

IE - 0623

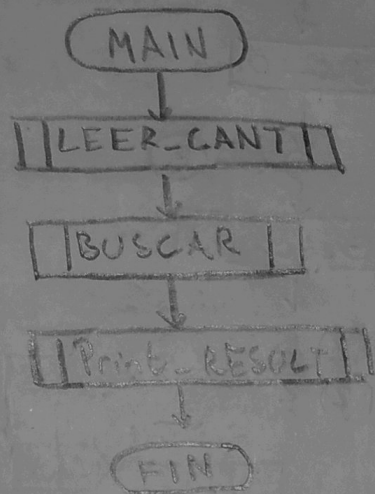
Tarea #3

Morís Campos Z - B31400

II - 2020

### 1. Subrutinas del Debug 12: Estructura general

Para la solución del problema de la conversión de los datos a sus raíces en caso de ser enteras, se utiliza la siguiente estructura:



En cada una de las subrutinas anteriores se presentará la declaración de las estructuras de datos utilizados.

## 2. Declaración de estructuras: LEER\_CANT

CANT: variable tipo byte con un número entre 01 y 99.  
Si no se ha asignado número, se usa el valor \$FF

MSG0: Arreglo de caracteres en ASCII el cual muestra:  
"INGRESE EL VALOR DE CANT (ENTRE 1 y 99):"

MSG1: Arreglo en ASCII, muestra:  
"EL VALOR SELECCIONADO EN CANT ES: %i"

MSG2: Arreglo en ASCII, muestra:  
"CANTIDAD DE NUMEROS ENCONTRADOS: %i"

MSG3: Arreglo en ASCII, muestra:  
"ENTERO: %i"

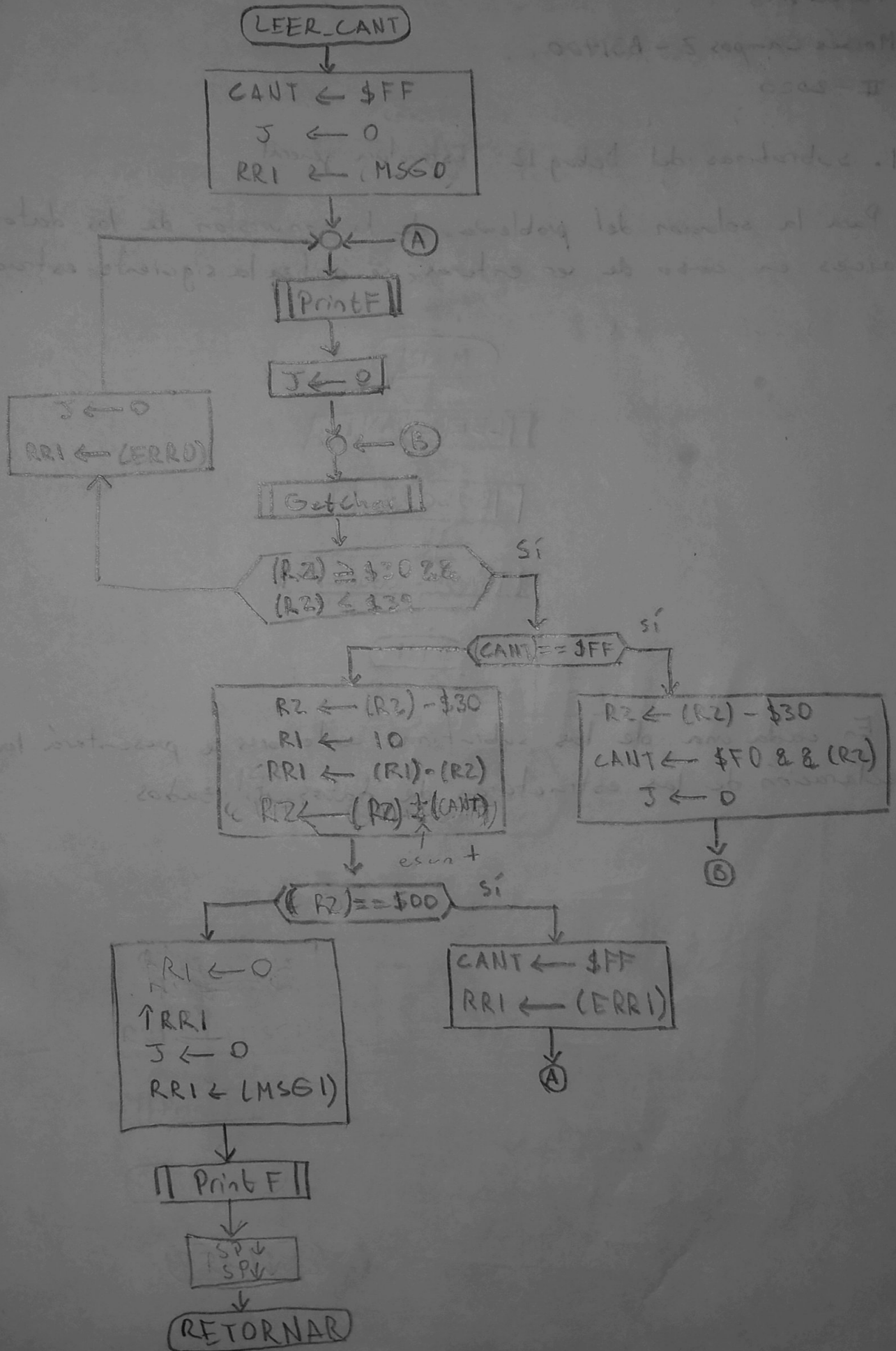
ERR0: Arreglo en ASCII, muestra:  
"ERROR: LA TECLA INGRESADA NO ES VALIDA"

