

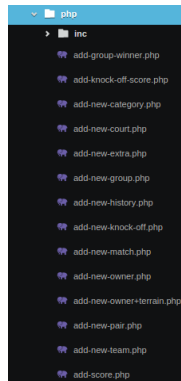
Le Guide du Programmeur

Nom Prenom

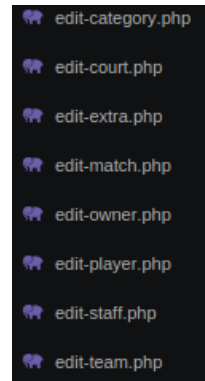
December 2015

1 Introduction

There is a theory which states that if ever anyone discovers exactly what the Universe is for and why it is here, it will instantly disappear and be replaced by something even more bizarre and inexplicable. There is another theory which states that this has already happened.



(a) Caption1



(b) Caption 2

FIGURE 1: Caption for this figure with two images

2 Architecture globale et Page d'accueil

L'architecture du site web est découpée en trois grande partie

- La page d'accueil est dans le dossier 'src'
- Les formulaires d'inscription sont dans 'src/inscription'
- L'interface staff est dans 'src/staff'

Langages utilisés

- Côté Client :
 - HTML
 - CSS

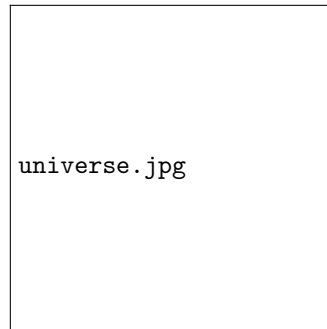


FIGURE 2: The Universe

- Javascript
- Côté Serveur :
 - PHP
 - MySQL

Framework utilisés

- CSS :
 - Bootstrap
 - Font-Awesome
- JS :
 - Bootstrap
 - Datatable
 - jquery

La page d'accueil est directement située dans le dossier 'src' et correspond au fichier 'src/index.php'.

3 Page d'accueil

- Lien : src/index.php
- Style : 'src/css'
- JS : 'src/js'
- Images 'src/images'

Le framework css utilisé bootstrap (bootstrap.min.css), et le template style.css
Le css personnalisés sont et monStyle.css

Les frameworks javascript utilisés sont bootstrap, jquery, jqBootstrapValidation.js, html5shiv.js et le template script.js

Les fichiers contact_me.js, contactStaff.js sont les fichiers permettant de faire fonctionner l'envoi de mail via la page d'accueil.

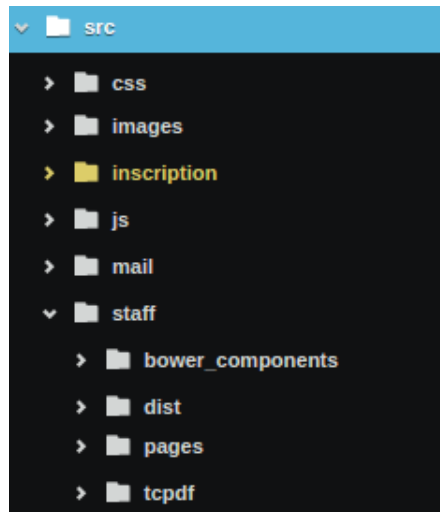


FIGURE 3: Arborescence de l'application

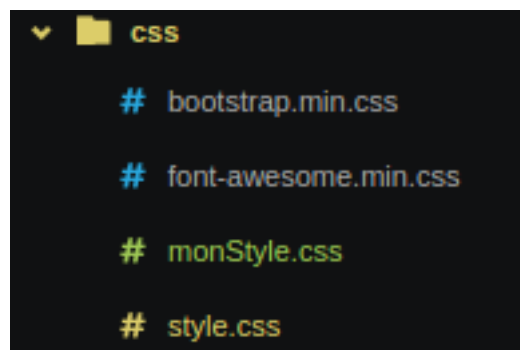


FIGURE 4: Styles utilisés pour la page d'accueil utilisateur

4 Inscription Joueurs & Propriétaire

Les formulaires d'inscription pour les joueurs et les propriétaires sont situés dans le dossier 'src/inscription'. Ce sont les formulaires que les visiteurs utiliseront pour s'inscrire.

Le formulaire d'inscription de joueurs correspond au fichier 'src/inscription/index.php'. Le formulaire d'inscription de propriétaires correspond au fichier 'src/inscription/inscription-owner.php'.

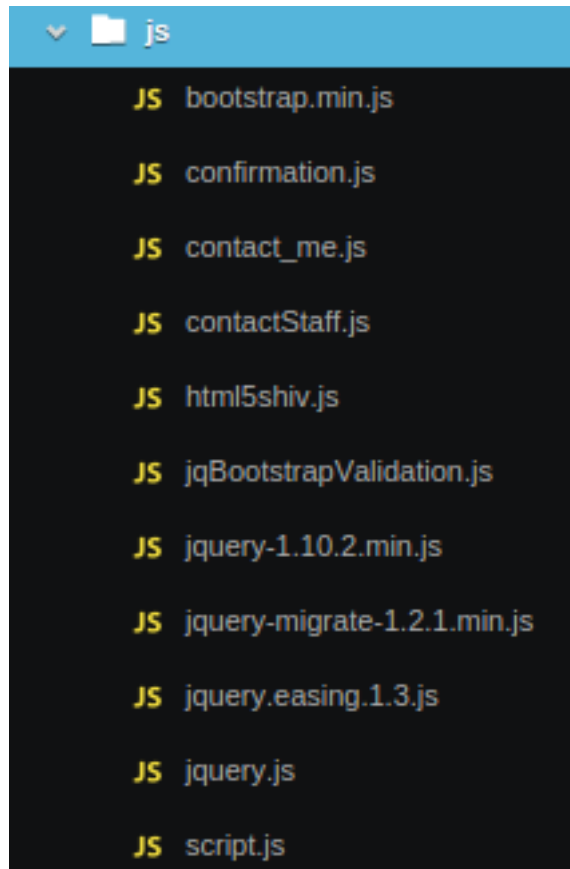


FIGURE 5: Scripts utilisés pour la page d'accueil utilisateur

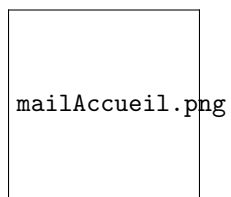


FIGURE 6: Interface pour envoi du mail au staff

arboInscription.png

FIGURE 7: Arborescence pour les inscriptions côté utilisateur

5 Interface Staff

5.1 Présentation

- Lien : `src/staff/pages`

- Bibliothèques/Dépendances : `src/staff/bower_components`
- Style : `'src/staff/dist/css'`
- JS : `'src/staff/dist/js'`
- Outil génération PDF : `'src/staff/tcpdf'`

Les bibliothèques Bootstrap, font-awesome, et datatables ont été essentiellement utilisées. Les css personnalisés sont dans `dist/`

5.2 Pages

Fichiers php dans le dossier `src/staff/pages/` -i pages affichées dans l'application

Fichiers php dans le dossier `src/staff/pages/php` -i pages appelées par des méthodes get/post pour faire du traitement de la base de données.

Fichiers inc dans le dossier `src/staff/pages/php/inc` -i fonctions pour avoir un code plus découpé

Le dossier `'src/staff/pages'` contient tous les formulaires (ou vues) d'ajout et d'édition des entités (joueur, propriétaire, terrain, match, ...). Ils sont représentés par des fichiers PHP. Les formulaires d'édition sont caractérisés par le mot `'edit'` en début de nom de fichier. Les formulaires d'ajout sont simplement désignés par le nom de l'entité qui leur correspond. Par exemple, le fichier `'court.php'` correspond au formulaire d'ajout d'un terrain, et le fichier `'edit-court.php'` correspond au formulaire d'édition d'un terrain.

Le dossier `'html'` contient un fichier `'header.php'` qui correspond à l'en-tête visible sur toutes les pages de l'interface Staff.

