

GUIDE UTILISATEUR : Charles de Lorraine

SEProject [LINGI2255]

Professor & Assistant

Sébastien Combéfis [Professor]
Christophe Limbrée [Project Leader]
Emery Kouassi Assogba [Assistant]

Team

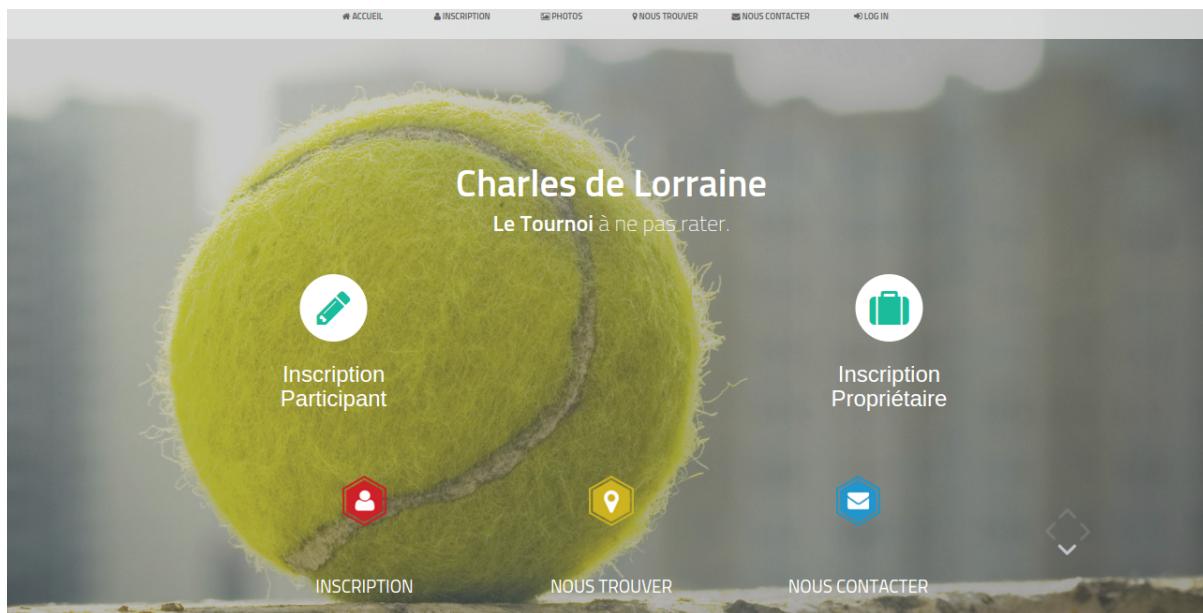
Sami Mokaddem [Project Manager]
Alicia Marin
Antoine Rollin
Pierre Heymans
Serge Busham
Pierre-Yves Dehon
Florian Francotte

I. Page d'accueil	3
A. Menus	3
B. Inscriptions	4
C. Photos	5
D. Nous trouver	6
E. Contact.....	7
II. Inscriptions.....	7
A. Inscription des joueurs	7
B. Inscription d'un propriétaire	8
III. Interface dédiée au Staff.....	9
A. Connexion	9
B. Accueil	10
1. <i>Menu</i>	10
2. <i>Historique des modifications</i>	11
C. Listes	12
1. <i>Affichage</i>	12
2. <i>Édition</i>	13
3. <i>Suppression</i>	13
4. <i>Imprimer (matchs, équipes et terrains seulement)</i>	14
D. Ajout.....	15
E. Tournoi.....	15
1. <i>Poules</i>	15
2. <i>Knock-Off</i>	19
3. <i>Réinitialiser</i>	22
F. Communication	22
1. <i>Envoyer un mail</i>	23
2. <i>Récupérer les adresses postales</i>	23
3. <i>Récupérer les adresses e-mails</i>	24
G. Données antérieures	25
1. <i>Terrains antérieures</i>	25
2. <i>Propriétaires antérieurs</i>	25

I. Page d'accueil

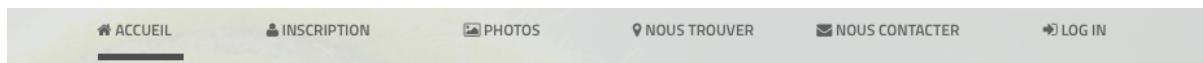
La page d'accueil est la première page que le site affiche. Elle est caractérisée par :

- un menu de navigation rapide
- un menu fixe
- une rubrique 'Inscription'
- une rubrique 'Photos'
- une rubrique 'Nous trouver'
- une rubrique 'Contact'



A. Menus

La page d'accueil dispose d'un menu de navigation rapide situé en haut de la page. Il est accessible quelle que soit votre position sur la page. Ce menu vous permet de voyager rapidement à travers les différentes rubriques de celle-ci. Il permet également au Staff de se connecter sur son environnement de gestion du tournoi via le bouton 'Log In'.



La page d'accueil dispose également d'un menu fixe et simple, mettant en valeur les liens d'inscriptions pour les joueurs et les propriétaires. Il propose également de naviguer rapidement vers les trois rubriques principales ('Inscription', 'Nous trouver' et 'Contact').



B. Inscriptions

La rubrique ‘Inscription’ propose une brève description du tournoi ainsi que deux liens d’inscription spécifiques : un lien pour les joueurs qui souhaitent participer au tournoi et un lien pour les propriétaires qui souhaitent louer leur terrain.

The screenshot shows the main navigation bar with links: ACCUEIL, INSCRIPTION (which is underlined), PHOTOS, NOUS TROUVER, NOUS CONTACTER, and LOG IN. The main heading 'Bienvenue sur le site du Charles de Lorraine' is centered. Below it is a sub-headline 'Préparez-vous à chauffer les raquettes.' A descriptive paragraph about the tournament follows, along with a call-to-action 'Inscrivez-vous en équipe dès maintenant pour être certain de passer un moment inoubliable.' To the right are two dark rectangular boxes containing icons: a pencil for 'Inscription Participant' and a suitcase for 'Inscription Propriétaire'. A small downward arrow is positioned next to the proprietor inscription box.

Tout simplement incontournable ! Le tournoi Charles de Lorraine est un passage obligatoire pour les amateurs de la raquette. Chaque année, cet événement invite les passionnés à vivre une expérience riche en épreuves et en émotions.

Inscrivez-vous en équipe dès maintenant pour être certain de passer un moment inoubliable.

