

Le Guide du Programmeur

Nom Prenom

December 2015

1 Introduction

2 Architecture globale et Page d'accueil

L'architecture du site web est découpée en trois grande partie

- La page d'accueil est dans le dossier 'src'
- Les formulaires d'inscription sont dans 'src/inscription'
- L'interface staff est dans 'src/staff'

Langages utilisés

- Côté Client :
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- Côté Serveur :
 - PHP
 - MySQL

Framework utilisés

- CSS :
 - Bootstrap
 - Font-Awesome
- JS :
 - Bootstrap
 - Datatable
 - jquery

La page d'accueil est directement située dans le dossier 'src' et correspond au fichier 'src/index.php'.

3 Page d'accueil

- Lien : src/index.php
- Style : 'src/css'
- JS : 'src/js'
- Images 'src/images'

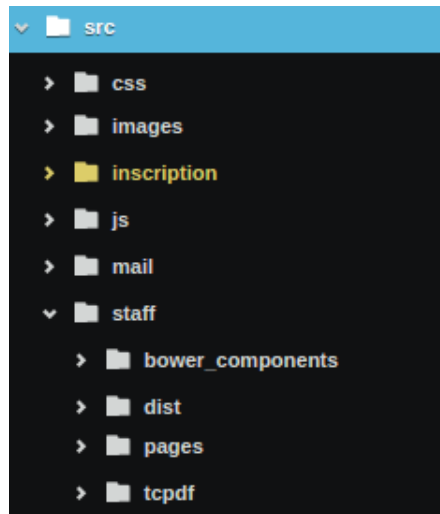


FIGURE 1 – Arborescence de l'application

Le framework css utilisé bootstrap (bootstrap.min.css), et le template style.css
Le css personnalisés sont et monStyle.css

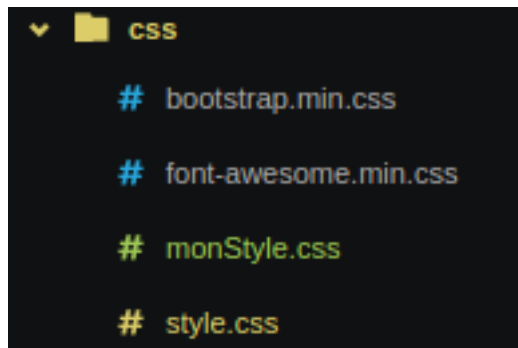


FIGURE 2 – Styles utilisés pour la page d'accueil utilisateur

Les frameworks javascript utilisés sont bootstrap, jquery, jqBootstrapValidation.js, html5shiv.js et le template script.js

Les fichiers contact_me.js, contactStaff.js sont les fichiers permettant de faire fonctionner l'envoi de mail via la page d'accueil.

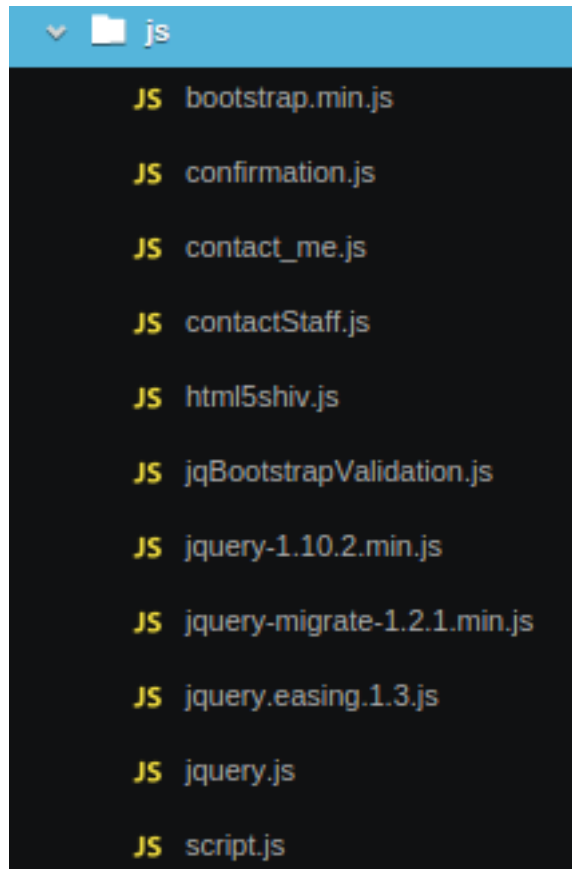


FIGURE 3 – Scripts utilisés pour la page d'accueil utilisateur

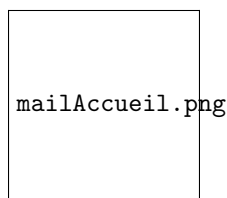


FIGURE 4 – Interface pour envoi du mail au staff

4 Inscription Joueurs & Propriétaire

Les formulaires d'inscription pour les joueurs et les propriétaires sont situés dans le dossier 'src/inscription'. Ce sont les formulaires que les visiteurs utiliseront pour s'inscrire.

Le formulaire d'inscription de joueurs correspond au fichier 'src/inscription/index.php'.

Le formulaire d'inscription de joueurs correspond au fichier 'src/inscription/inscription-owner.php'.

arboInscription.png

FIGURE 5 – Arborescence pour les inscriptions côté utilisateur

5 Interface Staff

5.1 Présentation

- Lien : src/staff/pages
- Librairies/Dépendances : src/staff/bower_components
- Style : 'src/staff/dist/css'
- JS : 'src/staff/dist/js'
- Outil génération PDF : 'src/staff/tcpdf'

Les librairies Bootstrap, font-awesome, et datatables ont été essentiellement utilisées. Les css personnalisés sont dans dist/

5.2 Pages

Fichiers php dans le dossier src/staff/pages/ -> pages affichées dans l'application

Fichiers php dans le dossier src/staff/pages/php -> pages appelées par des methodes get/post pour faire du traitement de la base de donnée.

Fichiers inc dans le dossier src/staff/pages/php/inc -> fonctions pour avoir un code plus découpé

Le dossier 'src/staff/pages' contient tous les formulaires (ou vues) d'ajout et d'édition des entités (joueur, propriétaire, terrain, match, ...). Ils sont représentés par des fichier PHP. Les formulaires d'édition sont caractérisés par le mot 'edit' en début de nom de fichier. Les formulaires d'ajout sont simplement désignés par le nom de l'entité qui leur correspond. Par exemple, le fichier 'court.php' correspond au formulaire d'ajout un terrain, et le fichier 'edit-court.php' correspond au formulaire d'édition d'un terrain.

Le dossier 'html' contient un fichier 'header.php' qui correspond à l'en-tête visible sur toutes les pages de l'interface Staff.

Le dossier 'php' contient toutes les fonctions d'interaction avec la base de données. Les fonctions d'ajout sont situées dans les fichiers dont le nom commence par 'add'. Les fonctions de suppression sont situées dans les fichiers dont le nom commence par 'delete'. Le dossier 'inc' (dans 'php') contient les fonctions d'affichage et d'édition. Les fonctions d'édition sont situées dans les fichiers dont le nom commence par 'edit'. Les fonctions d'affichage sont situées dans les fichiers dont le nom commence par 'list' (pour les listes) et 'show' (pour les affichages unitaires).

5.2.1 Vues

Toutes les pages affichées se trouvent dans le dossier `src/staff/pages/`
 Le dossier 'html' contient un fichier 'header.php' qui correspond à l'en-tête visible sur toutes les pages de l'interface Staff.

ID	Premier joueur	Second joueur	
43	John Doeuf	Oussama Faitmal	S
44	Yves Rogne	Aude Javel	S
45	Anna Conda	Asterix Eperil	S
46	Sandra Lacouettegratte	Sophie Fonfec	J

FIGURE 6 – Exemple d'un tableau d'affichage `list.php`

- Participant :**

Ajout	Edition	Affichage
player.php	edit-player.php	list.php?player show.php?player
- Equipe :**

Ajout	Edition	Affichage
team.php	edit-team.php show-team.php	list-team.php
- Match :**

Ajout	Edition	Affichage
match.php	edit-match.php	list-match.php show-match.php
- Catégorie :**

Ajout	Edition	Affichage
category.php	edit-category.php	list.php?category show.php?category
- Propriétaire :**

Ajout	Edition	Affichage
owner.php	edit-owner.php	list.php?owner show.php?owner
- Terrain :**

Ajout	Edition	Affichage
court.php	edit-court.php	list.php?court show.php?court

Informations

Equipe 1 : Yves Rogne & Aude Javel

Equipe 2 : Anna Conda & Asterix Eperil

Terrain : 1 Rue de la frappe - Usé

Date du match : 08:30

Heure du match : 2015-12-02

Supprimer

Modifier

Retour

FIGURE 7 – Exemple d’une vue sur les détails (show.php)

Ajouter une catégorie

De: (âge min)

À: (âge max)

Nom

Créer

FIGURE 8 – Exemple d’une vue sur un ajout (player.php, owner.php...)

	Ajout	Edition	Affichage
• Staff :	-	-	list.php ?=court show.php ?=court
• Extra :	extra.php	edit-extra.php	list-extras.php show.php ?=extra

5.2.2 Modification BDD

Toutes les modifications de la base de donnée affichées se trouvent dans le dossier src/staff/pages/php

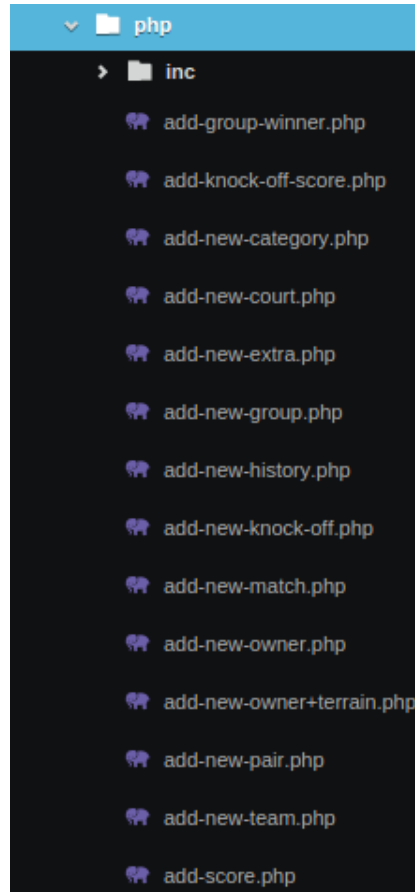


FIGURE 9 – Fichiers d’ajout à la BDD

• Participant :	Ajout	Edition	Suppression
	add-new-pair.php	edit-player.php	delete-player.php
• Equipe :	Ajout	Edition	Suppression
	add-new-team.php	edit-team.php	delete-team.php
• Match :	Ajout	Edition	Suppression
	add-new-match.php	edit-match.php	delete-match.php
• Catégorie :	Ajout	Edition	Suppression
	add-new-category.php	edit-category.php	delete-category.php
• Propriétaire :	Ajout	Edition	Suppression
	add-new-owner.php	edit-owner.php	delete-owner.php

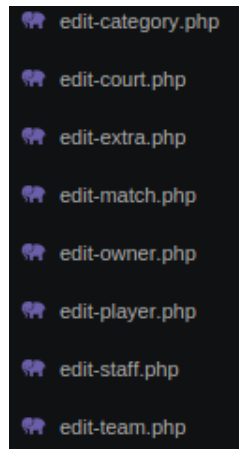


FIGURE 10 – Fichiers d’édition de la BDD

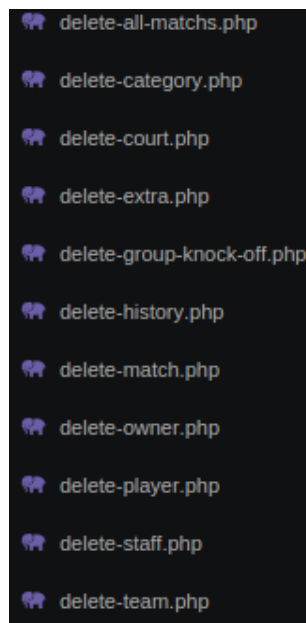


FIGURE 11 – Fichiers de suppression de la BDD

- **Terrain :**

Ajout	Edition	Suppression
add-new-court.php	edit-court.php	delete-court.php
- **Staff :**

Ajout	Edition	Suppression
-	-	-
- **Extra :**

Ajout	Edition	Suppression
add-new-extra.php	edit-extra.php	delete-extra.php

5.2.3 Fichiers .inc

Les fichiers inc se trouvent dans le dossier src/staff/pages/php/inc fonctions pour avoir un code plus découpé

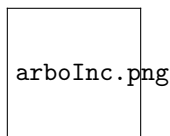


FIGURE 12 –

6 Base de données

La Base de données utilisées est en MySQL

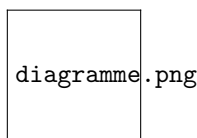


FIGURE 13 –

La base de données est de type SQL. Elle correspond au fichier de format ‘.sql’ dans le dossier ‘docs’.

