

Futbalcsapat Menedzser

Az alkalmazás, hogy a felhasználók irányítsák egy futbalcsapat fejlődését és sikerét különböző menedzseri döntések révén. A felhasználók felelősek a csapat keretének kialakításáért, az edzési programok kidolgozásáért, a mérkőzések stratégiájának megtervezéséért, valamint a játékosok szerződésének kezeléséért. A játék során a felhasználók számos kihívással néznek szembe, mint például a csapat teljesítménye és a sérülések kezelése.

Minden játékosnak van neve, posztja (pl. kapus, védő, középpályás, támadó), teljesítménye (kritikus, alacsony, közepes, magas), illetve fizikai állapota (egészséges, sérült). A játékosok különböző képességekkel rendelkeznek (pl. lövés, passzolás, védekezés, sebesség), amelyek meghatározzák, mennyire tudják teljesíteni a csapat által elvárt szerepeket. A képességek javulhatnak edzések és mérkőzések során, ugyanakkor a játékosok kimerülhetnek és formájuk is ingadozhat.

A csapat menedzselése során a játékosok különböző feladatokat végezhetnek (pl. edzés, mérkőzés, átigazolások stb.). Minden feladatnak van időtartama, hatása a csapat teljesítményére, és megkövetelhet bizonyos erőforrásokat, mint például edzői stáb, ügyvédek vagy pénz. A játékosok állapotát és teljesítményét rendszeresen értékelni kell, hogy a csapat a lehető legjobb eredményeket érje el.

A felhasználók létrehozhatnak új csapatokat, kiválaszthatják a meglévő csapatokat, és kezelhetik a játékosokat. A játékosok hozzáadása, módosítása vagy eltávolítása mellett edzési programok kidolgozása is lehetséges, amelyek javítják a képességeiket. A felhasználók stratégiát alakíthatnak ki a következő mérkőzésre, figyelembe véve a csapat állapotát és a játékosok teljesítményét. A nap végén értékelhetik a csapat teljesítményét és a mérkőzések eredményeit, valamint megtekinthetik a teljesítményjelentéseket, például a győzelmeket, döntetleneket és vereségeket.

Készítsen lekérdezéseket, amelyek lehetővé teszik a felhasználók számára, hogy könnyen hozzáférjenek a csapatokhoz és a játékosokhoz, például a játékosok szűrésével a teljesítmény alapján, a csapatok sikeres mérkőzéseikhez stb. Ezenkívül események és delegáltak használatával dinamikusan kezelhetők a felhasználói interakciók, például a játékosok teljesítményének változása és a feladatok végrehajtása. A felhasználók különböző műveleteket hajthatnak végre, mint például csapatok és játékosok listázása, új játékosok és csapatok hozzáadása, a játékosok állapotának nyomon követése, valamint a következő mérkőzés stratégiájának kialakítása.

Az alkalmazás adatbázis sémája a JSON formátumból beolvasott adatok elmentésére épül, amely tartalmazza a csapatokat, játékosokat és feladatokat. A riportokat XML formátumban kell kimenteni a csapat és a játékosok teljesítményének nyomon követésére. A játék véget ér, ha a menedzser sikeresen vezeti a csapatot egy egész szezonon keresztül, miközben legalább egy játékos marad a keretben, akinek a teljesítménye meghaladja a kritikus szintet, és a csapat nem adósodik el.

```

{
  "teams": [
    {
      "team_id": 1,
      "team_name": "FC Barcelona",
      "budget": 5000000,
      "staff_count": 10,
      "players": [
        1,
        2
      ]
    },
    {
      "team_id": 2,
      "team_name": "Real Madrid",
      "budget": 6000000,
      "staff_count": 12,
      "players": [
        3
      ]
    }
  ],
  "players": [
    {
      "player_id": 1,
      "name": "Gerard Piqué",
      "position": "védő",
      "performance": "magas",
      "physical_condition": "egészséges",
      "skills": {
        "shooting": 75,
        "passing": 80,
        "defending": 85,
        "speed": 70
      }
    },
    {
      "player_id": 2,
      "name": "Lionel Messi",
      "position": "támadó",
      "performance": "magas",
      "physical_condition": "egészséges",
      "skills": {
        "shooting": 95,
        "passing": 90,
        "defending": 60,
        "speed": 95
      }
    },
    {
      "player_id": 3,
      "name": "Karim Benzema",
      "position": "támadó",
      "performance": "magas",
      "physical_condition": "egészséges",
      "skills": {
        "shooting": 90,
        "passing": 85,
        "defending": 50,
        "speed": 80
      }
    }
  ],
  "tasks": [
    {
      "task_id": 1,
      "name": "edzés",
      "duration": 120,
      "successchance": "50%",
      "impact": {
        "shooting": "10", //succes: +10, fail: -10
        "passing": "10",
        "injury_chance": "50%"
      },
      "requirements": {
        "staff": 2,
        "money": 1000
      }
    },
    {
      "task_id": 2,
      "name": "mérkőzés",
      "duration": 90,
      "successchance": "50%",
      "impact": {
        "shooting": "5",
        "passing": "10",
        "defending": "15",
        "injury_chance": "65%"
      },
      "requirements": {
        "staff": 5,
        "money": 5000
      }
    }
  ]
}

```