



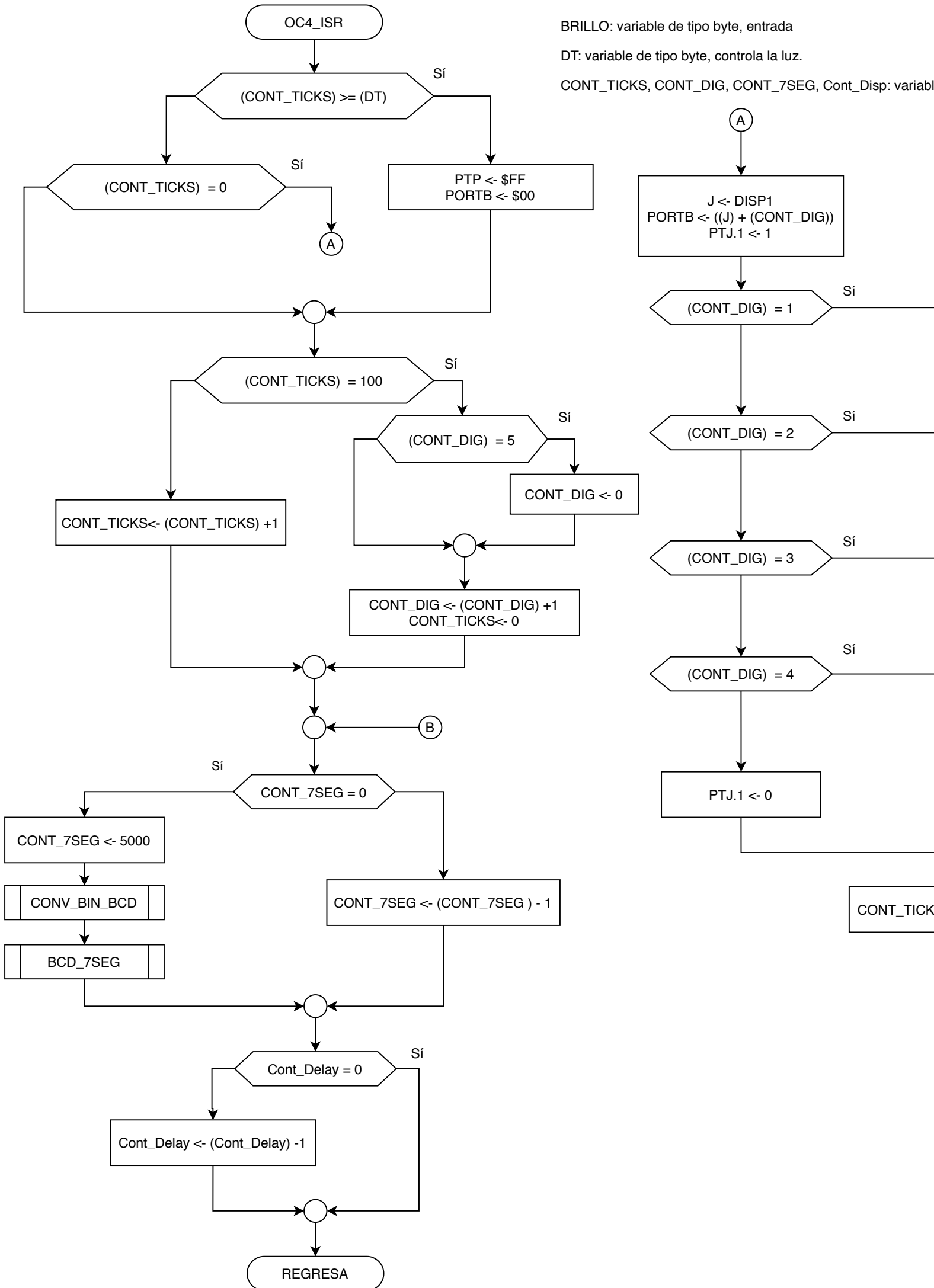


# ESTRUCTURAS DE DATOS:

BRILLO: variable de tipo byte, entrada

DT: variable de tipo byte, controla la luz.

CONT\_TICKS, CONT\_DIG, CONT\_7SEG, Cont\_Disp: variables



es de tipo byte.

