ESTRUCTURAS DE DATOS: OC4_ISR BRILLO: variable de tipo byte, entrada DT: variable de tipo byte, controla la luz. Sí CONT_TICKS, CONT_DIG, CONT_7SEG, Cont_Disp: variable (CONT_TICKS) >= (DT) Sí PTP <- \$FF $(CONT_TICKS) = 0$ PORTB <- \$00 J <- DISP1 PORTB <- ((J) + (CONT_DIG)) PTJ.1 <- 1 Sí $(CONT_DIG) = 1$ Sí (CONT_TICKS) = 100 Sí Sí $(CONT_DIG) = 2$ $(CONT_DIG) = 5$ CONT_DIG <- 0 CONT_TICKS<- (CONT_TICKS) +1 Sí $(CONT_DIG) = 3$ CONT_DIG <- (CONT_DIG) +1 CONT_TICKS<- 0 Sí $(CONT_DIG) = 4$ Sí CONT_7SEG = 0 PTJ.1 <- 0 CONT_7SEG <- 5000 CONV_BIN_BCD CONT_7SEG <- (CONT_7SEG) - 1 CONT_TICK BCD_7SEG Sí $Cont_Delay = 0$ Cont_Delay <- (Cont_Delay) -1 **REGRESA**

es de tipo byte.

