容등

Evan

Only let oneself become strong enough, good enough, can afford the life that you want to.



创建应用最重要的一步是【安全码】。安全码是有【数字签名】和【;】和【包名】组成。包名就是你所创建的项目的包的结构,是指

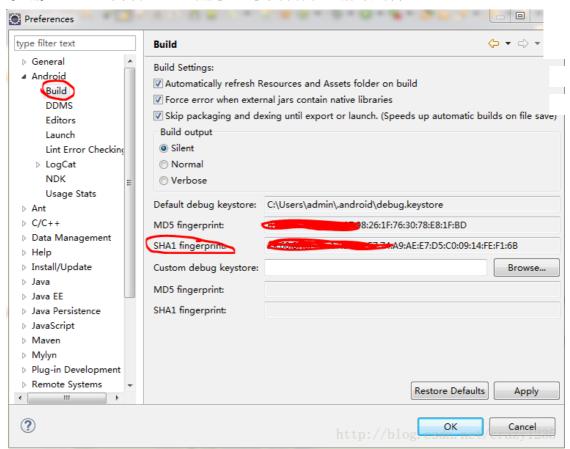
AndroidManifest.xml中的manifest标签下的package的值。

数字签名指Android的签名证书的SHA1值。

获取数字签名有两种方法:

1. 第一种方法:使用eclipse查看。

打开eclipse的preferences菜单,在Android下的【Build】中可以看到SHA1的值,如下图:



2. 第二种方法:使用keytool工具(jdk自带)查看。

在控制台下,输入【cd .android】,然后输入【keytool -list -v -keystore debug.keystore】回车,然后提示你输入【秘钥库口

令】,输入【android】回车然后就会显示SHA1的值。

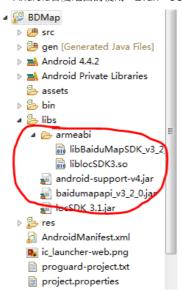
数字签名搞定了,然后创建应用就ok了。创建完成之后,应用列表中会显示相应的AK,也就是api key。

二、下载SDK开发包

打开http://developer.baidu.com/map/index.php?title=androidsdk/sdkandev-download网址下载sdk,可以全部下载,也可以自定义下载。从v2.3.0之后的版本,SDK的开发包以可定制的形式提供下载,用户可以根据自己的项目需要勾选相应的功能下载对应的SDK开发包。

三、在android项目中引用百度SDK

1. 将开发包中的jar包和so文件添加到libs文件下。



2. 在AndroidManifest.xml中添加开发秘钥和所需权限。

```
[html]
01.
      <application</pre>
02.
              android:allowBackup="true"
03.
              android:icon="@drawable/ic launcher"
              android:label="@string/app_name"
04.
95
              android:theme="@style/AppTheme" >
06.
              <meta-data
97.
                  android:name="com.baidu.lbsapi.API_KEY"
                  android:value="填写你申请的AK" />
08.
```

权限:

```
[html]
01.
      <!-- 百度API所需权限 -->
          <uses-permission android:name="android.permission.GET ACCOUNTS" />
02.
03.
          <uses-permission android:name="android.permission.USE_CREDENTIALS" />
          <uses-permission android:name="android.permission.MANAGE_ACCOUNTS" />
04.
05.
          <uses-permission android:name="android.permission.AUTHENTICATE_ACCOUNTS" />
06.
          <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE" />
07.
          <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
          <uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.READ_SETTINGS" />
08.
09.
          <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
          <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
10.
11.
          <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
          <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
12.
13.
          <uses-permission android:name="android.permission.BROADCAST_STICKY" />
          <uses-permission android:name="android.permission.WRITE SETTINGS" />
14.
          <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

3. 在布局文件中添加地图控件:

4. 在应用程序创建时初始化SDK引用的Context全局变量。

```
[html]
01.
      <span style="font-size:14px;">
                                       @Override
92.
          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
03.
             super.onCreate(savedInstanceState);
04.
              requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE);
05.
96.
              SDKInitializer.initialize(getApplicationContext());
07.
              setContentView(R.layout.activity main);
08.
              init();
          } </span>
09.
```

这里需要注意一下: initialize方法中必须传入的是ApplicationContext,传入this,或者MAinActivity.this都不行,不然会报运行时 异常,所以百度建议把该方法放到Application的初始化方法中。

```
a:808)

AndroidRuntime at com.android.internal.os.ZygoteInit.main(ZygoteInit.java:575)