Le dossier `'php'` contient toutes les fonctions d'interaction avec la base de données. Les fonctions d'ajout sont situées dans les fichiers dont le nom commence par `'add'`. Les fonctions de suppression sont situées dans les fichiers dont le nom commence par `'delete'`. Le dossier `'inc'` (dans `'php'`) contient les fonctions d'affichage et d'édition. Les fonctions d'édition sont situées dans les fichiers dont le nom commence par `'edit'`. Les fonctions d'affichage sont situées dans les fichiers dont le nom commence par `'list'` (pour les listes) et `'show'` (pour les affichages unitaires).

5.2.1 Vues

Toutes les pages affichées se trouvent dans le dossier `src/staff/pages/`

Le dossier `'html'` contient un fichier `'header.php'` qui correspond à l'en-tête visible sur toutes les pages de l'interface Staff.

	Ajout	Edition	Affichage
• Participant :	<code>player.php</code>	<code>edit-player.php</code>	<code>list.php?=&player</code> <code>show.php?=&player</code>
	Ajout	Edition	Affichage
• Equipe :	<code>team.php</code>	<code>edit-team.php</code> <code>show-team.php</code>	<code>list-team.php</code>

Liste des équipes

Afficher entrées

ID ▲	Premier joueur ◆	Second joueur ◆	
43	John Doeuf	Oussama Faitmal	S
44	Yves Rogne	Aude Javel	S
45	Anna Conda	Asterix Eperil	S
46	Sandra Lacouettegratte	Sophie Fonfec	J

FIGURE 8: Exemple d'un tableau d'affichage list.php

show.png

FIGURE 9: Exemple d'une vue sur les détails (show.php)

Ajouter une catégorie

Créer

FIGURE 10: Exemple d'une vue sur un ajout (player.php, owner.php...)

	Ajout	Edition	Affichage
• Match :	match.php	edit-match.php	list-match.php show-match.php
	Ajout	Edition	Affichage
• Catégorie :	category.php	edit-category.php	list.php ?=category show.php ?=category
	Ajout	Edition	Affichage
• Propriétaire :	owner.php	edit-owner.php	list.php ?=owner show.php ?=owner
	Ajout	Edition	Affichage
• Terrain :	court.php	edit-court.php	list.php ?=court show.php ?=court
	Ajout	Edition	Affichage
• Staff :	-	-	list.php ?=court show.php ?=court
	Ajout	Edition	Affichage
• Extra :	extra.php	edit-extra.php	list-extras.php show.php ?=extra

5.2.2 Modification BDD

Toutes les modifications de la base de donnée affichées se trouvent dans le dossier src/staff/pages/php

	Ajout	Edition	Suppresion
• Participant :	add-new-pair.php	edit-player.php	delete-player.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Equipe :	add-new-team.php	edit-team.php	delete-team.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Match :	add-new-match.php	edit-match.php	delete-match.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Catégorie :	add-new-category.php	edit-category.php	delete-category.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Propriétaire :	add-new-owner.php	edit-owner.php	delete-owner.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Terrain :	add-new-court.php	edit-court.php	delete-court.php
	Ajout	Edition	Suppresion
• Staff :	-	-	-
	Ajout	Edition	Suppresion
• Extra :	add-new-extra.php	edit-extra.php	delete-extra.php

5.2.3 Fichiers .inc

Les fichiers inc se trouvent dans le dossier src/staff/pages/php/inc fonctions pour avoir un code plus découpé

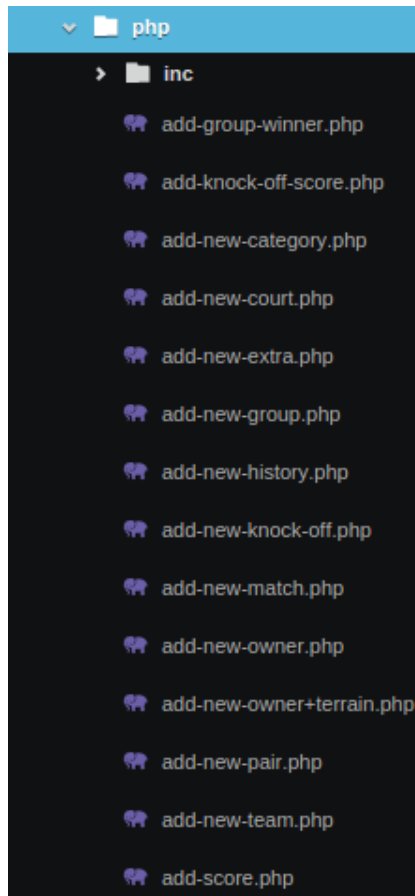


FIGURE 11: Fichiers d'ajout à la BDD

6 Base de données

La Base de données utilisées est en MySQL

La base de données est de type SQL. Elle correspond au fichier de format '.sql' dans le dossier 'docs'.

