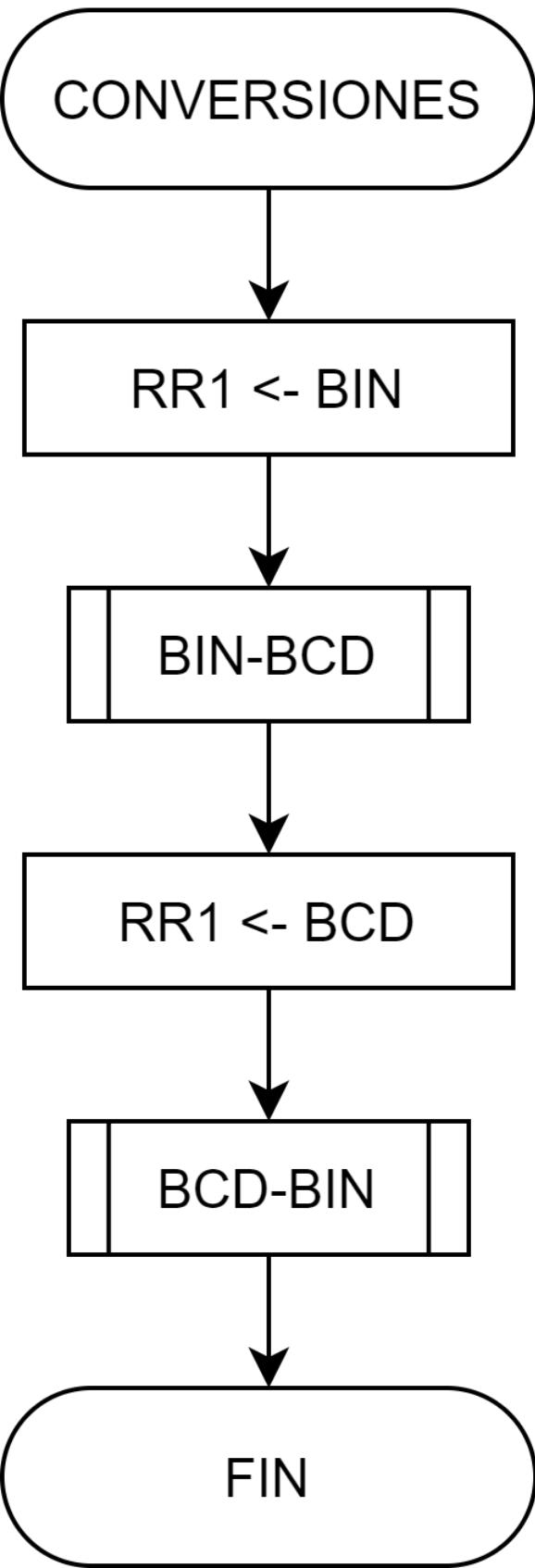


## ESTRUCTURAS DE DATOS:

BIN: Constante de 12 bits,

BCD: Constante de 16 bits



ESTRUCTURAS DE DATOS:

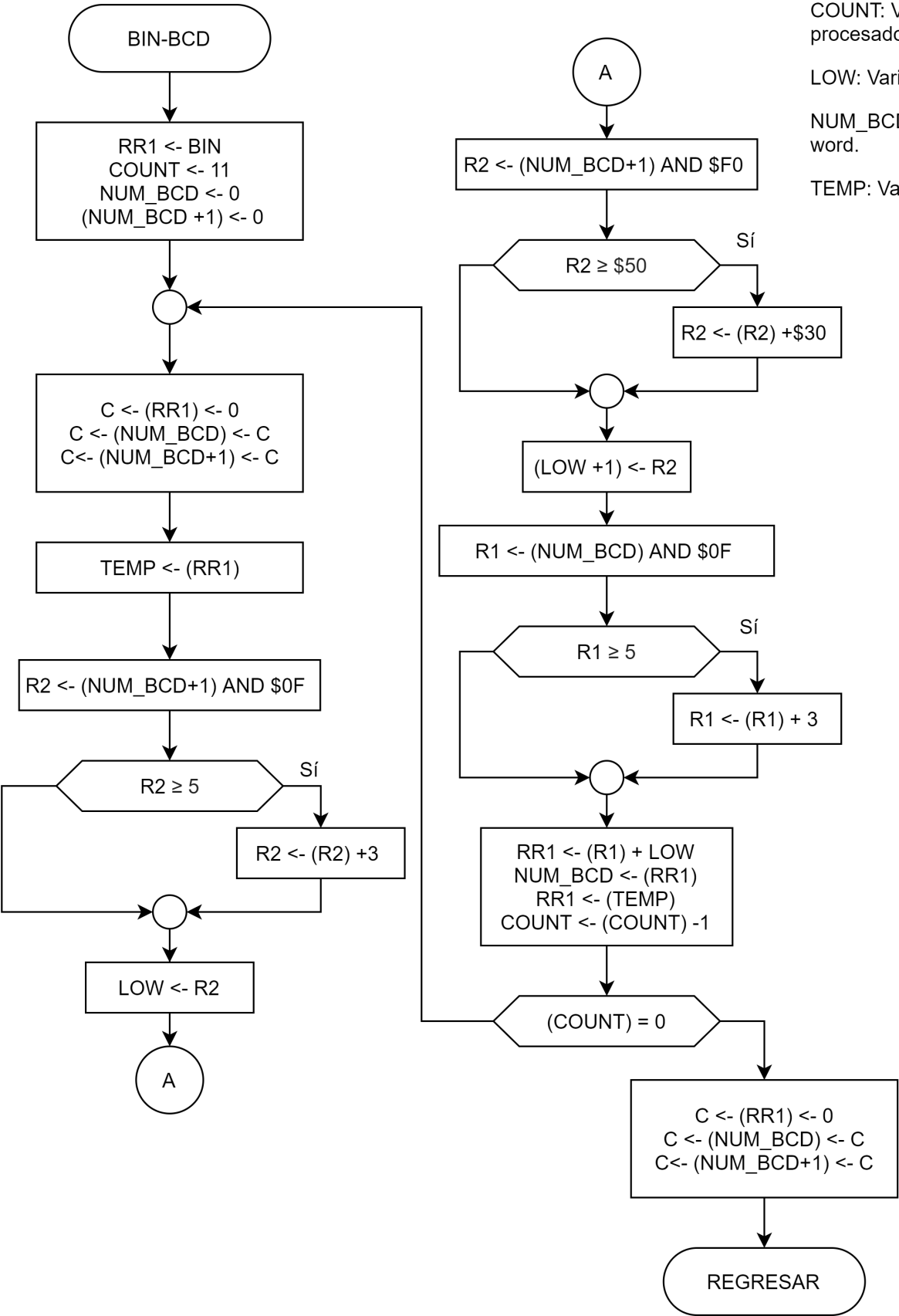
BIN: Constante de 12 bits (word).

COUNT: Variable con número de bytes procesados.

LOW: Variable temporal tipo word.

NUM\_BCD: Variable de resultado de tipo word.

