

FreeWare : برنامه با تمام امکانات و بدون هزینه (یا با پرداخت اختیاری)

قابل دسترسی مشتری است.

Open Source : برنامه ای است که Source code آن در دسترس است

(البته ممکن است کسی که تحت حق کپی رایت باشد) و کاربران

می توانند آن را ← استفاده کنند، ← حق تکثیر

← تغییر دهند

← مجبور به جبران

← توزیع کنند ← نسخه تغییر یافته

← نسخه اصلی

Abandonware : نرم افزارها که دیگر بهر خرید در دسترس نیستند و حداقل چند سال

از عمر آنها می گذرد (تولید کننده معمولاً کپی را از آنها می پاشد)

نمی کنند.

جمع بندی

* نحوه اجراء یک برنامه در کامپیوتر: (از دید کاربر نهایی)

① درخواست اجراء برنامه توسط کاربر (مثل کلیک روی آیکون برنامه) انتخاب یک آیکون از منو

(۱۰۰۰)

② تفحص برنامه کاربردی درخواست شده توسط سیستم عامل (OS)،

۳) پیداکردن مسیر قابل ها و داده ها برنام در خواستی توسط سیم عامل،

۴) پیداکردن و آماده سازی بخش از حافظه اصلی سیم کامپیوتری برابر با اندازه داده ها و قابل مورد نیاز برابر اثر توسط سیم عامل،

۵) تهیه یک کپی از قابل ها و داده ها برنام در داخل حافظه اصلی توسط سیم عامل،

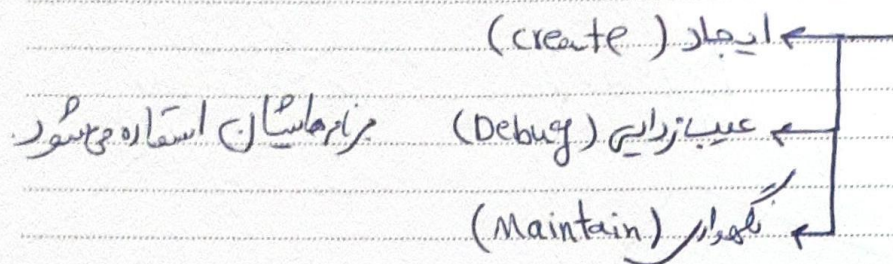
۶) راه اندازی و مدیریت سایر منابع مورد نیاز برابر اثر برنام توسط سیم عامل،

۷) در نهایت، سیم عامل برنام کاربردی مورد نظر را اجرا می کند.

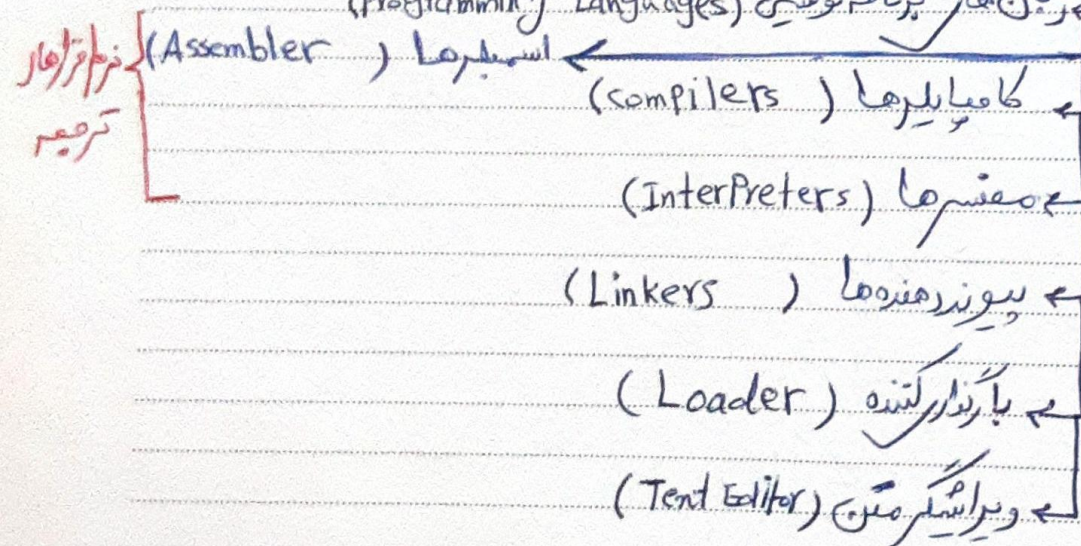
۸) همین اقرار برنام توسط سیم عامل، در صورتی که سیم عامل در حال انجام عملی دیگر است، صورت تفصیل می باشد.

سیستم‌های کامپیوتری - نرم‌افزار - نرم‌افزارهای برنامه‌نویسی

* نرم‌افزارهای برنامه‌نویسی و ابزارهای هستند که توسط توسعه‌دهندگان به منظور



مثال: زبان‌های برنامه‌نویسی (Programming Languages)



* زبان‌های برنامه‌نویسی: زبان وسیله‌ای برای ارتباط است و به طور کلی در زبان‌های برنامه‌نویسی

در نظر گرفته:

