



ESTRUCTURAS DE DATOS:

BCD1: Variable de tipo byte.

BCD2 Variable de tipo byte..

DISP1, DISP2, DISP3, DISP4: variables de 1 bit en espacios de memoria adyacentes. (Así, $K \leftarrow (K) + 1$ permite desplazarse de DISP1 a DISP2)

SEGMENT: tabla con los valores a ingresar para el Display.