5)Crea otro nuevo proyecto llamado Hola que solicite por teclado el nombre al usuario y que le salude por su nombre mostrando en la consola el mensaje "Hola nombre, encantado de conocerte": Aquí puedes ver un ejemplo de funcionamiento.

Compilación y ejecución

```
Seleccionar C:\Windows\System32\cmd.exe
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>javaC hola.java
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>dir
El volumen de la unidad C es Windows
El número de serie del volumen es: B260-F2F7
Directorio de C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS
02/11/2022 19:14
                    <DIR>
02/11/2022 19:05
                    <DIR>
02/11/2022 19:14
                             1.078 hola.class
                              312 hola.java
02/11/2022 19:14
02/11/2022 19:06
                                 0 Nuevo Documento de texto.txt
              3 archivos
                                 1.390 bytes
              2 dirs 393.546.915.840 bytes libres
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>java hola.java
Indique su nombre
Alejandro
Hola Alejandro, encantado de conocerte
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>
```

Código fuente

```
hola: Bloc de notas

Archivo Editar Ver

import java.util.Scanner;

class hola {
    public static void main(String[] args) {
        String Alumnado;
        System.out.println("Indique su nombre");
        Scanner uno = new Scanner(System.in);
        Alumnado = uno.nextLine();
        System.out.println("Hola " + Alumnado + ", encantado de conocerte");
    }
}
```

6)Crea otros programas de alguno de los diagramas de flujo que has realizado y comprueba su funcionamiento

Realiza un Programa que pida al usuario un número e imprima la tabla de multiplicar de dicho número. El programa debe controlar que el usuario no introduzca números negativos ni cero.

Compilación y ejecución

```
Seleccionar C:\Windows\System32\cmd.exe
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>javaC TablasDeMultiplicar.java
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>dir
El volumen de la unidad C es Windows
El número de serie del volumen es: B260-F2F7
Directorio de C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS
02/11/2022 19:25
                    <DIR>
02/11/2022 19:05
                    <DIR>
02/11/2022 19:14
                             1.078 hola.class
02/11/2022 19:14
                               312 hola.java
02/11/2022 19:06
                                0 Nuevo Documento de texto.txt
02/11/2022 19:25
                             1.298 TablasDeMultiplicar.class
02/11/2022 19:25
                               690 TablasDeMultiplicar.java
               5 archivos
                                   3.378 bytes
              2 dirs 393.520.615.424 bytes libres
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>java TablasDeMultiplicar.java
Escribe Un numero y te mostrare su tabla de multiplicar
5x0 = 0
5x1 = 5
5x2 = 10
5x3 = 15
5x4 = 20
5x5 = 25
5x6 = 30
5x7 = 35
5x8 = 40
5x9 = 45
5x10 = 50
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>_
```

Código fuente

```
TablasDeMultiplicar: Bloc de notas
Archivo Editar Ver
import java.util.Scanner;
public \ class \ Tablas De Multiplicar \ \{
        public static void main(String[] args) {
              int contador;
              int resultado;
              int stop;
              stop = 1;
              System.out.println(("Escribe Un numero y te mostrare su tabla de multiplicar"));
              Scanner num = new Scanner(System.in);
              a = num.nextInt();
for (contador=0;contador<=10;contador++) {
    if (a<=0) {</pre>
                            do {
                                    {\tt System.out.println(("Escribe un numero positivo mayor que 0"));}
                                   Scanner num2 = new Scanner(System.in);
a = num2.nextInt();
                     } while (a<=0);
} else {
                     resultado = a*contador;|
System.out.println(a+("x")+contador+(" = ")+resultado);
       }
```

Realiza un Programa que solicite al usuario 6 números y determine cuál fue el número más grande que fue introducido.

Compilación y ejecución

```
Seleccionar C:\Windows\System32\cmd.exe
:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>javaC ElMayorDeSeisNumeros.java
:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>dir
El volumen de la unidad C es Window
El número de serie del volumen es: B260-F2F7
Directorio de C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS
02/11/2022
02/11/2022 19:36
                               1.198 ElMayorDeSeisNumeros.class
                              459 ElMayorDeSeisNumeros.java
1.078 hola.class
02/11/2022 19:35
02/11/2022 19:14
                               312 hola.java
0 Nuevo Documento de texto.txt
02/11/2022
           19:14
02/11/2022
           19:06
02/11/2022
                               1.298 TablasDeMultiplicar.class
02/11/2022 19:25
                              690 TablasDeMultiplicar.java
               7 archivos 5.035 bytes
2 dirs 393.523.421.184 bytes libres
:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>java ElMayorDeSeisNumeros.java
scribe un numero
l numero mayor es: 9
:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\EjerciciosETS>_
```

Código fuente

```
EIMayorDeSeisNumeros: Bloc de notas
Archivo
         Editar
                Ver
import java.util.Scanner;
class ElMayorDeSeisNumeros {
    public static void main(String[] args) {
            int a;
            int max = 0;
             int contador =0;
do {
                   System.out.println("Escribe un numero");
                   Scanner uno = new Scanner(System.in);
                   a = uno.nextInt();
                   contador = contador+1;
                   if (a<0) {
                   }else if (max<a) {</pre>
                         max = a;
                   } else {
             } while (contador!=6);
             System.out.println(("El numero mayor es: ")+max);
      }
}
```