

Evan

Only let oneself become strong enough, good enough, can afford the life that you want to.

☰ 目录视图

☰ 摘要视图

📄 订阅

从创业到再就业，浅述对程序员职业生涯的看法 征文 | 你会为 AI 转型么？ 赠书：7月大咖新书机器学习/Android/python

android极光推送初步了解

标签： android 极光推送

2016-01-04 16:34 309人阅读 评论(0) 收藏 举报

☰ 分类： 移动开发 (38) ▾

目录(?) [-]

1. 获取 RegistrationID API

2. 设置保留最近通知条数 API

推送可以及时,主动的与用户发起交互

(1)继承jar包,照示例AndroidManifest.xml添加.

(2)自定义MyApp继承自Application,在onCreate方法中调用JPushInterface.init(MainActivity.this);

或者在Activity的onCreate中调用.

(3)另外,在activity的onResume方法要调用JPushInterface.onResume(this);否则,推送不会出现,

在onPause中调用JPushInterface.onPause(this);

这样,可以通过服务器往安装了App的所有用户发送一条推送.

通过Alias往客户端发送信息.

在客户端的onCreate中

```
[java]
01. JPushInterface.setAlias(MainActivity.this, "aa", new TagAliasCallback() {
02.
03.             @Override
04.
05.             public void getResult(int arg0, String arg1, Set<String> arg2) {
06.
07.                 Log.e("info",arg1+"-----");
08.
09.                 //arg1是tag
10.
11.             }
12.
13.     });
```

这句就是将"aa"当成该设备的别名,达到往指定客户端发送消息的目的.

别名和签名设置的异常处理

有时会因为网络原因,有一定几率设置别名或标签失败.

```
[java]
```

```
01. private void setAlias() {
02.
03.     EditText aliasEdit = (EditText) findViewById(R.id.et_alias);
04.
05.     String alias = aliasEdit.getText().toString().trim();
06.
07.     if (TextUtils.isEmpty(alias)) {
08.
09.         Toast.makeText(PushSetActivity.this, R.string.error_alias_empty, Toast.LENGTH_SHORT).show();
10.
11.         return;
12.
13.     }
14.
15.     if (!ExampleUtil.isValidTagAndAlias(alias)) {
16.
17.         Toast.makeText(PushSetActivity.this, R.string.error_tag_gs_empty, Toast.LENGTH_SHORT).show();
18.
19.         return;
20.
21.     }
22.
23. }
```

// 调用 Handler 来异步设置别名

```
[java]
01. mHandler.sendMessage(mHandler.obtainMessage(MSG_SET_ALIAS, alias));
02. }
03.
04. private final TagAliasCallback mAliasCallback = new TagAliasCallback() {
05.
06.     @Override
07.
08.     public void getResult(int code, String alias, Set<String> tags) {
09.
10.         String logs ;
11.
12.         switch (code) {
13.
14.             case:
15.
16.                 logs = "Set tag and alias success";
17.
18.                 Log.i(TAG, logs);
19.
20.                 break;
21.
22.             case:
23.
24.                 logs = "Failed to set alias and tags due to timeout. Try again after 60s.";
25.
26.                 Log.i(TAG, logs);
27.
28.                 mHandler.sendMessageDelayed(mHandler.obtainMessage(MSG_SET_ALIAS, alias), *);
29.
30.                 break;
31.
32.             default:
33.
34.                 logs = "Failed with errorCode = " + code;
35.
36.                 Log.e(TAG, logs);
37.
38.             }
39.
40.
41.
42.         ExampleUtil.showToast(logs, getApplicationContext());
43.
44.     }
45. };
46. }
```

```

47. private static final int MSG_SET_ALIAS =;
48.
49. private final Handler mHandler = new Handler() {
50.
51.     @Override
52.
53.     public void handleMessage(android.os.Message msg) {
54.
55.         super.handleMessage(msg);
56.
57.         switch (msg.what) {
58.
59.             case MSG_SET_ALIAS:
60.
61.                 Log.d(TAG, "Set alias in handler.");
62.
63.                 // 调用 JPush 接口来设置别名。
64.
65.                 JPushInterface.setAliasAndTags(getApplicationContext(), (String) msg.obj, null, mAliasCallback);
66.
67.                 break;
68.
69.             default:
70.
71.                 Log.i(TAG, "Unhandled msg - " + msg.what);
72.
73.         }
74.
75.     }
76. };

```

自定义通知栏的样式

自定义样式放在init()之后.

```

[java]
01.         CustomPushNotificationBuilder builder = new CustomPushNotificationBuilder(MainActivity.this, R.layout.my_push, R.id.iv
02.
03.         builder.statusBarDrawable = R.drawable.ic_category_2; // 最顶层状态栏小图标
04.
05.         builder.layoutIconDrawable = R.drawable.ic_category_2; // 下拉状态时显示的通知图标.
06.
07.         JPushInterface.setPushNotificationBuilder(2, builder);
08.         JPushInterface.setDefaultPushNotificationBuilder(builder); // 设置该对话框为默认

```

. 自定义消息:

所接收的消息不再局限于Notification,而是可以直接取出消息中的内容,从而用自己的方式显示给用户.

此时需要自定义一个MyReceiver继承自BroadcastReceiver.

```

[java]
01. public class MyReceiver extends BroadcastReceiver {
02.
03.     @Override
04.
05.     public void onReceive(Context ctx, Intent intent) {
06.
07.         Bundle bundle = intent.getExtras(); // 接受到消息
08.
09.
10.
11.         Log.e("info", "[MyReceiver] onReceive - " + intent.getAction() + ", extras: " + printBundle(bundle));
12.
13.         if (JPushInterface.ACTION_REGISTRATION_ID.equals(intent.getAction())) {
14.
15.             String regId = bundle.getString(JPushInterface.EXTRA_REGISTRATION_ID);
16.

