

# Geomtería Diferencial

Hugo Del Castillo Mola

4 de diciembre de 2022

# Índice general

<b>I</b>	<b>Curvas</b>	<b>3</b>
<b>1.</b>	<b>Estudio Local</b>	<b>4</b>
1.1.	Curvas Parametrizadas . . . . .	4
1.2.	Curvas Regulares . . . . .	5
1.3.	Producto Vectorial . . . . .	5
1.4.	Fórmulas de Frenet . . . . .	6
1.5.	Curvas Arbitrarias . . . . .	9
<b>2.</b>	<b>Estudio Global</b>	<b>12</b>
<b>II</b>	<b>Superficies</b>	<b>13</b>
<b>3.</b>	<b>Plano Tangente y Diferenciabilidad</b>	<b>14</b>
3.1.	Definición de Superficie . . . . .	14
3.2.	Cambio de Parámetros . . . . .	16
3.3.	Funciones Diferenciables . . . . .	19
3.4.	Plano Tangente . . . . .	20
3.5.	Diferencial de una Aplicación Diferenciable . . . . .	21
<b>4.</b>	<b>Orientabilidad</b>	<b>27</b>
4.1.	Campos . . . . .	27
<b>5.</b>	<b>Primera Forma Fundamental</b>	<b>31</b>
5.1.	Primera Forma Fundamental . . . . .	31
5.2.	Isometrías . . . . .	32
5.3.	Area de una Superficie . . . . .	34
5.4.	Ángulo de Aplicaciones Conformes . . . . .	34
<b>6.</b>	<b>Curvatura</b>	<b>36</b>
6.1.	Resumen Orientación . . . . .	36

6.2. Segunda Forma Fundamental . . . . .	37
6.3. Coordenadas Locales . . . . .	43
6.4. Ecuaciones de Compatibilidad . . . . .	43

**Parte I**

**Curvas**

# Capítulo 1

## Estudio Local

### 1.1. Curvas Parametrizadas

**Definición 1.1** (Curva). Una curva en  $\mathbb{R}^3$  es una función diferenciable  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ .

**Definición 1.2** (Vector tangente). Sea  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva en  $\mathbb{R}^3$  con  $\alpha = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$ . Entonces,  $\forall t \in I$

$$\begin{aligned}\alpha'(t) &= \left( \frac{d\alpha_1}{dt}(t), \frac{d\alpha_2}{dt}(t), \frac{d\alpha_3}{dt}(t) \right). \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\alpha(t+h) - \alpha(t)}{h}\end{aligned}$$

**Observación.** El vector tangente también se llama vector velocidad

**Definición 1.3** (Reparametrización). Sea  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva,  $h : J \rightarrow I$  una función diferenciable. Entonces, la función  $\beta : J \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$\beta(t) = \alpha(h(t))$$

es una reparametrización de  $\alpha$  por  $h$ .

**Ejemplo.** Sea  $\alpha(t) = (t, t\sqrt{t}, 1-t)$  en  $I = (0, 4)$ ,  $h(s) = s^2$  en  $J = (0, 2)$ . Entonces, la curva reparametrizada es  $\beta(s) = \alpha(h(s)) = \alpha(s^2) = (s, s^3, 1-s^2)$ .

**Lema 1.0.1.** Si  $\beta$  es una reparametrización de  $\alpha$  por  $h$ , entonces

$$\beta'(t) = h'(t) \cdot \alpha'(h(t))$$

## 1.2. Curvas Regulares

**Definición 1.4** (Curva Regular). Sea  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva parametrizada. Entonces, si  $\alpha'(t) \neq 0, \forall t \in I$  decimos que es regular.

**Definición 1.5** (Longitud de Arco). Sea  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3, t_0 \in I$ . Definimos la función longitud de arco desde  $t_0$  como  $s : I \rightarrow \mathbb{R}$  donde

$$s(t) = \int_{t_0}^t \|\alpha'(u)\| du.$$

**Definición 1.6** (Curva Parametriza por Longitud de Arco). Sea  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva diferenciable. Entonces, si  $\|\alpha'(t)\| = 1, \forall t \in I$  decimos que la curva está parametrizada por longitud de arco.

**Teorema 1.1.** Sea  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular. Entonces,  $\exists \beta : J \rightarrow \mathbb{R}^3$  tal que  $\|\beta'(s)\| = 1, \forall s \in J$ , es decir,  $\beta$  tiene velocidad unitaria.

**Observación.** Una reparametrización  $\alpha(h)$  preserva la orientación si  $h' \geq 0$  y la invierte si  $h' \leq 0$ .

**Observación.** Por definición, una curva regular parametrizada por arco siempre conserva la orientación.

## 1.3. Producto Vectorial

**Definición 1.7** (Producto Vectorial). Sean  $u, v \in \mathbb{R}^3$ . El producto vectorial de  $u, v$  es

$$u \times v = \begin{pmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{pmatrix}$$

**Proposición 1.1** (Propiedades Producto vectorial). Sean  $u, v \in \mathbb{R}^3$ . Entonces,

- (I)  $u \times v = -v \times u$ .
- (II)  $u \times v$  es lineal respecto de  $u$  y  $v$ , es decir, para  $w \in \mathbb{R}^3$  y  $a, b \in \mathbb{R}$ ,  $(au + bw) \times v = au \times v + bw \times v$ .
- (III)  $u \times v = 0 \Leftrightarrow u, v$  son linealmente dependientes.
- (IV)  $(u \times v) \cdot u = 0, (u \times v) \cdot v = 0$ .

## 1.4. Fórmulas de Frenet

**Definición 1.8** (Curvatura). Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular p.p.a.,  $s \in I$ . Entonces,  $\|\alpha''(s)\| = k(s)$  se llama curvatura de  $\alpha$  en  $s$ .

**Observación.**  $k(s)$  describe el cambio en la dirección de la curva en un instante.

**Proposición 1.2.** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular p.p.a.. Entonces,  $\alpha''(s) \perp \alpha'(s), \forall s \in I$ .

**Demostración.**  $\|\alpha'(s)\| = 1, \forall s \in I \Rightarrow \alpha'(s) \cdot \alpha'(s) = 1 \Rightarrow 2\alpha''(s) \cdot \alpha'(s) = 0 \Rightarrow \alpha''(s) \perp \alpha'(s), \forall s \in I$ .

**Proposición 1.3.** La curvatura se mantiene invariante ante un cambio de orientación.

**Demostración.**  $\beta(-s) = \alpha(s) \Rightarrow \beta'(s) = -\alpha'(s) \Rightarrow \beta''(-s) = \alpha''(s) = k(s)$ .

**Definición 1.9** (Vector Tangente Unitario). Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular p.p.a.. Entonces,

$$T(s) = \alpha'(s)$$

se llama vector tangente unitario a  $\alpha$  en  $s$ .

**Observación.**  $k(s) = ||T'(s)||$ .

**Nota.** Observamos que  $\forall s \in I : k(s) > 0$ ,  $k(s) = ||\alpha''(s)|| \Rightarrow \alpha''(s) = k(s)N(s)$  donde  $N(s)$  es un vector unitario en la dirección de  $\alpha''(s)$ . Además,  $\alpha''(s) \perp \alpha'(s) \Rightarrow N(s)$  es normal a  $\alpha(s)$ .

**Definición 1.10** (Vector Normal). Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  curva regular p.p.a.. Entonces,

$$N(s) = \frac{T'(s)}{k(s)}$$

se llama vector normal a  $\alpha$  en  $s$ .

**Observación.** El vector normal  $N$  es perpendicular al vector tangente unitario  $T$  y normal a la curva  $\alpha$  en  $s$ . Esto es,  $\alpha'(s) \cdot \alpha''(s) = T(s) \cdot k(s)N(s) = 0$

**Definición 1.11** (Plano Oscilador). Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ . Entonces,  $T(s), N(s)$  determinan un plano en  $\mathbb{R}^3$  y lo llamamos plano oscilador.

**Observación.** También se llama Referencia móvil de Frenet para curvas planas.

**Definición 1.12** (Vector Binormal). Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular p.p.a.. Entonces,  $B(s) = T(s) \times N(s)$  es el vector normal al plano oscilador en  $s$  y se dice vector binormal en  $s$ .

**Observación.**  $||B'(s)||$  mide la tasa de cambio del plano oscilador, es decir, la rapidez con la que la curva se aleja del plano oscilador en  $s$ .

**Nota.**  $B' = T' \times N + T \times N' = T \times N' \Rightarrow B'$  es normal a  $T$  y  $B'$  es paralelo a  $N$ . Entonces, escribimos  $B' = \tau N$  para alguna función  $\tau$ .

**Definición 1.13** (Torsión). Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva p.p.a. tal que  $\alpha''(s) \neq 0, s \in I$ . Entonces, decimos que

$$\tau(s) = \frac{B'(s)}{N(s)}$$

es la torsión de  $\alpha$  en  $s$ .

**Observación.** Si cambia la orientación entonces el signo del vector binormal cambia dado que  $B = T \times N$ . Por tanto,  $B'(s)$  y la torsión se mantienen invariantes.



**Definición 1.14** (Tiedro de Frenet). Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular p.p.a. tal que  $k > 0$ . Entonces, para cada valor  $s \in I$ ,  $\exists T(s), N(s), B(s)$  vectores unitarios mutuamente ortogonales y los llamamos el tiedro de Frenet en  $\alpha$ . Estos vectores vienen dados de la siguiente forma

$$T(s) = \alpha'(s) \text{ vector tangente ,}$$

$$k(s) = \|T'(s)\| \text{ curvatura ,}$$

$$N(s) = \frac{1}{k(s)}T'(s) \text{ vector normal ,}$$

$$B = T \times N \text{ vector binormal ,}$$

$$\tau(s) = \frac{B'(s)}{N(s)} \text{ torsión}$$

donde  $T \cdot T = N \cdot N = B \cdot B = 1$  y cualquier otro producto escalar es 0.

DIBUJO

**Definición 1.15** (Fórmulas de Frenet). Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  curva regular p.p.a con  $k > 0$  y torsión  $\tau$ . Entonces,

$$T' = kN,$$

$$N' = -kT + \tau B,$$

$$B' = -\tau N,$$

**Proposición 1.4.**  $\tau = 0$  si y solo si  $\alpha$  es una curva en el plano.

**Demostración.**  $(\Rightarrow)$  Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva plana p.p.a.. Entonces,  $\exists p \in \mathbb{R}, q \in \mathbb{R}^3$  tal que  $(\alpha(s) - p) \cdot q = 0, \forall s \in I$ . Derivando,

$$\alpha'(s) \cdot q = \alpha''(s) \cdot q = 0, \forall s \in I.$$

Por tanto,  $q$  es ortogonal a  $T$  y  $N \Rightarrow B = \frac{q}{\|q\|} \Rightarrow B' = 0 \Rightarrow \tau = 0$ .