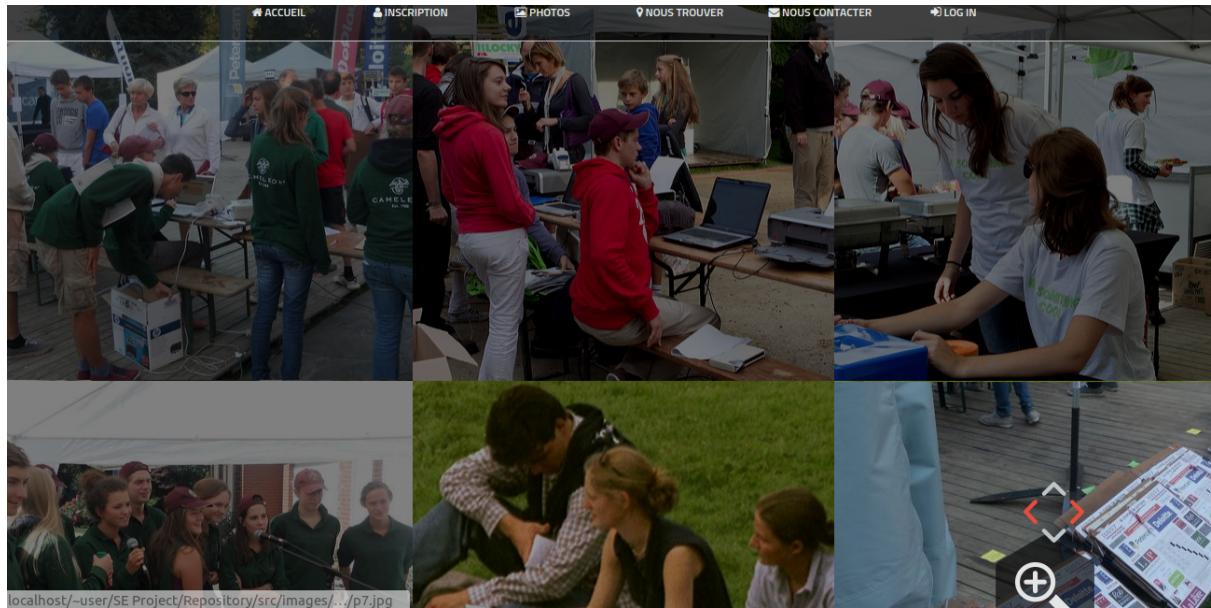
INSCRIPTION

INSCRIPTION PARTICIPANT

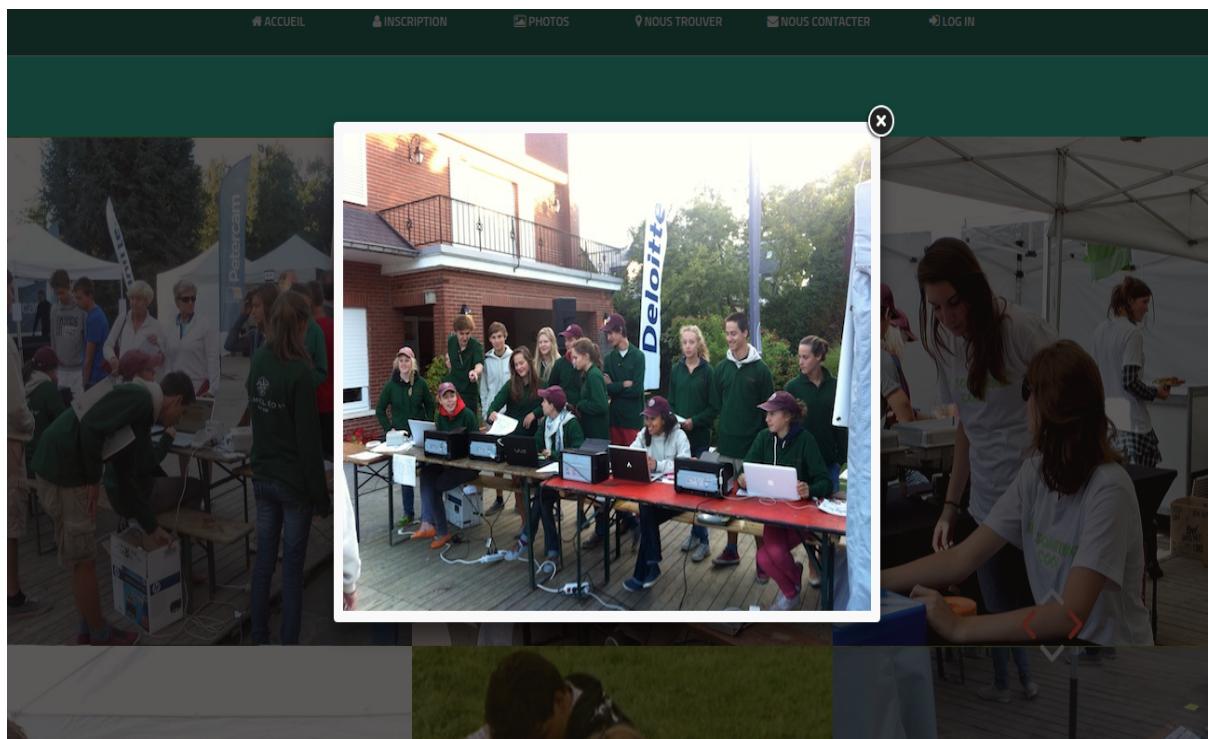
INSCRIPTION PROPRIÉTAIRE

C. Photos

La rubrique ‘Photos’ expose un catalogue d’images et de photos. Elle est essentielle au site puisque c’est la partie qui va susciter aux joueurs et aux propriétaires l’envie de participer à l’événement.



Pour afficher une photo dans son intégralité, il suffit de cliquer dessus. Ensuite les touches ← et → permettent de faire défiler les images en toute simplicité.

