



# Cheat Sheet



**MOKWON GAME**

3CE since 2023

## 단축키

용도	단축키
툴박스	Q(view), W(move), E(rot), R(scale), T(rect), Y(trans)
flythrough	마우+AD(좌우), +QE(상하), +WS(전후)
궤도(orbit)	Alt+마좌
스냅(snap)	Ctrl+변형
줌(zoom)	마휠, Alt+마우
전체화면	Shift+Space
플레이	Ctrl+P
빈오브젝트	Ctrl+Shift+N
복제	선택+Ctrl+D
삭제	선택+Delete
초점(focus)	선택+F, 선택+마더블

## CG

개념	설명
좌표축	X(R:좌우), Y(G:상하), Z(B:전후)
카메라	씬(개발자), 게임(메인:플레이어)
오버레이	Cameras, Orientation, Tools
씬이름	Project > Assets > Scenes
크기(scale)	기준 유닛: 큐브=1, 구=1, 평면=10