

Le Guide du Programmeur

Nom Prenom

December 2015

1 Introduction

There is a theory which states that if ever anyone discovers exactly what the Universe is for and why it is here, it will instantly disappear and be replaced by something even more bizarre and inexplicable. There is another theory which states that this has already happened.

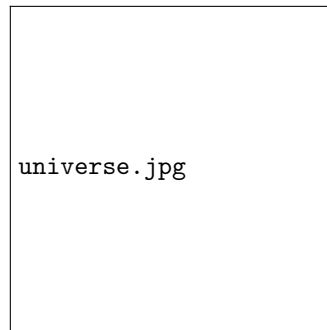


FIGURE 1: The Universe

2 Architecture globale et Page d'accueil

L'architecture du site web est découpée en trois grande partie

- La page d'accueil est dans le dossier 'src'
- Les formulaires d'inscription sont dans 'src/inscription'
- L'interface staff est dans 'src/staff'

Langages utilisés

- Côté Client :
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- Côté Serveur :
 - PHP

- MySQL
- Framework utilisés
- CSS :
 - Bootstrap
 - Font-Awesome
 - JS :
 - Bootstrap
 - Datatable
 - jquery

La page d'accueil est directement située dans le dossier 'src' et correspond au fichier 'src/index.php'.

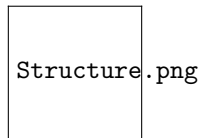


FIGURE 2: Arborescence de l'application

3 Page d'accueil

- Lien : src/index.php
- Style : 'src/css'
- JS : 'src/js'
- Images 'src/images'

Le framework css utilisé bootstrap (bootstrap.min.css), et le template style.css
 Le css personnalisés sont et monStyle.css

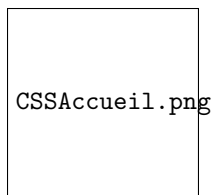


FIGURE 3: Styles utilisés pour la page d'accueil utilisateur

Les frameworks javascript utilisés sont bootstrap, jquery, jqBootstrapValidation.js, html5shiv.js et le template script.js

Les fichiers contact_me.js, contactStaff.js sont les fichiers permettant de faire fonctionner l'envoi de mail via la page d'accueil.

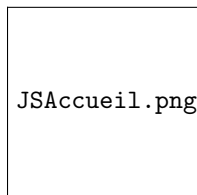


FIGURE 4: Scripts utilisés pour la page d'accueil utilisateur

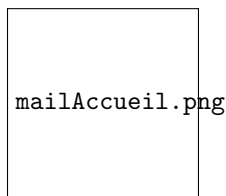


FIGURE 5: Interface pour envoi du mail au staff

4 Inscription Joueurs & Propriétaire

Les formulaires d'inscription pour les joueurs et les propriétaires sont situés dans le dossier 'src/inscription'. Ce sont les formulaires que les visiteurs utiliseront pour s'inscrire.

Le formulaire d'inscription de joueurs correspond au fichier 'src/inscription/index.php'. Le formulaire d'inscription de propriétaires correspond au fichier 'src/inscription/inscription-owner.php'.

arboInscription.png

FIGURE 6: Arborescence pour les inscriptions côté utilisateur

5 Interface Staff

5.1 Présentation

- Lien : src/staff/pages
- Bibliothèques/Dépendances : src/staff/bower_components
- Style : 'src/staff/dist/css'
- JS : 'src/staff/dist/js'
- Outil génération PDF : 'src/staff/tcpdf'

Les bibliothèques Bootstrap, font-awesome, et datatables ont été essentiellement utilisées. Les css personnalisés sont dans dist/

5.2 Ajout, Edition et Liste

Fichiers php dans le dossier `src/staff/pages/` -i pages affichées dans l'application

Fichiers php dans le dossier `src/staff/pages/php` -i pages appelées par des methodes `get/post` pour faire du traitement de la base de donnée.

Fichiers `inc` dans le dossier `src/staff/pages/php/inc` -i fonctions pour avoir un code plus découpé

Le dossier `'src/staff/pages'` contient tous les formulaires (ou vues) d'ajout et d'édition des entités (joueur, propriétaire, terrain, match, ...). Ils sont représentés par des fichier PHP. Les formulaires d'édition sont caractérisés par le mot `'edit'` en début de nom de fichier. Les formulaires d'ajout sont simplement désignés par le nom de l'entité qui leur correspond. Par exemple, le fichier `'court.php'` correspond au formulaire d'ajout un terrain, et le fichier `'edit-court.php'` correspond au formulaire d'édition d'un terrain.