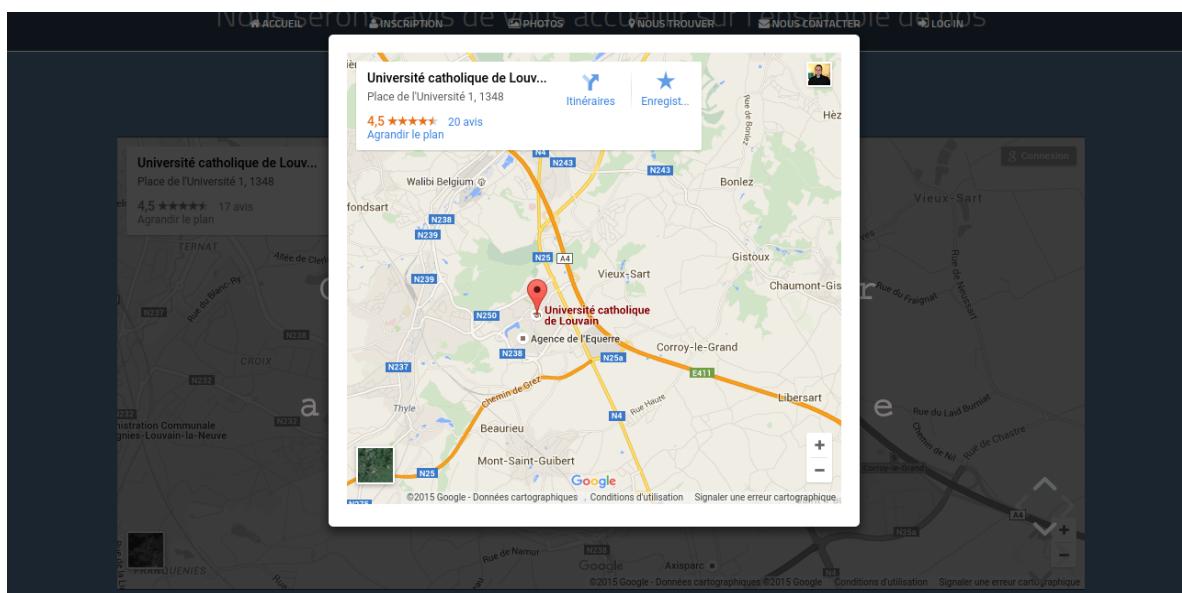


D. Nous trouver

La rubrique ‘Nous trouver’ est constituée d’une carte (Google Maps) permettant de situer le lieu du tournoi (ou le centre de paiement pour les inscriptions).



Pour des raisons de fluidité lors du défilement de la page d'accueil, la carte est affichée après un clic sur la partie grisée ‘Cliquez ici pour afficher la carte’.



E. Contact

La rubrique ‘Contact’ permet aux visiteurs de contacter les gérants du tournoi. Pour ce faire, il suffit de remplir les différents champs requis :

- le nom pour pouvoir identifier la personne
- l’adresse e-mail pour que les gérants du tournoi puissent répondre si nécessaire
- le numéro de téléphone pour que les gérants disposent d’un autre moyen de communication
- le message pour émettre des suggestions ou des remarques

Liste des responsables

Catégorie	Age	Nom	Prénom	Email
Seniors	20 - 40	Admin	Super	Billy.Biloup@gmail.c
Seniors	20 - 40	ROLLIN	Antoine	antoine.rollin26@free.fr

Votre Nom *

Votre Email *

Votre Téléphone *

Votre Message *

II. Inscriptions

A. Inscription des joueurs

La page d’inscription pour les joueurs correspond à un formulaire à remplir. Il permet l’inscription d’un joueur seul ou d’une équipe de 2 joueurs. Le bouton ‘Ajouter un partenaire’ permet d’afficher le formulaire pour le second joueur. Les différents champs à renseigner sont :

- les informations personnelles (nom, prénom, adresse, ...)
- les informations diverses : déjà participé, choix de participation à des événements (extras), des remarques ou des souhaits.
- les informations de paiements

Formulaire d'inscription

Retour

M.

Nom
 Prénom
Né(e) le Jour Mois Année

Ajouter un partenaire

Adresse
Numero - Bâtiment
Code Postal
Localité

Email
 +33 fixe +33 mobile

Déjà participé au tournoi? Oui Non

Options supplémentaires

- Pas d'options supplémentaire:
 Barbecue: Barbecue chaleureux au 18 rue de la Grande Place ? 18:00. Venez nombreux.

Formulaire d'inscription

Retour

M.

Nom
 Prénom
Né(e) le Jour Mois Année

M.

Nom
 Prénom
Né(e) le Jour Mois Année

Adresse
Numero - Bâtiment
Code Postal
Localité

Adresse
Numero - Bâtiment
Code Postal
Localité

Email
 +33 fixe +33 mobile

Email
 +33 fixe +33 mobile

Déjà participé au tournoi? Oui Non

Déjà participé au tournoi? Oui Non

Options supplémentaires

- Pas d'options supplémentaire:
 Barbecue: Barbecue chaleureux au 18 rue de la Grande Place ? 18:00. Venez nombreux.

B. Inscription d'un propriétaire

La page d'inscription pour les propriétaires correspond également à un formulaire à compléter. Il permet l'inscription du propriétaire ainsi que de son terrain. Les différents champs à renseigner sont :

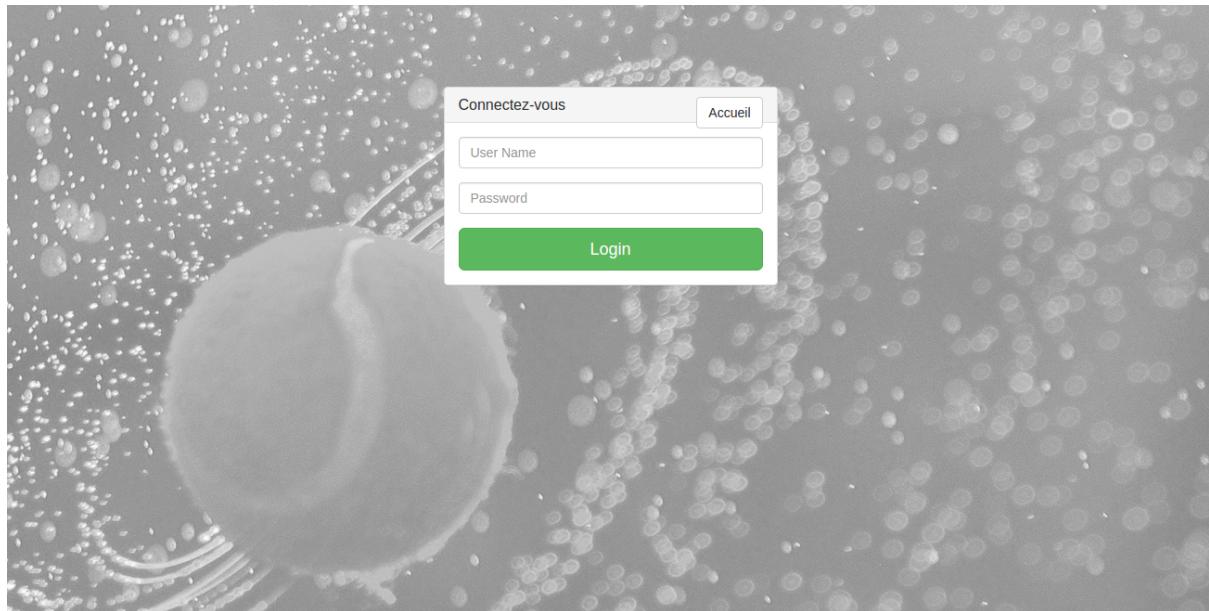
- les informations personnelles (nom, prénom, adresse, ...)
- les informations relatives au terrain : l'adresse, le type, l'état, la surface, les dates de disponibilités et toute remarque intéressante.

