

ىز دانسكده علوم رياضي و آمار



نیمسال دوم ۱۴۰۰–۱۴۰۱		درس: دکتر مجتبی رفیعی
	اصول سیستمهای عامل	
	'	
	جلسه ۱۰	
	•	
	نگارنده: مریم رضائی	
	۷ اسفند ۱۴۰۰	

فهرست مطالب

۲	مطالب تكميلى	١
۲	زمانسنج(Timer)	۲
۲	(Resource Management)مديريت منابع	٣
٣	۱.۳ مدیریت فرآیندها(Process Management) مدیریت فرآیندها	
٣	(Drogges) (Like LL LL LL	

۱ مطالب تکمیلی

دستورالعملهاى ممتاز. برخى دستورالعملها نظير:

- انتقال به مد کرنل،
 - كنترل I/O،
 - مديريت تايمر،
 - مديريت وقفه،

به عنوان دستورالعملهای ممتاز (Privileged Instruction) در یک سیستم کامپیوتری شناخته می شوند که تنها در مد کرنل اجرا شده و اجرای آنها در مد کاربر سبب ایجاد وقفه نرمافزاری می شود.

مد اجرایی چند حالته (Multi-mode). مفهوم مدهای اجرایی میتواند به بیش از دو حالت بسط داده شود. به عنوان مثال، پردازندههای Intel چهار حلقه محافظتی دارند که حلقه محافظتی دستورالعملهای اجرایی مد کاربر در نظر گرفته شده است.

چرخه اجرای دستورالعمل. با توجه به مفاهیم تشریح شده در بخشهای قبلی میتوان چرخه اجرای دستورالعمل را با دید کاملتری به صورت زیر بازنویسی کرد:

- ۱. گام واکشی(Fetch): کنترل اولیه به عهده سیستم عامل بوده و در مد کرنل اقدام به واکشی دستورالعمل میکند،
 - ۲. گام دیکد(Decode): سیستم عامل در مد کرنل اقدام به کدگشایی از دستورالعمل مینماید،
- ۳. گام اجرا(Execute): تغییر مد به کاربر اعمال و کنترل به برنامه کاربر داده می شود و در نهایت کنترل اجرا توسط یک وقفه سختافزاری/نرمافزاری به سیستم عامل برمی گردد.

۲ زمانسنج(Timer)

در یک سیستم کامپیوتری، کنترل CPU به سیستم عامل محول شدهاست. در این راستا سیستم عامل میبایست مجهز به مکانیزمی باشد که از اجرای یک برنامه کاربر در یک حلقه بینهایت جلوگیری کند.

برای این منظور، سیستم عامل با بهرهگیری از مکانیزم زمانسنجی و تنظیمات مربوط به آن میتواند بعد از گذر یک دور زمانی، وقفهای را به CPU ارسال و عملکرد صحیح سیستم را فراهم کند.

دوره زمانی میتواند در یک سیستم کامپیوتری به دو صورت ثابت یا متغیر تعیین شود. در حالت متغیر، سیستم عامل ابتدا یک شمارنده را مقداردهی میکند و مثلا بعد از هر کلاک CPU یک واحد از این شمارنده کم میکند تا اینکه به صفر رسیده و یک وقفه صادر میکند.

مثال: برای یک شمارنده ۱۰ بیتی و زمان کلاک 1msec، دوره زمانی میتواند از 1msec تا 1024msec تنظیم شود. نکته: دستورالعملهایی که تنظیمات تایمر را انجام میدهند، جزء دستورالعملهای ممتاز شناختهشده و میبایست در مدکرنل اجرا شوند.

(Resource Management) مدیریت منابع

همانطور که در بخشهای قبلی اشاره کردیم، نقش اصلی سیستم عامل از دید سیستم کامپیوتری عبارتست از: «نرمافزاری که بیشترین تعامل با الله I/O Device ،Main Memory ،CPU و -File و I/O Device ،Main Memory ،CPU میباشد.»

سیستم عامل برای مدیریت منابع سختافزاری ذکر شده در بالا، مولفههای مدیریتی زیر را در دل خود جای دادهاست:

- مدیریت فرآیندها (Process Management)،
- مديريت حافظه (Memory Management)،

- مديريت سيستم فايل (File-system Management)
- مديريت ذخيرهسازي انبوه (Mass-storage Management)،
 - مديريت حافظه نهان (Cache Management)،
 - مديريت سيستم (I/O System Management).

۱.۳ مدریت فرآبندها (Process Management)

یک برنامه موجود در یک سیستم کامپیوتری در حالت کلی میتواند دو وضعیت داشته باشد:

- یا برنامه در حال اجراست که به آن فرآیند اطلاق می شود و به عنوان یک موجودیت فعال(Active Entity) شناخته می شود،
- یا برنامه صرفا یک داده خام بوده و در حال اجرا نیست که به عنوان یک موجودیت غیر فعال(Passive Entity) شناخته می شود.

در واقع یک فرآیند، یک نمونه(Instance) برنامه در حال اجراست. لازم به ذکر است که یک فرآیند در حال اجرا ممکن است با استفاده از فراخوانهای سیستمی یک زیرفرآیند در سیستم ایجاد کند. پس تنها اجرای برنامه توسط کاربر سبب شکلگیری یک فرآیند نمی شود و از طرق مختلف ممکن است فرآیند جدید در سیستم ایجاد شود.

۱.۱.۳ مفهوم فرآیند (Process)

واحد کار در یک سیستم کامپیوتری، فرآیند(process)است. یک سیستم کامپیوتری مدرن همواره شامل چندین فرآیند است که میتوان این فرآیندها را در دو ردهی کلی زیر جای داد:

- فرآیندهای سیستم عامل(که کدهای سیستم عامل را اجرا میکنند)،
- مابقی فرآیندها که فرآیندهای کاربر برچسب میخورند(و کدهای کاربر را اجرا میکنند).

یک فرآیند در سیستم همواره برای تکمیل کردن وظیفهاش نیازمند منابع مختلفی از سیستم نظیر گرفتن زمان CPU برای پردازش، حافظه، فایلها و دستگاههای ورودی/خروجی است. بنابراین سیستم عامل بایستی برای عملکرد صحیح سیستم براساس تقاضای مطرح شده توسط فرآیندهای مختلف، منابع سیستم را به طور مناسبی کنترل و مدیریت کند.