## Ejercicios Geometría Diferencial

Hugo Del Castillo Mola

6 de octubre de 2022

## Índice general

1. Curvas 2

## Capítulo 1

## **Curvas**

**Ejercicio** (25). Sea  $\alpha:I\subset\mathbb{R}\to\mathbb{R}^3$  una curva regular  $\mathcal{C}^\infty$ . Demuestra que la recta tangente en cada punto  $\alpha(s_0)$  es límite de rectas secantes, es decir, el límite de las rectas que pasan por  $\alpha(s_1)$  y  $\alpha(s_2)$  cuando  $s_1$  y  $s_2$  tienden a  $s_0$ .

**Solución** (25). Sea  $\alpha:I\subset\mathbb{R}\to\mathbb{R}^3$  una curva regular  $\mathcal{C}^\infty$ ,  $s_0,s_1,s_2\in I:s_1< s_0< s_2$ . Entonces,

$$S \equiv \alpha(s_2) - \alpha(s_1)$$

es la recta secante que pasa por  $s_1$  y  $s_2$ . Si  $s_i \to s_0$ ,  $i \in \{1,2\}$  entonces,  $s_1 = s_0 - h_1 \xrightarrow{h_1 \to 0} s_0$  y  $s_2 = s_0 + h_2 \xrightarrow{h_2 \to 0} s_0$ . Consideramos el vector secante unitario

$$\vec{v} = \frac{\alpha(s_2) - \alpha(s_1)}{||s_2 - s_1||}$$

$$= \frac{\alpha(s_0 + h_2) - \alpha(s_0 - h_1)}{||h_2 + h_1||}$$

donde tomando límites

$$\lim_{h_1, h_2 \to 0} \frac{\alpha(s_0 + h_2) - \alpha(s_0 - h_1)}{||h_2 + h_1||}$$

$$= \lim_{h_2 \to 0} \left( \lim_{h_1 \to 0} \frac{\alpha(s_0 + h_2) - \alpha(s_0 - h_1)}{||h_2 + h_1||} \right)$$

$$= \lim_{h_2 \to 0} \frac{\alpha(s_0 + h_2) - \alpha(s_0)}{||h_2||} = \alpha'(s_0)$$

es el vector tangente unitario en  $s_0 \in I$ .

**Ejercicio** (35). Sea  $\alpha:I\subset\mathbb{R}\to\mathbb{R}^3$  curva p.p.a.,  $M:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3$  movimiento rígido y  $\beta=M\circ\alpha$  curva. Demostrar

(I) M conserva la orientación  $\Rightarrow k_{\beta} = k_{\alpha}$ ,  $\tau_{\beta} = \tau_{\alpha}$ ,

(II) M invierte la orientación  $\Rightarrow k_{\beta} = k_{\alpha}$ ,  $\tau_{\beta} = -\tau_{\alpha}$ .

**Solución** (35). Sea  $\beta=(M\circ\alpha)$  donde  $\phi:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3:t\mapsto\phi(t)=At+\vec{v}$  es un movimiento rígido con A matriz ortonormal asociada a la isometría y  $\vec{v}\in\mathbb{R}^3$ . Sea  $\alpha$  p.p.a entonces,

$$||\beta'|| = ||(M \circ \alpha)'|| = ||A\alpha'|| = ||\alpha'|| = 1$$

 $\beta$  es p.p.a.. Esto se debe a que

$$d_t M = \frac{d}{dt}(At + \vec{v}) = A$$

$$\Rightarrow d_t(M \circ \alpha) = \frac{d}{dt}(A\alpha(t) + \vec{v}) = A\alpha'(t)$$

y dado que A es ortonormal, es decir,  $A^t = A^{-1}$ 

$$\Rightarrow ||Ax|| = \sqrt{Ax \cdot Ax} = \sqrt{x \cdot A^t A} = ||x||, \ \forall x \in \mathbb{R}^3$$

 $\Rightarrow$  A conserva la norma.

