برنامه نویسی با زبان ^C تابع

مجتبی اعجمی استادیار دانشگاه آزاد اسلامی واحد زنجان

مقدمه

• برنامه ای بنویسید که x را از کاربر گرفته و تانژانت x را محاسبه و چاب کند.

$$\tan x = \frac{\sin x}{\cos x}$$

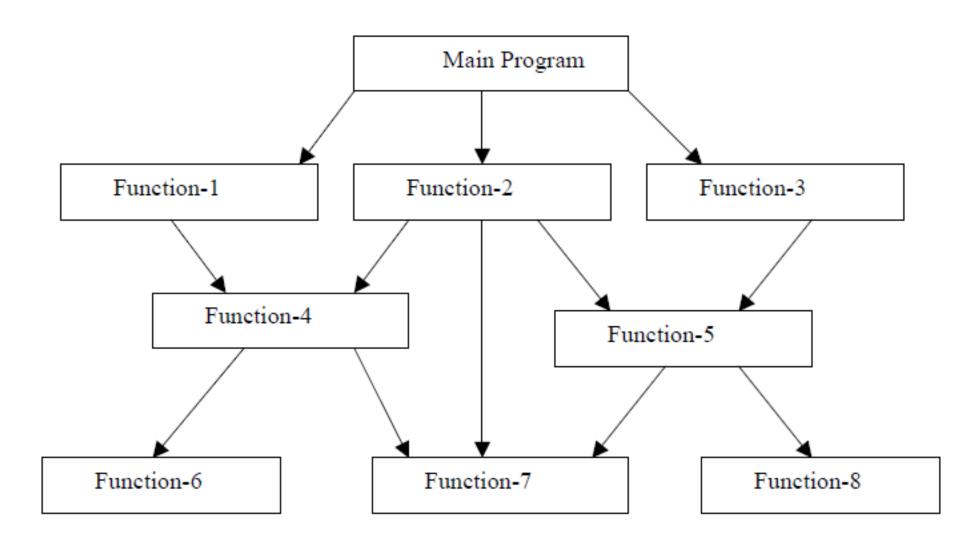
بسط تيلور sin x

$$\sin x \sim x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!}$$

بسط تیلور cos x

$$\cos x \sim 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!}$$

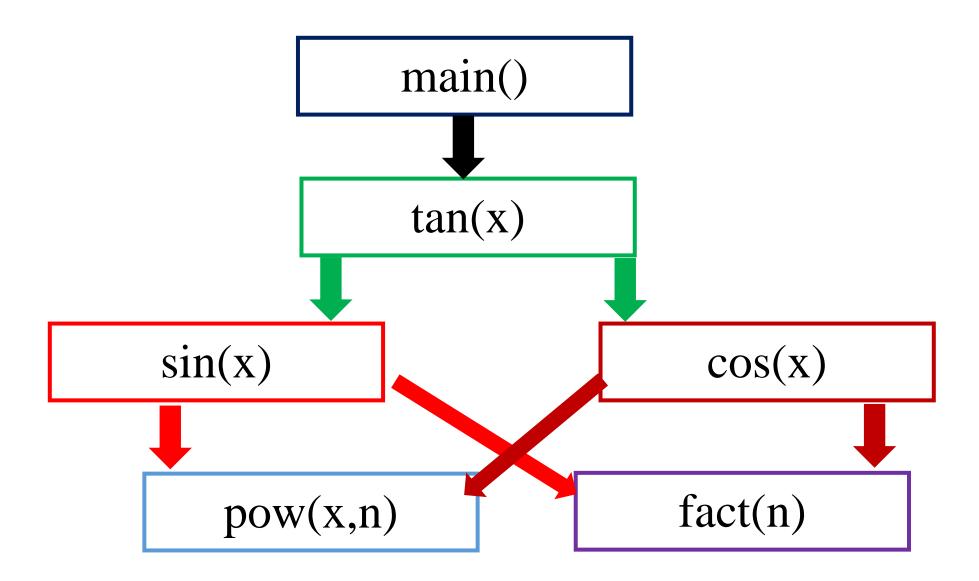
برنامه نویسی رویه ای (Procedural Programming)



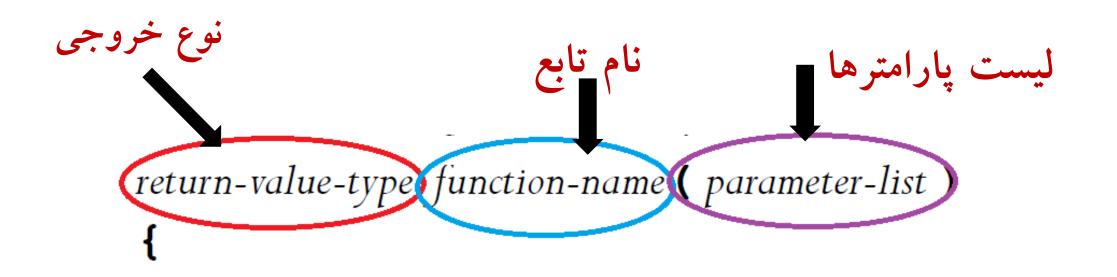
تابع (function)

- تابع یک بلوک از کد است که فقط زمانی اجرا می شود که فراخوانی شود.
 - شما می توانید داده ها را که به عنوان پارامتر شناخته می شوند، به یک تابع منتقل کنید.
 - از توابع برای انجام یک کار مشخص استفاده می شود.
 - توابع برای استفاده مجدد از کد مهم هستند: یک بار کد را تعریف می کنید و بارها از آن استفاده می کنید.

برنامه نویسی رویه ای با استفاده از تابع: مثال (tan(x



نحوه تعریف تابع



declarations and statements

 دستوراتی که برای انجام وظیفه تابع و محاسبه خروجی باید اجرا گردند

```
نحوه تعریف و استفاده از
 1 #include <iostream>
   using namespace std;
 3
 4 int maximum(int a, int b){
 5
        int m;
        if (a>b){
 6₽
            m = a;
 8
 9₽
        else{
10
            m = b;
11
12
        return m;
13
14
15 int main() {
                                                   استفاده (فراخوانی) تابع
    cout<<maximum(40,65);
```

```
#Incide <iostream>
    using namespace std;
 4pint fact(int n){
                                           مثال: برنامه ای برای محاسبه ترکیب q از P
 5
        int f=1;
        while(n>1){
 6₽
             f*=n;
             n--;
 9
10
        return f;
11 <sup>1</sup> }
12
13 int main() {
14
      int p,q,c;
15
      cin>>p;
16
     cin>>q;
      c= fact(p)/(fact(p-q)*fact(q));
17
18
      cout<< c;
19 <sup>L</sup> }
```