La base de données contient les différentes tables nécessaires au fonctionnement de l'application :

- **Categorie** : contient les différentes catégories possibles (une catégorie est attribuée à une équipe en fonction de l'âge du plus vieux des membres)
- **Extras** : contient les extras (activités annexes proposées au joueurs)
- **GlobalVariables** : contient différentes variables (telles que les contenus de mail ou le prix du tournoi)
- **GroupSaturday** : contient les poules pour le samedi
- **GroupSunday** : contient les poules pour le dimanche

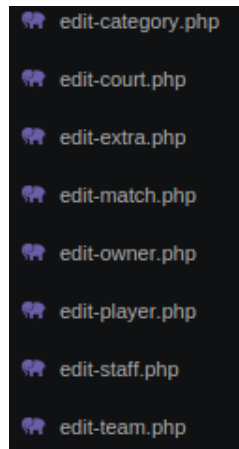


FIGURE 12: Fichiers d'édition de la BDD

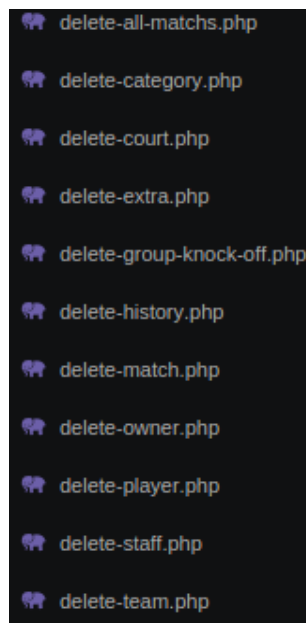


FIGURE 13: Fichiers de suppression de la BDD

- **History** : contient toutes les modifications apportées à la base de données (ajout, édition, suppression)
- **KnockoffSaturday** : contient tous les matchs de Knock-Off du samedi (liée à la table Match)
- **KnockoffSunday** : contient tous les matchs de Knock-Off du dimanche (liée à la table Match)

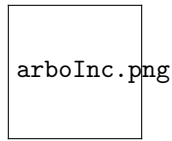


FIGURE 14

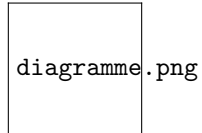


FIGURE 15

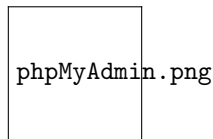


FIGURE 16

- **Match** : contient tous les matchs du tournoi
- **Owner** : contient toutes les informations relatives aux propriétaires inscrits (liée à la table Personne)
- **Personne** : contient toutes les informations relatives aux personnes inscrites (joueurs, propriétaires, staff)
- **PersonneExtra** : contient les choix d'extras des joueurs (liée à la table Personne)
- **Player** : contient toutes les informations relatives aux joueurs inscrits
- **RankingTextToIntBelgian** : contient tous les rangs officiels possibles pour un joueur classé
- **Staff** : contient toutes les informations relatives aux membres du staff enregistrés (liée à la table Personne)
- **Team** : contient toutes les équipes inscrites
- **Terrain** : contient tous les terrains enregistrés (liée à la table Owner)

7 Test

7.1 Ghost Inspector

Logiciel payant limité à 100 test par mois. Facilité de générer des scripts

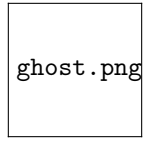


FIGURE 17

7.2 Selenium

Executer un script

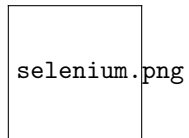


FIGURE 18

8 Conclusion

“I always thought something was fundamentally wrong with the universe”
[?]