**Introduction :**

Projet de réalisation d’un site web. L’application aura une interface visuelle, facilement compréhensible et intuitive. Cette application permettra de gérer les différents évènements de EASLille tels que les sorties sportives, un fil d’actualité, la création des nouveaux membres, la création d’un tchat entre abonnés, la gestion des cotisations mensuels (en ligne ou espèce), la publication de cv des adhérents. Un aspect de connexion permet une interaction différente avec l’application suivant un rôle donné.

1. **Structure de l’application**

L’application aura une partie stockage de données via base de données dans un but de pérenniser les données et influer sur les fonctionnalités.

* Un résumé mensuel de l’état des cotisations.
* Historique de tous les paiements par adhérent.
* Un fil d‘actualité contenant des images et des vidéos.
* Une possibilité de faire des dons à l’association.
* Une messagerie instantanée réservée aux adhérents

1. **Une interface visuelle facilement accessible** 
   1. Un page d’accueil permettant de sélectionner directement le service désiré (cotisations, rencontre sportive, tchat, fil du jour, info sur l’association).
   2. Une interface interactive permettant d’avoir les infos du jour ainsi que plusieurs informations essentielles sur l’association.
   3. Un accès administrateur permettant de modifier, d’ajouter ou d’effacer des informations, des utilisateurs, de programmer des événements (back office).
   4. Une interface de connexion et d’inscription permettant soit de se connecter à l’application, soit de s’inscrire. Deux profils pourront interagir avec l’application, les utilisateurs ainsi que les administrateurs.
   5. Le fil d’actualité publie les événements de l’association en temps réel avec la page Facebook de EAS Lille.
   6. Une charte graphique ????