

Tarea #1 - IE-623

Morales Campos Zepeda - B13400
II - 2020

Devic	Flash	RAM	EEPROM
0x256	256 K	12 K	4 K

1) MCU MC9S12DG256

Tabla para INITREG

inicio	fin	Bit 7	REG14 Bit 6	REG13 Bit 5	REG12 Bit 4	REG11 Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	valor INITREG
\$0000	\$07FF		0	0	0	0				\$00
\$0800	\$0FFF		0	0	0	1				\$08
\$1000	\$17FF		0	0	1	0				\$10
\$1800	\$1FFF		0	0	1	1				\$18
\$2000	\$27FF		0	1	0	0				\$20
\$2800	\$2FFF		0	1	0	1				\$28
\$3000	\$37FF		0	1	1	0				\$30
\$3800	\$3FFF	X	0	1	1	1	X	X	X	\$38
\$4000	\$47FF		1	0	0	0				\$40
\$4800	\$4FFF		1	0	0	1				\$48
\$5000	\$57FF		1	0	1	0				\$50
\$5800	\$5FFF		1	0	1	1				\$58
\$6000	\$67FF		1	1	0	0				\$60
\$6800	\$6FFF		1	1	0	1				\$68
\$7000	\$77FF		1	1	1	0				\$70
\$7800	\$7FFF		1	1	1	1				\$78

Tabla para INITRM

inicio	fin	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Valor INITRM
		RAM15	RAM14	RAM13	RAM12	RAM11			RAM10	
\$0000	\$2FFF	0	0						0	1 0
\$1000	\$3FFF	0	0						1	\$0 1
\$4000	\$6FFF	0	1						0	\$9 0
\$5000	\$7FFF	0	1	0	0	0	X	X	1	\$4 1
\$8000	\$AFF	1	0	(en 256)	(en 256)	(en 256)			0	\$3 0
\$9000	\$BFFF	1	0						1	\$8 1
\$C000	\$EFFF	1	1						0	\$C 0
\$D000	\$FFFF	1	1						1	\$C 1

Tabla para INITEE

inicio	fin	Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Valor INITEE
		EE15	EE14	EE13	EE12	EE11			EE10	
\$0000	\$DFFF	0	0	0	0				1	\$0 1
\$1000	\$1FFF	0	0	0	1				1	\$1 1
\$2000	\$2FFF	0	0	1	0				1	\$2 1
\$3000	\$3FFF	0	0	1	1				1	\$3 1
\$4000	\$4FFF	0	1	0	0				1	\$4 1
\$5000	\$5FFF	0	1	0	1				1	\$5 1
\$6000	\$6FFF	0	1	1	0				1	\$6 1
\$7000	\$7FFF	0	1	1	1	0	X	X	1	\$7 1
\$8000	\$8FFF	1	0	0	0	0			1	\$8 1
\$9000	\$9FFF	1	0	0	1	0			1	\$9 1
\$A000	\$AFFF	1	0	1	0				1	\$A 1
\$B000	\$BFFF	1	0	1	1				1	\$B 1
\$C000	\$CFFF	1	1	0	0				1	\$C 1
\$D000	\$DFFF	1	1	0	1				1	\$D 1
\$E000	\$EFFF	1	1	1	0				1	\$E 1
\$F000	\$FFFF	1	1	1	1				1	\$F 1

2/8

Ciclos		Dirección	
2)	2 Ldd # \$FE3D	/ IMM	D = \$FE3D, A = \$FE, b = \$3D
	2 Ldx # \$1030	/ IMM	X = \$1030
	1 Ldab # \$10	/ IMM	B = \$10, D = \$FE10
	3 Std b, X	/ IDX	B + X = \$1040 M = (\$1040)
	4 Bset b, X, \$55	/ IDX	
	4 Bclr a, X, \$37	/ IDX	

a. Si en \$1040 se almacena A y en \$1040 se almacena B

* la posición de memoria en b+x : \$1040 con valor: \$FE

* la posición de memoria en a+x : \$112E con valor: \$E5

$$\$FE \mid \$55 = \begin{array}{r} \%1010 \ 1110 \\ + \%0101 \ 0101 \\ \hline 1111 \ 1111 \end{array} = \$FF$$

D = \$1040

$$\$E5 \circ (\$37) = \begin{array}{r} \%1110 \ 0101 \\ \circ \%1100 \ 1000 \\ \hline 1100 \ 0000 \end{array} = \$C0$$

Al modificarse los ~~valores~~ en \$112E (A+x) con el Bclr y \$1040 (B+x) con Bset se obtienen los valores:

\$FF del Bset en la posición de memoria \$1040
\$C0 del Bclr en la posición de memoria \$112E

b. Del set de instrucciones, anotando en la columna Ciclos, se tienen los ciclos de máquina que dura cada instrucción. Sumando todos los elementos:

c. Para determinar # Ciclos de máquina = 16
cuanto tiempo tarda este programa?

