

Maximot 3

TP 2 du module 9 - La généricité

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1 à 9 jusqu'à la première diapositive TP. Son objectif est de mettre en œuvre des classes génériques offertes par le langage Java et d'améliorer le projet Maximot.

Durée estimée

1 heure

Énoncé

L'objectif est d'améliorer le projet Maximot en ajoutant tous les mots possibles triés par nombre de lettres.

Indications

1 - Création du projet :

- Garder les options par défaut, notamment la séparation des fichiers sources et des fichiers compilés.

2 - La classe **Dictionnaire** :

Pour éviter d'accéder trop souvent au fichier contenant les mots du dictionnaire, ceux-ci sont lus une seule fois et stockés dans une liste de chaîne de caractères.

Modifier la classe **Dictionnaire** pour cela.

3 - Les classes **Tirage** et **Maximot** :

La première partie du jeu se déroule exactement de la même manière que précédemment. Les changements interviennent dans la phase d'affichage de la réponse. Cette fois-ci, ce n'est plus uniquement le mot à l'origine du tirage qui est affiché, mais tous les mots du dictionnaire qui sont réalisables avec ce tirage. Ces résultats sont affichés regroupés par taille de mot en terminant par les plus longs.

Pour cela, un dictionnaire (au sens informatique du terme) est utilisé. La clé est un entier qui correspond au nombre de caractères et la valeur est la liste des mots valables pour ce nombre.

Pour vérifier si la proposition du joueur est correcte, c'est dans ce dictionnaire que le mot est recherché.

Voici un exemple d'exécution du programme :

Voici le tirage :

JEENTTT

Quel est le mot caché dans ce tirage ?

jettent

Bravo, vous marquez 7 points

Mots de 2 caractères

- EN
- ET
- JE
- NE
- TE

Mots de 3 caractères

- JET
- TEE

Mots de 5 caractères

- JETTE
- NETTE
- TENTE

Mots de 7 caractères

- JETTENT

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme d'un PDF commenté avec le code associé. Ces éléments sont disponibles dans les ressources à télécharger.