

## PROYECTO GRUPAL

El proyecto grupal consiste en la realización de una aplicación UWP de temática Pokemon siguiendo las indicaciones del ANEXO II

## RÚBRICA

Criterio	Excelente (100%)	Bueno (50%)	Regular (25%)	Autoevaluación
Alcance de los requisitos mínimos de la aplicación <b>5 puntos</b>	Se han implementado de forma adecuada y completa todos los requisitos mínimos (Aplicación completa y Pokedex). Se incluyen formas, animaciones, menús, controles y técnicas de interacción convenientemente.	Se han implementado todos o casi todos los requisitos mínimos de una forma aceptable.	Se han implementado solo algunos de los requisitos mínimos.	<b>Excelente.</b> En primer lugar, consideramos que se han cumplido todos los requisitos mínimos que se indicaban en la documentación.
Adaptabilidad de la interfaz <b>2 puntos</b>	La elección de <i>layouts</i> y <i>mecanismos de adaptabilidad</i> , son óptimos para distintas resoluciones y dispositivos. Existen menús adaptables y técnicas de reposición.	Se aplican los elementos de layout de forma conveniente, siendo correcta la redimensión, alineado y colocación de los elementos	Se adapta la interfaz parcialmente al redimensionado de la ventana.	<b>Bueno.</b> Principalmente se adapta a todas las pantallas, pero en ciertos casos el menú no se adapta del todo.
Funcionalidad de plataforma Windows <b>2 puntos</b>	Se utilizan funciones propias de Windows 10 de forma conveniente (Fluent design, Tiles, Notificaciones)	Se utilizan funciones propias de Windows 10 (Tiles, Notificaciones)	Se utiliza alguna funcionalidad propia de Windows 10	<b>Excelente.</b> El funcionamiento de las notificaciones funciona perfectamente.
Requisito Avanzado <b>5 puntos</b>	Se ha implementado de forma exhaustiva un requisito adicional, o varios de forma adecuada.	Se ha implementado un único requisito adicional con mejoras en su desarrollo	Se ha implementado parcialmente un requisito avanzado	<b>Excelente.</b> Para mostrar la información de la <b>pokedex</b> , hemos utilizado un base de datos <b>SQL Lite</b> , lo que nos ayuda a incorporar nuevos Pokémon de manera rápida y sencilla sin tener que modificar el código. Además, se ha implementado de forma completa el sistema de <b>combates pokemon</b> .
Opciones Adicionales <b>2 puntos</b>	Se incluyen varias funcionalidades adicionales de forma conveniente o una única funcionalidad adicional de forma exhaustiva	Se incluye una funcionalidad adicional de forma conveniente	Se incluyen parcialmente alguna funcionalidad adicional, pero con un diseño mejorable	<b>Bueno.</b> Como todas las cosas siempre es mejorable y se puede mejorar en diferentes aspectos. Hemos añadido diferentes fondos animados y un vídeo en la pestaña de inicio.

\* La valoración está medida en 16 puntos, a lo que se podrán añadir hasta 3 puntos de la sesión de seguimiento.

\*\* El ejecutable debe funcionar sin necesidad de cambios en el código. Cualquier error supondrá solicitar un reenvío del proyecto solucionando los problemas y una penalización mínima de 5 puntos.

## ORGANIZACIÓN DEL GRUPO

Se debe rellenar la siguiente entrada indicando las tareas realizadas por cada integrante del grupo y una valoración sobre el porcentaje del esfuerzo realizado sobre el total del proyecto:

Nombre del estudiante	Aportación y responsabilidades	Porcentaje de la aportación respecto al total
<b>Luis Molina Muñoz-Torrero</b>	Debido a que somos dos personas simplemente, hemos llevado a la par el desarrollo de la práctica realizando pair programming. Todo el desarrollado se encuentra en el siguiente repositorio: <a href="https://github.com/molinem/ipo2-pokeGo">https://github.com/molinem/ipo2-pokeGo</a>	50%
<b>Ángel Villafranca Iniesta</b>		50%
	Total	100%