

# Ejercicios Geometría Diferencial

Hugo Del Castillo Mola

23 de octubre de 2022

# Índice general

|                   |    |
|-------------------|----|
| 1. Curvas         | 2  |
| 2. Superficies I  | 5  |
| 3. Superficies II | 10 |

# Capítulo 1

## Curvas

**Ejercicio 1.1 (25).** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular  $\mathcal{C}^\infty$ . Demuestra que la recta tangente en cada punto  $\alpha(s_0)$  es límite de rectas secantes, es decir, el límite de las rectas que pasan por  $\alpha(s_1)$  y  $\alpha(s_2)$  cuando  $s_1$  y  $s_2$  tienden a  $s_0$ .

**Solución (25).** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular  $\mathcal{C}^\infty$ ,  $s_0, s_1, s_2 \in I : s_1 < s_0 < s_2$ . Entonces,

$$S \equiv \alpha(s_2) - \alpha(s_1)$$

es la recta secante que pasa por  $s_1$  y  $s_2$ . Si  $s_i \rightarrow s_0$ ,  $i \in \{1, 2\}$  entonces,  $s_1 = s_0 - h_1 \xrightarrow{h_1 \rightarrow 0} s_0$  y  $s_2 = s_0 + h_2 \xrightarrow{h_2 \rightarrow 0} s_0$ . Consideramos el vector secante unitario

$$\begin{aligned} \vec{v} &= \frac{\alpha(s_2) - \alpha(s_1)}{\|\alpha(s_2) - \alpha(s_1)\|} \\ &= \frac{\alpha(s_0 + h_2) - \alpha(s_0 - h_1)}{\|h_2 + h_1\|} \end{aligned}$$

donde tomando límites

$$\begin{aligned} &\lim_{h_1, h_2 \rightarrow 0} \frac{\alpha(s_0 + h_2) - \alpha(s_0 - h_1)}{\|h_2 + h_1\|} \\ &= \lim_{h_2 \rightarrow 0} \left( \lim_{h_1 \rightarrow 0} \frac{\alpha(s_0 + h_2) - \alpha(s_0 - h_1)}{\|h_2 + h_1\|} \right) \\ &= \lim_{h_2 \rightarrow 0} \frac{\alpha(s_0 + h_2) - \alpha(s_0)}{\|h_2\|} = \alpha'(s_0) \end{aligned}$$

es el vector tangente unitario en  $s_0 \in I$ .

**Ejercicio 1.2 (35).** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  curva p.p.a.,  $M : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  movimiento rígido y  $\beta = M \circ \alpha$  curva. Demostrar

(I)  $M$  conserva la orientación  $\Rightarrow k_\beta = k_\alpha, \tau_\beta = \tau_\alpha,$

(II)  $M$  invierte la orientación  $\Rightarrow k_\beta = k_\alpha, \tau_\beta = -\tau_\alpha.$

**Solución (35).** Sea  $\beta = (M \circ \alpha)$  donde  $\phi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 : t \mapsto \phi(t) = At + \vec{v}$  es un movimiento rígido con  $A$  matriz ortonormal asociada a la isometría y  $\vec{v} \in \mathbb{R}^3$ . Sea  $\alpha$  p.p.a entonces,

$$\|\beta'\| = \|(M \circ \alpha)'\| = \|A\alpha'\| = \|\alpha'\| = 1$$

$\beta$  es p.p.a.. Esto se debe a que

$$d_t M = \frac{d}{dt}(At + \vec{v}) = A$$

$$\Rightarrow d_t(M \circ \alpha) = \frac{d}{dt}(A\alpha(t) + \vec{v}) = A\alpha'(t)$$

y dado que  $A$  es ortonormal, es decir,  $A^t = A^{-1}$

$$\Rightarrow \|Ax\| = \sqrt{Ax \cdot Ax} = \sqrt{x \cdot A^t A} = \|x\|, \forall x \in \mathbb{R}^3$$

$\Rightarrow A$  conserva la norma.