ERR1: Arreglo en ASCII, muestra:  
"ERROR: EL VALOR 00 NO ES VALIDO"

\* Se utiliza además las subrutinas PrintF y GetChar del Debug12



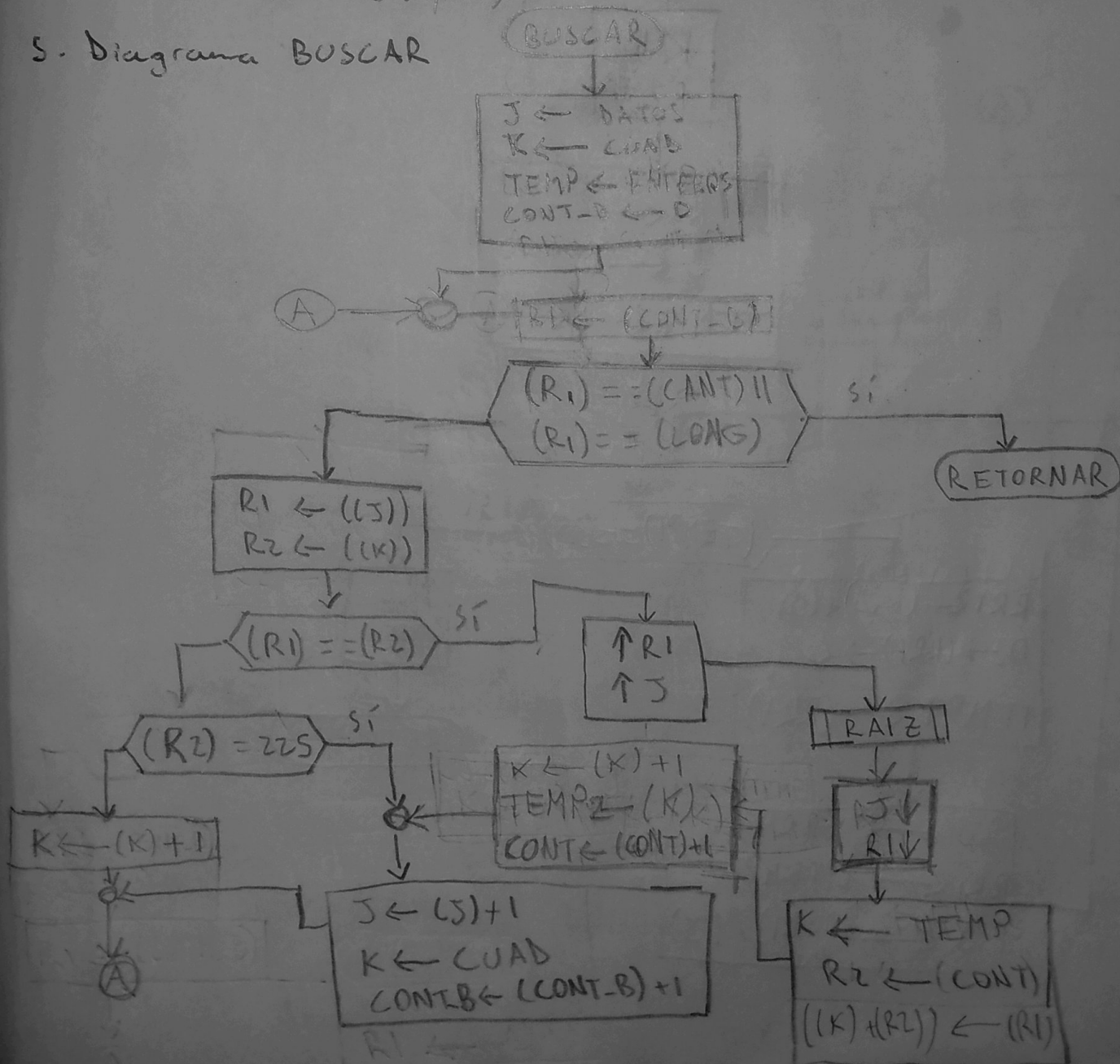
### 3. Diagrama LEER\_CANT



#### 4. Declaración de estructuras: BUSCAR

- CANT: Variable tipo byte con un número entre 1 y 99
- CONT: Variable tipo byte. Cuenta la cantidad de números encontrados con raíz entera en CUAB.
- CUAB: Tabla con constantes de 1 byte con los números con raíces enteras.
- DATOS: Tabla con constantes de 1 byte con los datos a evaluar
- ENTERO: Arreglo de elementos de 1 byte con las raíces enteras encontradas
- TEMP: Variable tipo byte. Cuenta los datos leídos para evitar un rebase.
- CONT-B: Variable tipo byte. Cuenta los datos leídos para evitar un rebase.

#### 5. Diagrama BUSCAR

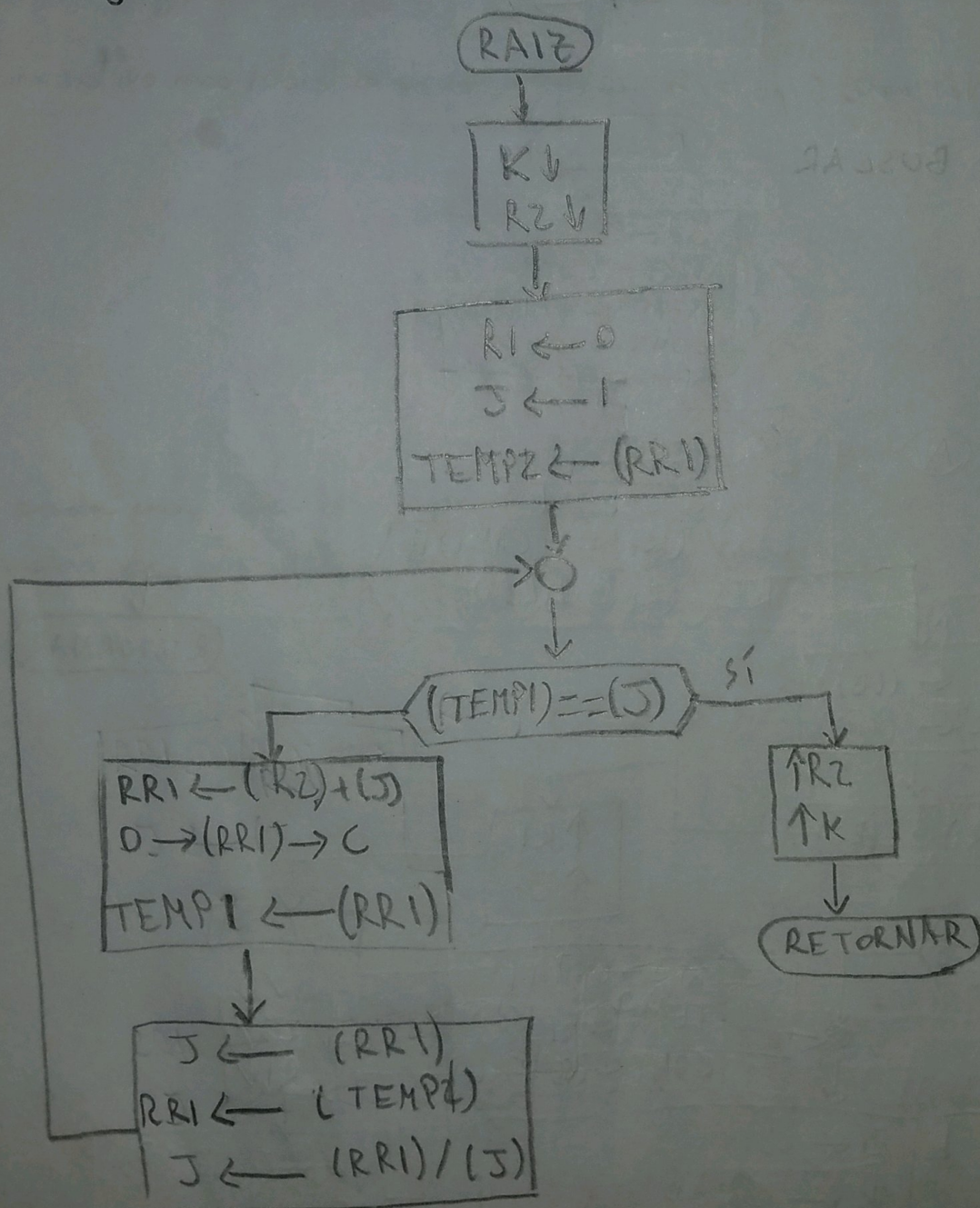




## 6. Declaración de estructuras: RAIZ

- TEMP1: Variable de tipo word para almacenar valor en Algoritmo Babilónico.
- TEMP2: Variable tipo word para el segundo valor en el Alg. Babilónico

## 7. Diagrama RAIZ



## 8. Declaración de estructuras: Print-RESULT

- CONT: Variable tipo byte con la cantidad de números encontrados.
- MSG2: Arreglo en ASCII, muestra:  
"CANTIDAD DE NUMEROS ENCONTRADOS: %i"
- MSG3: Arreglo en ASCII, muestra:  
"ENTERO: %i"
- MSG4: Arreglo en ASCII, muestra: "%i,"
- MSG5: Arreglo en ASCII, muestra "%i."

## 9. Diagrama Print-RESULT

