



#ШПАРГАЛОЧКИ



# ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON

## Начальный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: [https://t.me/hw\\_school](https://t.me/hw_school)



# Блокнот. Часть 3



- **переменные** бывают **локальными** и **глобальными**;
- **глобальные переменные** вы создаёте на уровне самой программы и их видно везде (в том числе внутри функций);
- **локальные переменные** создаются в каких-то блоках программы, в функциях или в цикле **for** между **for** и **in**. Они живут только внутри своих блоков (например, переменную, созданную в функции, нельзя использовать вне этой функции);
- просто изменить **глобальную переменную** нельзя, для этого надо явно указать, что мы работаем с **глобальной переменной** с помощью команды **global**

```
color = "red"
```

```
def change_color():
```

```
    global color # теперь переменную color можно менять
```



`global color`

Теперь переменная `color` глобальная и ее можно менять внутри функции

`import tkinter.messagebox as tkm`

Библиотека для работы с информационными окнами

`tfd.askokcancel()`

Создание окна с вопросом (возвращает `True`, если пользователь нажал на кнопку “Ok”, `False` - при нажатии на “Cancel”)