



2019

تیر ۹۸

Jul 16

۱۴۴۰

سه شنبه

۱۳ ذی القعدة

دستور چاپ، در بلیج System، کلاس out می توان دستورات چاپ را یافت  
به قرار زیر هستند:

system.out.println

system.out.println

system.out.printf

int  
float  
double  
char  
boolean  
long

نکته ۱: ورودی هر یک از متورها بالا می تواند از نوع های زیر باشد:

یا افعال خروجی این متورها از نوع Void است یعنی مقدار برنگردانده نمی شود.

نکته ۲: تفاوت متورها بالا، ① Print بعد از چاپ خروجی کمر را در همان خط چاپ می کند.

② Println بعد از چاپ خروجی کمر را به ابتدای خط بعدی می برد.

③ Printf شبیه به Print می تواند با این تفاوت که می تواند رشته

خروجی را به صورت یک رشته و فرمت بندی شده از چاپ در خروجی  
قابل استفاده می کنیم.



```
print System.out.print(123);
```

مثال ۱:

```
System.out.print(true);
```

```
~ . ~ . ~ (19.8);
```

```
~ . ~ . ~ ('A');
```

```
~ . ~ . ~ (~A~);
```

```
123 true 19.8 AA
```

خروجی:

```
System.out.println(123);
```

مثال ۲:

```
~ . ~ . ~ (true);
```

```
~ . ~ . ~ (19.8);
```

```
~ . ~ . ~ ('A');
```

```
~ . ~ . ~ ("A");
```

```
123
```

```
true
```

```
19.8
```

```
A
```

```
A
```

خروجی:

تمرین ۱: باید دستور `print` خروجی بسازد مثال ۱ را تولید کنید.

تمرین ۲: باید دستور `println` خروجی بسازد مثال ۲ را تولید کنید.

تمرین ۳: باید دستور `print` خروجی بسازد مثال ۳ را تولید کنید به گونه ای که هر کدام از حلقه ها را بکشد.

و مورد آخر را بسازد



تمرین ۴: هر چه در قطعه برنامه بنویسید که حرف A را بپذیرد \* در خروجی چاپ کند

رامنه، مستطیل مثلاً ۵\*۹ از چپ را در نظر بگیرید  
برای رسم

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1					*				
2				*		*			
3			*	*	*	*	*		
4		*						*	
5	*								*

قالب کدر دستور printf :

System.out.printf ( format , arguments )

اشد زمت ده رده

برخی زمت های پر استقار :

① %d : برابر رده

② %n : برابر اینجود که شستن به رده در خطوط متوالی

③ %d : برابر با این اعداد صحیح

④ %t : برابر زمت دهی تا رنج و زمان

⑤ %f : برابر زمت هر اعداد اعشاری

⑥ %b : برابر زمت هر مقادیر بولی



مثال: `System.out.printf("Name is: %s, and Family is: %s", "Ali", "Rezaei");`

خروجی: `System.out.printf("%b", true);` " true خروجی

`System.out.printf("%B", true);` " TRUE خروجی

`System.out.printf("%b", false);` " false خروجی

۱۵  
۱۴  
۱۳  
۱۲  
۱۱  
۱۰  
۹  
۸  
۷  
۶  
۵  
۴  
۳  
۲  
۱

نکته: `%b` برای نمایش غیر از true مقدار false را بهی قرار می‌دهد.

مثال: `System.out.printf("Ali\nReza");` " Ali  
Reza خروجی

نکته: برای چاپ درصد خروجی می‌توان از `%` استفاده کنیم.

`System.out.printf("Ali %nReza");` " Ali\nReza خروجی

نکته: برای نمایش درصد می‌توان از `%` استفاده کنیم. `System.out.printf("%10s", "Ali");`

خروجی: `System.out.printf("%10s", "Ali");` Ali  
% تا مقدار ۱۰

`System.out.printf("%-10s", "Ali");`

خروجی: `System.out.printf("%-10s", "Ali");` Ali  
% تا مقدار ۱۰ (چپ چین)

نکته: `System.out.printf("%5s", "ABCDEFGHEI");` خروجی: ABCDEFGHEI

در صورتی که

خروجی: ABCDEFGHEI و بهی را بهی قرار می‌دهد!





2019

تیر ۹۸

Jul 21

۱۴۴۰

یکشنبه

۱۸ ذی القعدة

فرض کنید آرگومان کوکیترا از حد بدست شده بود. مقدار خاصی در نظر می گیریم و آن را به آرگومان کوکیترا می دهیم.

برای اینکه بزرگتر از مقدار تعیین شده، رشته بدست داده شود یا بزرگتر از مقدار تعیین شده.

% padding#. length #

آرگومان بزرگتر از length # بدست داده می شود و آرگومان کوکیترا به مقدار padding # برابر آن مقدار می شود.

مثال: `system.out.printf("%3.5S", "AAAAA");`

خروجی: `AAAAA`

`system.out.printf("%3.5S", "AAAAAA");`

خروجی: `AAAAA`

`system.out.printf("%3.5S", "AAAA");`

خروجی: `AAAA`

`system.out.printf("%3.5S", "AA");`

خروجی: `AA`

`system.out.printf("%3.5S", "AA");`

خروجی: `AA`