

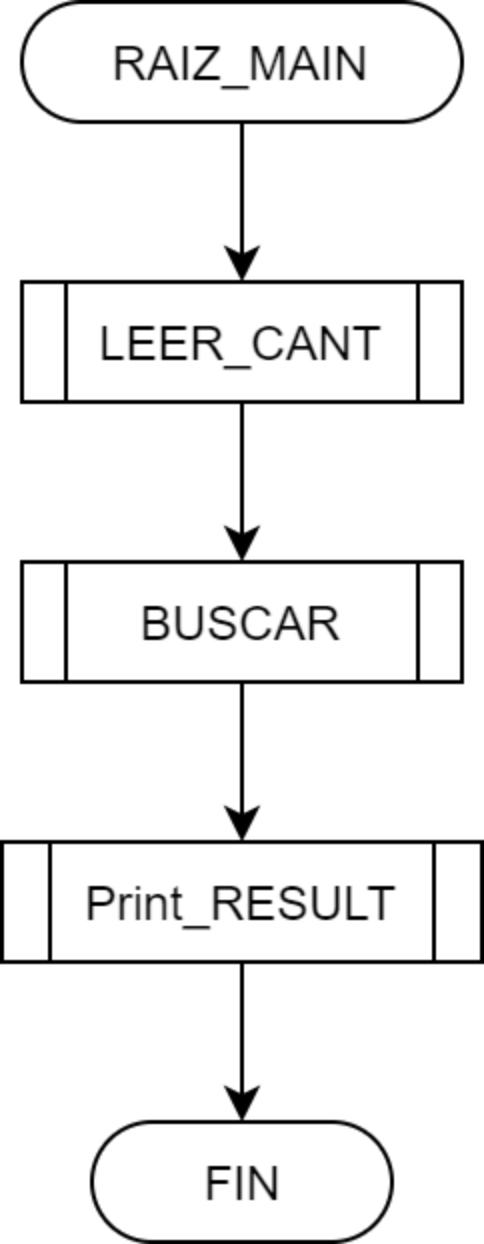
RAIZ_MAIN

LEER_CANT

BUSCAR

Print_RESULT

FIN



ESTRUCTURAS DE DATOS:

CANT: variable tipo byte

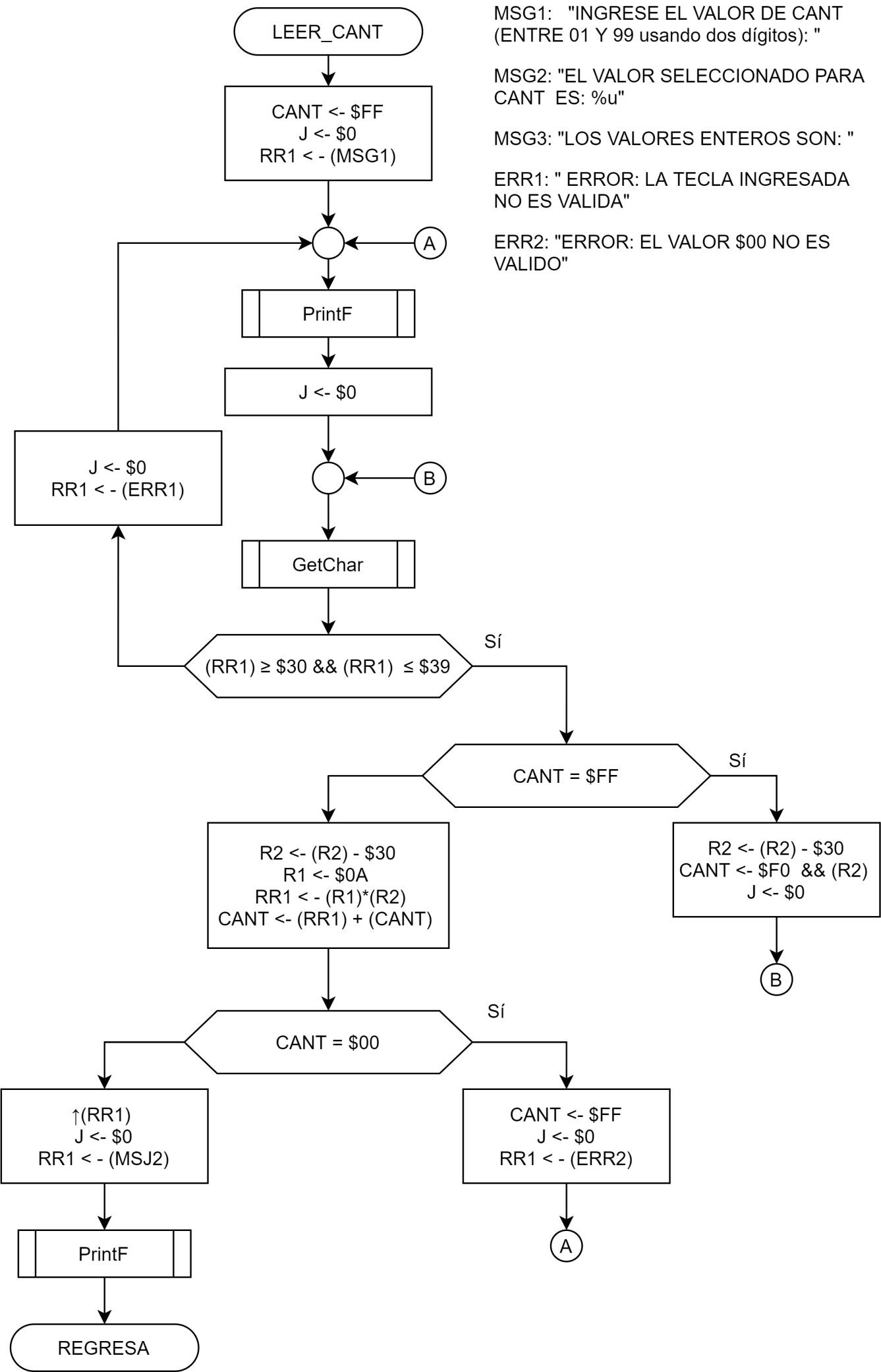
MSG1: "INGRESE EL VALOR DE CANT (ENTRE 01 Y 99 usando dos dígitos): "

MSG2: "EL VALOR SELECCIONADO PARA CANT ES: %u"

MSG3: "LOS VALORES ENTEROS SON: "

ERR1: " ERROR: LA TECLA INGRESADA NO ES VALIDA"

ERR2: "ERROR: EL VALOR \$00 NO ES VALIDO"



ESTRUCTURAS DE DATOS:

CANT: variable tipo byte recibida de LEER_CANT.

