

Evan

Only let oneself become strong enough, good enough, can afford the life that you want to.

☰ 目录视图

☰ 摘要视图

RSS 订阅

⚙ 管理博客

📄 文章

评论送书 | 云原生、Docker、Web算法 为什么我们创业失败了和选择创业公司的思考 福利 | 免费参加 2017 OpenStack Days China

svn工具的使用问题总结

2017-07-16 11:17 25人阅读 评论(0) 收藏 编辑 删除

☰ 分类： 软件工具使用 (2) ▾

前言：

最近在开发的时候，由于需求太多，开发周期长短不一，从主线上切了多个分支（一般不在主线trunk上开发，万一线上出问题可及时修改代码上线），在部分功能上线后，想把代码同步到新的分支上去，最开始的想法是人工去合并代码，把两个分支down下来把修改的文件比较并进行合并，然后最后提交；但是文件修改的很多很杂，人工去合并肯定出现误差，比如代码合并少了；其实这些都是可以通过svn工具进行处理的，于是回顾了开发过程中经常用到的svn功能。

svn有客户端和服务端两个，我们一般开发的时候，不会涉及到服务端svn的管理，服务端一般是配管来进行管理的。

我们平时开发接触到的都是svn的客户端tortoise svn，还有开发工具eclipse的svn插件。

最常用的svn功能有：检出工程，提交文件，更新文件，合并代码，show revision graph，切换（切换到历史版本或者是当前最新版本），显示资源历史记录；

在大多数情况下我们使用开发工具的svn插件，方便，但是插件有时候不是很稳定，经常抽风，这时候小乌龟就该上场了。

小乌龟的基本使用：

- 1，查看资源库内容，右键-tortoiseSvn-repo browser 输入url就可以查看服务器上的代码
- 2，检出资源的时候，右键-tortoiseSvn-export/svn check out[export和svn check out 是有区别的，export把源码down到本地，然后，然后，就和服务器端的svn没联系了，所以开发的时候建议用check out]
- 3，提交新增文件，右键-tortoiseSvn-Add
- 4，提交修改文件，右键-tortoiseSvn-commit
- 5. 比较历史文件，右键-tortoiseSvn-diff with previous version
- 6. 把文件切换到历史一个版本，在文件右键-tortoiseSvn-switch

使用中常见问题总结：

1，代码冲突如何解决？

冲突原因： A、B 两个用户都在版本号为 1 的时候，更新了1.txt 这个文件，A 用户在修改完成之后提交1.txt 到服务器，这个时候提交成功，这个时候 1.txt 文件的版本号已经变成 2 了。同时 B 用户在版本号为 1 的1.txt 文件上作修改，修改完成之后提交到服务器时，由于不是在当前最新的 2 版本上作的修改，所以导致提交失败。

版本冲突现象：冲突发生时，subversion 会在当前工作目录中保存所有的目标文件版本 [上次更新版本、当前获取的版本（即别人提交的版本）、自己更新的版本、目标文件]。假设文件名是 1.txt 对应的文件名分别是：1.txt.r101，1.txt.r102，1.txt.mine，1.txt。同时在目标文件中标记来自不同用户的更改。

解决冲突有三种选择：

- A、放弃自己的更新，使用 svn revert（回滚），然后提交。在这种方式下不需要使用 svn resolved（解决）
- B、放弃自己的更新，使用别人的更新。使用最新获取的版本覆盖目标文件，执行 resolved filename 并提交（选择文件 — 自己的更新）。
- C、手动解决：冲突发生时，通过和其他用户沟通之后，手动更新目标文件。然后执行 resolved filename 来解除冲突，最后再提交（这种方式比较多用）

使用tortoiseSvn解决冲突图形方法：

在冲突的文件上（选中文件 -- 右键菜单 — TortoiseSVN — Edit conflicts（解决冲突）），Theirs 窗口为服务器上当前最新版本，Mine 窗口为本地修改后的版本，Merged 窗口为合并后的文件内容显示；

修改完成后，保存 1.txt 文件内容；

在冲突目录下，选中文件 -- 右键菜单 — TortoiseSVN — Resolved（解决）。会列出冲突的文件列表，如果确认已经解决，点 OK；提交解决冲突后的文件。

命令行操作：

1. svn update后，1.txt文件出现冲突，选择base版本，即1.txt.rOld作为最后提交的版本

```
$ svn resolve --accept base
```

2. 手工修改1.txt文件，然后将当前拷贝即1.txt作为最后提交的版本

```
$ svn resolve --accept working 1.txt
```

3. 使用1.txt.rNew作为最后提交的版本

```
$ svn resolve --accept theirs-full 1.txt
```

4. 使用1.txt.mine作为最后提交的版本

```
$ svn resolve --accept mine-full 1.txt
```

5. 使用1.txt.mine作为最后提交的版本

```
$ svn resolve --accept theirs-conflict 1.txt
```



resolve: 解决工作副本中目录或文件的冲突。

用法: resolve --accept=ARG [PATH...]