$(\Leftarrow)$  Sea  $\tau = 0 \Rightarrow B' = 0 \Rightarrow B' \parallel B$ . Queremos ver que  $\alpha$  es ortogonal a  $B$  en 0. Sea

$$f(s) = (\alpha(s) - \alpha(0)) \cdot B, \forall s \in I.$$

Entonces,

$$\frac{\partial f}{\partial s} = \alpha' \cdot B = T \cdot B = 0$$

donde  $f(0) = 0 \Rightarrow (\alpha(s) - \alpha(0)) \cdot B = 0$ ,  $s \in I$ . Por tanto,  $\alpha$  permanece en el plano ortogonal a  $B$ .

**Proposición 1.5.** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular p.p.a. con curvatura constante  $k > 0$  y  $\tau = 0$ . Entonces  $\alpha$  es parte de un círculo de radio  $\frac{1}{k}$ .

**Demostración.**  $\tau = 0 \Rightarrow \alpha$  es una curva en plano. Sea  $\gamma = \alpha + \frac{1}{k}N$  entonces,

$$\gamma' = \alpha' + \frac{1}{k_\alpha} N'_\alpha = T_\alpha - \frac{1}{k_\alpha} k_\alpha T_\alpha = 0.$$

Como  $T_\gamma = 0 \Rightarrow k_\gamma = 0 \Rightarrow \gamma$  es una recta horizontal. Sea  $\gamma = c \in \mathbb{R}$

$$\gamma(s) = \alpha(s) + \frac{1}{k_\alpha(s)} N(s) = c, \forall s \in I$$

$$\Rightarrow d(c, \alpha(s)) = \|c - \alpha(s)\| = \left\| \frac{1}{k} N(s) \right\| = \frac{1}{k}.$$

Luego,  $\alpha$  es una curva que en todo punto se mantiene a distancia  $\frac{1}{k}$  de un punto fijo  $c$ , el centro de la circunferencia.

## 1.5. Curvas Arbitrarias

**Proposición 1.6.** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular con  $k > 0$  y  $\beta : J \rightarrow \mathbb{R}^3$  su reparametrización por arco tal que  $\beta(t) = \alpha(s(t))$  donde  $s(t)$  es la longitud de arco. Entonces,

$$T' = kvN$$

$$N' = -kvT + \tau vB$$

$$B' = -\tau vN$$

**Demostración.**  $\frac{dT(s(t))}{dt} = T'(s(t)) \cdot s'(t) = k(s(t))N(s(t))v(t) = k(s)N(s)v$ .

**Proposición 1.7.** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular con  $k > 0$  y  $\beta : J \rightarrow \mathbb{R}^3$  su reparametrización por arco tal que  $\beta(t) = \alpha(s(t))$  donde  $s(t)$  es la longitud de arco. Entonces,

$$\frac{d\alpha}{dt} = \alpha'(s) \frac{ds}{dt} = vT(s),$$

$$\frac{d\alpha'}{dt} = \frac{dv}{dt}T + vT' = v'T(s) + kv^2N$$

son la velocidad y aceleración de  $\alpha$  en  $s(t)$ .

DIBUJO

**Teorema 1.2.** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular. Entonces,

$$T = \frac{\alpha'}{\|\alpha'\|}, \quad k = \frac{\|\alpha' \times \alpha''\|}{\|\alpha'\|^3},$$

$$N = B \times T, \quad B = \frac{\alpha' \times \alpha''}{\|\alpha' \times \alpha''\|},$$

$$\tau = (\alpha' \times \alpha'') \cdot \frac{\alpha'''}{\|\alpha' \times \alpha'''\|^2}.$$

**Definición 1.16** (Hélice Cilíndrica). Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular tal que  $T(t) \cdot u = \cos(\varphi), \forall t \in I$ . Entonces,  $\alpha$  es una hélice cilíndrica.

**Teorema 1.3.** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  curva regular con  $k > 0$ . Entonces,  $\alpha$  es una hélice cilíndrica si y solo si  $\frac{\tau}{k}$  es constante.

**Demostración.**

( $\Rightarrow$ ) Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  curva regular p.p.a con  $k > 0$ . Entonces, si  $\alpha$  es una hélice cilíndrica  $T(t) \cdot u = \cos(\varphi), \forall t \in I \Rightarrow$

$$0 = (T \cdot u)' = T' \cdot u = kN \cdot u$$

donde  $k > 0 \Rightarrow N \cdot u = 0$ . Por tanto,  $\forall t \in I, u$  está en el plano

determinado por  $T(t)$  y  $B(t)$ . Es decir,

$$u = \cos(\varphi)T + \sin(\varphi)B.$$

Usando las fórmulas de Frenet

$$0 = (k \cos(\varphi) + \tau \sin(\varphi))N$$

$$\Rightarrow \frac{\tau}{k} = \frac{\cos(\varphi)}{\sin(\varphi)}.$$

( $\Leftarrow$ ) Si  $\frac{\tau(t)}{k(t)} = \cot(\varphi), \forall t \in I$ . Entonces, eligiendo  $\cot(\varphi) = \frac{\tau}{k}$ , si

$$U = \cos(\varphi)T + \sin(\varphi)B$$

tenemos que

$$U' = (k \cos(\varphi) - \tau \sin(\varphi))N = 0$$

determina un vector unitario  $u$  tal que  $T \cdot u = \cos(\varphi) \Rightarrow \alpha$  es una hélice cilíndrica.

**Teorema 1.4** (Fundamental de la Teoría Local de Curvas). Sean  $k, \tau : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  funciones diferenciables con  $k(s) > 0, \tau(s)$ . Entonces,  $\exists \alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  curva tal que  $s$  es la longitud de arco,  $k(s)$  es la curvatura, y  $\tau(s)$  es la torsión de  $\alpha$ .

Además, cualquier otra curva  $\bar{\alpha}$  difiere de  $\alpha$  por un movimiento rígido, es decir,  $\exists \gamma : I \rightarrow \mathbb{R}$  aplicación lineal ortogonal con  $\det \gamma > 0$  y  $c \in \mathbb{R}^3$  :  $\bar{\alpha} = (\bar{\alpha} \circ \gamma) + c$ .

**Demostración.** *content*

## **Capítulo 2**

### **Estudio Global**

# **Parte II**

## **Superficies**

## Capítulo 3

# Plano Tangente y Diferenciabilidad

### 3.1. Definición de Superficie

**Definición 3.1** (Superficies). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$ . Entonces, decimos que  $S$  es una superficie si  $\forall p \in S, \exists V \subset \mathbb{R}^3$  entorno de  $p$  en  $S$  y  $\exists X : U \rightarrow V \cap S$  aplicación con  $U \subset \mathbb{R}^2$  abierto tal que

- (I)  $X$  es diferenciable,
- (II)  $X : U \rightarrow V$  es homeomorfismo,
- (III)  $(dX)_q : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  es inyectiva  $\forall q \in U$ .

donde  $U \subset \mathbb{R}^2$  abierto y  $V$  entorno de  $p$  en  $S$ .

**Observación.** En I) si  $X(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))$  entonces,  $x(u, v), y(u, v), z(u, v)$  tienen derivadas parciales continuas en  $U$ .

**Observación.** En II) dado que  $X$  es continua por I) solo faltaría ver que  $X$  tiene inversa  $X^{-1} : V \cap S \rightarrow U$  continua.

**Observación.**  $(dX)_q$  inyectiva  $\forall q \in U \Leftrightarrow \frac{\partial X}{\partial u}(q), \frac{\partial X}{\partial v}(q)$  l.i.

#### Notación.

- $X$  se llama parametrización de  $S$ .
- $u, v$  se llaman coordenadas locales de  $S$ .

- Las curvas obtenidas al fijar una de las variables,  $X(u_0, v)$ ,  $X(u, v_0)$  se llaman curvas coordenadas.
- La imagen de  $X$  se llama entorno coordenado.

**Definición 3.2** (Valor Regular). Sea  $f : U \subset \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  una función diferenciable,  $a \in \mathbb{R}$ . Entonces, decimos que  $a$  es un valor regular de  $f$  si  $\forall p \in U : f(p) = a, (df)_p \neq 0$ .

**Teorema 3.1** (de la Función Implícita). Sea  $U \subset \mathbb{R}^3$  abierto,  $p = (x_0, y_0, z_0) \in U$ ,  $a \in \mathbb{R}$  y  $f : U \rightarrow \mathbb{R}$  una función diferenciable. Si  $f(p) = a$  y  $\frac{\partial f}{\partial z}(p) \neq 0$ , entonces  $\exists U^{(x_0, y_0)} \subset \mathbb{R}^2, V^{z_0} \subset \mathbb{R}, g : U \rightarrow V$  tal que  $U \times V \subset U$ ,  $g(x_0, y_0) = z_0$  y

$$\{p \in U \times V | f(p) = a\} = \{(x, y, g(x, y)) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in U\},$$

es decir,  $f(x, y, z) = a$  se puede resolver para  $z$  cerca de  $p$ .

**Proposición 3.1** (Gráfica es Superficie). Sea  $f : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  una función diferenciable. Entonces, la gráfica de  $f$  es una superficie regular.

**Demostración.** Sea  $f : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  aplicación diferenciable,  $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in U, z = f(x, y)\}$  su gráfica,  $X : U \rightarrow S : X(u, v) \mapsto (u, v, f(u, v))$  parametrización con  $X(U) = S$ . Entonces,  $X$  es diferenciable dado que  $f$  es diferenciable,  $X_u, X_v$  son linealmente independientes y  $x^{-1}$  es continua. Por tanto,  $S$  es una superficie.

**Proposición 3.2** (Imagen Inversa de Valor Regular). Sea  $f : U \subset \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  función diferenciable,  $a \in f(U) \subset \mathbb{R}$  un valor regular de  $f$ . Entonces,  $S = f^{-1}(\{a\}) \neq \emptyset \Rightarrow S$  es superficie.

