Probleme

Für was ist die HashMap?

Ich kann je neun Steine zu einer Seite zusammenfügen und diese danach drehen. 🡪 Neue Methode schreiben, um immer neun Steine zusammenfügen zu können

Wie kann ich eine Transformation des Stein-Objektes erreichen?

Ich brauche eine Methode, in der ich einen Vektor einfüge.

Wie kann ich die Steine rotieren lassen?

Ich muss eine Methode schreiben, in der ich eine TransformGroup erstelle, in welcher ich den Stein drehen kann. Danach muss ich den gedrehten Stein aus der TransformGroup wieder herausholen können.

Was kann mein GUI alles machen?

Ich will einen neuen Stein machen, Ich will den Stein zufällig verdrehen, Ich will den Stein abspeichern können.