TP 05 – Le langage Dart Enseignant : Karim Ben Romdhane

TP 05 – Le langage Dart

Objectifs:

Maîtriser le langage Dart et ces concepts de base.

Étapes à suivre :

1. Allez vers l'adresse Web suivante : https://dartpad.dartlang.org

Par défaut vous allez trouver le contenu suivant :

Si vous appuyer sur le bouton (Run), vous allez avoir le résultat suivant :

```
void main() {
  for (int i = 0; i < 5; i++) {
    print('hello ${i + 1}');
  }
}
hello 1
hello 2
hello 3
hello 4
hello 5</pre>
```

2. Écrire le code suivant puis lancez l'exécution :

```
void main() {
    print('hello');
}
```

3. Déclarez une variable de type entier « int » appelée « age » et lui affectez la valeur « 30 » .

```
void main() {
  int age = 30;
  print(age);
}
```

4. Déclarez une variable appelée « nom » de type chaîne de caractère « String » et lui affectez la valeur « KBR » :

```
void main() {
String nom = 'KBR';
print(nom);
}
```

5. Changez la valeur de la variable « nom » après sa déclaration pour avoir comme valeur « BEN » :

```
void main() {
    String nom = 'KBR';
    nom = 'BEN';
    print(nom);
}
```

6. Déclarez une variable appelée « estActif » de type booléen « bool » et lui affectez la valeur « false » :

```
void main() {
  bool estActif = false;
  print(estActif);
}
false
```

7. Déclarez une variable appelée « nom » de type dynamique « dynamic » et lui affectez la valeur « KBR », puis lui affecter la valeur « 30 » :

```
void main() {
    dynamic nom = 'KBR';
    nom = 30;
    print(nom);
}
```

8. Vérifiez le retour de la fonction « main » :

```
void main() {
  print('une chose');
  return 'bonjour';
}

Error compiling to JavaScript:
  Info: Compiling with sound null
  safety
  Warning: Interpreting this as
  package URI,
  'package:dartpad_sample/main.dart
  '.
  lib/main.dart:3:9:
  Error: Can't return a value from
  a void function.
    return'bonjour';
    ^
  Error: Compilation failed.
```

9. Déclarez une fonction appelée « salutation » qui retourne une chaine de caractères « bonjour », puis déclarez une fonction appelée « monAge » qui retourne un entier, puis lui affecter la valeur « 30 » :

```
void main() {
    print('une chose');
    String salut = salutation();
    int age = monAge();
    print(salut);
    print(age);
}
String salutation(){
    return 'bonjour';
}
int monAge(){
    return 30;
}
```

10. Changez la déclaration des fonctions « salutation » et « monAge » comme suit :

```
void main() {
    print('une chose');
    String salut = salutation();
```

```
int age = monAge();
print(salut);
print(age);
}

String salutation() => 'bonjour';
int monAge() => 30;
une chose
bonjour

30
```

11. Déclarez un tableau appelé « noms » de type « List » et lui affecter un ensemble de chaînes de caractères :

```
void main() {
  List noms =
  ['mohamed','zaineb','taha'];
  print(noms);
}
[mohamed, zaineb, taha]
```

12. Ajoutez un élément à la fin du tableau de valeur « ali » :

```
void main() {
  List noms =
  ['mohamed','zaineb','taha'];
  noms.add('ali');
  print(noms);
}
[mohamed, zaineb, taha, Ali]
```

13. Supprimez un élément du tableau :

```
void main() {
  List noms =
  ['mohamed','zaineb','taha'];
  noms.add('ali');
  noms.remove('taha');
  print(noms);
}
[mohamed, zaineb, Ali]
```

14. Ajoutez un entier de valeur « 30 » au tableau :

```
void main() {
  List noms =
  ['mohamed','zaineb','taha'];
  noms.add('ali');
  noms.remove('taha');
  noms.add(30);
  print(noms);
}
[mohamed, zaineb, Ali, 30]
```

15. Changez le tableau noms de manière qu'il ne sauvegarde que des chaînes de caractères :

```
Error compiling to JavaScript:
void main() {
                                     Info: Compiling with sound null
List<String> noms =
                                     safety
['mohamed','zaineb','taha'];
                                      Narning: Interpreting this as
noms.add('ali');
                                     package URI,
noms.remove('taha');
                                      package:dartpad_sample/main.dart
noms.add(30);
print(noms);
                                     lib/main.dart:6:12:
}
                                     Error: The argument type 'int'
                                     can't be assigned to the
                                     parameter type 'String'.
                                       noms.add(30);
                                     Error: Compilation failed.
```

16. Créez une classe appelée « Utilisateur » qui déclare deux attributs: nom (chaîne de caractères) et age (entier), puis déclare une fonction appelée « login() » qui retourne void

:

```
void main() {
  Utilisateur premierUtilisateur =
  Utilisateur();
  print(premierUtilisateur.nom);
  print(premierUtilisateur.age);
  premierUtilisateur.login();
  }
  class Utilisateur {
   String nom = 'BEN';
  int age = 40;
  void login(){
   print('utilisateur connecté');
  }
}
```

17. Créez un deuxième objet de type « Utilisateur » comme suit, puis commentez le résultat:

```
BEN
void main() {
Utilisateur premierUtilisateur =
                                                 40
Utilisateur();
print(premierUtilisateur.nom);
                                                 utilisateur
print(premierUtilisateur.age);
premierUtilisateur.login();
                                                 BEN
Utilisateur deuxiemeUtilisateur =
Utilisateur();
print(premierUtilisateur.nom);
class Utilisateur {
String nom = 'BEN';
int age = 40;
void login(){
print('utilisateur connecté');
}
}
```