$$t_{\text{prog}} = \frac{\# \text{ Ciclos de máq}}{f_{\text{sysclk}}} = \frac{16}{48 \times 10^6} = [333.3 \text{ ns}]$$

3) Código para programa en ensamblador 9512.

a)

Lda \$20, Y ; Carga el contenido de Y+\$20 en A
Ldb #0 ; El registro b cuenta ceros, b=0
Ldx #16 ; El registro x almacena el tamaño del word

LOOP:

Bita \$1 ; A. (\$1)
Bne ROTAR ; si no hay cero salta a ROTAR
Incb ; B+1

ROTAR:

Dex ; x-1

Beq FIN_LOOP ; x=0 => FIN_LOOP

Cpx #8 ; si (x == 8) salta a CAMBIO_BYTE

Beq CAMBIO_BYTE ; regresa a LOOP

Jmp LOOP

CAMBIO_BYTE:

Ldaa \$21, Y ; carga segunda mitad de word

Jmp LOOP

FIN_LOOP:

stab \$EE10, Y ; Guarda el # de ceros en Y+\$EE10

FIN:

Jmp FIN ; Finaliza

b)

Ldaa	\$2087	; Cargamos contenido en posición a A
Eora	\$FF	; Toggle general
Anda	\$55	; Mascara elimina impares.
Staa	\$2087	; Guarda a en \$2087

4)

Para N < 200 valores de un byte con signo en la dirección de memoria DATOS en RAM

Ldx	#DATOS	; x = DATOS, apunta a DATOS
Ldy	#MAYORES	; y apunta a dir de MAYORES
Clrb		; b = 0

LOOP:

Ldaa	1, x+	; carga dato en a, x+1
Cmpa	#\$CE	; A > -50
Ble	NO_COPIAR	; salta el guardado
Staa	1, y+	; Guarda A en dir MAYORES

NO_COPIAR:

Incb		; b+1
Cmpb	#\$C8	; b ≥ 200 ?
bcs	LOOP	; sino regrese a LOOP

FIN:

Jmp FIN

5)

Ldx	# DATOS	; se cargan las direcciones de inicio
Ldy	# MAYORES	; b = 0
Clrb		
Stab	\$1300	; Vaciamos contenido en \$1300
Stab	\$1301	; y en \$1301

LOOP:

Incb		; Almacenamos numero de datos leidos
Stab	\$1300	; Cargamos DATOS + b
Ldaa	b, X	; ¿Es mayor a -50?
cmpa	#\$CE	; sino se continua al siguiente dato
Ble	SIG-DATO	
ldab	\$1301	; Cargamos numero de datos guardados
Incb		; en MAYORES e incrementamos b+1
Staa	b, Y	; Almacenamos dato en MAYORES
Stab	\$1301	; Almacenamos numero de datos guardados

SIG-DATO:

Ldab	\$1300	; ¿Es b ≥ 200?
cmpb	#\$C8	; sino continua en LOOP
Bcs	LOOP	

FIN:

Jmp	FIN	; Fin del programa
end		

6) Ldy #ORDEN
clra
clrb

; se carga dir. destino de datos
; se asegura que A=0 y B=0

INICIO:

ldx #DATOS_NOBOS+1

; se aumenta para ver periodicidad
; de ultimo byte

ldaa b, x

anda #01

beg PAR

jmp IMPAR

; Verifica periodicidad para mandar a
; subrutina correspondiente

PAR:

ldx #DATOS_NOBOS

; se mueve el numero de modelo a
; ORDEN

movw b, x, 2, y+

ldx #OFFSET_SERIE

; se mueve el num. de serie a ORDEN

movw b, x, 2, y+

ldx #OFFSET_BR

; se mueve el baud rate a ORDEN

movw b, x, 2, y+

ldx #OFFSET_THP

; se mueve el throughput a ORDEN

movw b, x, 2, y+

jmp AVANZAR

IMPAR:

ldx #OFFSET_SERIE

; num. de serie a ORDEN

movw b, x, 2, y+

ldx #OFFSET_BR

; num. de baud rate a ORDEN

movw b, x, 2, y+

ldx #OFFSET_THP

; throughput a ORDEN

movw b, x, 2, y+

ldx #DATOS_NOBOS

; num. de modelo a ORDEN

movw b, x, 2, y+

AVANZAR: addb #2 ; Se verifica si $b < N$
 cmpb #N
 bcs INICIO

FIN: jmp FIN ; Fin del program.

Nota: se aclaran las siguientes posiciones de inicio:

OFFSET_SERIE: equ $2 * N + \text{DATOS_NODOS}$
OFFSET_BR: equ $4 * N + \text{DATOS_NODOS}$
OFFSET_THP: equ $6 * N + \text{DATOS_NODOS}$