```

```
17.         Log.d("info", "[MyReceiver] 接收Registration Id : " + regId);
18.
19.         //send the Registration Id to your server...
20.
21.
22.
23.     } else if (JPushInterface.ACTION_MESSAGE_RECEIVED.equals(intent.getAction())) {
24.
25.         Log.d("info", "[MyReceiver] 接收到推送下来的自定义消息: " + bundle.getString(JPushInterface.EXTRA_MESSAGE));
26.
27.         //         processCustomMessage(ctx, bundle);
28.
29.
30.
31.     } else if (JPushInterface.ACTION_NOTIFICATION_RECEIVED.equals(intent.getAction())) {
32.
33.         Log.d("info", "[MyReceiver] 接收到推送下来的通知");
34.
35.         int notificationId = bundle.getInt(JPushInterface.EXTRA_NOTIFICATION_ID);
36.
37.         Log.d("info", "[MyReceiver] 接收到推送下来的通知的ID: " + notificationId);
38.
39.
40.
41.     } else if (JPushInterface.ACTION_NOTIFICATION_OPENED.equals(intent.getAction())) {
42.
43.         Log.d("info", "[MyReceiver] 用户点击打开了通知");
44.
45.         JPushInterface.reportNotificationOpened(ctx, bundle.getString(JPushInterface.EXTRA_MSG_ID));
46.
47.
48.
49.         //         //打开自定义的Activity
50.
51.         Intent i = new Intent(ctx, TwoActivity.class);
52.
53.         i.putExtras(bundle);
54.
55.         i.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);
56.
57.         ctx.startActivity(i);
58.
59.
60.
61.     }
62.
63.
64.
65. }
66.
67. // 打印所有的 intent extra 数据
68.
69. private static String printBundle(Bundle bundle) {
70.
71.     StringBuilder sb = new StringBuilder();
72.
73.     for (String key : bundle.keySet()) {
74.
75.         if (key.equals(JPushInterface.EXTRA_NOTIFICATION_ID)) {
76.
77.             sb.append("/nkey:" + key + ", value:" + bundle.getInt(key));
78.
79.         } else {
80.
81.             sb.append("/nkey:" + key + ", value:" + bundle.getString(key));
82.
83.         }
84.
85.     }
86.
87.     return sb.toString();
88.
89. }
```

在类中接收完消息后,还需要在AndroidManifest.xml中添加

<!--自定义接收 -->

[html]

```
01. <receiver
02.
03.     android:name="com.lj.pushdemo1.MyReceiver"
04.
05.     android:enabled="true">
06.
07.     <intent-filter>
08.
09.         <action android:name="cn.jp.push.android.intent.REGISTRATION" />
10.
11.         <action android:name="cn.jp.push.android.intent.MESSAGE_RECEIVED" />
12.
13.         <action android:name="cn.jp.push.android.intent.NOTIFICATION_RECEIVED" />
14.
15.         <action android:name="cn.jp.push.android.intent.NOTIFICATION_OPENED" />
16.
17.         <category android:name="com.lj.pushdemo1" />
18.
19.     </intent-filter>
20.
21. </receiver>
```

获取 RegistrationID API

集成了JPush SDK的应用程序第一次注册到JPush服务器时,服务器会返回一个唯一的该设备的标识:RegistrationID.

```
String id=JPushInterface.getRegistrationID(MainActivity.this);
```

调用网络接口来发送消息



sendno:发送的编号.

app_key: 应用程序的appKey

receiver_type:接受者的类型 ----2.指定tag----3.指定alias----4.广播----5.根据registrationId进行推送.

msg_content:发送的内容,在这里必须要JSON格式.

platform:要发送的平台

verification_code:将sendno+receiver_typ+receiver_values+API MasterSecret(在应用的详细信息里面)字符串拼接起来后,

设置保留最近通知条数 API

[java]

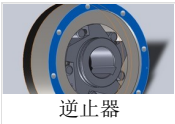
```
01. JPushInterface.init(context);
02.
03. JPushInterface.setLatestNotificationNumber(context,);保留最近的3条
```

顶 0 踩 0

- 上一篇 Android实现推送方式解决方案
- 下一篇 Android数据过滤器：Filter

相关文章推荐

- Fragment的setUserVisibleHint方法实现懒加载...
- 使用极光推送实现分组发送和服务端集成（Jpush）
- Android Studio集成极光推送
- 极光推送整合注意事项
- android系列学习：tab切换，fragment中嵌套list...
- Android Fragment 你应该知道的一切
- 使用第三方推送功能变相实现一些即时通讯操作
- Fragment之间的数据传递 三种数据传递方式的相...
- 环信集成EaseUI自定义消息拓展
- Android实现推送方式解决方案



逆止器



电磁加热设备



断路器测试仪



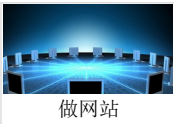
便携式超声波流量



电源滤波器



会计师培训学校



做网站

猜你在找

- 机器学习之概率与统计推断
- 机器学习之凸优化
- 响应式布局全新探索
- 深度学习基础与TensorFlow实践
- 前端开发在线峰会
- 机器学习之数学基础
- 机器学习之矩阵
- 探究Linux的总线、设备、驱动模型
- 深度学习之神经网络原理与实战技巧
- TensorFlow实战进阶：手把手教你做图像识别应用

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场