III. Interface dédiée au Staff

L'interface Staff permet aux membres du Staff de gérer l'ensemble du tournoi avec fluidité. Il permet notamment l'ajout, l'édition et la suppression d'entité telles que les joueurs, les propriétaires, les terrains, les matchs, etc. Cette interface permet également la gestion des poules et de la phase finale, ainsi que la communication avec les participants et les propriétaires.

A. Connexion

Pour accéder à l'interface Staff, il suffit de cliquer sur le bouton 'Log In' du menu de navigation rapide de la page d'accueil, et ensuite, d'insérer les identifiants de connexion.



B. Accueil

Après vérification des identifiants de connexion, l'accueil de l'interface Staff s'affiche. Il dispose d'un menu de navigation rapide partagé entre toutes les pages et permet l'accès aux différentes fonctionnalités. Il présente également l'historique des modifications apportés au tournoi. Le nom de la personne connectée ainsi qu'un bouton de déconnexion est également accessible dans la partie supérieure du site.

The screenshot shows the Staff Mode interface for Charles de Lorraine. At the top, it says "Staff Mode - Charles de Lorraine" and "Antoine ROLLIN". On the left, there's a sidebar with a tree view of categories: Accueil (selected), Listes, Participants, Equipes, Matchs, Terrains, Propriétaires, Catégories, Extras, Staff, Ajouter (expanded), Paire, Équipe, Match, Terrain, Propriétaire, and Catégorie. The main content area is titled "Accueil" and contains a table titled "Historique des modifications". The table has columns: ID, Admin, ID Entité modifiée, Type Entité, Action effectuée, Date, and Heure. The data in the table is as follows:

ID	Admin	ID Entité modifiée	Type Entité	Action effectuée	Date	Heure
1080	Antoine ROLLIN	280	Match	Ajout	2015-12-03	11:24:53
1079	Antoine ROLLIN	44	Poules (Samedi)	Ajout	2015-12-03	11:24:53
1078	Antoine ROLLIN	279	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1077	Antoine ROLLIN	278	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1076	Antoine ROLLIN	277	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1075	Antoine ROLLIN	276	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1074	Antoine ROLLIN	275	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1073	Antoine ROLLIN	274	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1072	Antoine ROLLIN	273	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1071	Antoine ROLLIN	272	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1070	Antoine ROLLIN	271	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1069	Antoine ROLLIN	270	Match	Ajout	2015-12-03	11:17:16
1068	Antoine ROLLIN	43	Poules (Samedi)	Ajout	2015-12-03	11:17:16

1. Menu

Le menu est situé sur la gauche de chaque page. Il offre la possibilité de se déplacer dans différentes rubriques :

- 'Liste' : affiche les listes des entités enregistrées (joueurs, propriétaires, ...)
- 'Ajouter' : contient les formulaires d'ajout des entités
- 'Poules' : contient les fonctionnalités de gestion des poules
- 'Knock-Off' : contient les fonctionnalités de gestion de la phase finale
- 'Communication' : permet de communiquer avec les membres enregistrés
- 'Données antérieures' : permet de voir les terrains et propriétaires des années précédentes



2. Historique des modifications

L'historique des modifications enregistre toutes les modifications du tournoi, à savoir :

- les ajouts
- les éditions
- les suppressions

Les modifications sont identifiées par le membre du staff responsable de la modification, l'identifiant de l'entité modifiée, le type d'entité modifiée, ainsi que la date et l'heure de la modification. Pour une meilleure visibilité, les ajouts sont affichés en vert, les suppressions en rouge et les éditions en bleu.

Historique des modifications							
ID	Admin	ID Entité modifiée	Type Entité	Action effectuée	Date	Heure	
748	Antoine ROLLIN	0	Historique	Suppression	2015-11-24	17:58:58	
749	Antoine ROLLIN	1	Poules (Dimanche)	Ajout	2015-11-24	17:59:06	
750	Antoine ROLLIN	62	Match	Ajout	2015-11-24	17:59:06	
751	Antoine ROLLIN	63	Match	Ajout	2015-11-24	17:59:06	
752	Antoine ROLLIN	64	Match	Ajout	2015-11-24	17:59:06	
753	Antoine ROLLIN	65	Match	Ajout	2015-11-24	17:59:06	
754	Antoine ROLLIN	77	Match	Ajout	2015-11-24	17:59:06	
755	Antoine ROLLIN	78	Match	Ajout	2015-11-24	17:59:06	
756	Antoine ROLLIN	66	Match	Ajout	2015-11-24	17:59:06	
757	Antoine ROLLIN	67	Match	Ajout	2015-11-24	17:59:06	

C. Listes

Les listes sont présentées sous forme de tableau. Ces tableaux disposent d'un affichage modulable (choix du nombre d'entrées à afficher) et d'une section de recherche pour chercher une entrée précise (la recherche s'effectue sur tous les champs de toutes les entrées). Seules les informations pertinentes sont affichées. Dans chaque tableau, une colonne 'Action' a été placée pour permettre au membre du staff d'avoir un accès rapide pour :

