

ДЕТСКАЯ ОНЛАЙН-ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

# HELLO WORLD



#ШПАРГАЛОЧКИ



# ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON

## Начальный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: [https://t.me/hw\\_school](https://t.me/hw_school)



## Р.1.12. Консольные крестики-нолики



- **Список** — это структура данных в которой можно хранить несколько различных элементов.
- Элементом списка может быть что угодно, в том числе другой **список**.
- Элементы в списке нумерованы, нумерация списка начинается с **0**! Номер элемента списка называется **индексом**.
- У списков есть встроенные команды для работы с ними. Что бы их использовать, нужно написать имя\_списка.**название\_команды()**
- Для того чтобы как-либо работать с **элементом списка**, нужно его сначала получить, то есть достать. Достаем элемент из списка по индексам **список [номер\_элемента]**;
- В **списке** могут **храниться и другие списки**. Если в списке есть один уровень вложенных списков, то такой список называют **двумерным**.



Двумерные списки очень удобны, так как их можно представить как таблицу. Вложенные списки будут её **строками (row)**, а индексы элементов в них соответствуют **столбцам (column)** таблицы. Чтобы извлечь элемент вложенного списка, нужно написать два индекса (каждый в своих квадратных скобках). Например, **список**[2][0] - это первый элемент третьего вложенного списка.