**Demostración.** Sea  $p \in f^{-1}(\{a\})$ . Entonces,  $a$  valor regular  $\Rightarrow \exists i \in \{x, y, z\} : f_i(p) \neq 0$ . Supongamos que  $f_z(p) \neq 0$  y sea  $F : U \subset \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 :$



$(x, y, z) \mapsto (x, y, f(x, y, z))$ . Entonces,

$$(dF)_p = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ f_x & f_y & f_z \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow \det((dF)_p) = f_z(p) \neq 0$ . Por tanto, podemos aplicar el Teorema de la Función Inversa. Entonces,  $\exists V$  entorno de  $p$  y  $W$  entorno de  $f(p)$  tal que  $F : V \rightarrow W$  es invertible y  $F^{-1} : W \rightarrow V$  es diferenciable. Por tanto, las funciones coordenada de  $F^{-1}$

$$x = u, \quad y = v, \quad z = g(u, v, t), \quad (u, v, t) \in W$$

son diferenciables. En particular,  $z = g(u, v, a) = h(x, y)$  es una función diferenciable definida en la proyección de  $V$  al plano  $XY$ . Como

$$F(f^{-1}(a) \cap V) = W \cap \{(u, v, t) : t = a\}$$

tenemos que  $f^{-1}(a) \cap V$  es la gráfica de  $h \Rightarrow$  es un entorno coordenado de  $p \Rightarrow \forall p \in f^{-1}(a)$  se puede cubrir con un entorno coordenado  $\Rightarrow f^{-1}(a)$  es una superficie regular. REVISAR

**Proposición 3.3.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $p \in S$ ,  $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  aplicación con  $p \in X(U) \subset S$  tal que  $X$  es diferenciable y  $(dX)_q$  es inyectiva  $\forall q \in U$ . Entonces, si  $X$  es inyectiva,  $X^{-1}$  es continua.

**Demostración.** Similar a la siguiente prop

## 3.2. Cambio de Parámetros

**Definición 3.3** (Difeomorfismo). Un difeomorfismo es un homeomorfismo diferenciable con inversa diferenciable, es decir, una función biyectiva continua diferenciable con inversa continua diferenciable.

**Observación.** Un homeomorfismo es una aplicación biyectiva continua con inversa continua. Como  $f$  diferenciable  $\Rightarrow f$  continua, para ver que  $f$  es difeomorfismo solo es necesario  $f$  biyectiva diferenciable con  $f^{-1}$  diferenciable.

**Proposición 3.4.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $X : U \rightarrow S$  parametrización tal que  $p \in X(U)$ . Sea  $p_0 \in U : X(p_0) = p$ . Entonces,  $\exists V$  entorno de  $p_0$  y  $\pi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  proyección ortogonal tal que  $W = (\pi \circ X)(V) \subset \mathbb{R}^2$  abierto y  $\pi \circ X : V \rightarrow W$  es un difeomorfismo.

**Demostración.** Sea  $X(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))$ . Entonces,

$$(dX)_{p_0} = \begin{pmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \\ z_u & z_v \end{pmatrix}_{(p_0)}$$

Sea  $\pi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 : (x, y, z) \mapsto \pi(x, y, z) = (x, y)$ , entonces  $\pi \circ X : U \rightarrow \mathbb{R}^2$  es diferenciable y

$$d(\pi \circ X)_{p_0} = \begin{pmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{pmatrix}_{(p_0)}$$

donde  $\det(d(\pi \circ X)_{p_0}) \neq 0 \Rightarrow$  por el teorema de la función inversa,  $\exists V \subset U$  entorno de  $p_0$  en  $U$  y  $V_1$  entorno de  $\pi \circ X(p_0)$  en  $\mathbb{R}^2$  tal que  $\pi \circ X$  es biyectiva y diferenciable con  $(\pi \circ X)^{-1}$  diferenciable  $\Rightarrow$  difeomorfismo, tal que  $d(\pi \circ X)^{-1}_{p_0} = d(\pi \circ X^{-1})_{p_0}$ .

**Observación.** Un difeomorfismo es un homeomorfismo diferenciable con inversa diferenciable.

**Observación.**  $Y = X \circ (\pi \circ X)^{-1} : W \rightarrow S$  es parametrización del abierto  $\pi^{-1}(W) \cap U \cap S$  como grafo sobre alguno de los planos coordenados.

**Proposición 3.5.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $p \in S$ . Entonces,  $\exists V$  entorno de  $p$  en  $S$  tal que  $V$  es la gráfica de una función diferenciable definida en uno de los planos coordenados.

**Demostración.** Sea  $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  parametrización de  $S$  en  $p$  tal que

$$X(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v), (u, v) \in U.$$

Dado que  $X_u, X_v$  son linealmente independientes  $\Rightarrow \det((dX)_q) \neq 0$  donde  $q = X^{-1}(p)$ , suponemos que

$$\begin{vmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{vmatrix}_q \neq 0$$

Sea  $\pi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 : (x, y, z) \mapsto \pi(x, y, z) = (x, y)$ , entonces  $\pi \circ X : U \rightarrow \mathbb{R}^2$  y  $\det(d(\pi \circ X)_q) \neq 0$ . Entonces, podemos aplicar el teorema de la función inversa  $\Rightarrow \exists V_1$  entorno de  $q$ ,  $V_2$  entorno de  $(\pi \circ X)(q)$  tal que  $(\pi \circ X)|_{V_1} : V_1 \rightarrow V_2$  difeomorfismo con inversa  $(\pi \circ X)^{-1} : V_2 \rightarrow V_1$ .

Además, como  $X$  es homomorfismo,  $X(V_1) = V$  es entorno de  $p$  en  $S$ . Ahora, sea  $z(u(x, y), v(x, y)) = f(x, y)$ . Entonces,  $V$  es la gráfica de la función  $f$ .

**Proposición 3.6** (Cambio de Parámetros). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $p \in S$ ,  $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$ ,  $Y : V \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  dos parametrizaciones de  $S$  tal que  $p \in X(U) \cap Y(V) = W$ . Entonces,  $h = X^{-1} \circ Y : Y^{-1}(W) \rightarrow X^{-1}(W)$  es un difeomorfismo. Se dice que  $h$  es un cambio de parámetros.

**Observación.** Si  $X, Y$  vienen dados por

$$X(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v)), \quad (u, v) \in U$$

$$Y(\xi, \omega) = (x(\xi, \omega), y(\xi, \omega), z(\xi, \omega)), \quad (\xi, \omega) \in V$$

entonces  $h$  viene dado por

$$u = u(\xi, \omega), v = v(\xi, \omega), \quad (\xi, \omega) \in Y^{-1}(W)$$

Además,  $h$  se puede invertir tal que  $h^{-1}$  viene dado por

$$\xi = \xi(u, v), \omega = \omega(u, v), \quad (u, v) \in X^{-1}(W)$$

**Demostración.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $p \in S$ ,

$$X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S, \quad Y : V \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$$

parametrizaciones de  $S$  tal que  $p \in X(U) \cap Y(V) = W$  y

$$h = X^{-1} \circ Y : Y^{-1}(W) \rightarrow X^{-1}(W)$$

cambio de parámetros. Entonces,  $X$  parametrización  $\Rightarrow X$  diferenciable y  $X_u, X_v$  son l.i.  $\Rightarrow \det((dX)_p) \neq 0, \forall p \in U$ . Entonces, por el teorema de la función inversa  $X$  es difeomorfismo. De la misma manera,  $Y$  es difeomorfismo. Por tanto,  $h = X^{-1} \circ Y$  también lo es.

**Observación.**  $X, Y$  son difeomorfismos  $\Rightarrow h$  es difeomorfismo.

**Definición 3.4** (Caracterización Superficie). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie. Entonces,  $\forall p \in S, \exists V \subset S : p \in V$  entorno,  $U \subset \mathbb{R}^2$  abierto y  $X : U \rightarrow V$  difeomorfismo.

**Observación.** Una superficie regular  $S \subset \mathbb{R}^3$  es difeomorfa a  $\mathbb{R}^2$

### 3.3. Funciones Diferenciables

**Nota.** La idea es reducir la diferenciable de una superficie a diferenciable en  $\mathbb{R}^2$ .

**Definición 3.5** (Función Diferenciable en  $\mathbb{R}$ ). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $f : V \subset S \rightarrow \mathbb{R}$  función. Entonces,  $f$  es diferenciable en  $p \in V$  si  $\exists X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  parametrización con  $p \in X(U) \subset V$  tal que  $f \circ X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  es diferenciable en  $q = X^{-1}(p)$ .

**Observación.**  $f$  es diferenciable en  $V$  si  $f$  es diferenciable  $\forall p \in V$ .

**Observación.** La diferenciable no depende de la elección de parametrización. Si  $Y : V \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  es otra parametrización con  $p \in Y(V)$  y  $h = X^{-1} \circ Y$  entonces  $f \circ Y = f \circ X \circ h$  también es diferenciable.

**Definición 3.6** (Función Diferenciable en  $\mathbb{R}^k$ ). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $f : S \rightarrow \mathbb{R}^k$ . Si  $f_j : S \rightarrow \mathbb{R}$  es diferenciable  $\forall j \in \{1, \dots, k\}$  con  $f(p) = (f_1(p), \dots, f_k(p))$ , entonces  $f$  es diferenciable.

**Definición 3.7** (Función Diferenciable entre Superficies). Sea  $S_1 \subset \mathbb{R}^3$ ,  $S_2 \subset \mathbb{R}^3$  superficies,

$$\varphi : V_1 \subset S_1 \rightarrow S_2$$

una aplicación continua. Dadas

$$X_1 : U_1 \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S_1, \quad X_2 : U_2 \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S_2$$

con  $p \in X_1(U)$  y  $\varphi(X_1(U_1)) \subset X_2(U_2)$  tal que

$$X_2^{-1} \circ \varphi \circ X_1 : U_1 \rightarrow U_2$$

es diferenciable en  $q = X_1^{-1}(p)$ , entonces,  $\varphi$  es diferenciable en  $p \in V_1$ .

**Proposición 3.7** (Composición de Funciones Diferenciables). Sea  $S_1, S_2, S_3 \subset \mathbb{R}^3$  superficies,  $f : S_1 \rightarrow S_2, g : S_2 \rightarrow S_3$  diferenciables. Entonces,  $f \circ g$  es diferenciable.

**Demostración.** *content*

### 3.4. Plano Tangente

**Definición 3.8** (Vector Tangente). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $p \in S$ . Decimos que  $v \in \mathbb{R}^3$  es un vector tangente a  $S$  en  $p$  si  $\exists \alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow S, \epsilon > 0$  tal que  $\alpha(0) = p$  y  $\alpha'(0) = v$

**Notación.** El conjunto de vectores tangentes a  $S$  en  $p$  se llama Plano Tangente en  $p$  y se representa  $T_p S$ .

**Proposición 3.8** (Caracterización Plano Tangente). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  una superficie,  $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  parametrización,  $q \in U$ . Entonces,

$$T_{X(q)}(S) = (dX)_q(\mathbb{R}^2)$$

**Demostración.**

( $\Rightarrow$ ) Sea  $w \in T_{X(q)}(S)$ . Entonces, para  $\epsilon > 0$ ,  $\exists \alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow X(U) \subset S$  diferenciable tal que  $\alpha(0) = X(q)$  y  $\alpha'(0) = w$ . Entonces,  $\beta = X^{-1} \circ \alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow U$  es diferenciable. Por tanto, para  $X \circ \beta = \alpha$ , la definición de diferencial  $\Rightarrow (dX)_q(\beta'(0)) = \alpha'(0) = w \Rightarrow w \in (dX)_q$ .

