyectoMatrix_MelanyMoises.vcxproj	✓	23/9/2021 18:30	VC++ Project	8 KB
ProyectoMatrix_MelanyMoises.vcxproj.fil...	✓	23/9/2021 18:27	VC++ Project Filte...	1 KB
ProyectoMatrix_MelanyMoises.vcxproj.u...	✓	23/9/2021 18:30	Per-User Project O...	1 KB

3. Se agregan los archivos a las carpetas:

En la carpeta de Fonts se debe agregar el archivo de fuente CONSOLAB y matrix code nfi.

ahronbd	✓	24/8/2021 22:21	Archivo de fuente ...	50 KB
consola	✓	19/9/2021 15:50	Archivo de fuente ...	449 KB
CONSOLAB	✓	19/9/2021 15:50	Archivo de fuente ...	99 KB
matrix code nfi	✓	19/9/2021 15:50	Archivo de fuente ...	50 KB

En la carpeta de Música debe colocar matrix.wap:

ColisionEnemigo	✓			
DisparoEnemigo	✓			
DisparoPersonaje	✓			
matrix	✓			
MusicaJuego	✓			

Luego de que ya todo está en su lugar es posible ejecutar el programa.

Programa en ejecución.

Al ejecutar el programa se despliega la lluvia de caracteres, para probar que termina el ciclo basta con presionar la tecla <<ESC>> y aparecerá la ventana de estadísticas, si se presiona otra tecla el programa continuará con normalidad. Lo mismo pasará en la ventana de estadísticas.

También se puede probar como aumenta o disminuye el tiempo de ejecución, y en conjunto lo hacen la cantidad de agrupaciones y pistas, entre mayor tiempo de ejecución haya, mayor será la cantidad de agrupaciones y caracteres desplegados en pantalla.

Lista de revisión del proyecto.

Concepto	Avance	Análisis de resultados.
Caída de caracteres.	100%	
Cambio del primer carácter de la fila que cae y dejado de huella.	100%	
Implementación del sonido/música.	100%	
Despliegue en pantalla de 30 a 50 pistas	100%	
Terminado de simulación con tecla ESC.	100%	
Estadísticas básicas	100%	
Guardado de archivos.	100%	
Despliegue de estadísticas en pantalla	100%	
Manejo de la librería Allegro en general	100%	