Lista de Exercícios – MIPS Assembly (Arquitetura de Computadores) (2 pontos)

- 1) **(Peso 0,5)** Escreva um programa que solicite um número inteiro A e um número inteiro B e calcule a soma e a multiplicação dos valores digitados. Terminar a execução do programa quando for digitado um número negativo.
- 2) (**Peso 0,5**) Escreva um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
 - a. A idade desta pessoa.
 - b. Quantos anos ela terá em 2035.
- 3) (**Peso 1**) Escreva um programa que simule uma calculadora com suas operações aritméticas básicas. Você deve fornecer 2 números inteiros e um símbolo (veja a relação abaixo):
 - a. 1 Soma
 - b. 2 Subtração
 - c. 3 Multiplicação
 - d. 4 Divisão

Obs: Ao final da execução o programa deve solicitar se o usuário quer fazer uma nova operação ou finalizar.

- 4) (**Peso 1**) Escreva um programa que permita realizar o controle de operações bancárias em um caixa eletrônico. O usuário deve informar o saldo de início (valor inteiro) da conta bancária e o programa perguntar que operação deve ser realizada (veja a relação abaixo):
 - a. 1 Saldo
 - b. 2 Depósito
 - c. 3 Saque
 - Se o usuário escolher 1 Saldo, o programa deve mostrar o saldo atualizado da conta;
 - Se o usuário escolher 2 Depósito, o programa deve acrescentar (somar) o valor depositado ao saldo da conta bancária;
 - Se o usuário escolher 3 Saque, o programa deve subtrair o valor do saque do saldo da conta bancária.

Obs: Ao final da execução o programa deve solicitar se o usuário quer fazer uma nova operação ou finalizar.

5) (**Peso 0,5**) Escreva um programa que converta o código em linguagem de alto nível para o código em MIPS assembly. Suponha que as variáveis X e Y do main() sejam armazenadas em \$t1 e \$t2.

```
#include <stdio.h>
 1
     #include <stdlib.h>
 3
 4 ☐ int dobrinho(int a){
 5
         int dobro;
 6
         dobro = 2*a;
 7
         return dobro;
 8 L }
 9
10 □ int main(){
11
         int x, y;
12
         printf("\nInforme um numero inteiro: ");
13
         scanf("%d", &x);
14
         y = dobrinho(x);
         printf("Dobro: %d\n", y);
15
16 L }
```

6) (**Peso 0,5**) Escreva um programa que converta o código a seguir em linguagem de alto nível para o código em MIPS assembly.

```
1 /*Programa que chama a função, calcula a soma e imprime o resultado*/
 2 #include <stdio.h>
 3 //Função soma
4 pint soma(int a, int b) {
 5
       return (a+b);
 6 L }
7
8 pint main() {
9
       int num1, num2, resul;
10
       printf("Entre com valor 1: ");
11
       scanf("%d", &num1);
12
       printf("Entre com o valor 2: ");
13
       scanf("%d", &num2);
14
15
16
       resul = soma(num1, num2);
17
18
       printf("Resultado: %d\n", resul);
19
       system("pause");
20
21
       return (0);
22 L }
```