( $\Leftarrow$ ) Sea  $w = (dX)_q(v), v \in \mathbb{R}^2$ , donde  $v \in \mathbb{R}^2$  es la pendiente de  $\gamma : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow U$  tal que  $\gamma(t) = vt + q, t \in (-\epsilon, \epsilon)$ . Entonces, por definición de diferencial,  $w = \alpha'(0)$  para  $\alpha = X \circ \gamma \Rightarrow w \in T_q(S)$

**Observación.** El plano tangente a  $S$  en  $p$   $T_p S = (dX)_{X^{-1}(p)}(\mathbb{R}^2)$  no depende de la elección de  $X$  parametrización. Pero sí que determina una base  $\{\frac{\partial X}{\partial u}(q), \frac{\partial X}{\partial v}(q)\}$  que genera  $T_{X(q)} S$ .

**Ejemplo.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  parametrización de  $S$ ,  $T_p(S)$  plano tangente en  $p$  generado por  $X$ ,  $w \in T_p(S)$  vector tangente. Entonces, las coordenadas de  $w$  en la base asociada a  $X$  se determina de la siguiente manera.

El vector tangente  $w = \alpha'(0)$  donde  $\alpha = X \circ \beta$  donde  $\beta : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow U$  es una curva diferenciable dada por  $\beta(t) = (X^{-1} \circ \alpha)(t) = (u(t), v(t))$  con  $\beta(0) = q = X^{-1}(p)$ . Entonces,

$$\begin{aligned}\alpha'(0) &= \frac{d}{dt}(X \circ \beta)(0) = \frac{d}{dt}X(u(t), v(t))(0) \\ &= X_u(q)u'(0) + X_v(q)v'(0) = w\end{aligned}$$

Por tanto en la base  $\{X_u(q), X_v(q)\}$ ,  $w$  tiene coordenadas  $(u'(0), v'(0))$ .

**Observación.** Sea  $S_1, S_2 \subset \mathbb{R}^3$  superficies,  $\varphi : V \subset S_1 \rightarrow S_2$  aplicación diferenciable.  $\forall p \in V, \exists w \in T_p(S_1)$  tal que  $\alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow V$  curva diferenciable con  $\alpha'(0) = w, \alpha(0) = p$ . Entonces,  $\beta = \varphi \circ \alpha$  curva con  $\beta(0) = \varphi(p) \Rightarrow \beta'(0) \in T_{\varphi(p)}(S_2)$ .

Además,  $\beta'(0)$  no depende de la elección de  $\alpha$ . La aplicación  $(d\varphi)_p : T_p(S_1) \rightarrow T_{\varphi(p)}(S_2)$  definida por  $(d\varphi)_p(w) = \beta'(0)$  es lineal.

### 3.5. Diferencial de una Aplicación Diferenciable

**Definición 3.9** (Diferencial). Sea  $F : U \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  una aplicación diferenciable. Sea  $w \in \mathbb{R}^n$  y  $\alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow U$  curva diferenciable tal que  $\alpha(0) = p$  y  $\alpha'(0) = w$ . Entonces, la curva  $\beta = F \circ \alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow \mathbb{R}^m$  es diferenciable y  $(dF)_p(w) = \beta'(0)$  es la diferencial de  $F$  en  $p$ , donde  $(dF)_p : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  es aplicación lineal.

**Observación.** Forma para tangente

**Proposición 3.9.** La aplicación  $(df)_p : T_p S \rightarrow \mathbb{R}^m$  está bien definida, es decir,  $(df)_p(v)$  no depende de  $\alpha$ . Además, es una aplicación lineal.

**Demostración.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  parametrización con  $p \in X(U)$ . Entonces,  $T_p S = (dX)_q(\mathbb{R}^2)$  con  $q = X^{-1}(p) \Rightarrow (dX)_q : \mathbb{R}^2 \rightarrow T_p S$  es un isomorfismo lineal (definición).

Tomando  $\epsilon > 0$  suficientemente pequeño,  $\alpha(-\epsilon, \epsilon) \subset X(U)$ . Ahora, la curva  $X^{-1} \circ \alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow U$  es tal que  $(X^{-1} \circ \alpha)(0) = q$ . Como  $X \circ (X^{-1} \circ \alpha) = \alpha$  derivando en  $t = 0$  tenemos que

$$(dX)_q[(X^{-1} \circ \alpha)'(0)] = \alpha'(0) = w,$$

es decir,

$$(X^{-1} \circ \alpha)'(0) = (dX)_q^{-1}(w).$$

Por la regla de la cadena,

$$\begin{aligned} (f \circ \alpha)'(0) &= \frac{d}{dy}(f \circ X) \circ (X^{-1} \circ \alpha) \\ &= d(f \circ X)_q((X^{-1} \circ \alpha)'(0)) = d(f \circ X)_q \circ (dX)_q^{-1}(w) \end{aligned}$$

Por tanto,

$$(df)_p = d(f \circ X)_q \circ (dX)_q^{-1}$$

**Teorema 3.2** (Regla de la Cadena). Sean  $S_1, S_2, S_3 \subset \mathbb{R}^3$  superficies,  $f : S_1 \rightarrow S_2, g : S_2 \rightarrow S_3$  aplicaciones diferenciables. Entonces, dado  $p \in S_1$  tenemos que

$$d(g \circ f)_p = (dg)_{f(p)} \circ (df)_p$$

(También para  $F: rnm \rightarrow rnn, G: rnn \rightarrow rnk$ )

**Demostración.** Si  $v \in T_p S_1$ , elegimos

$$\alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow S_1$$

tal que  $\alpha(0) = p$  y  $\alpha'(0) = v$ . Entonces,

$$f \circ \alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow S_2$$

tal que  $(f \circ \alpha)(0) = f(p)$  y  $(f \circ \alpha)'(0) = (df)_p(v)$ . Por tanto,

$$\begin{aligned} d(g \circ f)_p(v) &= [(g \circ f) \circ \alpha]'(0) \\ &= [g \circ (f \circ \alpha)]'(0) \\ &= (dg)_{f(p)}((df)_p(v)). \end{aligned}$$

**Teorema 3.3** (de la Función Inversa). Sea  $F : U \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  diferenciable,  $p \in U : (dF)_p : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  es isomorfismo. Entonces,  $\exists V \subset U : p \in V$  entorno y  $\exists W \subset \mathbb{R}^n : F(p) \in W$  entorno tal que  $F : V \rightarrow W$  tiene inversa diferenciable  $F^{-1} : W \rightarrow V$ .  $F|_V$  es difeomorfismo.

**Observación.** Un isomorfismo es una función biyectiva.

**Proposición 3.10.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie. Entonces,

- (I)  $f : S \rightarrow \mathbb{R}^m$  diferenciable,  $S$  conexo y  $(df)_p = 0, \forall p \in S \Rightarrow f$  es constante.
- (II)  $f : S \rightarrow \mathbb{R}$  diferenciable y  $p \in S$  es un extremo local de  $f \Rightarrow p$  es un punto crítico de  $f$ .

**Demostración.**

- (I) Sea  $a \in f(S)$ . Entonces,  $A = \{p \in S : f(p) = a\} \neq \emptyset, A \subset S$  cerrado. Veamos que  $A$  es abierto. Si  $p \in A$ ,  $X : U \rightarrow S$  parametrización tal que  $p \in X(U)$  con  $U$  conexo, entonces  $\forall q \in U, d(f \circ X)_q = (dX)_{X(p)} \circ (dX)_q = 0$ . Entonces,  $f \circ X$  es constante en  $U \Rightarrow f = (f \circ X) \circ X^{-1}$  es constante en  $X(U)$ . Como  $\forall p \in A, f(p) = a \Rightarrow p \in X(U) \subset A \Rightarrow A$  es abierto. Luego,  $S$  conexo  $\Rightarrow A = S$ , es decir,  $f$  es constante.
- (II) Sea  $p \in S$  extremo local de  $f$ . Si  $v \in T_p S$  y  $\alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow S$  tal que  $\alpha(0) = p$  y  $\alpha'(0) = v$ , entonces  $(f \circ \alpha)$  tiene un extremo local en  $t = 0 \Rightarrow (df)_p(v) = (f \circ \alpha)'(0) = 0 \Rightarrow p$  es punto crítico de  $f$ .

**Teorema 3.4** (de la Función Implícita para Superficies). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $f : S \rightarrow \mathbb{R}$  diferenciable,  $p \in S, a \in \mathbb{R}$ . Si  $f(p) = a$  y  $(df)_p \neq 0$  ( $p$  no es punto crítico de  $f$ ). Entonces,  $\exists V \subset S$  entorno de  $p$  en  $S$  y  $\alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow \mathbb{R}^3$  curva regular inyectiva homeomorfa a su imagen con  $\epsilon > 0$  tal que

$$\alpha(0) = p \quad \text{y} \quad f^{-1}(\{a\}) \cap V = \alpha(-\epsilon, \epsilon)$$

Por tanto, si  $a \in f(S)$  entonces  $f^{-1}(\{a\})$  es una curva simple.



**Demostración.** Sea  $U \subset \mathbb{R}^2 : (0,0) \in U$ ,  $X : U \rightarrow S$  parametrización con  $X(0,0) = p$ . Definimos

$$g : U \rightarrow \mathbb{R}$$

tal que  $g = f \circ X$ , entonces

$$g(0,0) = f(X(0,0)) = f(p) = a$$

y, por la regla de la cadena,

$$(df)_{(0,0)} = (df)_p \circ (dX)_{(0,0)}.$$

Dado que  $(dX)_{(0,0)}$  es inyectiva y  $(df)_p \neq 0$ , tenemos que

$$(dg)_{(0,0)} \neq 0,$$

es decir,  $(g_u, g_v)(0,0) \neq (0,0)$ . Supongamos que  $g_v(0,0) \neq 0$ . Por el teorema de la aplicación implícita,  $\exists \epsilon, \delta > 0$  y

$$h : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow (-\delta, \delta)$$

tal que  $(-\epsilon, \epsilon) \times (-\delta, \delta) \subset U$  y  $h(0) = 0$  ACABAR

**Nota.**

**Definición 3.10** (Superficies Transversales). Sea  $S_1, S_2 \subset \mathbb{R}^3$  superficies,  $p \in S_1 \cap S_2$  es un punto de intersección. Si

$$T_p(S_1) = T_p(S_2),$$

entonces  $S_1$  y  $S_2$  son tangentes en  $p$ . En el caso contrario, si

$$T_p(S_1) \neq T_p(S_2),$$

entonces  $S_1$  y  $S_2$  se cortan transversalmente en  $p$  y, de forma local, la intersección es la traza de la curva.