Le dossier `'html'` contient un fichier `'header.php'` qui correspond à l'en-tête visible sur toutes les pages de l'interface Staff.

Le dossier `'php'` contient toutes les fonctions d'interaction avec la base de données. Les fonctions d'ajout sont situées dans les fichiers dont le nom commence par `'add'`. Les fonctions de suppression sont situées dans les fichiers dont le nom commence par `'delete'`. Le dossier `'inc'` (dans `'php'`) contient les fonctions d'affichage et d'édition. Les fonctions d'édition sont situées dans les fichiers dont le nom commence par `'edit'`. Les fonctions d'affichage sont situées dans les fichiers dont le nom commence par `'list'` (pour les listes) et `'show'` (pour les affichages unitaires).

5.2.1 Vues

Toutes les pages affichées se trouvent dans le dossier `src/staff/pages/`

Le dossier `'html'` contient un fichier `'header.php'` qui correspond à l'en-tête visible sur toutes les pages de l'interface Staff.

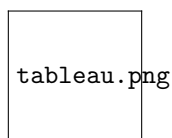


FIGURE 7: Exemple d'un tableau d'affichage `list.php`

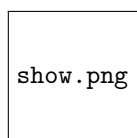


FIGURE 8: Exemple d'une vue sur les détails (`show.php`)

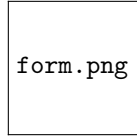


FIGURE 9: Exemple d’une vue sur un ajout (player.php, owner.php...)

	Ajout	Edition	Affichage
• Participant :	player.php	edit-player.php	list.php ?=player show.php ?=player
	Ajout	Edition	Affichage
• Equipe :	team.php	edit-team.php show-team.php	list-team.php
	Ajout	Edition	Affichage
• Match :	match.php	edit-match.php	list-match.php show-match.php
	Ajout	Edition	Affichage
• Catégorie :	category.php	edit-category.php	list.php ?=category show.php ?=category
	Ajout	Edition	Affichage
• Propriétaire :	owner.php	edit-owner.php	list.php ?=owner show.php ?=owner
	Ajout	Edition	Affichage
• Terrain :	court.php	edit-court.php	list.php ?=court show.php ?=court
	Ajout	Edition	Affichage
• Staff :	-	-	list.php ?=court show.php ?=court
	Ajout	Edition	Affichage
• Extra :	extra.php	edit-extra.php	list-extras.php show.php ?=extra

5.2.2 Modification de la Base de Données

Toutes les modifications de la base de donnée affichées se trouvent dans le dossier src/staff/pages/php

	Ajout	Edition	Suppresion
• Participant :	add-new-pair.php	edit-player.php	delete-player.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Equipe :	add-new-team.php	edit-team.php	delete-team.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Match :	add-new-match.php	edit-match.php	delete-match.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Catégorie :	add-new-category.php	edit-category.php	delete-category.php

