



#ШПАРГАЛОЧКИ



ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON

Начальный уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити в Telegram: https://t.me/hw_school



Рисуем в Turtle. Часть 2



`t.setheading(угол_поворота)`

Устанавливает направление карандаша. По умолчанию - 0, вправо.

`t.color("red")`

Устанавливает цвет карандаша

`t.width(10)`

Устанавливает толщину линии

`t.screen.onkeypress(up, "Up")`

Привязывает функцию **up** к клавише стрелка вверх

`t.screen.listen()`

Позволяет программе “слушать” события клавиатуры