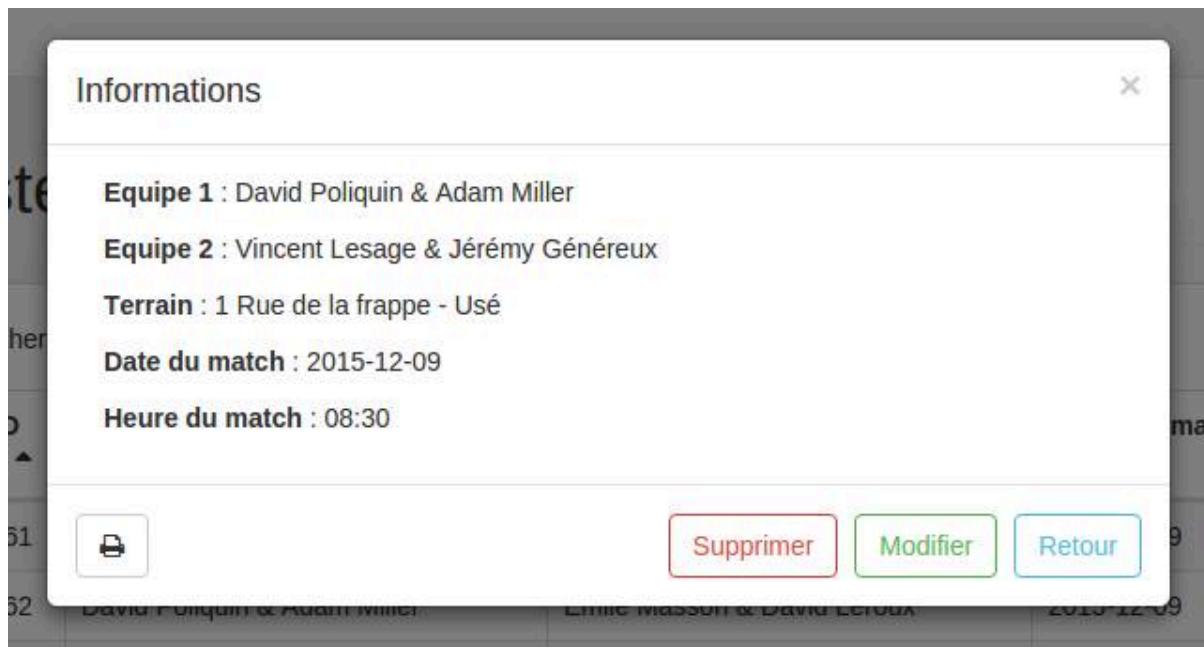
- éditer les informations de la ligne sélectionnée
- supprimer la ligne sélectionnée
- imprimer la ligne sélectionnée

ID	Première équipe	Seconde équipe	Date du match	Heure du match	Action
1648	Malik Sylvestre & Cédric Boucher	Tommy Paquette & Anthony Girard	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Imprimer"/>
1649	Thomas Després & Christopher Bouchard	Malik Lagacé & Alexandre Crête	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Supprimer"/>
1650	Elliot Leblanc & Félix Bourgault	Alex Lévesque & Nathan Sauvé	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Modifier"/>
1651	Elliot Leblanc & Félix Bourgault	Michaël Larrivée & Noah Bossé	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Supprimer"/>
1652	Elliot Leblanc & Félix Bourgault	Émile Truchon & Léo Morin	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Imprimer"/>
1653	Elliot Leblanc & Félix Bourgault	Antoine Rivest & Thomas Barbeau	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Modifier"/>
1654	Alex Lévesque & Nathan Sauvé	Michaël Larrivée & Noah Bossé	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Supprimer"/>
1655	Alex Lévesque & Nathan Sauvé	Émile Truchon & Léo Morin	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Imprimer"/>
1656	Alex Lévesque & Nathan Sauvé	Antoine Rivest & Thomas Barbeau	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Modifier"/>
1657	Michaël Larrivée & Noah Bossé	Émile Truchon & Léo Morin	2015-12-10	08:30	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Supprimer"/>

1. Affichage

Pour afficher de façon plus agréable une ligne spécifique, il suffit de cliquer sur la ligne souhaitée pour avoir toutes les informations de l'entrée. Dans ce pop-up, 4 boutons ont été ajouté pour faciliter l'accessibilité aux fonctionnalités principales :

- un bouton d'impression
- un bouton de suppression
- un bouton de modification
- un bouton de retour vers le tableau entier



2. Édition

Sur clic du logo , le formulaire d'édition de l'entité sélectionnée s'affiche. Ce formulaire reprend les différents champs ainsi que leur valeur et un simple clic permet de les éditer. Une fois les changements effectués, il faut enregistrer les modifications via le bouton 'Sauvegarder'.

Première équipe	Yves Rogne & Aude Javel
Seconde équipe	Alex Terieur & Alain Terieur
Lieu	1 Rue de la frappe - Usé
Date & Heure	29/11/2015 16:39
Sauvegarder	

3. Suppression

Sur clic du logo , la suppression de l'entité sélectionnée s'effectue après un message de confirmation.

Il est impossible de supprimer une entité utilisée par une autre entité. Par exemple : il est impossible de supprimer une équipe si elle a un match de prévu. Dans ce cas, un message d'erreur informe l'utilisateur.

Voulez-vous vraiment supprimer cette entrée ?

Annuler

OK

4. *Imprimer (matchs, équipes et terrains seulement)*

Seuls les feuilles de matchs, les équipes et les terrains peuvent être imprimés en PDF depuis les listes. Pour le générer, il suffit de cliquer sur .

Tournoi
Charles de Lorraine

Match 108

Equipe 1: John Doeuf & Oussama Faitmal
Equipe 2: Yves Rogne & Aude Javel
Terrain: 1 Rue de la frappe - Usé
Date du match: 2015-12-02
Heure du match: 08:30

Nom: Doeuf
Prénom: John
E-mail: j.d@hotmail.fr
Adresse: 12 0 - 38000 450
PhoneNumber: 9
GSMNumber: 6

Nom: Faitmal
Prénom: Oussama
E-mail: f.o@gmail.com
Adresse: 12 0 - 21000 0
PhoneNumber: 99999999
GSMNumber: 6898989

D. Ajout

La section ‘Ajout’ contient tous les formulaires d’ajout des entités. Il suffit de cliquer sur l’entité à ajouter pour afficher son formulaire. Tous les formulaires disposent d’un bouton ‘Créer’ permettant de valider la saisie et qui redirige vers la liste correspondante.

Attention : la rubrique ‘Equipe’ permet de créer des pairs avec les personnes n’ayant pas encore d’équipe. Cette fonction est à effectuer au dernier moment avant de générer les poules. Si un joueur n’a pas confirmé son email, il ne pourra pas être placé dans une équipe.

The screenshot shows a user interface for creating a match. On the left, there's a sidebar with various menu items like Accueil, Listes, Ajouter, Paire, Equipe, Match, Terrain, Propriétaire, Catégorie, Extra, Tournoi, Poules, Knock-Off, Réinitialiser, and Communication. The 'Match' item is currently selected. The main area is titled 'Créer un match'. It contains four input fields: 'Première équipe' with the value 'John Doeuf & Oussama Faitmal', 'Seconde équipe' with the value 'Geoffrey Beinunettsiste & Agathe Deblouze', 'Lieu' with the value '90 rue du combat - Passable', and a date/time selector showing '30/11/2015 17:55'. A blue 'Créer' button is located at the bottom right of the form area.