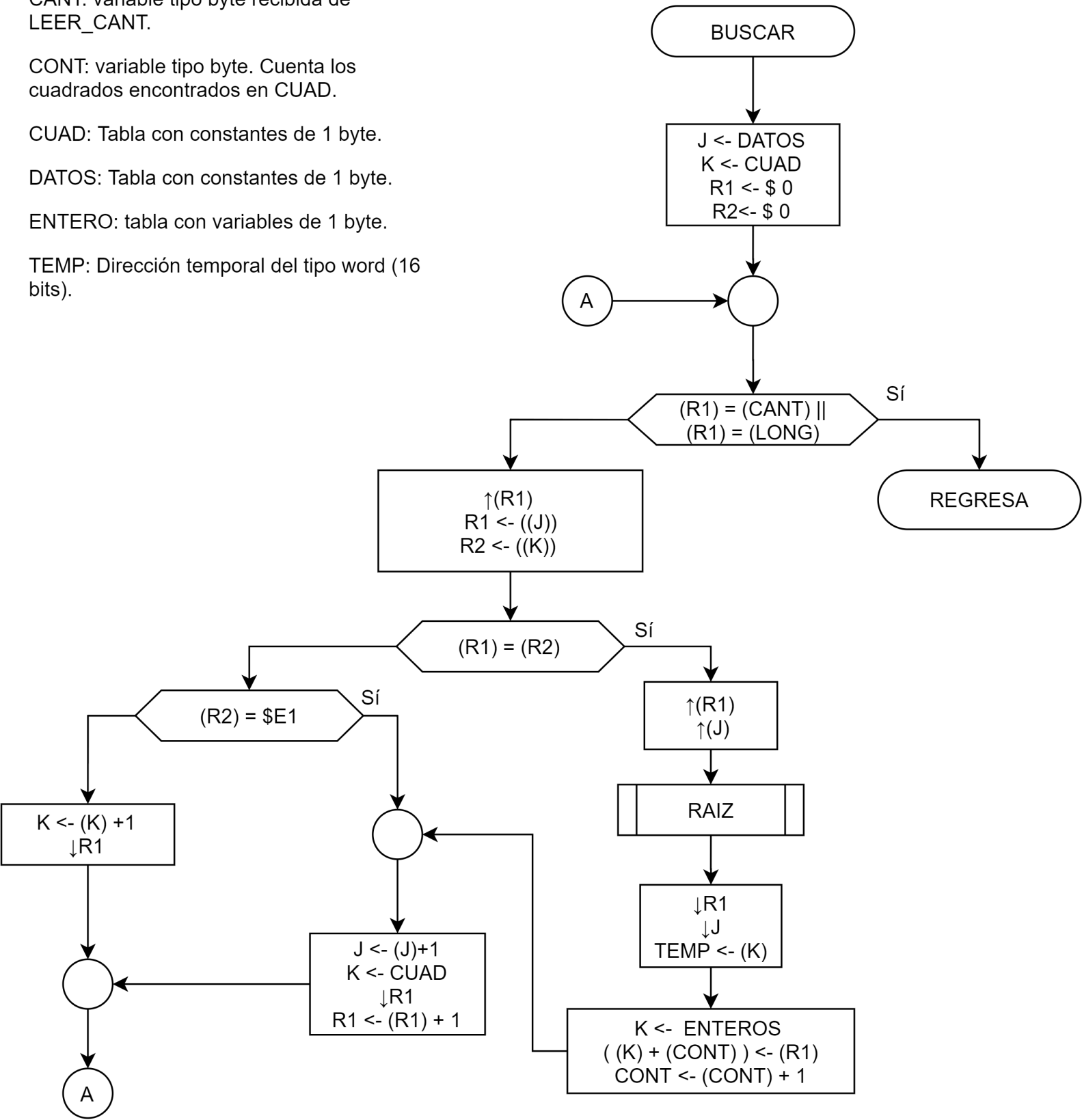
CONT: variable tipo byte. Cuenta los cuadrados encontrados en CUAD.

CUAD: Tabla con constantes de 1 byte.

DATOS: Tabla con constantes de 1 byte.

ENTERO: tabla con variables de 1 byte.

TEMP: Dirección temporal del tipo word (16 bits).



RAIZ

↓K
↓R2

R1 <- \$0
J <- \$1
TEMP_VAR1 <- (RR1)



RR1 <- (RR1) + (J)
0 -> (RR1) -> C
(J) <-> (RR1)
TEMP_VAR2 <- (J)

RR1 <- (TEMP_VAR1)
J <- (RR1) / (J)
RR1 <- (TEMP_VAR2)

(RR1) = (J)

