

神奈川大学 経営学部 デザイン演習 V・VI (後期 月曜日3・4時限)

担当:中見真也

# ビジネスモデルの定義

ビジネスモデルとは、 どのように価値を創造し、 顧客に届けるかを 論理的に記述したもの。

# ビジネスモデルの定義(根来,2020)

ビジネスモデルとは、

「企業がどのような事業をしているか」、 あるいは

「どのような事業活動を構想するか」

といった事業構造

(=事業の骨組み、パターン)のモデル

# ビジネスモデルの5つの意味

### 表 ビジネスモデルの5つの意味

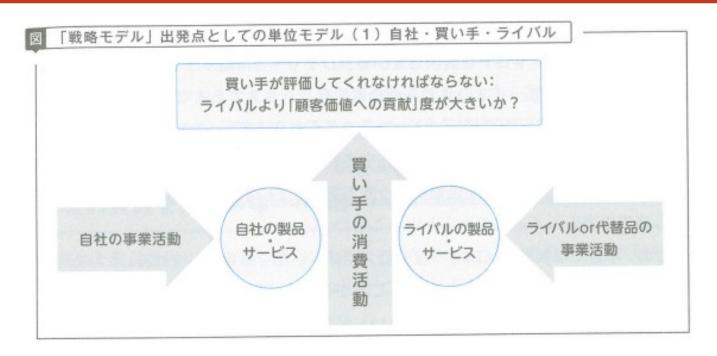
| 意味         | 内容   | 例<br>● シェアリング<br>● サービス化             |  |
|------------|--|--------------------------------------|--|
| 戦略モデル      | 顧客にどのような価値を、いかにして提供するか<br>を決める                     |                                      |  |
| オペレーションモデル | 戦略モデルを実現するための「業務プロセスの構<br>造」を表現する                  | <ul><li>直販</li><li>フランチャイズ</li></ul> |  |
| 収益モデル      | 利益を確保する方法を決める(収益の獲得方法と<br>コストの構造)                  | ●サブスクリプション<br>●フリーミアム                |  |
| 事業領域       | 垂直統合するのか、水平分業を追求するのか、グロー<br>パル化するのかなど、自社の活動領域を設定する | ● SPA ● 垂直統合<br>● 水平分業               |  |
| 産業における役割   | プラットフォーム、請負生産、購買代理などの役割<br>を設定する                   | ●請負生産(EMS)<br>●購買代理                  |  |

# ビジネスモデルの5つの意味

### 抜 時に検討が必要となるモデル

| 種類                       | 説明  |  |
|--------------------------|---|--|
| 市場モデル                    | 市場の構造や顧客の特性分布を表現するモデル                       |  |
| 競合モデル                    | ライバルや新規参入者に対して、どのように競争しようとしているか<br>を表現するモデル |  |
| サプライチェーンモデル/<br>パートナーモデル | 企業とパートナーがどのような関係を作るかを表現するモデル(オペレーションモデルの拡張) |  |
| コミュニティモデル                | 企業とコミュニティがどのような関係を作るかを表現するモデル               |  |
| 課金モデル                    | 誰に、どのような方法で課金するかを表現するモデル                    |  |

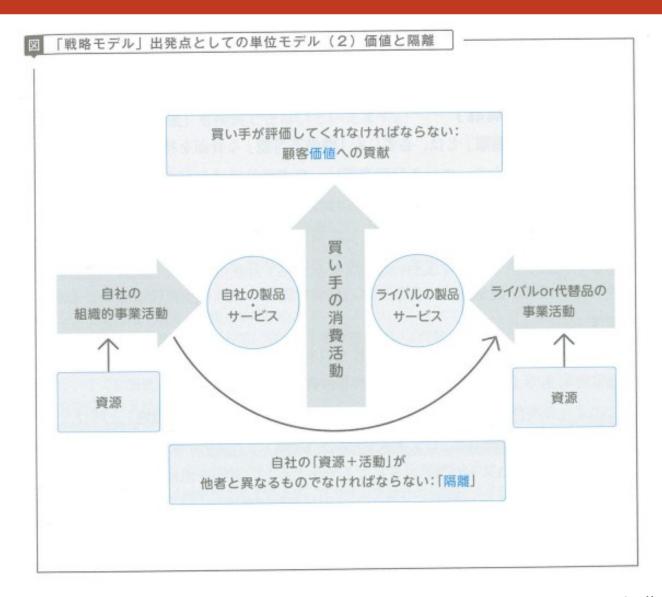
# ビジネスモデルの出発点一戦略モデル



### 表 経営資源の種類

| 種類    | 説明                    |  |
|-------|-----------------------|--|
| 有形の資源 | 不動産、設備、立地、人材、ITシステムなど |  |
| 無形の資源 | 特許、ブランド、活動ノウハウなど      |  |
| 組織の能力 | 営業能力、マーケティング能力など      |  |

# ビジネスモデルの出発点ー戦略モデル

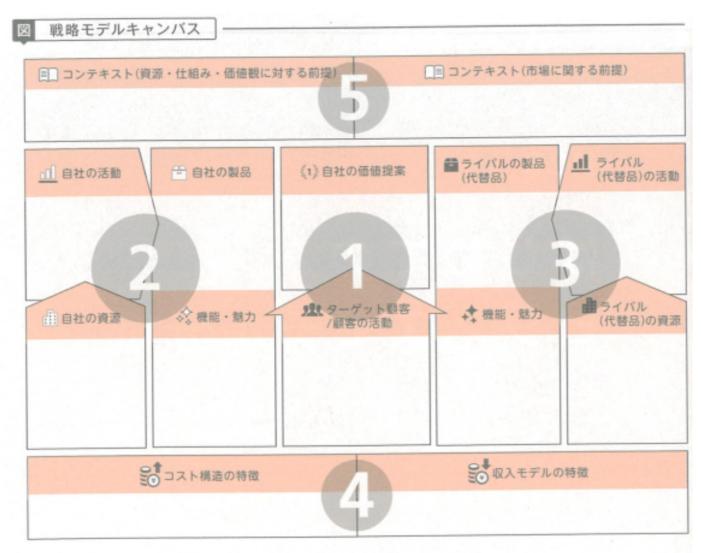


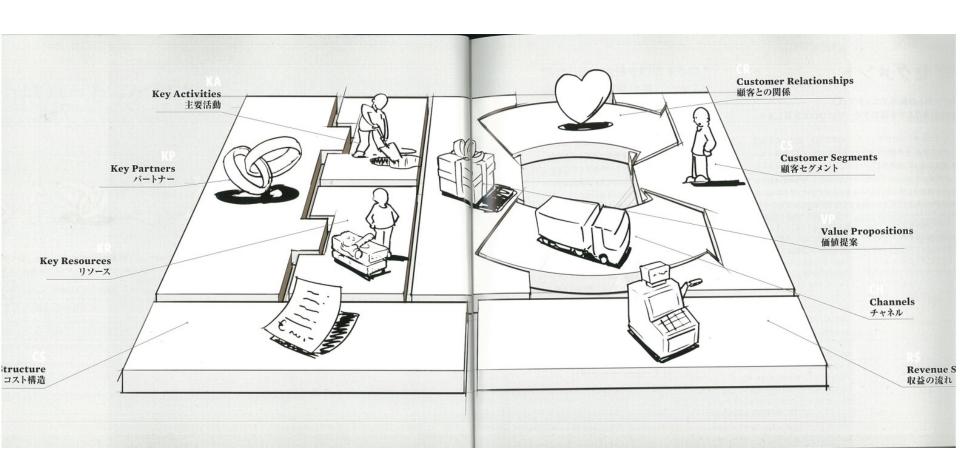
# 構成要素グループの基本

### 表 戦略モデルの構成要素

| 構成要素 |                              | 説明   |  |
|------|------------------------------|--|--|
|      | 顧客                           | 機能を提供する相手、自社の魅力を評価する顧客層(ターゲット)   |  |
| I    | 顧客の活動                        | 顧客が自社の製品・サービスを利用して行う「活動」   |  |
|      | 提供価値(機能)                     | 提供することで顧客が満たす基本的な「こと」  |  |
| П    | 機能                           | 自社が顧客に提供する基本的な「こと」。顧客が製品を購入する<br>基本的ニーズに対応する                                   |  |
|      | 魅力                           | 顧客がライバルと比較する「こと」。ライバルではなく自社を選<br>ぶ理由になっている「こと」                                 |  |
|      | (価格づけ・納期)                    | (この項目は省略も可)<br>自社が顧客に提供する「もの」の価格付けの基本的方針。自社の<br>納期の基本的パターン                     |  |
| Ш    | ライバル・代替品                     | 顧客の需要を取り合うプレイヤー、あるいは代替性のある製品・サービス  |  |
|      | 製品                           | (この項目は省略も可)<br>実際に提供する「もの」あるいは「サービス」   |  |
| IV   | 仕組み(機能や魅力を<br>実現する資源一活動システム) | 資源:自社が機能や魅力を実現するために保有している有形・<br>無形の「もの」や「能力」                                   |  |
|      |                              | 活動:資源を組み合わせて活用するプロセス   |  |
| v    | コンテキスト                       | <ul><li>● このモデルが現実に成立するための前提(妥当性)</li><li>● このモデルが自社にとって価値がある理由(正当性)</li></ul> |  |

# 戦略モデルキャンパスとは





# 9つの構築ブロック









■ Customer Segments Value Propositions Channels 顧客セグメント

必ずひとつ以上の 顧客セグメントに関わる ことになります。

価値提案

ある価値提案によって、 顧客の抱える問題を解決したり、 ニーズを満たします。

チャネル

価値提案を顧客に届けるには、 コミュニケーション、流通、販売 などのチャネルが必要です。

Customer Relationships 顧客との関係

顧客セグメントごとに 顧客との関係が構築、 維持されます。



#### Revenue Streams 収益の流れ

顧客に価値提案が 届けられた結果、 収益の流れが生まれます。



### Key Resources リソース

これまでにあげた要素を 提供するのに必要となる 資源のことです。



### ☑ Key Activities 主要活動

そしてもちろん、 実際の活動が 必要になります。



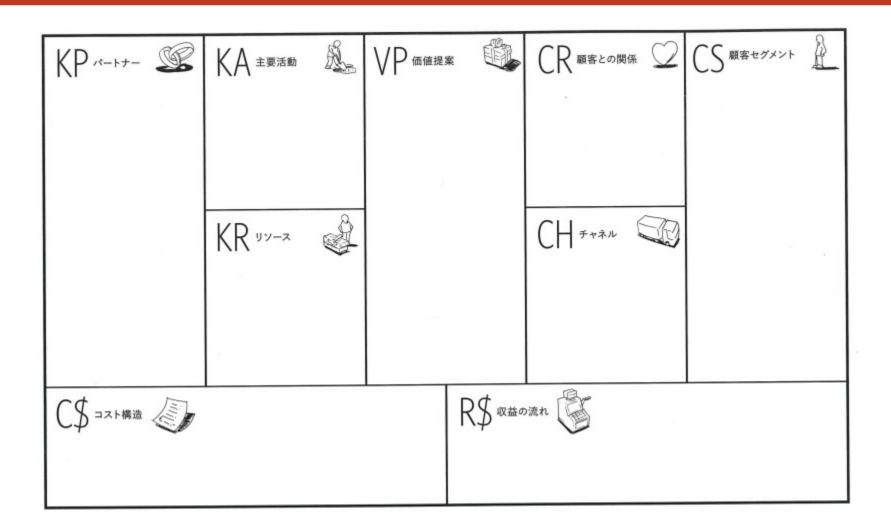
#### ■ Key Partners パートナー

アウトソースされる 活動や、社外から調達 されるリソースです。



### ☑ Cost Structure コスト構造

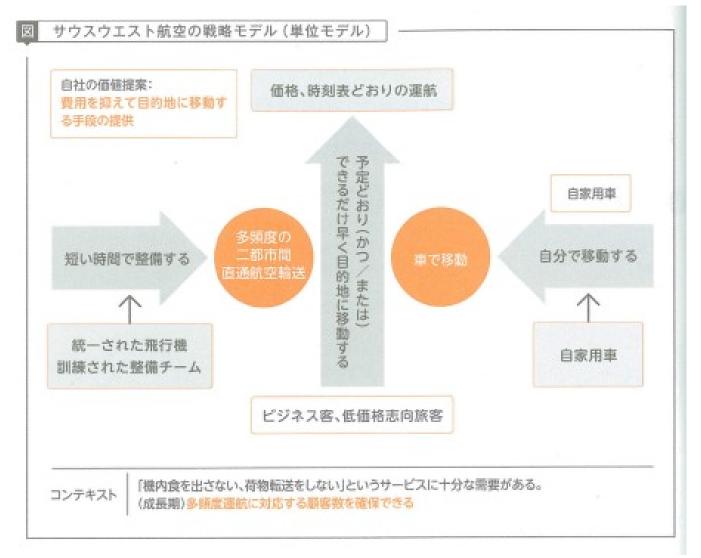
そのコスト構造によって、 ビジネスモデルの要素が 決まります。





### 表 戦略モデル分析・策定(例:サウスウエスト航空)

|    | 成要素                          | 説明   |
|----|------------------------------|--|
|    | 顧客                           | ビジネス客と低価格志向旅客  |
| I  | 顧客の活動                        | 予定どおり(またはできるだけ早く)目的地に移動する。移動その<br>ものを楽しむわけではない   |
|    | 提供価値(機能)                     | 費用を抑えて目的地に移動すること   |
| II | ライバル/代替品                     | 自動車、長距離バス、他の航空会社   |
|    | 自社の製品                        | 多頻度の2都市間直通航空輸送   |
| Ш  | 機能                           | 中規模以上の都市間の移動手段   |
|    | 魅力                           | <ul><li>多頻度運航(次の便に変更しやすい)</li><li>座席指定型の航空会社より安い</li><li>時刻表どおりの運航、荷物がなくならない</li></ul>                                 |
|    | (価格づけ・納期)                    | 自動車移動並みの価格、直接競合よりも安くする   |
| IV |                              | <ul><li>ボーイング737に統一された航空機</li><li>訓練された整備チーム</li><li>コスト意識の高い社員</li></ul>  |
|    | 仕組み(機能や魅力を<br>実現する資源―活動システム) | <ul> <li>● 2地点直行航路を設定する</li> <li>● 全席自由席制にする</li> <li>● 整備時間を短くする</li> <li>● 経費を安くする</li> <li>● 多頻度発着枠を確保する</li> </ul> |
| v  | コンテキスト                       | 荷物転送をしないことや、機内食がないことなどの低サービスは、必要数の顧客を集めるのに影響しない  |



### コンテキスト分析 ~正当性の確認~(例:サウスウエスト航空)

| 時期    | 対象       | 正当性                                    |
|-------|----------|--|
| スタート時 | 後発参入の使命感 | もっと安くて便利な近距離・中距離航空サービスが必要              |
| 現在    | ES重視®    | 従業員の満足度を第一に考えることは、顧客満足を高<br>めることにもつながる |
| 将来    | 成長使命     | 将来の事業ドメインも、国内線特化であってよい                 |

※ ES(Employee Satisfaction)とは従業員満足度のこと。従業員のやる気や満足度などを示す指標。

#### サウスウエスト航空の戦略モデルキャンバス □ コンテキスト(資源・仕組み・価値観に対する前提) コンテキスト(市場に関する前提) (成長期)多頻度運航に対応する顧客数を確保できる 従業員の満足を第一に考え、結果として 顧客満足を高めるのが良い 機内食を出さない、荷物輸送をしない 将来の事業ドメインも国内線特化でよい 低サービスに十分需要がある **ライバルの製品 ■ ライバル** 自社の製品 - 自社の活動 (1) 自社の価値提案 (代替品) (代替品)の活動 • 白動車 競合航空会社 航路を設定する 多頻度の 航空運賃を抑えて 目的地に移動できる 二都市局 \*長距離パス 座席指定を提供する \*全席自由制にする 直消航空輸送 自動車並の運賃 ・機内食や 他航空会社 整備時間を短くする 競合航空会社より安い ドリンクサービスを 経費を安くする 提供する 多頻度発剤枠を確保する **対数** ターゲット顧客 曲ライバル 自社の資源 ≪機能・魅力 ・ 機能・魅力 /顧客の活動 (代替品)の資源 競合航空会社 模能 機能 自社 顾客 2地点直行航路 中規模以上の ビジネス実 [自動車] グローバルを含めた 多くの大都市間航路 都市間の ポーイング737に 低価格志向旅客 \*移動する際、 移動手段 世界中の空港との提携 時間に縛られ 統一された航空機 顧客の活動 ない 訓練された整備チーム 訓練された整備チーム 魅力 予定どおり [航空会社] 高品質サービスの提供 コスト意識の高い社員 (かつ/または)できる 多類度運航 多都市運航 だけ早く目的地に 定刻通りの運航 パートナー 移動する サービス品質 荷物がなくなら アメリカ国内の空港 移動費用を抑える ない ●ポーイング社 ⇒移動そのものを 楽しむわけではない SO 収入モデルの特徴 Sのコスト構造の特徴 エコノミーのみ(単価は小さいが数で稼ぐ) 大きな固定費 空席をできるだけ出さないように価格設定する 機体固定費 \*空港使用料 \*人件費 \*予約システム 日によって変動する需要対応型の価格設定にする 相対的に小さい比例費

燃料費 \*宣伝広告費