Реактивный фреймворк для организации мультиагентных распределенных вычислений

А. А. Тактаров

Научные руководители: ст. преп. В. Н. Брагилевский доц., к.ф.-м.н. В. А. Савельев

Направление подготовки 010400 «Прикладная математика и информатика»

Ростов-на-Дону 2014 г

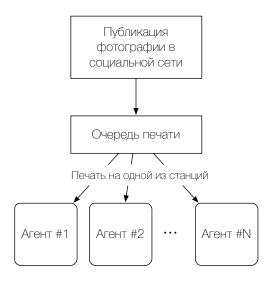
Цель работы

Разработать систему, позволяющую организовать моментальную печать фотографий из социальной сети, распределяя задания печати среди подключенных агентов.

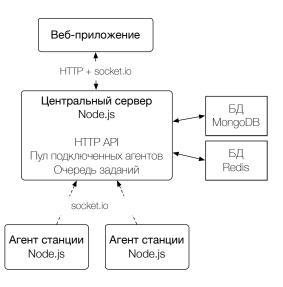
Задачи

- Разработка архитектуры
- Реализация компонентов системы
- Обеспечение интеграции и развертывания
- Опытное тестирование и запуск в производство

Схема работы системы



Архитектура системы



Модуль поиска фотографий

- Выполняет периодический поиск фотографий посредством API сервиса Instagram.
- Помещает фотографии, содержащие специальную метку, в очередь печати.

Глобальная очередь печати



- Реализована на основе библитеки Кие
- Задания сохраняются после перезапуска сервера
- Компоненты, работающие с очередью, изолированы

Подготовка к печати

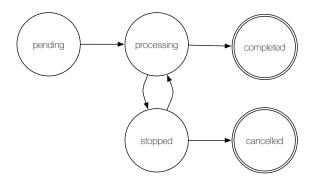
- Загрузка фотографии в облачное хранилище Amazon S3
- Компоновка изображения с помощью canvas
- Вызов RPC-функции print печатной станции



Печать в рамках печатной станции

- cupsidity реализованный модуль на C++, предоставляющий интерфейс к функциям подсистемы печати CUPS в JavaScript.
- Модуль опубликован в репозитории пакетов NPM.

Мониторинг статуса задания печати



Класс-обертка Printer предосталяет высокоуровневый интерфейс печати, детектируя изменение статуса заданий посредством **cupsidity**.

Особенности реализации

Контроль версий git, GitHub

Непрерывная интеграция

Travis CI

Развертывание

Автоматическое развертывание при исполнении команды git push

Полученные результаты

- Разработана система для моментальной печати фотографий из социальной сети посредством удаленных печатных станций.
- Опубликован модуль для взаимодействия с подсистемой печати в открытом репозитории пакетов NPM.
- Полученная система успешно запущена в производство.