Para la curvatura de  $\beta$ , que es  $k_\beta = \|\beta''\|$ , tenemos que

$$k_\beta = \|(M \circ \alpha)''\| = \|(A\alpha + \vec{v})''\| = \|A\alpha''\| = \|\alpha''\| = k_\alpha$$

dado que  $A$  es la matriz asociada a la ismoetría del movimiento rígido  $M$ , y conserva la norma. Entonces,  $k_\beta = k_\alpha \Rightarrow$  la curvatura es invariante por movimiento rígido.

Y para la torsión de  $\beta$  que es

$$\begin{aligned} \tau_\beta &= (\beta' \times \beta'') \cdot \beta''' = (A\alpha' \times A\alpha'') \cdot A\alpha''' \\ &= \det(A)A(\alpha' \times \alpha'') \cdot A\alpha''' \\ &= \det(A)(\alpha' \times \alpha'') \cdot \alpha''' \\ &= \det(A)\tau_\alpha \\ &\quad \pm \det(A)\tau_\alpha \end{aligned}$$

esto se debe a que el producto vectorial bajo transformaciones de matrices obedece  $(Ba) \times (Bb) = (\det(B))(B^{-1})^t(a \times b)$ ,  $B \in \mathcal{M}_{3 \times 3}$ ,  $a, b \in \mathbb{R}^3$ . Luego,  $A$  es ortogonal por ser la matriz asociada a una isometría lineal  $\Rightarrow (A^t)^{-1} = A$ . Y  $\det(A) = \pm 1$  por ser  $A$  matriz ortogonal.

Por tanto, la torsión de  $\beta$  es

$$\tau_\beta = \begin{cases} \tau_\alpha, & \text{si } A \text{ conserva la orientación} \\ -\tau_\alpha, & \text{si } A \text{ invierte la orientación} \end{cases}$$

**Ejercicio 1.3 (40).** Sea  $\alpha$  una curva  $C^\infty$  con  $k(s) > 0$ . Demostrar que el plano osculador en  $\alpha(s)$  generado por  $T(s), N(s)$  es el límite de los planos que pasan por las tripletas  $\alpha(s_1), \alpha(s_2), \alpha(s_3)$  cuando  $s_i \rightarrow s$ .

**Solución (40).** Sea  $\alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva regular p.p.a.,  $s_1, s_2, s_3 \in I : \alpha(s_1), \alpha(s_2), \alpha(s_3)$  puntos no alineados y  $P(s_1, s_2, s_3)$  el plano generado por  $\alpha(s_1), \alpha(s_2), \alpha(s_3)$ . Sea la curva

$$\phi(s) = \alpha(s) \cdot n(s_1, s_2, s_3), s \in I$$

donde  $n$  es el vector unitario perpendicular al plano  $P$ . Como

$$\alpha(s_i) \in P(s_1, s_2, s_3) \Rightarrow \phi(s_i) = \alpha(s_i) \cdot n(s_1, s_2, s_3) = 0, \forall i \in \{1, 2, 3\}$$

entonces, por el teorema del Valor Medio

$$\exists c_i \in (s_i, s_{i+1}) : \phi'(c_i) = \alpha'(c_i) \cdot n(s_1, s_2, s_3) = 0, \forall i \in \{1, 2\}$$

Volviendo a aplicar el teorema de Valor Medio

$$\exists t \in (c_1, c_2) : \phi''(t) = \alpha''(t) \cdot n(s_1, s_2, s_3) = 0$$

Por tanto,  $n(s_1, s_2, s_3) = \alpha'(c_i) \times \alpha''(t), i \in \{1, 2\}$ . Si  $s_i \rightarrow s_0$  entonces,  $n(s_1, s_2, s_3) \rightarrow \vec{n} = n(s_0, s_0, s_0) = \alpha'(s_0) \times \alpha''(s_0) \Rightarrow \vec{n}$  es normal al plano generado por  $\alpha'$  y  $\alpha''$ , es decir, el límite de los planos que pasan por las tripletas  $\alpha(s_1), \alpha(s_2), \alpha(s_3)$  es el plano osculador, generado por  $T, N$ .