La base de données contient les différentes tables nécessaires au fonctionnement de l’application :

- **Categorie** : contient les différentes catégories possibles (une catégorie est attribuée à une équipe en fonction de l’âge du plus vieux des membres)
- **Extras** : contient les extras (activités annexes proposées au joueurs)
- **GlobalVariables** : contient différentes variables (telles que les contenus de mail ou le prix du tournoi)
- **GroupSaturday** : contient les poules pour le samedi
- **GroupSunday** : contient les poules pour le dimanche
- **History** : contient toutes les modifications apportées à la base de données (ajout, édition, suppression)
- **KnockoffSaturday** : contient tous les matchs de Knock-Off du samedi (liée à la table Match)
- **KnockoffSunday** : contient tous les matchs de Knock-Off du dimanche (liée à la table Match)
- **Match** : contient tous les matchs du tournoi
- **Owner** : contient toutes les informations relatives aux propriétaires inscrits (liée à la table Personne)
- **Personne** : contient toutes les informations relatives aux personnes inscrites (joueurs, propriétaires, staff)

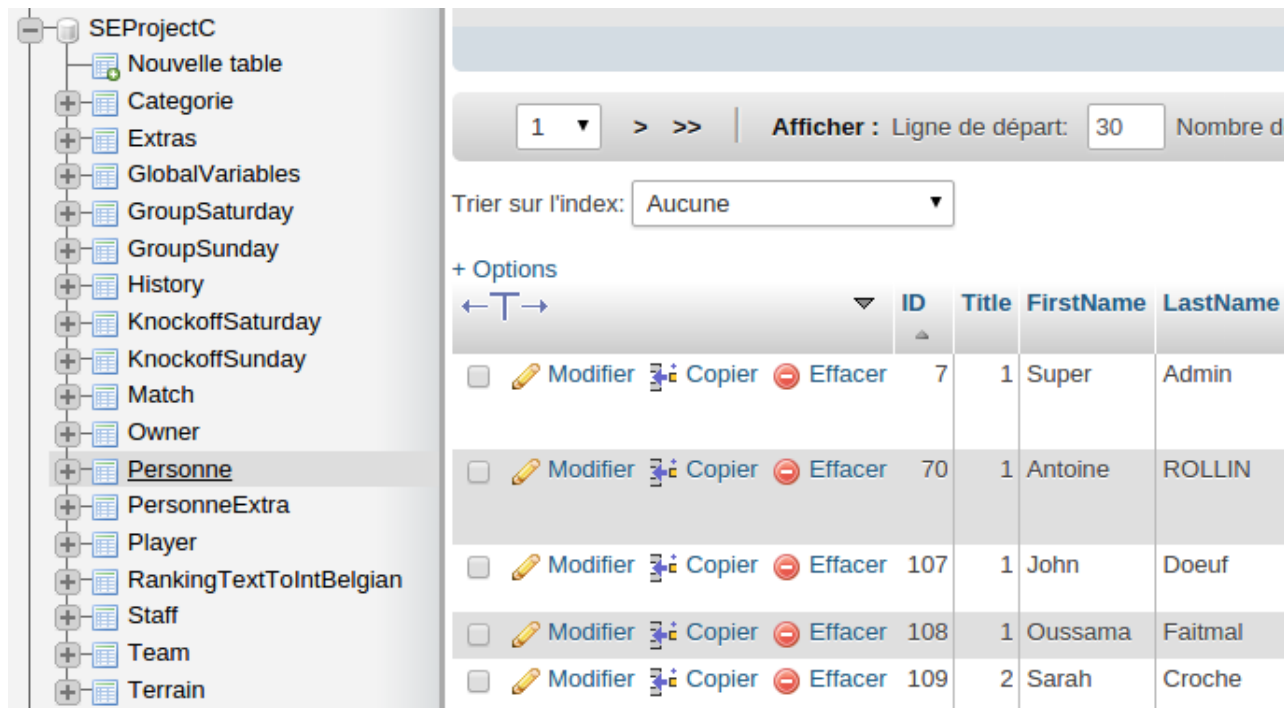


FIGURE 14 –

- **PersonneExtra** : contient les choix d'extras des joueurs (liée à la table Personne)
- **Player** : contient toutes les informations relatives aux joueurs inscrits
- **RankingTextToIntBelgian** : contient tous les rangs officiels possibles pour un joueur classé
- **Staff** : contient toutes les informations relatives aux membres du staff enregistrés (liée à la table Personne)
- **Team** : contient toutes les équipes inscrites
- **Terrain** : contient tous les terrains enregistrés (liée à la table Owner)

