



#ШПАРГАЛОЧКИ



# ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON

## Начальный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: [https://t.me/hw\\_school](https://t.me/hw_school)



Графическое угадай  
число



```
button = tk.Button(window, text="Restart",  
state=tk.DISABLED)
```

Установка статуса кнопки при создании  
(кнопка неактивна)

```
виджет.configure( )
```

Изменение свойств виджета после его  
создания

```
button.configure(state=tk.NORMAL)
```

Изменение статуса кнопки (кнопка активна)

```
tk.Button( ... command = lambda  
event="<Return>": check(event))
```

Привязываем к кнопке функцию check со  
значением по умолчанию с помощью  
лямбды