

④ عمگر شیفت به راست (\gg)، مثل $2 \gg 1$

⑤ عمگر شیفت به چپ (\ll)، مثل $2 \ll 1$

④ عمگر Not (\sim)، مثل ~ 0

b1	Not
0	1
1	0

نکته: برای مساعده بیتی حاصل از عمگرها همان مطلق از دستور زیر کپی گرفته است.

System.out.println (~~Integer~~ Integer.toBinaryString (num1 op num2));

جایگزینی num_1, num_2 اعداد صحیح و op یک عمگر بیتی است.
 نوع خروجی

عمگرها انتسابی: این عمگرها عبارتهای

① تساوی ($=$)

② جمع تساوی ($+=$)

③ تفریق مساوی ($-=$)

④ ضرب مساوی ($*=$)

2019

تیر ۹۸

Jul 11

۲۰

۱۴۴۰

پنجشنبه

۸ ذی القعدة

نقد: مقدار num1 حسی شری
دریست محسوم

int num1 = 0;

num1 /= 10 + 10;

int num1 = 10;

num1 += 10; مثال
system.out.println(num1);

⑤ تقسیم مساوی (/ =)

④ میان مساوی (% =)

⑦ and مساوی (& =)

⑧ or مساوی (| =)

⑨ xor مساوی (^ =)

⑩ سبقت ^{راست} مساوی (> =)

⑪ سبقت ^{چپ} مساوی (< =)

عملگرهای مقایسه ای

① عملگر and مساوی (& =)

② عملگر or مساوی (| =)

③ عملگر بزرگتر (>)

④ عملگر بزرگتر یا مساوی (> =)

⑤ عملگر کوچکتر (<)

⑥ عملگر کوچکتر یا مساوی (< =)

مثال: boolean flag;

flag = (10 == 15);

2019

تیر ۹۸

Jul 12

۲۱

۱۴۴۰

جمعه

۹ ذی القعدة

system.out.println(flag);

عملگرهای منطقی: این عملگرها عبارتند از:

① عملگر and منطقی (88)

② عملگر or منطقی (11)

③ عملگر NOT منطقی (!)

مثال: $(10 > 12) \text{ and } (10 = 10)$

مثال:

عملگر مقایسه: یک عملگر منطقی است که برای مقایسه عبارت‌ها و تویانه و در استفاده قرار می‌گیرد:

(مقدار ۱) ، (مقدار ۲) ؟ (condition)

در صورت درست بودن شرط مقدار ۱ و در غیر اینصورت مقدار ۲ برگردانده می‌شود.

مثال:

`boolean flag = false;`

`flag = (100 > 200) ? (False) : (true);`

عملگرهای ریاضی بیشترند: ! استفاده از کلاس Math می‌توانید به تعداد زیادی از

متدها و عملگرها مربوط به عملگرهای ریاضی دسترسی داشته باشید، مثل:

* `Math.max(x, y)`

* `Math.random()`

* `Math.min(x, y)`

* `Math.ceil(x)`

* `Math.sqrt(x)`

* `Math.floor(x)`

* `Math.abs(x)`

برای دیدن جزئیات بیشتر
www.3schools.com

نکته: معرفی سایت

مثال ها برای دستورات جاوا

معرفی نوع داده رشته: از آنجمله از مجموعه انواع داده ها که در جاوا استفاده می شود. نحوه ایجاد متغیر مقداردهی اولیه به آن به صورت زیر است:

نام متغیر `String`

یا `String` = نام متغیر

مثال: `String str = "Hello";`

برخی از متدها قابل دسترس برای کار با رشته ها:

`str.length()` → طول رشته را برمی گرداند

`str.toUpperCase()` → بزرگ کردن تمام کاراکترهای رشته

`str.toLowerCase()` → کوچک کردن تمام کاراکترهای رشته

`str.indexOf("...")` → پیدا کردن یک رشته در یک رشته (اندیس اولیه نقطه را برمی گرداند)

الحاق دو رشته = استفاده از عملگر جمع

نکته: اگر یک از دو عملوند عملگر +، رست باسد، عملوند سراسر ابتدا به رست تبدیل شود و سپس رست حاصل و احاق دو عملوند عملگر + می شود.

string str = " ";

str = "Ali" + 200 // output: Ali200

str = "Ali" + 200 + 5 // output: Ali2005

str = "Ali" + 200 * 6 // output: Ali2200 ← **نکته:** اولویت عملگرها

معرفی کاراکترهای کنترلی در رست:

\ " → چاپ " در رست

// → چاپ ۱ در رست → کاربرد در کسری و یو رستها

\n → رفتن به انتهای خط بعد در دستخ عامل

\r → باستار خط فعلی پاکد

\t → کاراکتر فاصله ایجاد کند