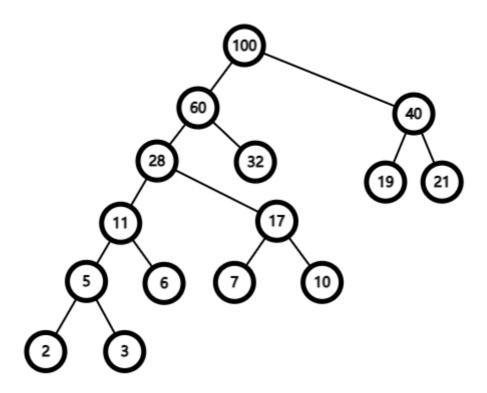
HW8 林宸昊 PB20000034

6.26

• 霍夫曼树



• 编码对照表

频数	7	19	2	6	32	3	21	10
霍夫曼编码	0010	10	00000	0001	01	00001	11	0011
等长编码	000	001	010	011	100	101	110	111

• 前者有最优带权路径长度,可以大幅提高通信通道利用率,后者的编码与字母有着更强的对应性,能够更明了的从编码得到对应字母。

6.52

• 利用队列这一数据结构先进先出的特性来求每一层的宽度。

```
int Prosperity(BiTree t){
   if(!t)
      return 0;

Queue q; //创建队列
   BiTree temp;
```

```
EnQueue(q, t); //向队尾插入元素
   int cur_nodes = 1; //当前层数的结点数
   int next_nodes = 2; //下一层的结点数
   int layer = 0; //当前层数
   int max_nodes = 1; //存放最大结点数即宽度
   int i = 0;
   while(!QueueEmpty){
       temp = GetHead(q);
       if(temp->1child) //如果节点存在,入队
          EnQueue(q, temp->lchild);
       else
          next_nodes--; //若不存在, 使预设的结点总数-1
       if(temp->rchild)
          EnQueue(q, temp->rchild);
       else
          next_nodes--;
       i++; //用于控制循环
       DeQueue(q); //删除当前已遍历过的结点
                 //保证留下的都是下一层的结点
       if(i == cur_nodes){//如果当前所有结点已遍历完
          layer++;
          cur_nodes = next_nodes;
          next_nodes = cur_nodes * 2; //预设下一层结点数为理论最大值
          i = 0;
          if(cur_nodes > max_nodes)
              max_nodes = cur_nodes;
       }
   }
   return max_nodes * layer;
}
```