Para la curvatura de  $\beta$ , que es  $k_{\beta} = ||\beta''||$ , tenemos que

$$k_{\beta} = ||(M \circ \alpha)''|| = ||(A\alpha + \vec{v})''|| = ||A\alpha''|| = ||\alpha''|| = k_{\alpha}$$

dado que A es la matriz asociada a la ismoetría del movimiento rígido M, y conserva la norma. Entonces,  $k_{\beta}=k_{\alpha}\Rightarrow$  la curvatura es invariante por movimiento rígido.

Y para la torsión de  $\beta$  que es

$$\tau_{\beta} = (\beta' \times \beta'') \cdot \beta''' = (A\alpha' \times A\alpha'') \cdot A\alpha'''$$

$$= \det(A)A(\alpha' \times \alpha'') \cdot A\alpha'''$$

$$= \det(A)(\alpha' \times \alpha'') \cdot \alpha'''$$

$$= \det(A)\tau_{\alpha}$$

$$\pm \det(A)\tau_{\alpha}$$

esto se debe a que el producto vectorial bajo transformaciones de matrices obedece  $(Ba) \times (Bb) = (\det(B))(B^{-1})^t(a \times b), B \in \mathcal{M}_{3\times 3}, a,b \in \mathbb{R}^3$ . Luego, A es ortogonal por ser la matriz asociada a una isometría linea  $\Rightarrow (A^t)^{-1} = A$ . Y  $\det(A) = \pm 1$  por ser A matriz ortogonal.

Por tanto, la torsión de  $\beta$  es

$$\tau_{\beta} = \begin{cases} \tau_{\alpha}, \text{ si } A \text{ conserva la orientación} \\ -\tau_{\alpha}, \text{ si } A \text{ invierte la orientación} \end{cases}$$

**Ejercicio** (40). Sea  $\alpha$  una curva  $C^{\infty}$  con k(s) > 0. Demostrar que el plano osculador en  $\alpha(s)$  generado por T(s), N(s) es el límite de los planos que pasan por las tripletas  $\alpha(s_1), \alpha(s_2), \alpha(s_3)$  cuando  $s_i \to s$ .

**Solución** (40). Sea  $\alpha:I\subset\mathbb{R}\to\mathbb{R}^3$  una curva regular p.p.a.,  $s_1,s_2,s_3\in I:\alpha(s_1),\alpha(s_2),\alpha(s_3)$  puntos no alineados y  $P(s_1,s_2,s_3)$  el plano generado por  $\alpha(s_1),\alpha(s_2),\alpha(s_3)$ . Sea la curva

$$\phi(s) = \alpha(s) \cdot n(s_1, s_2, s_3), s \in I$$

donde n es el vector unitario perpendicular al plano P. Como

$$\alpha(s_i) \in P(s_1, s_2, s_3) \Rightarrow \phi(s_i) = \alpha(s_i) \cdot n(s_1, s_2, s_3) = 0, \forall i \in \{1, 2, 3\}$$

entonces, por el teorema del Valor Medio

$$\exists c_i \in (s_i, s_{i+1}) : \phi'(c_i) = \alpha'(c_i) \cdot n(s_1, s_2, s_3) = 0, \forall i \in \{1, 2\}$$

Volviendo a aplicar el teorema de Valor Medio

$$\exists t \in (c_1, c_2) : \phi''(t) = \alpha''(t) \cdot n(s_1, s_2, s_3) = 0$$

Por tanto,  $n(s_1, s_2, s_3) = \alpha'(c_i) \times \alpha''(t), i \in \{1, 2\}$ . Si  $s_i \to s_0$  entonces,  $n(s_1, s_2, s_3) \to \vec{n} = n(s_0, s_0, s_0) = \alpha'(s_0) \times \alpha''(s_0) \Rightarrow \vec{n}$  es normal al plano generado por  $\alpha'$  y  $\alpha''$ , es decir, el límite de los planos que pasan por las tripletas  $\alpha(s_1), \alpha(s_2), \alpha(s_3)$  es el plano osculador, generado por T, N.