**Observación.**  $S_1$  y  $S_2$  son transversales si lo son  $\forall p \in S_1 \cap S_2$ .

**Proposición 3.11.** Sea  $S_1, S_2 \subset \mathbb{R}^3$  superficies que se cortan transversal-

mente en  $p$ . Entonces,  $\exists V \subset \mathbb{R}^3$  entorno de  $p$ ,  $I \subset \mathbb{R}$  abierto,  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$  homeomorfa a  $\alpha(I)$  tal que  $\alpha(I) = V \cap S_1 \cap S_2$ .

**Demostración.** Sea  $O \subset \mathbb{R}^3$  entorno de  $p$  y  $g : O \rightarrow \mathbb{R}$  tal que  $0$  es un valor regular y  $S_2 \cap O = g^{-1}(\{0\})$ . Definimos

$$f : S_1 \cap O \rightarrow \mathbb{R}$$

por  $f = g|_{S_1 \cap O}$  diferenciable tal que  $p \in f(S_1 \cap O)$ . Además,  $f(p) = g(p) = 0$  y  $(df)_p = (dg)_p|_{T_p S_1}$ . Si  $p$  fuera punto crítico de  $f$ , tendríamos que  $T_p S_1 \subset \ker(dg)_p = T_p S_2$ . Pero esto es imposible ya que  $S_1$  y  $S_2$  se cortan transversalmente. Aplicando el teorema de la función implícita tenemos el resultado.

**Teorema 3.5.** La intersección transversal de dos superficies es vacía o es una curva simple.

**Teorema 3.6 (Función Inversa).** Sean  $S_1, S_2 \subset \mathbb{R}^3$ ,  $f : S_1 \rightarrow S_2$  aplicación diferenciable,  $p \in S_1$ . Si  $(df)_p : T_p(S_1) \rightarrow T_{f(p)}(S_2)$  es un isomorfismo lineal, entonces  $\exists V_1$  entorno de  $p$  en  $S_1$  y  $\exists V_2$  entorno de  $f(p)$  en  $S_2$  tal que  $f(V_1) = V_2$  y  $f|_{V_1} : V_1 \rightarrow V_2$  es un difeomorfismo.

**Demostración.** Sea

$$X_i : U_i \rightarrow S_i, \quad i \in \{1, 2\}$$

parametrizaciones tal que  $p \in X_1(U_1)$ ,  $f(p) \in X_2(U_2)$  y  $f(X_1(U_1)) \subset X_2(U_2)$ . Sea  $q_i \in U_i, i \in \{1, 2\}$  tal que  $X_1(q_1) = p$  y  $X_2(q_2) = f(p)$ . La aplicación

$$X_2^{-1} \circ f \circ X_1 : U_1 \rightarrow U_2$$

es diferenciable y

$$d(X_2^{-1} \circ f \circ X_1)_{q_1} = (dX_2)_{q_2}^{-1} \circ (df)_p \circ (dX_1)_{q_1}$$

es un isomorfismo lineal por ser composición de isomorfismos. Ahora, podemos aplicar el teorema de la función inversa. Entonces,  $\exists W_i \subset U_i$  entornos de  $q_i, i \in \{1, 2\}$  tal que

$$(X_2^{-1} \circ f \circ X_1)(W_1) = W_2$$

y tal que

$$X_2^{-1} \circ f \circ X_1 : W_1 \rightarrow W_2$$

es un difeomorfismo. Para  $V_i = X_i(W_i) \subset S_i, i \in \{1, 2\}$ , tenemos que  $V_1 \subset S_1$  es un entorno de  $p$  y  $V_2 \subset S_2$  es un entorno de  $f(p)$ . Además,  $f(V_1) = V_2$  y

$$f|_{V_1} = X_2 \circ (X_2^{-1} \circ f \circ X_1) \circ X_1^{-1} : V_1 \rightarrow V_2$$

es un difeomorfismo, ya que es composición de difeomorfismos.

**Proposición 3.12.** Sean  $S_1, S_2 \subset \mathbb{R}^3$  superficies,  $\phi : S_1 \rightarrow S_2$  difeomorfismo,  $p \in S_1$ . Entonces,  $(d\phi)_p : T_p(S_1) \rightarrow T_{f(p)}(S_2)$  es isomorfismo lineal y  $(d\phi)_p^{-1} = (d\phi^{-1})_p$ .

**Demostración.** Sea  $w \in T_{\phi(p)}S_2$  y  $\beta : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow S_2$  tal que  $\beta(0) = \phi(p), \beta'(0) = w$ . Entonces,  $\alpha = \phi^{-1} \circ \beta : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow S_1$  diferenciable tal que  $\alpha(0) = p, \alpha'(0) = w$  y  $(d\phi)_p(\alpha'(0)) = (\phi \circ \alpha)'(0) = \beta'(0) = w$ .

ACABAR

# Capítulo 4

## Orientabilidad

### 4.1. Campos

**Definición 4.1** (Campo). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie. Un espacio vectorial diferenciable en  $S$  es una aplicación diferenciable  $V : S \rightarrow \mathbb{R}^3$ .

- Si  $V(p) \in T_p(S), \forall p \in S$ , decimos que  $V$  es un campo tangente a  $S$ .
- Si  $V(p) \perp T_p(S), \forall p \in S$ , decimos que  $V$  es un campo normal a  $S$ .

Además, si  $|V(p)| = 1, \forall p \in S$ , decimos que  $V$  es el campo unitario.

**Observación.**  $\forall p \in S$ , hay dos vectores unitarios de  $\mathbb{R}^3$  perpendiculares al plano tangente  $T_p(S)$ .

**Nota.** Sea  $X : U \rightarrow S$  una parametrización con  $p \in S$ . Determinamos la orientación asociada a  $\{X_u, X_v\}$ . Si  $p$  pertenece a un entorno coordenado de otra parametrización  $\bar{X}(\bar{u}, \bar{v})$ , la nueva base  $\{\bar{X}_{\bar{u}}, \bar{X}_{\bar{v}}\}$  se expresa en términos de la primera

$$\begin{aligned}\bar{X}_{\bar{u}} &= X_u \frac{\partial u}{\partial \bar{u}} + X_v \frac{\partial v}{\partial \bar{u}}, \\ \bar{X}_{\bar{v}} &= X_u \frac{\partial u}{\partial \bar{v}} + X_v \frac{\partial v}{\partial \bar{v}},\end{aligned}$$

donde  $u = (u, v)$  y  $v = (\bar{u}, \bar{v})$ . Por tanto, las bases  $\{X_u, X_v\}$  y  $\{\bar{X}_{\bar{u}}, \bar{X}_{\bar{v}}\}$  determinan la misma orientación de  $T_p(S)$  si y solo si el Jacobiano

$$\frac{\partial(u, v)}{\partial(\bar{u}, \bar{v})}$$

del cambio de coordenadas.

**Nota** (Interpretación Geométrica Orientabilidad). Sea  $S \subset \mathbb{R}^2$  superficie. Entonces, eligiendo  $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  en  $p \in S$  determinamos un vector normal unitario  $\forall q \in X(U)$ ,

$$N(q) = \frac{X_u \times X_v}{|X_u \times X_v|}(q)$$

de manera que  $N : X(U) \rightarrow \mathbb{R}^3$  es diferenciable. Tomando otro sistema local de coordenadas  $\bar{X}(\bar{u}, \bar{v})$  en  $p$  tenemos que

$$\bar{X}_{\bar{u}} \times \bar{X}_{\bar{v}} = (X_u \times X_v) \frac{\partial(u, v)}{\partial(\bar{u}, \bar{v})},$$

donde  $\frac{\partial(u, v)}{\partial(\bar{u}, \bar{v})}$  es el jacobiano del cambio de coordenadas. Por tanto,  $N$  conservará o invertirá el signo dependiendo de si el jacobiano es positivo o negativo.

**Proposición 4.1.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $X : U \rightarrow \mathbb{R}^3$  parametrización de  $S$ . Entonces,  $\exists N : V = X(U) \rightarrow \mathbb{R}^3$  campo normal unitario.

**Demostración.** *content*

**Lema 4.0.1.** Sea  $S$  una superficie conexa y  $N_1, N_2$  dos campos normales unitarios en  $S$ . Entonces,  $N_1 = N_2$  o  $N_1 = -N_2$ .

**Demostración.** *content*

**Definición 4.2** (Superficies Orientable). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie. Decimos que  $S$  es orientable si admite un campo normal unitario global  $N : S \rightarrow \mathbb{S}^2 \subset \mathbb{R}^3$ . Decimos que  $N$  es una orientación de  $S$ . Cada superficie  $S$  tiene dos orientaciones. Fijada  $N$  decimos que  $S$  está orientada.

**Observación.** el campo vectorial unitario global  $N$  se conoce como aplicación de Gauss.

**Ejemplo** (Plano). Por la Prop. 4.1. los planos son orientables. Sea

$$P = \{p \in \mathbb{R}^3 : (p - p_0) \cdot a = 0\}$$

el plano que pasa por  $p_0$  con vector normal unitario  $a$ . Si  $p \in P$ , entonces

$$T_p(P) = \{v \in \mathbb{R}^3 : v \cdot a = 0\}.$$

Por tanto,  $N : P \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $N(p) = a, \forall p \in P$  es un campo normal unitario en  $P$ .

**Ejemplo (Esfera).** Hacemos uso de la Prop. 4.1. Sea  $\mathbb{S}^2(r)$  la esfera de radio  $r$  centrada en  $p_0$ . Si  $p \in \mathbb{S}^2(r)$  el plano tangente correspondiente es el complemento ortogonal del vector  $p - p_0$ , es decir,

$$T_p(\mathbb{S}^2(r)) = \{v \in \mathbb{R}^3 : (p - p_0) \cdot v = 0\}.$$

Entonces, la aplicación  $N : \mathbb{S}^2(r) \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$N(p) = \frac{1}{r}(p - p_0), \quad \forall p \in \mathbb{S}^2(r)$$

es el campo normal unitario definido en la esfera.

**Ejemplo (Grafo).** Hacemos uso de la Prop. 4.1. Sea  $S$  una superficie que es el grafo de una función diferenciable  $f : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  donde  $U$  es abierto. Sabemos que  $X : U \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $X(u, v) = (u, v, f(u, v))$  es parametrización que cubre  $S$  totalmente. Entonces,  $N = N^X \circ X^{-1} : S \rightarrow \mathbb{R}^3$  con

$$N^X = \frac{X_u \times X_v}{|X_u \times X_v|} = \frac{1}{\sqrt{1 + |\nabla f|^2}}(-f_u, -f_v, 1),$$

campo normal unitario en  $S$ .

**Ejemplo (Imagen Inversa).** Sea  $O \subset \mathbb{R}^3$  abierto,  $f : O \rightarrow \mathbb{R}$  diferenciable,  $a \in \mathbb{R}$  valor regular de  $f$  y  $S = f^{-1}(\{a\}) \neq \emptyset$  superficie. Entonces,  $\forall p \in S$ ,

$$T_p(S) = \ker(df)_p = \{v \in \mathbb{R}^3 : (\nabla f)_p \cdot v = 0\}.$$

Por tanto,  $\nabla f|_S = (f_x, f_y, f_z)$  es un campo normal en  $S$ . Como  $a$  es valor regular,  $\nabla f(p) \neq 0, \forall p \in S$ . Entonces, la aplicación  $N : S \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$N = \frac{1}{|\nabla f|} \nabla f|_S = \frac{1}{\sqrt{f_x^2 + f_y^2 + f_z^2}}(f_x, f_y, f_z),$$

es el campo normal unitario en  $S$ .

**Ejemplo (Cilindro).** Sea  $O = \mathbb{R}^3$  y  $f(x, y, z) = x^2 + y^2$ . Entonces,  $S = f^{-1}(\{r^2\}), r > 0$  es un cilindro de radio  $r$  con eje principal el eje  $z$ . Por tanto,  $N(x, y, z) = \frac{1}{r}(x, y, 0)$  es un campo normal unitario en el cilindro.

**Proposición 4.2.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie. Entonces,  $S$  es orientable  $\Leftrightarrow \exists N : S \rightarrow \mathbb{R}^3$  en  $S$ .

**Demostración.** *content*

**Ejemplo** (Superficie no orientable). *content*

**Proposición 4.3.** Sea  $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : f(x, y, z) = a\}$  superficie con  $f : U \subset \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  diferenciable y  $a$  valor regular de  $f$ . Entonces,  $S$  es orientable.

**Demostración.** *Ejemplo imagen inversa.*

**Teorema 4.1.**  $S$  es una superficie orientable  $\Leftrightarrow \exists \{X_i : U_i \rightarrow S\}_{i \in J}$  familia de parametrizaciones que cubren  $S$  tal que  $X_j \circ X_i$  tiene jacobiano positivo  $\forall j, i \in J, \forall p \in S$ .

**Lema 4.1.1.**  $X_i^{-1} \circ X_j$  tiene jacobiano positivo  $\Leftrightarrow N^{X_j}, N^{X_i}$  inducen la misma orientación en la intersección  $N^{X_i} \circ X_i^{-1}|_W = N^{X_j} \circ X_j^{-1}|_W$  con  $W = X_i(U_i) \cap X_j(U_j)$ .

**Demostración.** *content*

# Capítulo 5

## Primera Forma Fundamental

### 5.1. Primera Forma Fundamental

**Proposición 5.1.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie. Entonces, el producto interior natural de  $\mathbb{R}^3$  induce en cada plano tangente  $T_p(S)$  un producto interior  $\langle \cdot, \cdot \rangle_p$ , cuya forma cuadrática es  $I_p : T_p(S) \rightarrow \mathbb{R}$  definida por

$$I_p(w) = \langle w, w \rangle_p = |w|^w \geq 0.$$

**Definición 5.1.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie. Decimos que la primera forma fundamental de  $S$  es la restricción del producto escalar de  $\mathbb{R}^3$  a cada plano tangente  $T_p(S)$ . Es decir, la forma cuadrática  $I_p$  en  $T_p(S)$  es la primera forma fundamental de  $S$  en  $p$ .

**Observación.** La primera forma fundamental nos permite tomar medidas sobre la superficie sin referirnos al espacio  $\mathbb{R}^3$ .

**Nota** (Expresión de la Primera Forma Fundamental). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  parametrización. Entonces,  $\exists \{X_u, X_v\}$  base de  $X$  en  $p \in S$ . Como el vector tangente  $w \in T_p(S)$  es tangente a la curva  $\alpha(t) = X(u(t), v(t))$  con  $t \in (-\epsilon, \epsilon)$  y  $p = \alpha(0) = X(u_0, v_0)$  tenemos que

$$\begin{aligned} I_p(\alpha'(0)) &= \langle \alpha'(0), \alpha'(0) \rangle_p \\ &= \langle X_u u' + X_v v', X_u u' + X_v v' \rangle_p \\ &= \langle X_u, X_u \rangle_p (u')^2 + 2 \langle X_u, X_v \rangle_p u' v' + \langle X_v, X_v \rangle_p (v')^2 \\ &= E(u')^2 + 2F u' v' + G(v')^2 \end{aligned}$$



donde  $t = 0$  y

$$E(u_0, v_0) = \langle X_u, X_u \rangle_p,$$

$$F(u_0, v_0) = \langle X_u, X_v \rangle_p,$$

$$G(u_0, v_0) = \langle X_v, X_v \rangle_p$$

**Ejemplo.** Un sistema de coordenadas para un plano  $P \subset \mathbb{R}^3$  que pasa por el punto  $p_0 = (x_0, y_0, z_0)$  y que contiene los vectores ortonormales  $w_1 = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $w_2 = (b_1, b_2, b_3)$  viene dado por

$$X(u, v) = p_0 + uw_1 + vw_2, \quad (u, v) \in \mathbb{R}^2,$$

Para calcular la primera forma fundamental en un punto arbitrario de  $P$  observamos que  $X_u = w_1$ ,  $X_v = w_2$ . Dado que  $w_1$  y  $w_2$  son vectores unitarios ortogonales, las funciones  $E, F, G$  son constantes y vienen dadas por

$$E = 1, \quad F = 0, \quad G = 1.$$

**Ejemplo.** El cilindro sobre el círculo  $x^2 + y^2 = 1$  admite como parametrización  $X : U \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$X(u, v) = (\cos(u), \sin(u), v),$$

$$U = \{(u, v) \in \mathbb{R}^2 : u \in (0, 2\pi), v \in (-\infty, +\infty)\}.$$

Para calcular la primera forma fundamental, calculamos las derivadas parciales

$$X_u = (-\sin(u), \cos(u), 0), \quad X_v = (0, 0, 1),$$

entonces,

$$E = 1, \quad F = 0, \quad G = 1.$$

## 5.2. Isometrías

**Definición 5.2** (Superficies Isométricas). Un difeomorfismo  $\varphi : S \rightarrow S'$  es una isometría si  $\forall p \in S, \forall w_1, w_2 \in T_p(S)$  se tiene que

$$\langle w_1, w_2 \rangle_p = \langle d\varphi_p(w_1), d\varphi_p(w_2) \rangle_{\varphi(p)}$$

Las superficies  $S$  y  $S'$  se dice que son isométricas.

**Observación.** Si  $\forall p \in S, (d\varphi)_p : T_p(S) \rightarrow T_p(S')$  conserva el producto escalar, entonces  $\varphi$  es una isometría.

**Definición 5.3.** Sea  $\varphi : V \rightarrow \bar{S}$  aplicación donde  $V$  es un entorno de  $p$  en  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie. Entonces,  $\varphi$  es una isometría local si  $\exists \bar{V}$  entorno de  $\varphi(p)$  en  $\bar{S}$  tal que  $\varphi : V \rightarrow \bar{V}$  es una isometría.

- Si  $\forall p \in S$ , existe una isometría local en  $\bar{S}$  entonces, decimos que  $S$  es localmente isométrica a  $\bar{S}$ .
- Decimos que  $S$  y  $\bar{S}$  son isométricas si  $S$  es localmente isométrica a  $\bar{S}$  y  $\bar{S}$  es localmente isométrica a  $S$ .

**Observación.** Si  $\varphi : S \rightarrow \bar{S}$  es difeomorfismo y isometría local  $\forall p \in S$ , entonces  $\varphi$  es isometría global.

**Ejemplo.** Consideramos el cilindro del ejemplo anterior. Sea  $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow C$  definida por

$$\varphi(u, v) = (\cos(u), \sin(u), v).$$

De esta manera  $\varphi$  es difeomorfismo local e isometría local ya que es  $\varphi$  diferenciable, biyectiva,  $(d\varphi)_q$  es isomorfismo  $\forall q \in V$  entorno de  $p$  en  $S$ ,  $\varphi^{-1}$  es diferenciable y  $\langle (d\varphi)_p(w), (d\varphi)_p(w) \rangle_p = \|w\|^2$ .

**Proposición 5.2.** Sea  $f : S \rightarrow S'$  difeomorfismo local. Entonces,  $f$  es isometría local  $\Leftrightarrow f$  preserva longitudes de curvas.

**Demostración.** content

**Proposición 5.3.** Sea  $\phi : S \rightarrow \bar{S}$  una isometría entre superficies,  $X : U \rightarrow S$  parametrización de  $S$ . Entonces,  $\bar{X} = \phi \circ X$  es una parametrización de  $\phi(X(U)) \subset \bar{S}$  y

$$E = \bar{E}, \quad F = \bar{F}, \quad G = \bar{G}.$$

**Demostración.** content

**Corolario 5.0.1.** Una propiedad local  $P$  de una superficie en términos de  $E, F, G$  es invariante por isometrías. Si  $\phi : S \rightarrow S'$  es isometría,  $S$  satisface  $P$  si y solo si  $S'$  satisface  $P$ .

**Proposición 5.4.** Sean  $X : U \rightarrow S$  y  $X' : U \rightarrow S'$  parametrizaciones tal que  $\forall (u, v) \in U$ ,

$$E(u, v) = E'(u, v), \quad F(u, v) = F'(u, v), \quad G(u, v) = G'(u, v),$$

Entonces,  $\varphi = X' \circ X^{-1} : X(U) \rightarrow S'$  es isometría local.

**Demostración.** *content*

## 5.3. Area de una Superficie

**Definición 5.4.** Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $X : U \rightarrow S$  parametrización. Llamamos área de  $R = X(Q)$  una región acotada de  $S$  a

$$\begin{aligned} A(R) &= \iint_Q \|X_u \times X_v\| du dv \\ &= \iint_Q \sqrt{EG - F^2} du dv \end{aligned}$$

**Observación.** El área no depende de la parametrización que escojamos.

**Demostración.** *content*

## 5.4. Ángulo de Aplicaciones Conformes

**Definición 5.5.** Sean  $\alpha : I \rightarrow S, \beta : J \rightarrow S$  curvas diferenciables en  $S$  que se cortan en  $p = \alpha(0) = \beta(0)$ . Decimos que se cortan con ángulo  $\theta$  donde

$$\cos(\theta) = \frac{\alpha'(0) \cdot \beta'(0)}{\|\alpha'(0)\| \cdot \|\beta'(0)\|}.$$

**Definición 5.6.** Sea  $\varphi : S \rightarrow S'$  diferenciable. Decimos que  $\varphi$  preserva ángulos en  $p \in S$  si  $\forall v, w \in T_p(S)$ , el ángulo entre  $v$  y  $w$  es el mismo que el ángulo entre  $(d\varphi)_p(v)$  y  $(d\varphi)_p(w)$ . Decimos que  $\varphi$  preserva ángulos si  $\varphi$  preserva ángulos  $\forall p \in S$ .

**Proposición 5.5.** *Las isometrías locales preservan ángulos.*

**Demostración.** *content*

**Proposición 5.6.** *Sea  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  aplicación lineal. Son equivalentes,*

(I)  *$f$  preserva ángulos*

$$\frac{f(u) \cdot f(v)}{\|f(u)\| \|f(v)\|} = \frac{u \cdot v}{\|u\| \|v\|}, \quad \forall u, v \in \mathbb{R}^2.$$

(II)  $\exists \lambda > 0 : f(v) \cdot f(w) = \lambda^2(v \cdot w), \quad \forall v, w \in \mathbb{R}^2.$

(III)  $\exists \lambda > 0 : \|f(v)\| = \lambda \|v\|, \quad \forall v \in \mathbb{R}^2.$

(IV) *Dada base ortonormal  $\{u_1, u_2\}$ ,  $\exists \lambda > 0 : \|f(u_i)\| = \lambda \|u_i\|$  y  $(f(u_1) \cdot f(u_2)) = 0$ .*

**Demostración.** *content*

**Definición 5.7.** *Un difeomorfismo  $\varphi : S \rightarrow \bar{S}$  es una aplicación conforme si  $\forall p \in S, \forall v_1, v_2 \in T_p(S)$*

$$(d\varphi)_p(v_1) \cdot (d\varphi)_p(v_2) = \lambda^2(p) \langle v_1, v_2 \rangle_p,$$

*donde  $\lambda^2 > 0$  es una aplicación diferenciable en  $S$ .*

# Capítulo 6

## Curvatura

### 6.1. Resumen Orientación

**Nota.** Dada una parametrización  $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$  de una superficie regular  $S$  en un punto  $p \in S$ , podemos elegir un vector normal unitario en cada punto de  $X(U)$

$$N(q) = \frac{X_u \times X_v}{|X_u \times X_v|}(q), \quad q \in X(U).$$

Entonces, tenemos una aplicación diferencial  $N : X(U) \rightarrow \mathbb{R}^3$  que asocia a cada  $q \in X(U)$  un vector normal unitario. En general, si  $V \subset S$  es un abierto de  $S$  y  $N : V \rightarrow \mathbb{R}^3$  es una aplicación diferencial que asocia  $\forall q \in V$  un vector normal unitario en  $q$ , entonces decimos que  $N$  es un campo normal unitario diferenciable en  $V$ .

**Observación.** No todas las superficies admiten un campo normal unitario diferenciable. Por ejemplo, la band de Mobius.

**Definición 6.1.** Decimos que  $S$  superficie es orientable si admite un campo normal unitario diferenciable en todo  $S$ . A este campo lo llamamos orientación de  $S$ .

**Observación.** Toda superficie cubierta por un solo sistema de coordenadas es trivialmente orientable. Por ejemplo, la superficies representadas por grafos de funciones diferenciables.

**Proposición 6.1.** Una orientación  $N$  en  $S$  induce una orientación en el espacio tangente  $T_p(S)$ . Sea  $p \in S$ . Definimos  $\{v, w\} \subset T_p(S)$  como base

positiva si  $(v \times w) \cdot N > 0$ . Entonces, el conjunto de todas las bases positivas de  $T_p(S)$  es una orientación para  $T_p(S)$ .

**Notación.** Una superficie  $S$  orientable tiene orientación  $N$ , donde  $N$  es un campo normal unitario diferenciable.

## 6.2. Segunda Forma Fundamental

**Definición 6.2** (Aplicación de Gauss). Sea  $S \subset \mathbb{R}^3$  una superficie con orientación  $N$ . La aplicación  $N : S \rightarrow \mathbb{R}^3$  toma valores en la esfera unidad

$$\mathbb{S}^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$$

La aplicación  $N : S \rightarrow \mathbb{S}^2$  se llama aplicación de Gauss de  $S$ .

**Observación.** La aplicación de Gauss es diferenciable tal que  $(dN)_p : T_p(S) \rightarrow T_{N(p)}(\mathbb{S}^2) = T_p(S)$  es una aplicación lineal.

**Nota.** Para cada curva parametrizada  $\alpha(t)$  en  $S$  con  $\alpha(0) = p$ , la curva parametrizada  $N \circ \alpha(t) = N(t) \in \mathbb{S}^2$  tiene vector tangente  $N'(0) = (dN)_p(\alpha'(0)) \in T_p(S)$ . Es decir, la aplicación lineal  $(dN)_p : T_p(S) \rightarrow T_{N(p)}(\mathbb{S}^2)$  mide la tasa de cambio de los vectores normales a  $\alpha(t)$  en  $S$ .

**Ejemplo (Plano).** Sea  $P = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : ax + by + cz + d = 0\}$ ,  $N = (a, b, c)/\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$ . Entonces,  $(dN) = 0$ .

**Ejemplo (Esfera).** Sea  $\mathbb{S}^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$ . Si  $\alpha(t) = (x(t), y(t), z(t))$  es una curva parametrizada en  $\mathbb{S}^2$ , entonces

$$2xx' + 2yy' + 2zz' = 0,$$

es decir,  $(x, y, z)$  es normal a la esfera. Por tanto,  $\overline{N} = (x, y, z)$  y  $N = (-x, -y, -z)$  son campos normales unitarios en  $\mathbb{S}^2$ . Fijamos la orientación  $N$  en  $\mathbb{S}^2$ . El vector normal restringido a la curva  $\alpha(t)$  es

$$N(t) = (-x(t), -y(t), -z(t))$$

es una función vectorial en  $t$  y

$$N'(t) = (-x'(t), -y'(t), -z'(t))$$

es decir,  $(dN)_p(v) = -v$ .

**Ejemplo (Cilindro).** Sea  $C = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 = 1\}$ . Se tiene que  $\bar{N} = (x, y, 0)$  y  $N = (-x, -y, 0)$  son vectores unitarios normales a  $(x, y, z)$ . Fijamos la orientación  $N = (-x, -y, -z)$ . Considerando la curva  $\alpha(t) = (x(t), y(t), z(t))$  contenida en el cilindro, es decir,  $(x(t))^2 + (y(t))^2 = 1$ , tenemos que  $N(t) = (-x(t), -y(t), 0)$ . Por tanto,

$$N'(t) = (-x'(t), -y'(t), 0)$$

de manera que  $(dN)_p(v) = 0$  donde  $v$  es un vector tangente al cilindro y paralelo al eje  $z$  o  $(dN)_p(w) = -w$  donde  $w$  es un vector tangente al cilindro y paralelo al plano  $XY$ .

**Ejemplo (Paraboloide Hiperbólico).** Sea  $p = (0, 0, 0)$ ,  $p \in H = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z = y^2 - x^2\}$ . Consideramos la parametrización

$$X(u, v) = (u, v, v^2 - u^2)$$

donde

$$X_u = (1, 0, -2u), X_v = (0, 1, 2v),$$

de manera que

$$N = \left( \frac{u}{\sqrt{u^2 + v^2 + \frac{1}{4}}}, \frac{-v}{\sqrt{u^2 + v^2 + \frac{1}{4}}}, \frac{1}{2\sqrt{u^2 + v^2 + \frac{1}{4}}} \right)$$

Ahora, en  $p$  se tiene  $X_u = (1, 0, 0)$  y  $X_v = (0, 1, 0)$ . Por tanto, el vector tangente a  $\alpha(t) = X(u(t), v(t))$  en  $p$  con  $\alpha(0) = p$  es  $(u'(t), v'(t), 0)$ . Restringiendo  $N(u, v)$  a esta curva tenemos que

$$N'(0) = (2u'(0), -2v'(0), 0).$$

Por tanto,  $(dN)_p(u'(0), v'(0), 0) = (2u'(0), -2u'(0), 0)$ .

**Proposición 6.2.** La diferencial  $(dN)_p : T_p(S) \rightarrow T_p(S)$  de la aplicación de Gauss es una aplicación lineal auto-adjunta.

**Demostración.** content

**Definición 6.3** (Segunda Forma Fundamental). La forma bilineal  $\sigma : T_p(S) \times T_p(S) \rightarrow \mathbb{R}$  definida por

$$\sigma_p(v, w) = -\langle (dN)_p(v), w \rangle, \quad v, w \in T_p(S)$$

se llama segunda forma fundamental de  $S$  en  $p$ .

**Definición 6.4** (Curvatura Normal). Sea  $C$  un curva regular en  $S$  que pasa por  $p \in S$ ,  $k$  la curvatura de  $C$  en  $p$ , y  $\cos(\theta) = n \cdot N$  donde  $n$  es el vector normal a  $C$  y  $N$  es el vector normal a  $S$  en  $p$ . El número  $k_n = k \cos(\theta)$  se llama curvatura normal de  $C \subset S$  en  $p$ .

**Observación.**  $k_n$  es la longitud de la proyección del vector  $kn$  sobre la normal a la superficie en  $p$  con signo dado por la orientación  $N$  de  $S$  en  $p$ .

**Observación.** La curvatura normal de  $C$  no depende de la orientación de  $C$  pero cambia de signo si esta cambia.

**Nota** (Interpretación Segunda Forma Fundamental). Sea  $C \subset S$  una curva parametrizada por  $\alpha(s)$ , donde  $s$  es la longitud de arco de  $C$  y  $\alpha(0) = p$ . Si denotamos por  $N(s)$  la restricción de  $N$  a la curva  $\alpha(s)$  tenemos que  $N(s) \cdot \alpha'(s) = 0$ . Por tanto,

$$N(s) \cdot \alpha''(s) = -(N'(s) \cdot \alpha'(s))$$

de manera que

$$\begin{aligned} \sigma_p(\alpha'(0)) &= -((dN)_p(\alpha'(0)) \cdot \alpha'(0)) \\ &= -(N'(0) \cdot \alpha'(0)) \\ &= N(0) \cdot \alpha''(0) \\ &= N(0) \cdot (k(0) \cdot n(0)) = k(0) \cdot (N(0) \cdot n(0)) \end{aligned}$$

donde  $N \cdot n = \cos(\theta)$  Por tanto,

$$\sigma_p(\alpha'(0)) = k \cdot \cos(\theta) = k_n(p).$$

**Observación.**  $\forall v \in T_p(S)$  unitario,  $\sigma_p(v, v)$  es la curvatura normal de la curva  $C$  que pasa por  $p$  y es tangente a  $v$ .

