**Samarbejdsaftale/Gruppekontrakt**

En samarbejdsaftale/gruppekontrakt er et redskab til at opnå et lærerigt forløb sammen med din gruppe.

I bør præsentere alle jeres forventninger til gruppearbejdet for hinanden. Så kan I bedre afstemme jeres forskellige ønsker og diskutere hvordan samarbejdet skal foregå.

Samarbejdsaftalen er en dokumentation af alle jeres beslutninger om, hvilke rammer og former for samarbejde, der vil passe til jeres gruppe.

Samarbejdsaftalen er nødvendig, fordi gruppearbejde er selve omdrejningspunktet for dit studie til multimediedesigner i København. Kun når din studiegruppe fungerer, fungerer dine læringsprocesser som tilsigtet. Nogle af fordelene ved en velfungerende studiegruppe er:

Du udvikler dig fagligt og personligt i samspil med andre

Du lærer at samarbejde og får indsigt i egne og andres styrker og begrænsninger

Du får løbende sparring og diskussioner med andre

Du kan lære af andre med anden baggrund end dig selv

Du får periodevis en fast gruppe at relatere til

Når din gruppe ikke fungerer er nogle af ulemperne:

Ringe fagligt udbytte

Ringe resultater

Frustration

På 1. semester skal I anvende skabelonen herunder til at udfærdige samarbejdsaftale med.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Gruppe medlem-mernes fulde navne** | **Email-adresse** | **Telefonnummer** | **Navn på vejleder** |
| 1.Celina Lindqvist | [Celi0242@stud.kea.dk](mailto:Celi0242@stud.kea.dk) | 29856679 |  |
| 2.Marie Moldow | [Mari9891@stud.kea.dk](mailto:Mari9891@stud.kea.dk) | 60248959 |  |
| 3.Mehabad Karimi | [Meha0001@stud.kea.dk](mailto:Meha0001@stud.kea.dk) | 53265824 |  |
| 4.Andreas Stephensen | [Andr936j@stud.kea.dk](mailto:Andr936j@stud.kea.dk) | 50102626 |  |
| 5. Emil Elley | [Pede3586@stud.kea.dk](mailto:Pede3586@stud.kea.dk) | 25623033 |  |
| 6. |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Aftaleemne** | **Aftalt af gruppens medlemmer** |
| Gruppens formål | At udarbejde app til Joe & the Juice. En prototype til en app med funktionaliteter som styrker kundens køboplevelse. |
| Gruppens målsætninger | At lave et godt og brugbart projekt. |
| Hvert gruppemedlems målsætning | Samme som ovenstående. |
| Hvilke kompetencer ønsker gruppen at udvikle? | Blive bedre i XD, blive bedre til de værktøjer vi allerede har lært. Nye emner som målgruppe, strategi, værdi |
| Gruppens strategi  (Hvordan vil gruppen sørge for at hvert enkelt medlem udvikler de ønskede kompetencer) | At alle tager ansvar. Samarbejde, dem der har færdigheder inden for givent emne/ områder hjælper og lærer fra sig. |
| Hvor mange timer dagligt vil gruppen arbejde sammen og hver for sig? | 8 timer om dagen. |
| Hvilke aktiviteter udenfor studiet prioriterer hvert enkelt studiemedlem? | Arbejde |
| Hvornår vil gruppen mødes for at udføre sine opgaver sammen? Mødeplan. | Alle skoledage |
| Hvordan vil gruppen gribe opgaverne/projektet an?  Og samle arbejdet til fælles resultater? | Daily scrum, opsummering. Trello, ansvarsområder. Uddeling af opgaver. |
| Hvilke irritations-momenter kan opstå i gruppe arbejdet? | Tidspres, mangel på kommunikation |
| Hvordan vil gruppen tackle problemerne, hvis gruppearbejdet går i hårdknude? | Kommunikation |
| Hvilke barrierer (forudsigelige, uforudsigelige) kan hindre gruppen i at nå sine mål for projektet? | Tekniske, fraværende gruppemedlemmer, sygdom, manglede kommunikation (svar på beskeder) |
| Hvordan vil gruppen gardere sig mod ovenstående? | Kommunikation, uddeling af hjemarbejde, svare på beskeder og tager ansvar for emne selvom man ikke er tilstede |
| Hvordan vil gruppen til sidst i projektforløbet evaluere sit samarbejde og sin evne til at nå sine mål? | Scrum retrospective til sidst |
| Hvilke fordele ønsker gruppen at høste af at have lavet samarbejds-aftalen? | At alle er enige om hvordan projektet skal forløbe. |