注意：当前需要选项 --accept。

有效选项：

- targets ARG : 传递文件 ARG 内容为附件参数
- R [--recursive] : 向下递归，与 --depth=infinity 相同
- depth ARG : 受深度参数 ARG（“empty”，“files”，“immediates”，或“infinity”）约束的操作
- q [--quiet] : 不打印信息，或只打印概要信息
- accept ARG : 指定自动解决冲突动作的源
 - （'base'，'working'，'mine-conflict'，
 - 'theirs-conflict'，'mine-full'，'theirs-full'）

全局选项：

- username ARG : 指定用户名称 ARG
- password ARG : 指定密码 ARG

```
--no-auth-cache      : 不要缓存用户认证令牌
--non-interactive     : 不要交互提示
--trust-server-cert   : 不提示的接受未知的 SSL 服务器证书(只用于选项 “--non-interactive”)
--config-dir ARG      : 从目录 ARG 读取用户配置文件
--config-option ARG   : 以下属格式设置用户配置选项:
```

```
FILE:SECTION:OPTION=[VALUE]
```

例如:

```
servers:global:http-library=serf
```



2, TortoiseSVN branch/tag switch Relocate

Switch是转换当前工作副本对应的工作目录，一般是从trunk工作目录转向tag工作目录，或者从tag转回来，switch的类似update，将switch的目标工作目录的文件更新到本地，一般会产生很多冲突。【像在前言提到的需要合并或切换的分支的时候，就可以用此功能】

Relocate是当代码仓库的访问路径（服务器的计算机名称修改，或IP地址变更，URL变更），而此时已检出修改的工作副本（working copy）没有变更，若此时直接提交（commit），肯定不能成功，因为此提交地址对应的svn服务器不存在了。TortoiseSVN为我们提供了重定位工作副本的功能（TortoiseSVN → Relocate），此指令扫描svn文件夹中的所有条目，改变条目的url（服务器地址）为新输入的地址。

重定位操作可能的原因：

- a) 服务器的IP地址已更改
- b) 协议已更改(比如从http://改为 https://)
- c) 版本库在服务器的路径已更改

3.svn switch的使用（看完merge的功能后，对switch的理解就是切换分支的作用）

- a) 分支内的switch命令使用，右键A文件swith B文件，实际是将 B 的内容更新到了 A。
- b) 分支A和B，A本地文件有修改未提交，然后swtih B分支时，若A本地修改文件不会丢失；
- 分支A和B，A分支有文件修改并已提交，然后switch B分支，此时A分支代码被覆盖，这个时候就相当于update B 文件到A分支，所以慎用！！
- 分支A和B，A本地文件有修改，B分支同一文件也有修改并已提交，然后swtih B分支时，此时会文件冲突；
- 分支A和B，B分支有文件修改并已提交，然后swtih B分支时，B分支文件被更新到A；

4.svn创建分支

```
svn copy -m "1.7.2 - theme" svn://localhost/www/trunk svn://localhost/www/branches/branch
```

```
svn co svn://localhost/www/branches/branch
```

5.合并代码

- a) 从trunk中merge到分支。(如果使用小乌龟选择第一项)

#前面的1是开分支之前trunk的版本号，后面的2是merge时trunk的版本号

```
svn merge -r 1:2svn://localhost/www/trunk
```

- b) 从分支merge到trunk。(如果使用小乌龟选择第二项)

#先从trunk checkout一份新鲜的代码，然后cd到该版本目录下

```
svn co svn://localhost/www/trunk
```

```
cd trunk
```

#12973是分支开始的版本号，13006是分支结束的版本号

```
svn merge -r 12973:13006 svn://localhost/www/branches/branch
```

c)分支合并（小乌龟第三项）

合并的时候，一定配上起始版本号

终上所述：前言部分所遇到的问题，应该已经有比较好的解决方法，有效的使用svn工具会为我们的开发效率带来很大的提升。

备注：很好的一份svn使用手册<http://www.bsdmap.com/manuals/subversion/index.html>

顶 0 踩 0

- 上一篇 Maven 本地仓库，远程仓库，中央仓库，Nexus私服，镜像 详解

相关文章推荐

- SVN的使用方法总结/如何使用TortoiseSVN工具...
- SVN常见问题及解决方案
- xcode代码同步的问题--使用自带的svn工具
- svn使用
- SVN版本管理工具使用中常见的代码提交冲突问题...
- #版本管理工具使用总结（git,svn,hg）
- 工具集合
- git ,Maven，SVN工具使用总结;
- Java开发工具Eclipse使用上的问题总结
- 工具之SVN使用教程总结



猜你在找

- 【直播】机器学习&深度学习系统实战（唐宇迪）
- 【直播回放】深度学习基础与TensorFlow实践（王琛）
- 【直播】机器学习之凸优化（马博士）
- 【直播】机器学习之概率与统计推断（冒教授）
- 【直播】TensorFlow实战进阶（智亮）
- 【直播】Kaggle 神器：XGBoost 从基础到实战（冒教授）
- 【直播】计算机视觉原理及实战（屈教授）
- 【直播】机器学习之矩阵（黄博士）
- 【直播】机器学习之数学基础
- 【直播】深度学习30天系统实训（唐宇迪）

查看评论

暂无评论

发表评论

用户名： molashaonian
评论内容：

提交

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场