



ESTRUCTURAS DE DATOS:

Cont_Delay: Variable de tipo byte.

ADD_L1: Constante tipo byte, dir de inicio de linea 1.

ADD_L2: Constante tipo byte, dir de inicio de linea 2.

D2mS: Constante para un retardo de 2 ms.

D40mS: Constante para un retardo de 40ms.

D260mS: Constante para un retardo de 260ms.

iniDisp: Tabla que contiene:

- Comando FUNCTION SET (4 bit, 2 lines, 5x8 dots)
- Segundo FUNCTION SET
- Comando ENTRY MODE
- Comando DISPLAY ON/OFF (display on, cursor off, no blinking)

Clear_LCD: Constante tipo byte para comando CLEAR

FIN: 1 byte para indicar el fin del mensaje.

SendData: bandera de 1 bit (X:X:X;X:X:X:X:IsData)



Si