E. Tournoi

La partie ‘Tournoi’ correspond à la gestion des poules et de la phase finale Knock-Off. Il va permettre au staff de pouvoir générer et modifier les poules mais également d’entrer les scores, de sélectionner les vainqueurs ou d’afficher une vue d’ensemble.

1. Poules

Les poules correspondent aux différents groupes d’équipes qui devront s’affronter afin de ne sélectionner que les meilleurs d’entre-eux pour participer à la phase finale du tournoi : le Knock-Off.

a) Génération

L’onglet ‘Générer’ de la section ‘Poules’ permet de générer les poules du tournoi pour une catégorie et pour un jour (samedi ou dimanche). Les poules sont remplies avec toutes les équipes associées à la catégorie précisée. Lors de la création, elles sont pré-remplies avec 5 équipes par groupes pour le samedi et 6 équipes pour le dimanche.

b) Modification

La modification des poules est possible à partir de l'onglet 'Modification'. Sur cette page, toutes les poules pour un jour et une catégorie donnée sont affichées. A chaque poule est assigné un terrain aléatoirement lors de la création (qui peut être changé en cliquant sur le menu déroulant). Un bouton en bas à gauche de la page, permet de vérifier que tous les terrains sont bien différents pour chaque poule.

Il est possible également de sélectionner un leader pour chaque poule en cliquant sur la flèche bleue disponible à côté de chaque équipe ou bien de supprimer un groupe en cliquant sur la poubelle se trouvant à côté de l'identifiant de la poule.

Les équipes, dont au moins un des membres a effectué une demande/remarque à l'inscription, sont encadrés en bleu. Pour afficher celle-ci, il suffit de cliquer sur l'équipe.

L'enveloppe se trouvant en haut à gauche de chaque poules, permet d'envoyer des emails à tous les leaders, à tous les personnes n'ayant pas encore payés et à tous les membres du groupes. Les sujets et corps de ces mails sont modifiables dans la partie 'Variables Globales' qui se trouve dans les listes d'entités.

Les équipes sont interchangeables aux travers des différents groupes. Pour ce faire, il faut cliquer sur la première équipe, puis sur la seconde et cliquer sur le bouton 'Echanger' dans la barre de fonctionnalités du bas. Il est également possible d'interchanger deux équipes en saisissant leur identifiant dans les deux champs de la barre de fonctionnalités et cliquer sur 'Echanger'. Un « drag and drop » ou glisser – déposer est également possible pour échanger deux équipes dans les groupes.



c) Saisir un score

L'onglet 'Saisir un score', permet d'entrer un score pour chaque match d'une équipe. Pour cela, il faut choisir le jour, la catégorie, la poule, puis l'équipe pour laquelle entrer un résultat. Tous les matchs de l'équipe choisie sont affichés, et les scores sont facilement modifiables. Le bouton 'Enregistrer' permet de valider les résultats entrés.

Staff Mode - Charles de Lorraine Antoine ROLLIN

- Accueil
- Listes
- Ajouter
- Tournoi
- Poules
- Knock-Off
- Réinitialiser
- Communication
- Données antérieures
- Retour au site

Poules - Saisir un score

Samedi ♂ ♀ Dimanche ♀ ♂

Minimes	Junior	Seniors	Elites
---------	--------	---------	--------

Choix de la poule
Groupe 1

Choix de l'équipe
[C15.4] Antoine Chrétien & Noah Bessette [447]

Matches VS
 [C15.4] Antoine Chrétien & Noah Bessette [447] 0 0 [447] Antoine Chrétien & Noah Bessette
 [C15.4] Antoine Chrétien & Noah Bessette [447] 0 0 [0] &

Nombre de victoire(s)
0

Enregistrer

d) Sélectionner les vainqueurs

L'onglet ‘Sélectionner les vainqueurs’ permet de déterminer les vainqueurs et donc le nombre de vainqueurs d'un groupe. Par défaut, les 2 premiers de chaque groupe sont automatiquement cochés. Des barres d'onglets sont disponibles pour naviguer entre les différents jours et les différentes catégories disponibles.

Pour modifier les vainqueurs, il suffit de cocher les équipes souhaitées, et de cliquer sur le bouton ‘Confirmer les vainqueurs’.

Staff Mode - Charles de Lorraine Antoine ROLLIN

- Accueil
- Listes
- Ajouter
- Tournoi
- Poules
 - Génération
 - Modification
 - Saisir un score
 - Sélectionner les vainqueurs**
 - Vue d'ensemble
- Knock-Off
- Réinitialiser
- Communication
- Retour au site

Sélectionner les vainqueurs des groupes

Samedi Dimanche

Tout âge	Poussins	Seniors	Minimes	Cadet	Scolaire	Junior	Seniors	Elites	Pré-minimes
----------	----------	---------	---------	-------	----------	--------	---------	--------	-------------

Groupe 1

[43] Doeuf & Faïtmal

[44] Rogne & Javel

[45] Conda & Eperil

[46] Lacouettegratte & Fonfec

[50] Lyse & Net

Groupe 2

[54] Terieur & Terieur

[60] Moka & Moka2

[61] Abra & a

[62] Abra & a

[63] Abra & a

Groupe 3

[64] Abra & a

[65] Abra & a

[66] Abra & a

[67] Evrard & Leyder

[68] Evrard & Leyder

Confirmer les vainqueurs

e) Vue d'ensemble

La vue d'ensemble nous permet d'afficher pour chaque jour les groupes sous la forme d'un tableau. Une colonne action a été ajoutée pour permettre d'éditer les poules ou bien de les imprimer.

ID	Terrain	Equipe 1	Leader
41		Doeuf & Faïtmal	Doeuf & Faïtmal
42		Terieur & Terleur	Aucun
43		Abra & a	Aucun

2. Knock-Off

a) Création

La partie création du Knock-Off permet de générer automatiquement un tournoi à élimination direct. La sélectionner des équipes pour ce tournoi s'effectue sur base des vainqueurs sélectionnés dans la partie des poules. Un Knock-Off est créé pour chaque catégorie et jour différent.

Attention : une fois le tournoi 'Knock-Off' généré, aucune modification dans la partie « Poules » sera autorisé.

