**CHECK POINT 2-** Preguntas teóricas

**1- Nombra cuatro valores para justify-content.**

Center, right, space-between , flex-start

**2- ¿Qué es un objetivo primordial?**

Es el objetivo principal que debe cumplir una aplicación, nos permitirá centrar el desarrollo de nuestro proyecto detectando si los cambios o las ideas que estamos implementando corresponden con este objetivo o no.

**3- ¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?**

Los wireframes de baja fidelidad constituyen una primera aproximación visual muy básica de nuestra aplicación en la que introducimos todos los elementos que vamos a necesitar en cada página sin importarnos su estilo ni diseño.

**4- ¿Qué es Git y para qué sirve?**

Git es un sistema de control de versiones distribuido y de código abierto.

Sirve para gestionar las diferentes versiones que se van generando en un proyecto al ir introduciendo cambios, para protegerse de posibles problemas que puedan generar estos cambios se van guardando versiones en diferentes puntos de desarrollo del proyecto que nos permita recuperarlo anulando cambios no deseados.

Git nos facilita la gestión de estas versiones de una manera más eficiente, detectando los cambios y guardándolos como tales dentro de nuestro proyecto lo que nos permite aislarlos, compararlos, consultarlos o volver a una versión anterior de una manera mucho más ágil.

Por otro lado, al ser un sistema distribuido centraliza todo el código en un mismo repositorio en el que pueden trabajar diferentes personas a la vez siendo conscientes de los cambios que van introduciendo los demás, y sincronizando todos los cambios que se van produciendo en el mismo documento.

**5- ¿Qué es un mapa del sitio?**

Un mapa del sitio es un esquema que nos permite representar la estructura que tendrá nuestra aplicación y en el que prestamos especial atención a cuáles van a ser las diferentes páginas de nuestra aplicación y cuál va a ser su función, es decir qué acciones se van a poder llevar a cabo en ellas.

**6- Nombra tres valores que se puedan usar con flex-direction.**

Row, column, reverse-row