# Capítulo 2

## Superficies I

**Ejercicio 2.1** (1). Halla el plano tangente en cada punto de la esfera de radio 2 en  $\mathbb{R}^3$ .

**Solución.** Sea  $\mathbb{S}^2(r) = \{p \in \mathbb{R}^3 : |p - p_0| \leq r\}$  con  $p_0 \in \mathbb{R}^3$  es la esfera de centro  $p_0$  y radio  $r$ .

Sea  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  definida por  $f(p) = |p - p_0|^2$  y  $r \in f(\mathbb{R}^3) \subset \mathbb{R}$ . Entonces,  $\forall p \in \mathbb{R}^3 : f(p) = r$  se tiene que  $(df)_p \neq 0$ . Por tanto,  $r$  es valor regular de  $f$ . Luego,  $\mathbb{S}^2(r)$  es superficie. En particular,  $\mathbb{S}^2(2) = f^{-1}(\{2\})$  es superficie.

Ahora, si  $v \in T_p(S)$ , entonces  $\exists \alpha : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow S$  con  $\alpha(0) = p$  y  $\alpha'(0) = v$ . Por tanto,  $(f \circ \alpha)(t) = r, \forall t \in (-\epsilon, \epsilon) \Rightarrow (df)_p = (f \circ \alpha)'(0) = 0 \Rightarrow v \in \ker(df)_p$ . Como  $T_p(S) \subset \ker(df)_p$  y ambos son subespacios lineales de dimensión dos, entonces  $T_p(S) = \ker(df)_p$ .

**Ejercicio 2.2** (2). Sea  $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z = x^2 - y^2\}$ . Demostrar que

(I)  $S$  es una superficie

(II)  $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $\varphi(u, v) = (u + v, u - v, 4uv)$  es una parametrización de  $S$  y dibujar las líneas coordenadas.

**Solución.**

(I) Sea  $f : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$f(x, y) = x^2 - y^2.$$

La aplicación es diferenciable y

$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in U, z = f(x, y)\}$$

$$= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z = x^2 - y^3\}$$

es la gráfica de  $f$ . Luego,  $X : U \rightarrow S : (u, v) \mapsto (u, v, f(u, v))$  es parametrización de  $S$ . Entonces,  $S$  es una superficie.

(II)  $\varphi = X \circ h$  donde  $h : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $h(u, v) = (u + v, u - v)$ . Como  $X$  es parametrización  $\Rightarrow X$  difeomorfismo y  $h$  es difeomorfismo, entonces  $\varphi$  es difeomorfismo con  $\varphi(\mathbb{R}^2) = S \Rightarrow \varphi$  es parametrización.

**Ejercicio 2.3 (3).** Parametrizar el elipsoide

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1, \quad a, b, c > 0$$

Además, para cada plano  $Ax + By + Cz = 0$  encontrar los puntos del elipsoide cuyo plano tangente es paralelo.

**Solución.** Sea el conjunto de puntos del elipsoide

$$S = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \right\}$$

y sea una función

$$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R} : (x, y, z) \mapsto \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1$$

Entonces,  $f^{-1}(0) = S$  donde 0 es valor regular ya que

$$\nabla f(x, y, z) = \left( \frac{2x}{a^2}, \frac{2y}{b^2}, \frac{2z}{c^2} \right) \neq 0, \quad \forall (x, y, z) \in f^{-1}(0)$$

y por tanto,  $S$  es una superficie.

Ahora, el plano tangente de  $S$  es el núcleo de  $(df)_p$ . Sea  $p = (p_1, p_2, p_3) \in S$ . Entonces,

$$\begin{aligned} T_p S &= \ker(df)_p \\ &= \left\{ (v_1, v_2, v_3) \in \mathbb{R}^3 : \left( \frac{2p_1}{a^2}, \frac{2p_2}{b^2}, \frac{2p_3}{c^2} \right) \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = 0 \right\} \\ &= \left\{ (v_1, v_2, v_3) \in \mathbb{R}^3 : \frac{2p_1}{a^2} \cdot v_1 + \frac{2p_2}{b^2} \cdot v_2 + \frac{2p_3}{c^2} \cdot v_3 = 0 \right\} \end{aligned}$$

es un plano tangente a  $S$  en el punto  $p$  que pasa por el origen. Luego, los puntos del elipsoide cuyo plano tangente es paralelo a  $Ax + By + Cz = 0$  serán

$$\left\{ (p_1, p_2, p_3) \in S : \frac{2p_1}{a^2} = A \cdot k, \frac{2p_2}{b^2} = B \cdot k, \frac{2p_3}{c^2} = C \cdot k, \quad k \in \mathbb{R} \right\}$$

ya que dos planos son paralelos si y solo si sus vectores normales son paralelos.

