Игра в кубик

N игроков по очереди кидают кубик M раз. Выигрывает тот, у кого сумма выброшенных очков максимальна.

Входные данные:

Целые числа: N - количество игроков и M - число попыток бросков кубика. Количество очков - случайное число от 1 до 6

Выходные данные:

Номер выигравшего игрока и его сумма очков.

Дополнительно предусмотреть возможность вывода всей таблицы результатов.

Дополнительно:

Реализовать возможность вывода всей таблицы результатов в виде функции. Бросок кубика оформит функцией с заданием параметров по умолчанию (диапазон случайных чисел).

Пример:

Ввод данных	Вывод	Таблица результатов
3 3	2 12	4 5 2 4 2 6 1 2 5