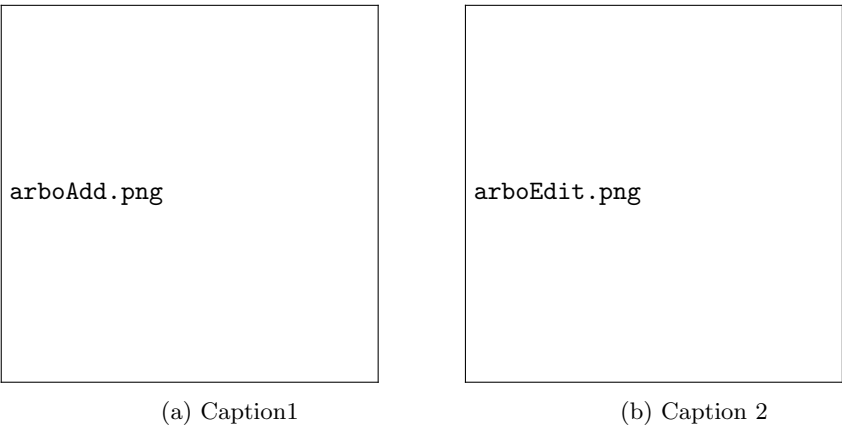


FIGURE 10: Caption for this figure with two images

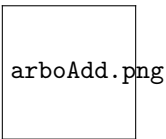


FIGURE 11: Fichiers d’ajout à la BDD

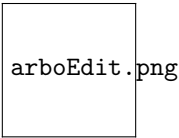


FIGURE 12: Fichiers d’édition de la BDD

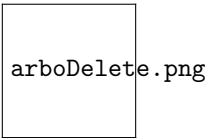


FIGURE 13: Fichiers de suppression de la BDD

	Ajout	Edition	Suppresion
• Propriétaire :	add-new-owner.php	edit-owner.php	delete-owner.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Terrain :	add-new-court.php	edit-court.php	delete-court.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Staff :	-	-	-

- **Extra :**

Ajout	Edition	Suppresion
<code>add-new-extra.php</code>	<code>edit-extra.php</code>	<code>delete-extra.php</code>

5.2.3 Fichiers .inc

Les fichiers inc se trouvent dans le dossier `src/staff/pages/php/inc` fonctions pour avoir un code plus découpé

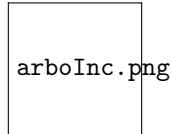


FIGURE 14

5.3 Poules

5.3.1 Vues

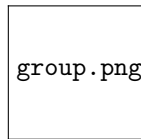


FIGURE 15

5.3.2 Modification de la Base de données

5.4 Knock-off

5.4.1 Vues

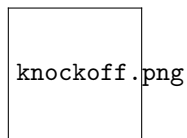


FIGURE 16

5.4.2 Modification de la Base de données

6 Structure de la Base de données

La Base de données utilisées est en MySQL

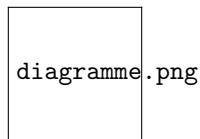


FIGURE 17

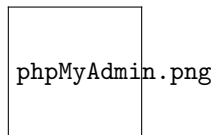


FIGURE 18

La base de données est de type SQL. Elle correspond au fichier de format ‘.sql’ dans le dossier ‘docs’.

La base de données contient les différentes tables nécessaires au fonctionnement de l’application :

- **Categorie** : contient les différentes catégories possibles (une catégorie est attribuée à une équipe en fonction de l’âge du plus vieux des membres)
- **Extras** : contient les extras (activités annexes proposées aux joueurs)
- **GlobalVariables** : contient différentes variables (telles que les contenus de mail ou le prix du tournoi)
- **GroupSaturday** : contient les poules pour le samedi
- **GroupSunday** : contient les poules pour le dimanche
- **History** : contient toutes les modifications apportées à la base de données (ajout, édition, suppression)
- **KnockoffSaturday** : contient tous les matchs de Knock-Off du samedi (liée à la table Match)
- **KnockoffSunday** : contient tous les matchs de Knock-Off du dimanche (liée à la table Match)
- **Match** : contient tous les matchs du tournoi
- **Owner** : contient toutes les informations relatives aux propriétaires inscrits (liée à la table Personne)
- **Personne** : contient toutes les informations relatives aux personnes inscrites (joueurs, propriétaires, staff)
- **PersonneExtra** : contient les choix d’extras des joueurs (liée à la table Personne)
- **Player** : contient toutes les informations relatives aux joueurs inscrits
- **RankingTextToIntBelgian** : contient tous les rangs officiels possibles pour un joueur classé
- **Staff** : contient toutes les informations relatives aux membres du staff enregistrés (liée à la table Personne)
- **Team** : contient toutes les équipes inscrites
- **Terrain** : contient tous les terrains enregistrés (liée à la table Owner)

7 Test

7.1 Ghost Inspector

Logiciel payant limité à 100 test par mois. Facilité de générer des scripts

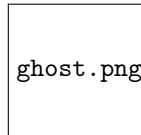


FIGURE 19: Démarrer une simulation

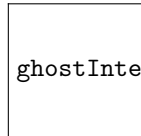


FIGURE 20: Gérer ses tests

7.2 Selenium

Executer un script

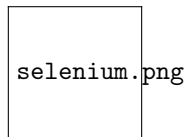


FIGURE 21

8 Conclusion

“I always thought something was fundamentally wrong with the universe”
(?)