**Proposición 6.3.** Todas las curvas en  $S$  que tienen la misma tangente en  $p$  tienen la misma curvatura normal.

**Demostración.** Sea  $M \subset \mathbb{R}^3$  superficie,  $p \in M$ ,  $l$  recta perpendicular a  $M_p$ ,  $X \in M_p$  vector unitario. Consideramos el plano  $P$  que pasa por  $p$  formado por  $l$  y  $X$ , entonces la intersección  $P \cap M$  forma una curva  $c_X$  con  $c_X(0) = p$ . Suponemos que  $c_X$  es parametrizada por arco tal que  $c'_X(0) = X$ . Elegimos  $v(p)$  vector unitario perpendicular a  $M_p$  tal que  $v(p) \cdot X > 0$ . Entonces,  $c_X$  tiene curvatura  $k_X$  en 0. Sea  $P_\theta$  cualquier otro plano que contiene  $X$  y forma un ángulo  $\theta$  con  $P$ . Entonces, la intersección  $P_\theta \cap M$  forma otra



curva  $c_\theta$  con  $c_\theta(0) = p$  y  $c'_\theta = X$  y curvatura  $k_\theta$  en 0.

Ahora,  $c''_X(0) = k_X v_p$ , entonces

$$\sigma_p(X) = c''_X(0) \cdot v(p) = k_X,$$

y como  $c'_X(0) = c'_\theta(0) = X$ , entonces

$$\sigma_p(X) = c''_\theta(0) \cdot v(p) = k_X.$$

Para  $v_\theta$  vector unitario perpendicular a  $X$  en  $P'$  se tiene que

$$v' \cdot v(p) = \cos(\theta).$$

Por tanto,

$$k_X = c''_\theta \cdot v(p) = k_\theta v_\theta \cdot v(p) = k_\theta \cdot \cos(\theta).$$

**Definición 6.5** (Sección Normal). Sea  $v \in T_p(S)$ . La intersección del plano formado por  $N(p)$  y  $v$  con  $S$  se llama sección normal de  $S$  en  $p$ .

**Observación.** En un entorno de  $p$ , la sección normal a  $S$  en  $p$  es una curva plana regular en  $S$  cuyo vector normal  $n$  en  $p$  es  $\pm N(p)$  o 0. Es decir, el valor absoluto de la curvatura normal en  $p$  de  $\alpha(s)$  es la curvatura de la sección normal a  $S$  en  $p$  a lo largo de  $\alpha'(0)$ .

**Ejemplo** (Superficie de Revolución). Consideramos la superficie de revolución obtenida rotando la curva  $z = y^4$  alrededor del eje  $z$ . Veamos que  $(dN)_p = 0$  en  $p = (0, 0, 0)$ . En  $p$ , la curvatura de  $z = y^4$  es cero. Además, como el plano  $XY$  es un plano tangente a la superficie, el vector normal  $N(p)$  es paralelo al eje  $z$ . Por tanto, toda sección normal en  $p$  se obtiene mediante una rotación de  $z = y^4$ , entonces la curvatura es cero. De esta manera, deducimos que todas las curvaturas normales en  $p$  son cero, entonces  $(dN)_p = 0$ .

**Ejemplo** (Plano). Si consideramos un plano  $P$ , todas sus secciones normales son rectas. Por tanto, todas las curvaturas normales son  $k_n = 0$  y la segunda forma fundamental  $\sigma_p(w, v) = 0$ . De esta forma concluimos que  $(dN) \equiv 0$ .

**Ejemplo** (Esfera). En la esfera  $\mathbb{S}^2$  con  $N$  orientación hacia afuera, la secciones normales en un punto  $p \in \mathbb{S}^2$  son círculos de radio 1. Por tanto, todas las curvaturas normales son 1 y la segunda forma fundamental  $\sigma_p(v, v) = 1, \forall p \in \mathbb{S}^2, \forall v \in T_p(S) : |v| = 1$ .

**Ejemplo** (Cilindro). En un cilindro, la secciones normales en un punto  $p$  varían desde un círculo perpendicular al eje principal del cilindro, a una recta paralela

al eje principal y una familia de elipses. Por tanto, la curvatura normal varía de 0 a 1.

**Observación.** Visualizando como son las secciones normales correspondientes a un punto es posible dar una estimación de las curvaturas normales.

**Nota.** Considerando  $(dN)_p$ . Entonces,  $\exists \{e_1, e_2\}$  base ortonormal de  $T_p(S)$  tal que  $(dN)_p(e_1) = -k_1 e_1$ ,  $(dN)_p(e_2) = -k_2 e_2$ . Además,  $k_1, k_2$  con  $k_1 \geq k_2$  son el máximo y el mínimo de la segunda forma fundamental  $\sigma_p$  restringida al círculo unitario de  $T_p(S)$ , es decir, son valores extremos de la curvatura normal.

**Definición 6.6.** La curvatura máxima normal  $k_1$  y la curvatura mínima normal  $k_2$  se llaman curvaturas principales en  $p$  y las direcciones  $e_1$  y  $e_2$  son las direcciones principales en  $p$ .

**Ejemplo (Plano).** Si consideramos un plano, todas las direcciones de todos los puntos son direcciones principales.

**Ejemplo (Esfera).** Si consideramos una esfera, la segunda forma fundamental restringida a vectores unitarios es constante y por tanto, todas las direcciones son extremos para la curvatura normal.

**Ejemplo (Cilindro).** Si consideramos un cilindro, los vectores  $v, w \in T_p(S)$  tal que  $v$  es paralelo al eje  $z$  y  $w$  es paralelo al plano  $XY$  dan las direcciones principales en  $p$ , correspondientes a las curvaturas principales 0 y 1, respectivamente.

**Definición 6.7** (Curvatura de recta/Línea de Curvatura). Sea  $C$  una curva regular conexa en  $S$  tal que  $\forall p \in C$  la recta tangente de  $C$  en  $p$  es la dirección principal en  $p$ , entonces decimos que  $C$  es una recta de curvatura en  $S$ .

**Proposición 6.4.** Sea  $C$  una curva regular conexa en  $S$  tal que  $C$  es una recta de curvatura  $\Leftrightarrow \forall \alpha(t)$  parametrización de  $C$  con  $N(t) = N \circ \alpha(t)$  se tiene

$$N'(t) = \lambda(t)\alpha'(t),$$

donde  $\lambda(t)$  es una función diferenciable en  $t$ . En este caso,  $-\lambda(t)$  es la curvatura principal a lo largo de  $\alpha'(t)$ .

**Nota.** Conociendo las curvaturas principales en  $p$  podemos calcular la curvatura normal a lo largo de una dirección  $v \in T_p(S)$ . Si  $|v| = 1$ , entonces  $\{e_1, e_2\}$  es una base ortonormal de  $T_p(S)$  y

$$v = e_1 \cos(\theta) + e_2 \sin(\theta),$$

donde  $\theta$  es el ángulo entre  $e_1$  y  $v$  en la orientación de  $T_p(S)$ . Entonces, la curvatura normal a lo largo de  $v$  viene dada por

$$\begin{aligned} k_n &= \sigma_p(v) = -\langle (dN)_p(v), v \rangle \\ &= -(dN)_p(e_1 \cos(\theta) + e_2 \sin(\theta)) \cdot (e_1 \cos(\theta) + e_2 \sin(\theta)) \\ &= (e_1 k_1 \cos(\theta) + e_2 k_2 \sin(\theta)) \cdot (e_1 \cos(\theta) + e_2 \sin(\theta)) \\ &= k_1 \cos^2(\theta) + k_2 \sin^2(\theta). \end{aligned}$$

Esta última expresión se conoce como la fórmula de Euler que es la segunda forma fundamental expresada en la base  $\{e_1, e_2\}$ .

**Observación.** La aplicación  $(dN)_p : T_p(S) \rightarrow T_p(S)$  es lineal, de dimensión 2 y tiene base  $\{e_1, e_2\}$ . Por tanto,

$$\det(dN_p) = \begin{vmatrix} -k_1 & 0 \\ 0 & -k_2 \end{vmatrix} = (-k_1)(-k_2) = k_1 \cdot k_2$$

y la traza es

$$\text{tr}(dN_p) = -(k_1 + k_2)$$

si cambiamos la orientación, el determinante no cambia pero si lo hace la traza.

**Definición 6.8.** Sea  $p \in S$  y  $dN_p : T_p(S) \rightarrow T_p(S)$  la aplicación diferencial de la aplicación de Gauss. El determinante de  $dN_p$  es la curvatura  $K$  de  $S$  en  $p$ . La mitad negativa de la traza de  $dN_p$  se llama la curvatura media  $H$  de  $S$  en  $p$ .

**Observación.** Considerando la aplicación  $dN_p$  en la base  $\{e_1, e_2\}$  escribimos

$$K = k_1 k_2, \quad H = \frac{k_1 + k_2}{2}$$

**Definición 6.9.** Un punto  $p \in S$  superficie se llama

- (I) Elíptico si  $K(p) > 0$ ,
- (II) Hiperbólico si  $K(p) < 0$ ,
- (III) Parabólico si  $K(p) = 0$  con  $dN_p \neq 0$ ,
- (IV) Plano si  $K(p) = 0$ .

**Observación.** Si  $p \in S$  es un punto elíptico, entonces la curvatura es positiva y ambas curvaturas principales tienen el mismo signo. Por tanto, toda curva que pase por  $p$  tiene sus vectores normales apuntando hacia el mismo lado del plano tangente.

**Observación.** Si  $p \in S$  es un punto hiperbólico, entonces la curvatura es negativa y las curvaturas principales tienen signo contrario. Por tanto, hay curvas en  $p$  cuyos vectores normales apuntan hacia ambos lados del plano tangente.

**Observación.** Si  $p \in S$  es punto parabólico, entonces la curvatura es cero pero alguna de las curvaturas principales es distinta de cero ( $K(p) = 0 : k_1 \neq 0$  ó  $k_2 \neq 0$ ).

**Observación.** Si  $p \in S$  es un punto plano, entonces las curvaturas principales son cero.

**Definición 6.10** (Punto Umbílico). Si  $p \in S$ ,  $k_1 = k_2$ , entonces  $p$  se llama punto umbílico.

**Observación.** Los puntos planos, es decir,  $p \in S$  tal que  $k_1 = k_2 = 0$  son puntos umbílicos.

### 6.3. Coordenadas Locales

### 6.4. Ecuaciones de Compatibilidad