

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №3 по курсу

«Операционные системы»

Тема работы

“Потоки”

Студент: Молчанов Владислав Дмитриевич

Группа: М8О-208Б-20

Вариант: 18

Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич

Оценка: _____

Дата: _____

Подпись: _____

Москва, 2021

Содержание

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

Репозиторий

<https://github.com/molch4nov/OS/>

Постановка задачи

Программа должна обрабатывать данные в многопоточном режиме, используя стандартные средства создания потоков операционной системы Unix. Ограничение потоков должно быть задано ключом запуска программы.

Найти образец в строке наивным алгоритмом.

Общие сведения о программе

Программа написана на языке Си в UNIX-подобной операционной системе. Для компиляции требуется указать ключ `-pthread`. Для запуска программы в качестве первого аргумента командной строки необходимо указать количество потоков.

Сборка проекта происходит при помощи make-файла
`gcc -pthread os_lab3.c`

Общий метод и алгоритм решения

Создаем отдельную функцию, которая выполняет функцию поиска подстроки в строке, в коде самой программы распараллеливаем программу по строке.

В программе, используются две функции, связанные с потоками:

`pthread_create` – создание потока.

`pthread_join(pthread_t thread, void **value_ptr)`- Откладывает выполнение вызывающего (эту функцию) потока, до тех пор, пока не будет выполнен поток `thread`.

Исходный код

`os_lab3.c`

`#include <iostream>`

`#include <pthread.h>`

```

using namespace std;

string str, templ;

int N;

typedef struct arguments {
    int start;
    int stop;
} Arg;

void *thread_function(void *args) {
    Arg *arg = (Arg *)args;
    int start = arg->start;//начало скобочки
    int stop = arg->stop;//конец скобочки) полуинтервал [ )
    for (int j = start; j < stop; ++j) {
        bool k = true;
        for (int i = 0; i < N; ++i) {
            if (str[j + i] != templ[i]) {
                k = false;
            }
        }
        if (k) {
            cout << "Substring starts at " << j << endl;
        }
    }
    return nullptr;
}

int main() {
    int threads_num;
    cin >> str;

```

```

cin >> templ;
cin >> threads_num;
N = (int)templ.size();
auto *threads = new pthread_t[threads_num];
int points_for_thread = ((int)str.size()) / threads_num;
int num_created_threads = 0;
Arg a;
bool kostil = false;
a.start = a.stop = 0;
for (int i = 0; (i < threads_num) && !kostil; i++) { //создает потоки
    a.start = a.stop;
    a.stop = a.start + points_for_thread + 1;
    if (a.stop >= str.size()) {
        a.stop = ((int)str.size()) - N + 1;
        kostil = true;
    }
    if (pthread_create(&threads[i], nullptr, thread_function, &a)) != 0) {
        cout << "Can not create thread" << endl;
        exit(1);
    }
    if (pthread_join(threads[i], nullptr) != 0) {
        cout << "Join error" << endl;
        exit(1);
    }
    ++num_created_threads;
}
cout << num_created_threads << " threads was created" << endl;
delete threads;
return 0;

```

}

Демонстрация работы программы

```
vladislav@DESKTOP-OL36FK8:/mnt/c/Users/vlad-/Desktop/os_lab3/src$  
g++ os3.cpp -pthread -o lol
```

```
vladislav@DESKTOP-OL36FK8:/mnt/c/Users/vlad-/Desktop/os_lab3/src$  
./lol
```

jopa o

1

Substring starts at 1

1 threads was created

```
vladislav@DESKTOP-OL36FK8:/mnt/c/Users/vlad-/Desktop/os_lab3/src$  
./lol
```

charmasica mas 1

Substring starts at 4

1 threads was created

```
vladislav@DESKTOP-OL36FK8:/mnt/c/Users/vlad-/Desktop/os_lab3/src$  
./lol
```

cdwdaopwdkawop aop 5

Substring starts at 4

5 threads was created

```
vladislav@DESKTOP-OL36FK8:/mnt/c/Users/vlad-/Desktop/os_lab3/src$
```

Выводы

Эта лабораторная работа познакомила и научила меня работать с потоками. Я изучил основные функции для работы с потоками в Си, как совершать системные запросы на создание потока, ожидание завершения потока. Я изучал понятие “многопоточность”. Она позволяет ускорить обработку данных в программе