**Ejercicio 2.4 (4).** Sea  $V = \{(\theta, \phi) : \theta \in (0, \pi), \phi \in (0, 2\pi)\}$ ,  $X : V \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$X(\theta, \phi) = (\sin(\theta) \cos(\phi), \sin(\theta) \sin(\phi), \cos(\theta)).$$

Demostrar que  $X$  es una parametrización de un abierto de la esfera.

**Solución.** Es claro que  $X(V) \subset \mathbb{S}^2$ . Veamos que  $X$  es una parametrización de  $S$ .

Primero,  $X$  es diferenciable y tiene derivadas parciales continuas. Por tanto,  $X$  es diferenciable. Además,

$$\begin{aligned} X_\theta &= (\cos(\theta) \cos(\phi), \cos(\theta) \sin(\phi), -\sin(\theta)) \\ X_\phi &= (-\sin(\theta) \sin(\phi), \sin(\theta) \cos(\phi), 0) \\ X_\theta \times X_\phi &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \cos(\theta) \cos(\phi) & \cos(\theta) \sin(\phi) & -\sin(\theta) \\ -\sin(\theta) \sin(\phi) & \sin(\theta) \cos(\phi) & 0 \end{vmatrix} \\ &= (-\sin^2(\theta) \cos^2(\phi), -\sin^2(\theta) \sin(\phi) \cos(\phi), \cos^2(\theta) \sin(\theta)) \\ X_\theta \times X_\phi &= \sqrt{\sin^4(\theta) \cos^2(\phi) + \sin^4(\theta) \sin^2(\phi) + \cos^2(\theta) \sin^2(\theta)} \\ &= \sin^4(\theta) + \cos^2(\theta) \sin^2(\theta) \\ &= \sin^2(\theta) \end{aligned}$$

Entonces,  $X_\theta \times X_\phi = 0 \Leftrightarrow \sin^2(\theta) = 0$ . Pero  $\forall \theta \in (0, \pi)$ ,  $\sin^2(\theta) \neq 0$ . Por tanto,  $(dX)_p$  son linealmente independientes  $\forall p \in V$ . Falta ver que  $X$  es continua y tiene inversa continua.

(ESCRIBIR BIEN INTERVALOS) Como  $(0, 0), (0, 2\pi), (\pi, 0), (\pi, 2\pi) \notin V$  definimos  $\mathbb{S}^2 \setminus C$  donde  $C$  es el semicírculo

$$\{(x, y, z) \in \mathbb{S}^2 : y = 0, x \geq 0\}.$$

Entonces,  $X$  es continua en  $\mathbb{S}^2 \setminus C$  y por el teorema de la función inversa  $\Rightarrow X$  tiene inversa  $X^{-1}$  en  $\mathbb{S}^2 \setminus C$ . Satisfechas las condiciones anteriores y siendo  $X$  inyectiva, tenemos que  $X^{-1}$  es continua. Por tanto,  $X$  es una parametrización de  $\mathbb{S}^2 \setminus C$ .



**Ejercicio 2.5 (5).** Una forma de definir un sistema de coordenadas para la esfera  $\mathbb{S}^2$ , dada por  $x^2 + y^2 + (z - 1)^2 = 1$ , es considerar la proyección estereográfica  $\pi : \mathbb{S}^2 \setminus \{N\} \rightarrow \mathbb{R}^2$  que lleva el punto  $p = (x, y, z)$  de la esfera  $\mathbb{S}^2 \setminus \{N\}$  donde  $N = (0, 0, 2)$  a la intersección del plano  $XY$  con la línea recta que conecta  $N$  con  $p$ . Sea  $(u, v) = \pi(x, y, z)$  donde  $(x, y, z) \in \mathbb{S}^2 \setminus \{N\}$  y  $(u, v) \in XY$ .