7 Test

7.1 Ghost Inspector

Logiciel payant limité à 100 test par mois. Facilité de générer des scripts

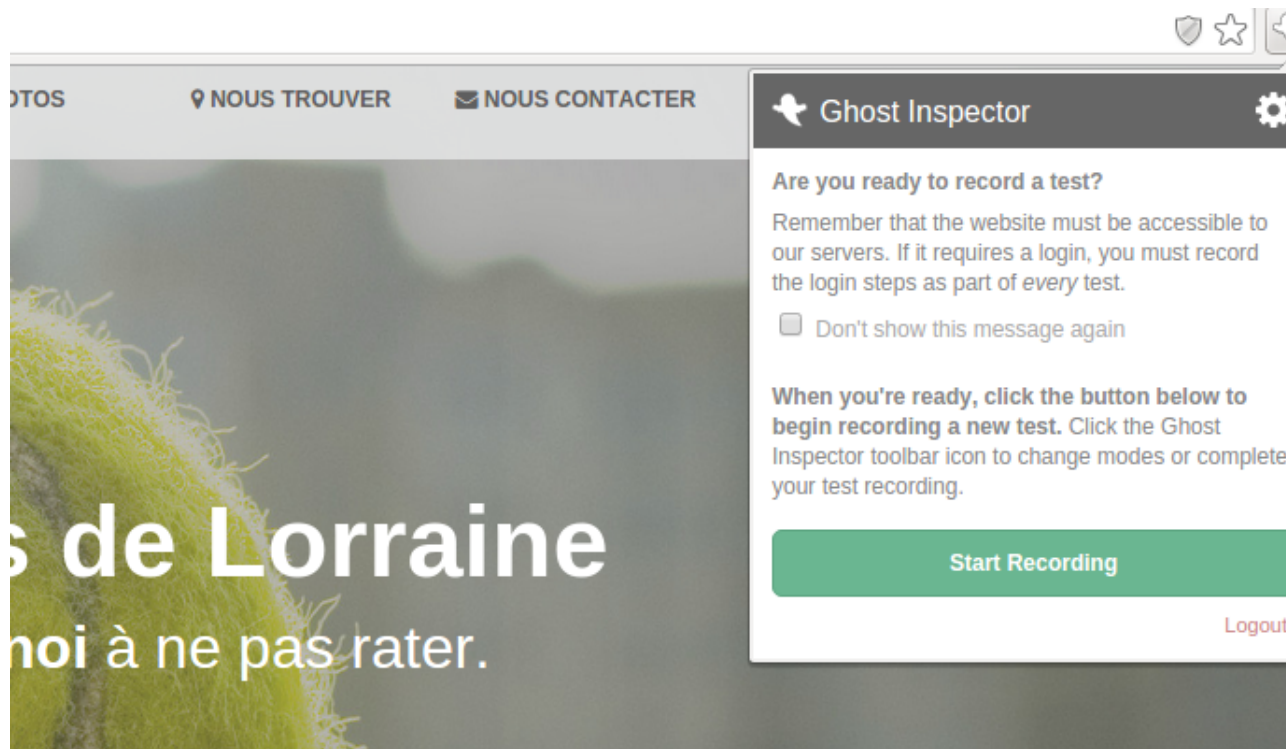


FIGURE 15 –

7.2 Selenium

Executer un script

8 Conclusion

“I always thought something was fundamentally wrong with the universe”

open	/	
waitForPageToLoad		
waitForElementPresent	css=#menu-link-2 > .text	
click	css=#menu-link-2 > .text	
waitForPageToLoad		
waitForElementPresent	css=#menu-link-3	
click	css=#menu-link-3	
waitForPageToLoad		
waitForElementPresent	css=.icon-wrench	
click	css=.icon-wrench	
waitForPageToLoad		
waitForElementPresent	css=a[href="index.php"]	
click	css=a[href="index.php"]	
waitForPageToLoad		
waitForElementPresent	css=#side-menu > li:nth-of-type(2) > a[href="#"]	
click	css=#side-menu > li:nth-of-type(2) > a[href="#"]	
waitForPageToLoad		
waitForElementPresent	css=a[href="list-player.php"]	
click	css=a[href="list-player.php"]	
waitForPageToLoad		
waitForElementPresent	css=select[name="dataTables-example_length"]	
click	css=select[name="dataTables-example_length"]	
waitForPageToLoad		
waitForElementPresent	css=select[name="dataTables-example_length"]	
type	css=select[name="dataTables-example_length"]	100

FIGURE 16 –