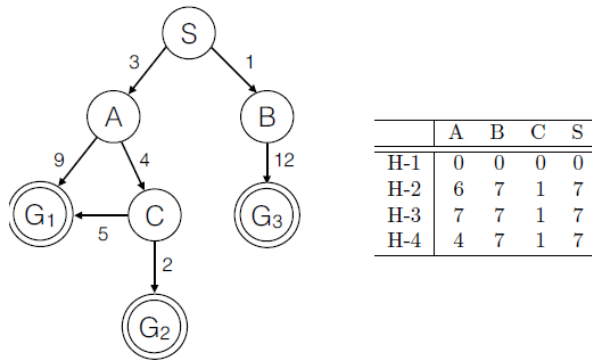


Exercice 01 :

Problèmes de recherches



Considérons le graphe de recherche suivant avec les heuristiques (tableau) .

- ✓ Sélectionner tous les nœuds buts (G1, G2, G3) qui peuvent être retournés par les algorithmes suivants :
 - DFS :
 - BFS
 - UCS (coût uniforme)
 - A* avec H-1
 - A* avec H-2

Exercice 02

Dans l'algorithme de profondeur limitée (DLS), '*L*' est la limite de la profondeur. Les nœuds de profondeur *L* n'ont pas de successeurs.

- Décrire brièvement les avantages de l'algorithme de profondeur limitée (DLS), par rapport au DFS qui explore l'arbre de recherche complète.
- Décrire brièvement les inconvénients de l'algorithme de profondeur limitée (DLS), par rapport au DFS qui explore l'arbre de recherche complète.
- L'algorithme DLS est-il optimal ?
- L'algorithme DLS est-il complet ?

Exercice 03

- Citer les différents types d'agents intelligents
- Que représentent les capteurs et les actionnaires pour un agent intelligent
- Quelle est la relation entre programme de l'agent et fonction de l'agent
-

Exercice 04

- 1- Quelle est la différence entre apprentissage supervisé et non supervisé
- 2- Décrire brièvement la règle d'apprentissage du perceptron
- 3- Sur quelle méthode d'apprentissage se base un classifieur à base de règles de Bayes