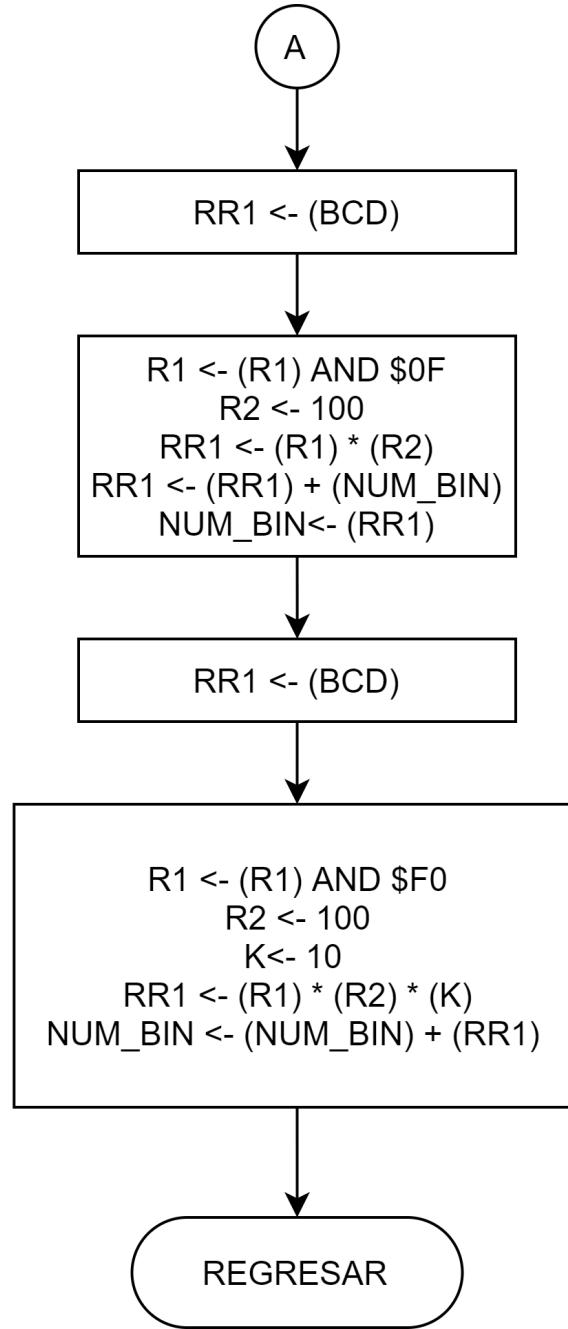
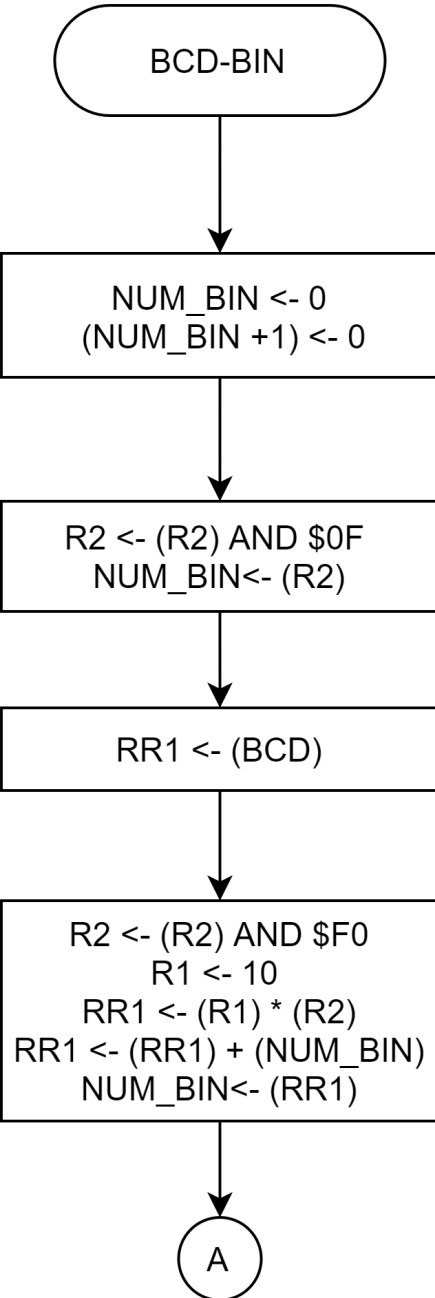
TEMP: Variable temporal de 16 bytes



## ESTRUCTURAS DE DATOS:

BCD: Constante de 16 bits (word).