Sí

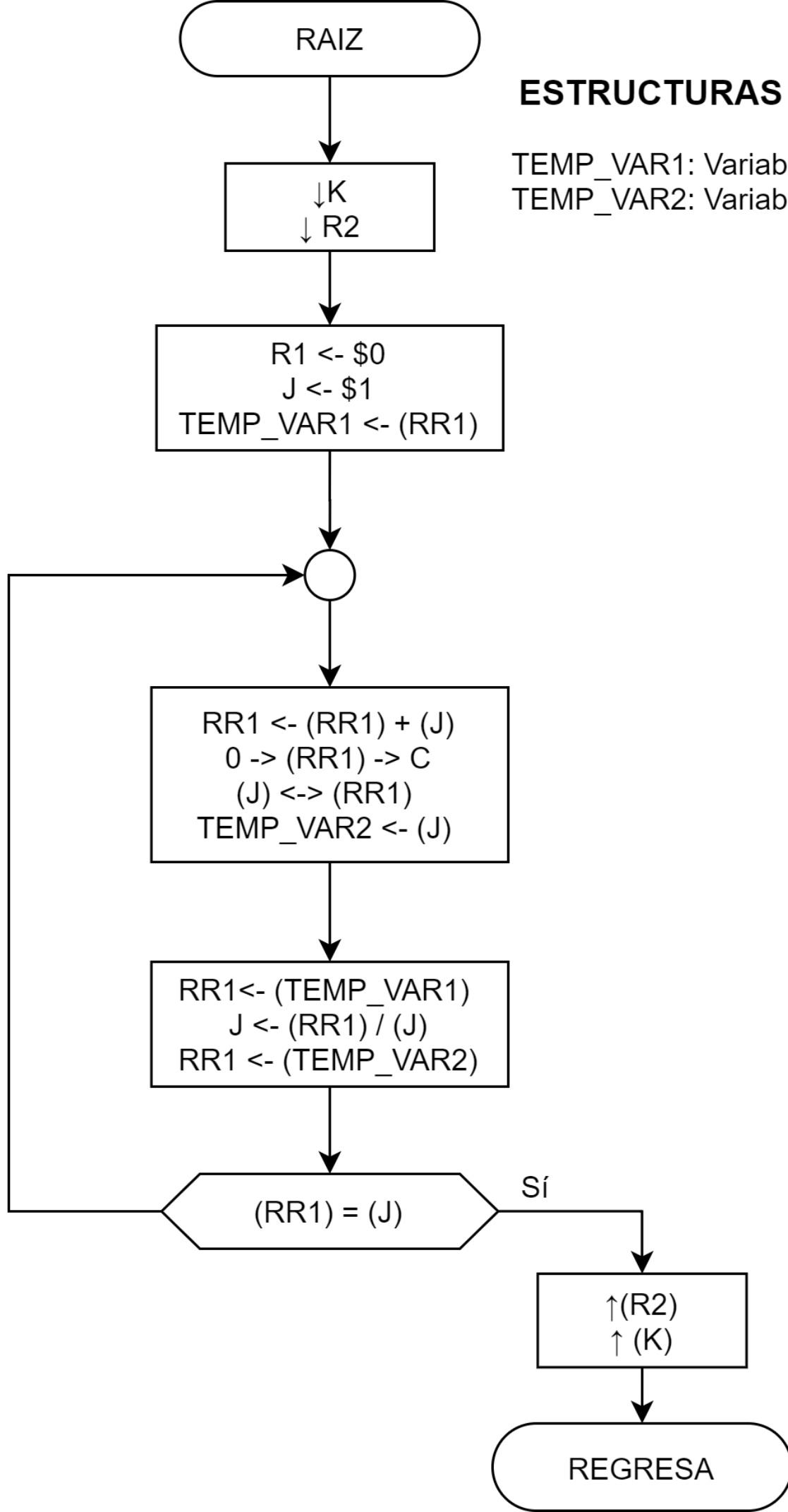
↑(R2)
↑(K)

REGRESA

ESTRUCTURAS DE DATOS:

TEMP_VAR1: Variable del tipo byte.

TEMP_VAR2: Variable del tipo byte.



Print_Result

R1<- \$0
R2<- (CONT)
↑(RR1)
J <- \$0
RR1 <- (MSG3)

PrintF

↓SP
↓SP
K <- ENTERO
J <- \$0
RR1 <- (MSG4)

CONT <- (CONT) - \$1
K <- (K) + \$1

PrintF

↓SP
↓SP
R1 <- \$0
R2 <- ((K))
↑(RR1)
J <- \$0

(CONT) = 0

Sí

RR1 <- (MSG5)

RR1 <- (MSG6)

PrintF

REGRESA

ESTRUCTURAS DE DATOS:

- CONT: variable tipo byte.
- MSG3: "Cantidad de valores encontrados
%i"
- MSG4: "Cantidad de valores encontrados
%i"
- MSG5: "%i, "
- MSG6: "%i "