

Kolokvijum 1

Kreirati na desktopu folder sa Vašim imenom, prezimenom i brojem indeksa. U kreiranom folderu se čuvaju sve slike UML dijagrama koje budete kreirali u *Rational Software Architect* alatu, tokom rada na kolokvijumu. Nakon završetka, kompletan folder, u kome se nalaze vaši radovi, potrebno je **prekopirati u mrežni folder Kolokvijum**, u okviru koga se nalazi **folder MRS 2019**.

Kreirati UML projekat. Projektu i paketu dodelite naziv: **ImePrezimeBrojIndeksa** (na primer: PetarPetrovic2015300100). Sve zadatke je potrebno uraditi u kreiranom projektu.

Zahtev za Softverski Projekat: "Virtuelni Asistent za Kuvanje" – Kreirati dijagram klasa

1. Uvod

"Virtuelni Asistent za Kuvanje" je inovativna aplikacija dizajnirana da pomogne korisnicima da otkriju nove recepte, nauče nove tehnike kuvanja i organizuju svoje kulinarske avanture. Cilj ovog projekta je da se kuvanje učini pristupačnijim i zabavnijim, bez obzira na nivo veština korisnika.

2. Opšti Zahtevi

Aplikacija treba da bude dostupna na svim glavnim platformama (iOS, Android, Web) kako bi bila dostupna što većem broju korisnika. Takođe, treba da podržava više jezika kako bi se omogućilo globalno korišćenje.

3. Specifični Zahtevi

Nema specifičnih zahteva

3.1 Funkcionalni Zahtevi

- **Registracija korisnika:** Na platformi, postoje dva tipa korisnika:
 - **SavetniciKuvara:** Korisnici koji bi postavljali podatke o svojim receptima
 - **Kuvari:** Korisnici koji će koristiti recepte i uslugu postavljenu od strane Savetnika
- **Kreiranje recepta:** Kreiranje mora omogućiti ubacivanje informacija o receptu, pri čemu mora postojati funkcionalnost ubacivanja korak-po-korak, uz obavezno ubacivanja i glasovnog teksta recepta.

- **Pretraga recepata:** Korisnici (Kuvari) treba da mogu pretraživati recepte na osnovu različitih kriterijuma kao što su sastojci koje već imaju, vreme pripreme, vrsta jela itd
- **Uputstva za pripremu:** Za svaki recept, aplikacija treba da pruža korak po korak uputstva za pripremu jela. Ova uputstva treba da uključuju i opciju glasovne asistencije.
- **Lista za kupovinu:** Korisnici (Kuvari) treba da mogu kreirati personalizovanu listu za kupovinu na osnovu izabranih recepata (ovo se odnosi na kupovinu recepta). Korisnici mogu imati pun pristup receptu samo ako su ga i platili.

3.2 Ne-funkcionalni Zahtevi

- **Pouzdanost:** Svi recepti i saveti u aplikaciji treba da budu tačni i ažurirani.
- **Performanse:** Aplikacija treba brzo da pretražuje i prikazuje rezultate kako bi korisnicima pružila najbolje moguće iskustvo.

4. Korisnički Interfejs

Interfejs treba da bude intuitivan i jednostavan za korišćenje. Meniji i opcije treba jasno da budu označeni, a dizajn treba da bude privlačan i ugodan za oko.

5. Zahtevi za Implementaciju

Aplikacija treba da bude razvijena koristeći React Native za mobilne platforme i React.js za web platformu kako bi se obezbedila visoka performansa i fleksibilnost. Baza podataka treba da bude implementirana koristeći MongoDB zbog njegove skalabilnosti i fleksibilnosti.

6. Vremenski Okvir

Projekat se planira završiti u roku od 6 meseci. Ovaj vremenski okvir uključuje faze dizajniranja, razvoja, testiranja i lansiranja.

7. Budžet

Budžet za ovaj projekat je procenjen na 50,000 evra. Ovaj budžet pokriva troškove razvoja softvera, uključujući plate programera, troškove servera, troškove licenciranja itd.

(15 poena)

Zahtev za Softverski Projekat: "Virtuelni Asistent za Kuvanje" – Kreirati dijagram stanja

U dijagramu stanja treba ispratiti sva stanja, njihove ulazne, izlazne parametre kao i proces obrade u toku jednog stanja i to za objekat recepta od početka kreiranja do prodaje pa i samog korišćenja glasovne asistencije.

(15 poena)