The screenshot shows a web-based tournament management system. At the top left, it says "Staff Mode - Charles de Lorraine". On the right, it shows the user's name "Antoine ROLLIN" and a small profile icon. The main title "Knock-Off - Générer le tournoi" is centered at the top. Below the title, there are two radio buttons: "Samedi" (selected) and "Dimanche". A dropdown menu shows "Minimes 11 - 12". There are two buttons: "Tout générer pour ce jour" (green background) and "Générer le tournoi sélectionné". On the left, a sidebar menu includes: Accueil, Listes, Ajouter, Tournoi, Poules, Knock-Off (selected), Génération, Modification (blue underline), Saisir les scores, Résultats, Réinitialiser, Communication, Données antérieures, and Retour au site.

b) Modification

Pour effectuer une modification dans le knock-off, le même principe que pour les poules a été mis en place. Pour chaque jour et chaque catégorie, tout les matchs sont affichés ainsi que le terrain sur lequel ceux-ci doivent se dérouler.

Nous pouvons modifier le terrain en cliquant simplement sur la barre déroulante et également échanger 2 équipes en les sélectionnant puis en cliquant sur le bouton 'Echanger'. Il est possible également de pré-sélectionner les terrains pour les matchs qui se dérouleront les tours suivant.

Il est également permis d'imprimer la liste des matchs qui se dérouleront lors de cette phase en appuyant sur le bouton 'Print' se trouvant en haut à droite.

Staff Mode - Charles de Lorraine Antoine ROLLIN

Modifier le Knock-Off

Samedi ♀ ♂ Dimanche ♀ ♂ Seniors

Modifier les équipes et les terrains pour le premier tour

Tour 1

Match 1	Match 2	Match 3	Match 4
13 : [Synthétique/Usé] Ter	14 : [Terre battue/Neuf] Ter	15 : [Gazon/Passable] Terr	16 : [Terre battue/Neuf] Ol
[C15.2] Frappier & Lévesque	[C15.4] Boissonneault & Papineau	[C15.5] Lagacé & Pelletier	[C15.3] Leblanc & Bourgault
[C30.1] Sylvestre & Leblanc	[C30] Patenaude & Chan	[C30] Lévesque & Sauvé	[C30.3] Masson & Latreille

Modifier les terrains pour les tours suivants

Tour 2

Match 5

ID Equipe 1 ID Equipe 2 Echanger

c) Saisir un score

Pour entrer un score, un compteur a été placé à coté de chaque équipe de chaque match. Il suffit soit d'entrer le score en l'écrivant dans le champ soit d'utiliser les flèches 'Haut', 'Bas' du compteur pour incrémenter ou décrémenter celui-ci. Le vainqueur peut être déplacé au tour suivant grâce à la flèche se trouvant à coté.

Staff Mode - Charles de Lorraine Antoine ROLLIN

Knock-Off - Saisir les résultats

Samedi ♀ ♂ Dimanche ♀ ♂ Seniors

Match 1 [1896]
Frappier & Lévesque 0 ↕
Sylvestre & Leblanc 0 ↕

Match 2 [1897]
Boissonneault & Papineau 0 ↕
Patenaude & Chan 0 ↕

Match 3 [1898]
Lagacé & Pelletier 0 ↕

Match 5 [1900]
Vide ↕

Match 6 [1901]
Vide ↕

Match 7 [1902]
Vide ↕

d) Résultats

La partie résultat, permet d'afficher la liste de tout les matchs pour chaque knock-off différent.

The screenshot shows a tournament results page for the 'Seniors' group. It lists seven matches:

- Match 1**: [C15.2] Frappier & Lévesque vs [C30.1] Sylvestre & Leblanc, both 0 points.
- Match 2**: [C15.4] Boissonneau & Papineau vs [C30] Patenaude & Chan, both 0 points.
- Match 3**: [C15.5] Lagacé & Pelletier vs [C30] Lévesque & Sauvé, both 0 points.
- Match 4**: [C15.3] Leblanc & Bourgault vs [C30.3] Masson & Latrelle, both 0 points.
- Match 5**: Equipe non choisie vs Equipe non choisie, both 0 points.
- Match 6**: Equipe non choisie vs Equipe non choisie, both 0 points.
- Match 7**: Equipe non choisie vs Equipe non choisie, both 0 points.

3. Réinitialiser

L'onglet ‘Réinitialiser’ permet de supprimer tous les groupes et les knock-off générés en un clic.

The screenshot shows a 'Réinitialiser le tournoi' page with a warning message:
⚠ Attention, le fait de réinitialiser le tournoi va supprimer toutes les poules et le Knock-Off. Cette action est irréversible.

A red button labeled 'J'ai pris connaissances des risques' is visible.

F. Communication

La section ‘Communication’ regroupe divers moyens de communication entre les membres du Staff et les personnes enregistrées.

1. Envoyer un mail

L'onglet ‘Envoyer un mail’ permet d’envoyer un courriel à :

- une ou plusieurs adresses mails précisées
- tous les propriétaires
- tous les leaders de chaque équipe du samedi/dimanche
- tous les joueurs qui non pas encore payé le samedi/dimanche
- tous les joueurs qui participent aux tournois le samedi/dimanche
- tous les joueurs de chaque catégorie

Il est possible également de sélectionner un message pré-rempli dans la table des variables globales pour envoyer un des message type :

- le message spécifique aux leaders
- le message spécifique aux personnes qui ne sont pas en règle de paiement
- le message spécifique pour tous les participants

Pour afficher la liste des destinataires disponibles ou des messages pré-remplis il suffit de cliquer sur les boutons se trouvant à coté du champ ‘Destinataire’ .

Staff Mode - Charles de Lorraine Antoine ROLLIN

Envoyer un mail

Destinataire

Sujet

Message

Envoyer à

Tous les participants Tous les propriétaires

Poules Samedi
 Tous les leaders Tous les non-payés Tous les joueurs

Poules Dimanche
 Tous les leaders Tous les non-payés Tous les joueurs

Catégories

Minimes Cadet Scolaire Junior Seniors Elites Préminimes

Message pré-rédigé

Messages des leaders Messages pour tous Messages des non-payés

Envoyer

Après ceci, il suffit de cliquer sur envoyer.

PS : le temps d’envoi des mails peut prendre un temps considérable suivant le nombre à envoyer. La page se recharge automatiquement une fois tout les envois effectués.

2. Récupérer les adresses postales

L'onglet ‘Récupérer les adresses’ permet de répertorier toutes les adresses postales des personnes enregistrées.