AndroidRuntime at dalvik.system.NativeStart.main(Native Method)

AndroidRuntime Caused by: java.lang.RuntimeException: context must be an Application Context androidRuntime at com.baidu.mapapi.SDKInitializer.initialize(Unknown Source)

AndroidRuntime at com.baidu.mapapi.SDKInitializer.initialize(Unknown Source)

AndroidRuntime at com.bdmap.view.MainActivity.onCreate(MainActivity.java:555)

AndroidRuntime at android.app.Activity.performCreate(Activity.java:5086)8. CSdn. net/crazy1235
```

然后重写activity的生命周期的几个方法来管理地图的生命周期。在activity的onResume、onPause、onDestory方法中分别执行mapview的onReusme、onPause、onDestory方法。

```
[html]
      <span style="font-size:14px:">
                                       package com.bdmap.view:
01.
02.
          import com.baidu.mapapi.SDKInitializer;
03.
          import com.baidu.mapapi.map.BaiduMap;
04.
          import com.baidu.mapapi.map.MapView;
          import android.app.Activity:
05.
06.
          import android.os.Bundle;
07.
          import android.view.View:
08.
          import android.view.Window;
          public class MainActivity extends Activity {
09.
10.
              // 百度地图控件
              private MapView mMapView = null;
11.
12.
              // 百度地图对象
13.
              private BaiduMap bdMap;
14.
15.
              protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16.
                  super.onCreate(savedInstanceState);
17.
                  requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE);
18.
19.
                  SDKInitializer.initialize(getApplicationContext());
20.
                  setContentView(R.layout.activity_main);
21.
                  init();
22.
              }
23.
24.
               * 初始化方法
25.
26.
27.
              private void init() {
                  mMapView = (MapView) findViewById(R.id.bmapview);
28.
29.
30.
              @Override
31.
              protected void onResume() {
32.
                  super.onResume();
33.
                  mMapView.onResume();
34.
              }
35.
36.
              protected void onPause() {
```

```
37.
                  super.onPause();
38.
                  mMapView.onPause();
39.
40.
              @Override
              protected void onDestroy() {
41.
42.
                  mMapView.onDestroy();
                  mMapView = null;
43.
44.
                  super.onDestroy();
45.
46.
          } </span>
```

完成以上步骤,此时就可以完成一个简单的"Hello Map"程序了。

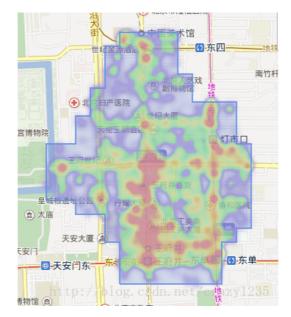
三、普通地图和卫星地图切换

百度地图将地图的类型分为两种:普通矢量地图和卫星图。

四、显示实时交通图 (路况图)

五、显示热力图

热力图就是以特殊高亮的形式显示访客热衷的页面区域和访客所在的地理区域的图示。通俗来说就是显示地图上某一块区域的人的密集程度。类似于下图所示:



[java]

//开启热力图 mBaiduMap.setBaiduHeatMapEnabled(true);

转载:http://blog.csdn.net/crazy1235/article/details/42614603

- 上一篇 Struts2 利用拦截器 interceptor 控制登陆和访问权限
- 下一篇 Android百度定位API的使用

相关文章推荐

- Android 百度地图开发 (二) --- 定位功能之MyL...
- Android 百度地图 SDK v3.0.0 (三) 添加覆盖物...
- 【月入41万】Mono For Android中使用百度地图...
- [007] 如何在Android应用中使用百度地图api
- Android下 使用百度地图sdk

- 百度地图API之ItemizedOverlay的使用(Android)
- Android 百度地图开发--- 导航功能输入起始地址...
- Mono For Android中使用百度地图SDK
- Android应用使用百度地图API
- Android应用中使用百度地图API并添加标注(一)



会计档案盒











猜你在找

机器学习之概率与统计推断 机器学习之凸优化 响应式布局全新探索 深度学习基础与TensorFlow实践

前端开发在线峰会

机器学习之数学基础 机器学习之矩阵 探究Linux的总线、设备、驱动模型

深度学习之神经网络原理与实战技巧

TensorFlow实战进阶: 手把手教你做图像识别应用

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录]或[注册]

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | webmaster@csdn.net

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved

