

ESTRUCTURAS DE DATOS:

- MAX_TCL: Constante de 1 byte.
- Tecla: variable de tipo byte.
- Tecla_IN: variable de tipo byte.
- Cont_Reb: variable de tipo byte.
- Cont_TCL: variable de tipo byte.
- Patron: variable de tipo byte.
- BANDERAS: variable de 3 bits.
- Num_Array: Arreglo de longitud MAX_TCL.

ESTRUCTURAS DE DATOS:

Num_Array: array de 2 elementos de 8 bits (word).

CantPQ: Variable donde se retorna el resultado, de tipo word.

BCD-BIN

```
R2 <- (Num_Array)
R1 <- $0A
RR1 <- (R1) * (R2)
RR1 <- (RR1) + (Num_Array + 1)
```

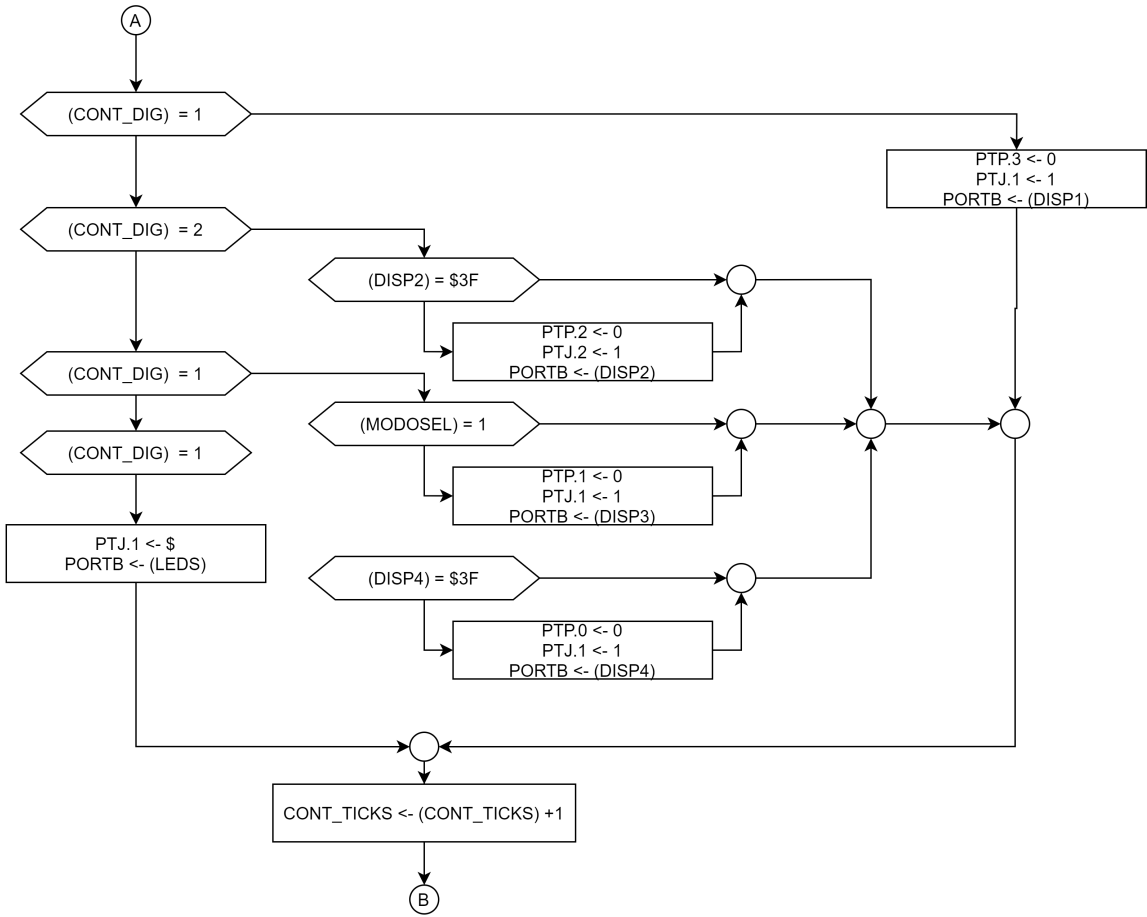
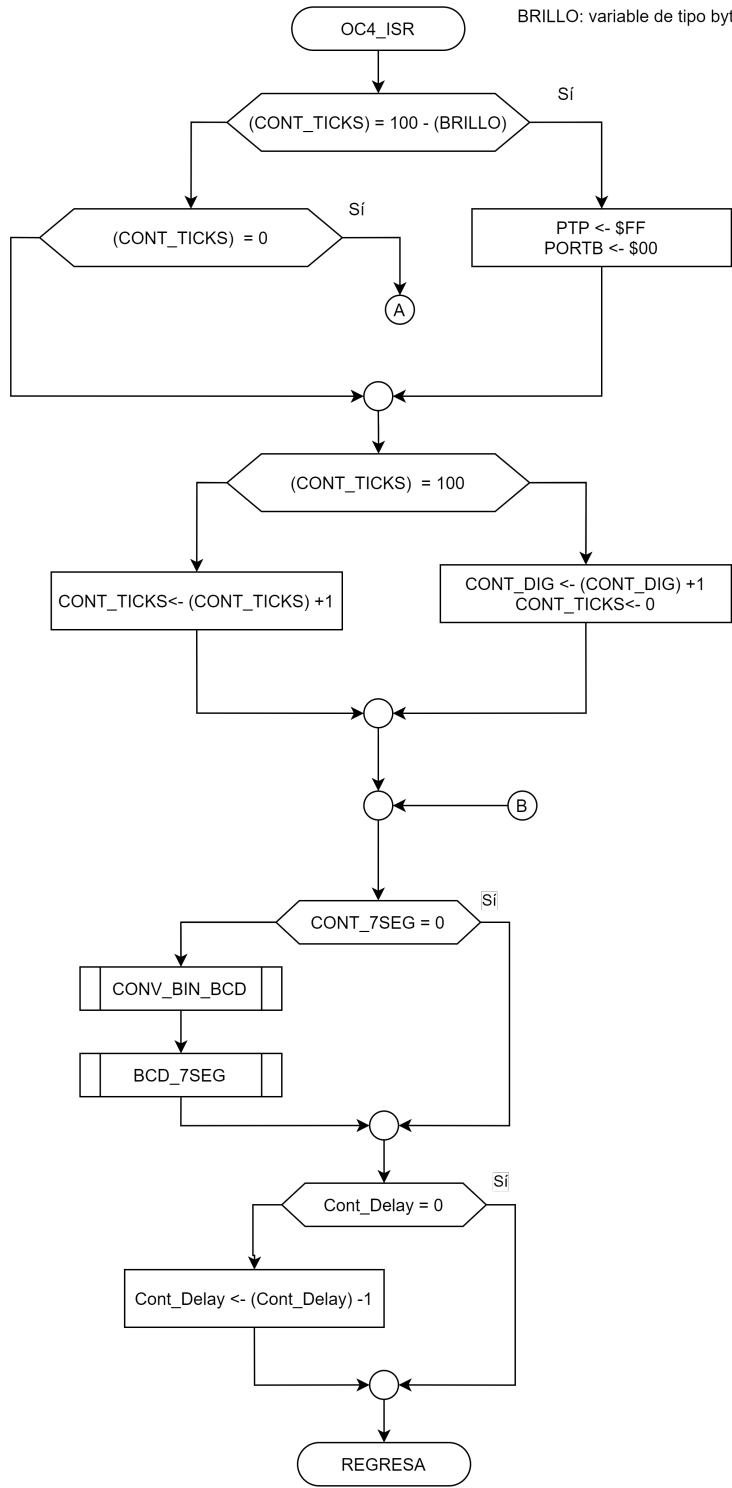
CantPQ <- (RR1)

REGRESAR

ESTRUCTURAS DE DATOS:

CONT_TICKS: variable de tipo byte.