18. Créez un constructeur au niveau de la classe « Utilisateur » :

```
void main() {
   Utilisateur premierUtilisateur =
   Utilisateur('KBR', 40);
   print(premierUtilisateur.nom);
}
class Utilisateur {
   String nom=";
   int age=0;

   Utilisateur(String nom, int age){
   this.nom = nom;
   this.age = age;
   }
   void login(){
```

```
print('utilisateur connecté');
}
}
```

19. Testez l'exécution en appelant deux utilisateurs :

```
void main() {
                                                 KBR
Utilisateur premierUtilisateur =
                                                 KBR2
Utilisateur('KBR', 40);
print(premierUtilisateur.nom);
Utilisateur deuxiemeUtilisateur =
Utilisateur('KBR2', 30);
print(deuxiemeUtilisateur.nom);
}
class Utilisateur {
String nom=";
int age=0;
Utilisateur(String nom, int age){
this.nom = nom;
this.age = age;
}
void login(){
print('utilisateur connecté');
}
```

20. Ajoutez une nouvelle classe appelée « SuperUtilisateur » qui étend la classe « Utilisateur » et qui implémente la fonction « publier() » et en héritant du constructeur du classe parente « Utilisateur » :

```
KBR
void main() {
Utilisateur premierUtilisateur =
                                             KBR2
Utilisateur('KBR', 40);
print(premierUtilisateur.nom);
Utilisateur deuxiemeUtilisateur =
Utilisateur('KBR2', 30);
print(deuxiemeUtilisateur.nom);
}
class Utilisateur {
String nom=";
int age=0;
Utilisateur(String nom, int age){
this.nom = nom;
this.age = age;
void login(){
print('utilisateur connecté');
}
```

```
class SuperUtilisateur extends
Utilisateur { SuperUtilisateur(String nom, int age) : super(nom, age);
void publier(){ print('publication'); }
}
```

21. Ajoutez une référence à la classe « SuperUtilisateur » et appelez la fonction « publier() » :

```
void main() {
                                             KBR
Utilisateur premierUtilisateur =
                                             KBR2
Utilisateur('KBR', 40);
print(premierUtilisateur.nom);
                                             Super KBR
Utilisateur deuxiemeUtilisateur =
Utilisateur('KBR2', 30);
                                             publication
print(deuxiemeUtilisateur.nom);
SuperUtilisateur
troisiemeUtilisateur =
SuperUtilisateur('Super KBR', 20);
print(troisiemeUtilisateur.nom);
troisiemeUtilisateur.publier();
}
class Utilisateur {
String nom=";
int age=0;
Utilisateur(String nom, int age){
this.nom = nom;
this.age = age;
void login(){
print('utilisateur connecté');
class SuperUtilisateur extends
Utilisateur {
SuperUtilisateur(String nom, int
age): super(nom, age);
void publier(){
print('publication');
}
```

22. Testez l'appel de la fonction « publier() » à partir de la variable « deuxiemeUtilisateur » de type « Utilisateur » :

void main() {	Console
Utilisateur premierUtilisateur =	
Utilisateur('KBR', 40);	
<pre>print(premierUtilisateur.nom);</pre>	

```
Error compiling to JavaScript:
Utilisateur deuxiemeUtilisateur =
                                       Info: Compiling with sound null
Utilisateur('KBR2', 30);
print(deuxiemeUtilisateur.nom);
                                       safety
                                       Warning: Interpreting this as
SuperUtilisateur
troisiemeUtilisateur =
                                       package URI,
SuperUtilisateur('Super KBR', 20);
                                       'package:dartpad_sample/main.dart'
print(troisiemeUtilisateur.nom);
troisiemeUtilisateur.publier();
                                       lib/main.dart:11:23:
                                       Error: The method 'publier' isn't
deuxiemeUtilisateur.publier();
                                       defined for the class
                                       'Utilisateur'.
                                           'Utilisateur' is from
class Utilisateur {
                                        'package:dartpad_sample/main.dart'
String nom=";
                                        ('lib/main.dart').
int age=0;
                                         deuxiemeUtilisateur.publier();
Utilisateur(String nom, int age){
                                       Error: Compilation failed.
this.nom = nom;
this.age = age;
void login(){
print('utilisateur connecté');
class SuperUtilisateur extends
Utilisateur {
SuperUtilisateur(String nom, int
age): super(nom, age);
void publier(){
print('publication');
}
}
```

23. Testez l'appel de la fonction « login() » pour l'objet « troisiemeUtilisateur » :

```
KBR
void main() {
Utilisateur premierUtilisateur =
                                            KBR2
Utilisateur('KBR', 40);
print(premierUtilisateur.nom);
                                            Super KBR
Utilisateur deuxiemeUtilisateur =
Utilisateur('KBR2', 30);
                                            publicati
print(deuxiemeUtilisateur.nom);
SuperUtilisateur
                                            utilisateur connecté
troisiemeUtilisateur =
SuperUtilisateur('Super KBR', 20);
print(troisiemeUtilisateur.nom);
troisiemeUtilisateur.publier();
troisiemeUtilisateur.login();
class Utilisateur {
```

```
String nom=";
int age=0;
```

```
Utilisateur(String nom, int age){
    this.nom = nom;
    this.age = age;
    }

    void login(){
    print('utilisateur connecté');
    }
    class SuperUtilisateur extends
    Utilisateur {
        SuperUtilisateur(String nom, int age): super(nom, age);

    void publier(){
        print('publication');
     }
}
```