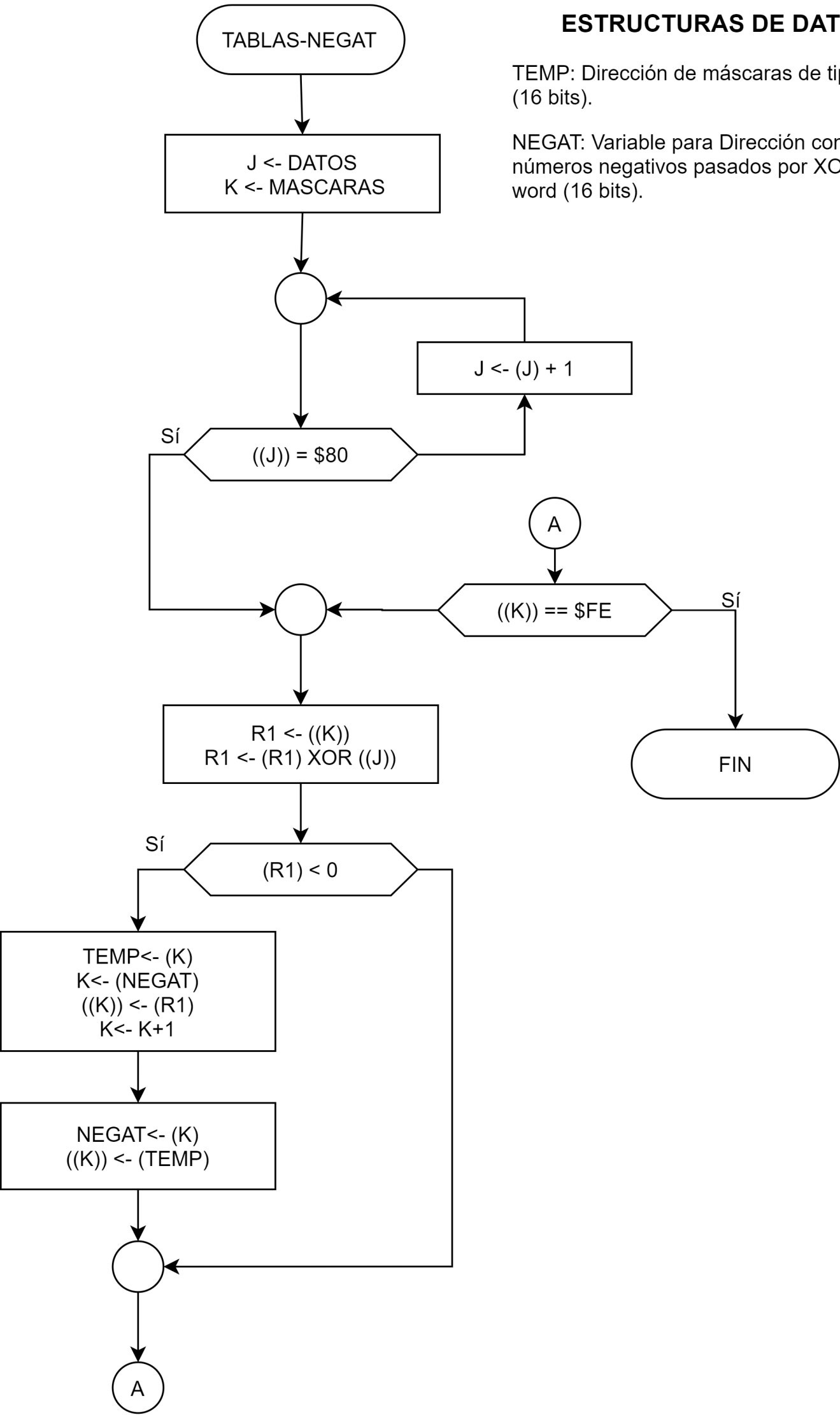
NUM\_BIN: Variable donde se retorna el resultado, de tipo word.



ESTRUCTURAS DE DATOS

TEMP: Dirección de máscaras de tipo word (16 bits).

NEGAT: Variable para Dirección con los números negativos pasados por XOR. Tipo word (16 bits).



# ESTRUCTURAS DE DATOS

L: Constante de tipo byte para la cantidad de datos.

CONT4: Byte con la cantidad de múltiplos de 4

Datos: tabla de multiples bytes`.