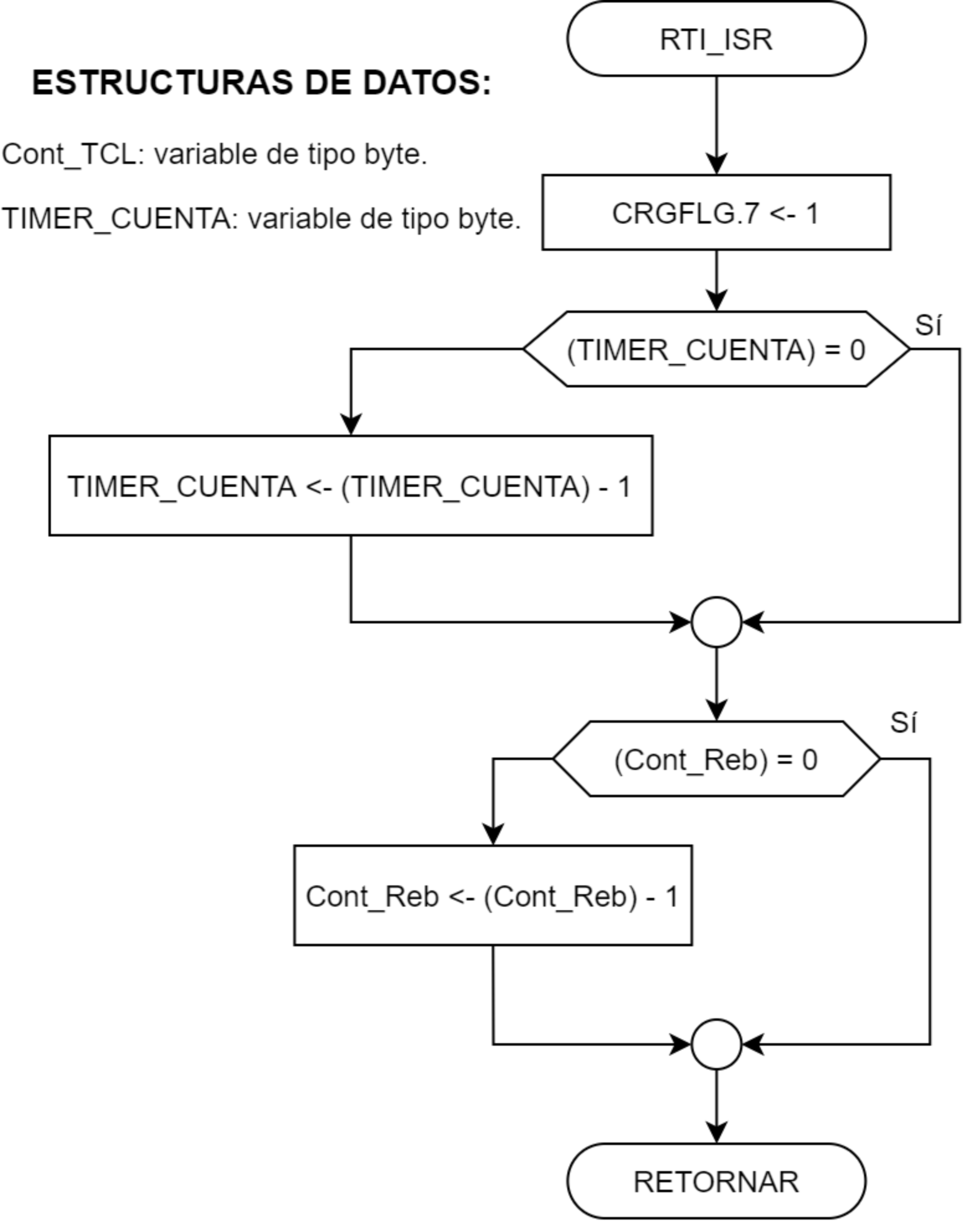
BRILLO: variable de tipo byte



ESTRUCTURAS DE DATOS:

Cont_TCL: variable de tipo byte.

TIMER_CUENTA: variable de tipo byte.



Memoria de cálculos

$$T_{RTI} = 1 \text{ ms}$$

$$[M = 1] = 1/1000$$

$$N = \frac{T_{RTI} \cdot D_{sc_CLK}}{2^{10}} = 7,81$$

$$[N \approx 8] = 1/1000$$

$$\underline{RTICTL = \$18}$$