(I) Mostrar que  $\pi^{-1} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{S}^2$  viene dada por

$$\pi^{-1} \begin{cases} x = \frac{4u}{u^2+v^2+4} \\ y = \frac{4v}{u^2+v^2+4} \\ z = \frac{2(u^2+v^2)}{u^2+v^2+4} \end{cases}$$

(II) Mostrar si es posible, usando la proyección estereográfica, cubrir la esfera con dos entornos coordenados.

**Solución.**

(I) Dado  $q \in XY$  tal que  $q = (q_1, q_2)$  hallamos el punto  $p \in \mathbb{S}^2 : \pi(p) = q$ . Buscamos el punto de intersección entre la esfera  $\mathbb{S}^2$  y la recta  $r$  que une  $q$  con  $N$ . Una parametrización de la recta puede ser

$$r \equiv \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -q_1 \\ -q_2 \\ 2 \end{pmatrix} t$$

entonces,  $\forall (x, y, z) \in r$  tenemos que

$$x = q_1(1 - t), \quad y = q_2(1 - t), \quad z = 2t$$

Sustituimos en la ecuación de la esfera  $x^2 + y^2 + (z - 1)^2 = 1$  para hallar el punto de intersección

$$q_1^2(1 - t)^2 + q_2^2(1 - t)^2 + (2t - 1)^2 = 1$$

$$(q_1^2 + q_2^2)(1 - t)^2 + (2t - 1)^2 = 1$$

$$(q_1^2 + q_2^2)(1 - t)^2 = 4t(1 - t)$$

$$(q_1^2 + q_2^2)(1 - t) = 4t$$

$$q_1^2 + q_2^2 = t(4 + q_1^2 + q_2^2)$$

$$\Rightarrow t = \frac{q_1^2 + q_2^2}{4 + q_1^2 + q_2^2}$$

$$\Rightarrow x = \frac{4u}{u^2 + v^2 + 4}, \quad y = \frac{4v}{u^2 + v^2 + 4}, \quad z = \frac{2(u^2 + v^2)}{u^2 + v^2 + 4}$$

(II) Se puede cubrir la esfera usando dos parametrizaciones, una  $X$  usando  $N = (0, 0, 2)$  y otra  $Y$  usando  $S = (0, 0, 0)$ .

**Ejercicio 2.6** (11). *Ejemplo 4 sección 2.3 do Carmo*

# Capítulo 3

## Superficies II

**Ejercicio 3.1 (1).** Sea  $S, S' \subset \mathbb{R}^3$  superficies,  $\alpha : I \rightarrow S$  una curva diferenciable,  $f : S \rightarrow S'$  aplicación diferenciable. Demostrar que  $f \circ \alpha : I \subset \mathbb{R} \rightarrow S'$  es una curva diferenciable.

**Solución.** Ejemplo 2.39 Sebastian

**Ejercicio 3.2 (2).** Construir un difeomorfismo entre la esfera y el elipsoide

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1.$$

Hallar su diferencial.

**Solución.** Sea la esfera

$$\mathbb{S}^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$$

y el elipsoide

$$E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1\}$$

y  $f : \mathbb{S}^2 \rightarrow E$  definida por

$$f(x, y, z) = (ax, by, cz).$$

Vemos que  $f$  está bien definida. Si  $(x, y, z) \in \mathbb{S}^2$ , entonces

$$x^2 + y^2 + z^2 = 1$$

Ahora,  $f(x, y, z) = (x', y', z')$  tal que

$$x' = ax, \quad y' = by, \quad z' = cz$$

$$\Rightarrow x = \frac{x'}{a}, \quad y = \frac{y'}{b}, \quad z = \frac{z'}{c}$$

entonces,

$$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} + \frac{z'^2}{c^2} = 1$$

por tanto,  $(x', y', z') = f(x, y, z) \in E$ .

*FALTA VER PROPOSICIÓN 3 DO CARMO, función inversa*