Accueil

Listes

Ajouter

Tournoi

Poules

Knock-Off

Réinitialiser

Communication

Envoyer un mail

Récupérer les adresses

Récupérer les e-mails

Retour au site

Adresses

Propriétaires

Croche Sarah - 0 Avenue du halo 78000 Annecy
Remangagner Gérard - 0 78 avenue de la défaite 13000 Marseille

Participants

Doeuf John - 12 0 38000 450
Faitmal Oussama - 12 0 21000 0
Rogne Yves - 0 0 6000 192 rue des abricotiers
Javel Aude - 0 9 26000 34, avenue du propre
Conda Anna - 35 6, boulevard du python 1348 Louvain
Eperil Asterix - 98 90, rue du danger 1348 Louvain
Lacouettegratte Sandra - 12 78, avenue de l'épilation 1348 Louvain
Fonfec Sophie - 14 67, port de la pénive 69000 Lyon
Lyse Anna - 18 56, boulevard de la recherche 7000 Privas
Net Mario - 78 Angers 49000 0
Neynard Jean - 90 1 avenue de la paresse 6000 Cannes
Terieur Alex - 0 34 boulevard du froid 74000 Annecy
Terieur Alain - 0 23 rue du chaud 74000 Annecy
Deblouze Agathe - 89 2 place de la déprime 75000 Paris
Truand Tony - 99 8 rue des impasses 26000 Chabeuil
Pticou Justin - 0 39 avenue barrée 21000 Dijon
Beinunettsiste Geoffrey - 0 78 chemin de la paresse 75000 Paris
Bidjoba Joe - 0 26 avenue holé 26000 Saint-Marcel-Les-Valence
Excite Sam - 0 2 rue du sport 1348 Louvain

3. Récupérer les adresses e-mails

L'onglet ‘Récupérer les e-mails’ permet de répertorier toutes les adresses e-mails des personnes enregistrées.

Staff Mode - Charles de Lorraine Antoine ROLLIN

Accueil

Listes

Ajouter

Tournoi

Poules

Knock-Off

Réinitialiser

Communication

Envoyer un mail

Récupérer les adresses

Récupérer les e-mails

Retour au site

E-mails

Propriétaires

c.s@gmail.fr, r.g@gmail.be,

Participants

j.d@hotmail.fr, f.o@gmail.com, r.y@gmail.com, j.a@gmail.fr, c.a@gmail.com, e.a@gmail.com, s.l@gmail.fr, f.s@gmail.be, l.a@hotmail.com, n.m@free.fr, n.j@free.fr, t.a@wanadoo.com, t.a@free.fr, d.a@wanadoo.com, t.t@free.fr, p.j@free.fr, b.g@gmail.com, b.j@free.fr, e.s@gmail.com, m.d@gmail.fr, v.c@gmail.com, s.d@gmail.fr, mail_zefifz@ldgzj.com, pikapika@hotmail.com, 0address@mail.com, 1address@mail.com, 2address@mail.com, 3address@mail.com, 4address@mail.com, 5address@mail.com, 6address@mail.com, 7address@mail.com, 8address@mail.com, 9address@mail.com, 10address@mail.com, 11address@mail.com, 12address@mail.com, 13address@mail.com, 14address@mail.com, 15address@mail.com, 16address@mail.com, 17address@mail.com, 18address@mail.com, 19address@mail.com, 20address@mail.com, 21address@mail.com, 22address@mail.com, 23address@mail.com, 24address@mail.com, 25address@mail.com, 26address@mail.com, 27address@mail.com, 28address@mail.com, 29address@mail.com, 30address@mail.com, 31address@mail.com, 32address@mail.com, 33address@mail.com, 34address@mail.com, 35address@mail.com, 36address@mail.com, 37address@mail.com, 38address@mail.com, 39address@mail.com, 40address@mail.com, 41address@mail.com, 42address@mail.com, 43address@mail.com, 44address@mail.com, 45address@mail.com, 46address@mail.com, 47address@mail.com, 48address@mail.com, 49address@mail.com, 50address@mail.com, 51address@mail.com, 52address@mail.com, 53address@mail.com, 54address@mail.com, 55address@mail.com, 56address@mail.com, 57address@mail.com, 58address@mail.com, 59address@mail.com, 60address@mail.com, 61address@mail.com, 62address@mail.com, 63address@mail.com, 64address@mail.com, 65address@mail.com, 66address@mail.com, 67address@mail.com, 68address@mail.com, 69address@mail.com, 70address@mail.com, 71address@mail.com, 72address@mail.com, 73address@mail.com, 74address@mail.com, 75address@mail.com, 76address@mail.com, 77address@mail.com, 78address@mail.com, 79address@mail.com, 80address@mail.com, 81address@mail.com, 82address@mail.com, 83address@mail.com, 84address@mail.com, 85address@mail.com, 86address@mail.com, 87address@mail.com, 88address@mail.com, 89address@mail.com, 90address@mail.com, 91address@mail.com, 92address@mail.com, 93address@mail.com, 94address@mail.com,

G. Données antérieures

1. Terrains antérieurs

Cette rubrique permet d'afficher sous forme de tableau les terrains qui ont été utilisés les années précédentes.

Staff Mode - Charles de Lorraine Antoine ROLLIN

Accueil Listes Ajouter Tournoi Poules Knock-Off Réinitialiser Communication Données antérieures Terrains antérieurs Propriétaires antérieurs Retour au site

Liste des terrains utilisés l'année passée

Afficher 10 entrées Rechercher:

ID	Adresse	Surface	Propriétaire	Etat	Type	Disponible	Jusqu'au	Créé le	Note	Action
13	1 Rue de la frappe	25	Sarah	Usé	Synthétique	2015-11-17	2015-12-03	2015-11-11	Terrain boueux	
14	34 Boulevard de la poussière	22	Sarah	Neuf	Terre battue	2020-04-11	2036-11-12	2015-11-11	Terrain propre	
15	90 rue du combat	18	Gérard	Passable	Gazon	2016-10-05	2021-11-14	2015-11-11	Terrain agréable	

Affiche de 1 à 3 (3 entrées) Précédent 1 Suivant

2. Propriétaires antérieurs

Cette rubrique permet d'afficher sous forme de tableau les propriétaires dont les terrains ont été utilisés les années précédentes.

Staff Mode - Charles de Lorraine Antoine ROLLIN

Accueil Listes Ajouter Tournoi Poules Knock-Off Réinitialiser Communication Données antérieures Terrains antérieurs Propriétaires antérieurs Retour au site

Liste des propriétaires de l'année passée

Afficher 10 entrées Rechercher:

ID	Nom	Prénom	Créé le	Action
11	Groche	Sarah	2015-11-11	
12	Rémangagner	Gérard	2015-11-11	

Affiche de 1 à 2 (2 entrées) Précédent 1 Suivant