1.

Belöknek a lenti alagútba, és rád zárják az ajtót, kizárva ezzel a nyíláson át beszűrődő természetes világosságot. Innentől kezdve kizárólag a falra rögzített fáklyáktól remélhetsz valamennyi fényt. Ahogy szemed hozzászokik a homályhoz, látod, hogy az alagút észak felé indul. Nagyot sóhajtasz a dolog igazságtalansága felett, majd elindulsz abba az irányba. Lapozz a 41-re.

2. A vizbe ugrasz, az áramlat azonban nagyon erős. Megpróbálsz a felszínen maradni, de ez nem könnyű. Lapozz a 148-ra

3.

Ahogy óvatosan a drótok között lépkedve eléred a Szobrot, az hirtelen eltűnik! A következő pillanatban vészjósló morajlás hangzik fel a fejed fölött, és ahogy arra nézel, látod, hogy hatalmas szikladarabok kezdenek feléd zuhanni. A hatalmas súly porrá őrli csontjaidat. Kalandod itt véget ér.

4

A kötél igen rossz állapotban van, és még félúton sem jársz, mikor elszakad... Kalandod itt véget ér.

5

Az ajtó egy tágas terembe nyílik, melynek északi oldalán egy újabb kijárat van, egy lelógó kötél szomszédságában. Csapdának nem látod jelét, így áthaladsz a szobán és leveszed a kötelet. Lenyomod a kilincset, de így sem sikerül előrébb jutnod, alighanem zárva van. Ha van nálad egy Aranykulcs, lapozz a 110-re. Hogyha nincs, úgy távozol a szobából és folytatod, az utadat északi irányba lapozz a 14-re

6. Az ajtó egy nyugat felé haladó alagútba nyílik. Követed, amíg egy elágazáshoz nem érsz. Ha észak felé akarsz fordulni, lapozz a 172-re. Ha nem akarsz letérni ebből a járatból, lapozz a 168-ra.

7.

Mikor végül eléred a verem alját, semmit nem látsz. A falakat végigtapogatva annyit meg tudsz állapítani, hogy az alagút kelet felé megy tovább. Ha a vaksötét ellenére is bevállalod ezt a járatot, lapozz a 165-re. Ha inkább visszatérnél a fenti folyosóra és északnak folytatnád az utad, lapozz a 96-ra.

8.

A dárdák, melyeket egy igen hatásos méreggel kentek be, mélyen a lábadba fúródnak. Dobj egy kockával, hogy megtudd, hány ÉLETERŐ pontot vesztettél. Lapozz a 65-re

9.

Elsietsz a halott fenevad teteme mellett és gyorsan az északi járathoz lépsz. Lapozz az 52-re.

10.

Az ajtó recsegve nyílik ki és fel fed egy helyiséget, mely alig szélesebb a folyosónál. Hosszában két részre van osztva. Az egyik oldalon egy cellát látsz, míg a másik egyenesen egy ajtóhoz tart az északi falon. A fogdában egy rongyos férfi áll, aki meredten néz téged és fenyegető mozdulatokat tesz irányodba. Gyanítod, hogy szabadságáért cserébe esetleg hasznos információkkal tudna szolgálni számodra. Ha beszélni akarsz vele, lapozz a 149-re. Ha jobban éreznéd magad, ha holtan tudhatnád magad mögött, ezért a cella rácsai közt átnyúlva kardélre hánynád, lapozz a 24-re.

11.

Elérsz az alagút végére, de semmi feltűnőt nem látsz. Ha tovább akarsz keresgélni. lapozz a 38-ra. Ha inkább visszatérnél az előző elágazáshoz és ott keletre indulnál, lapozz a 31-re

12.

A válladra csapod a köpenyt. De legnagyobb meglepetésedre semmi nem történik. Mivel egy kicsit azért hűvös van, nem dobod le. Bár nem tudod, de ez a Lebegés Köpenye Ha fel akarod próbálni a gyűrűt, és még nem tetted meg, lapozz a 119-re. Amennyiben a folyadék még az üvegben van, és most felhajtanád, lapozz a 71-re. Ha bezárnád a csapóajtót és az ajtón kilépve észak felé távoznál, lapozz a 80-ra.

13.

A zárba helyezed a kulcsot, de az sajnos nem illik bele, így nincs más választásod, minthogy megpróbáld betörni. Lapozz a 196-mm.

14.

Ahogy észak felé haladsz. Nyugatról egy alagutat látsz befutni. Úgy döntesz, inkább egyenesen mész tovább. Lapozz a 67-re.

15.

Az áramlat túl erős, és tovább sodor egy híd alá. Magad előtt megpillantasz egy sziklát, és megpróbálod elkapni. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencséd van, lapozz a 92-re Ha nincs. lapozz a 132-re.

16 Ahogy előre haladsz, elkerüli figyelmedet egy medvecsapda. Belelépsz, fogai mélyen a lábadba marnak Vesztesz 2 ÉLETTERŐ pontot. Valamivel később egy elágazáshoz érkezel. Úgy döntesz, a három lehetséges irány közül észak felé indulsz, Lapozz a 195-re.

17.

A férfi szívébe martod kardod, szenvedő arckifejezésétől azonban lelkiismeret furdalásod támad. Vesztesz 1 SZERENCSE pontot. Semmi értékeset nem találsz a szobában, így az északi ajtón át távozol. Lapozz a 180-ra.

18.

Amint belépsz a szobába, rémülten eszmélsz rá, hogy előbb alaposan szét kellett volna, nézned a plafonon ugyanis egy hatalmas Pók kapaszkodik, ami minden szemével téged bámul. Négy ezüstszínű gubó lóg mellette, és összeszorul, a szíved mikor rájössz, hogy két ember, egy Törpe és egy Elf van beléjük csavarva, akik bizonyára leendő ellenfeled legutóbbi áldozatai voltak, és már csak arra várnak, hogy a bestia egy jót lakmározzon belőlük. A pók némán a padlóra pottyan, csáprágói mohón feléd nyúlnak

Óriáspók

ÜGYESSÉG 9

ÉLETERŐ 5

Ha végzel ezzel a teremtménnyel, lapozz a 94-re. Ha nem, hamarosan te is személyre szőtt selyemkabátot fogsz kapni.

19.

Igyekezeted, hogy szilárd talajra juss, hiába- valónak tűnik, ám teszel még egy utolsó. kétségbeesett próbálkozást: a kijárat felé veted magad. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencséd van. lapozz a 176-ra. Ha nincs, lapozz a 151-re.

20.

Az alagút egy súlyos ajtóban ér véget, ami le van zárva. De nem kulccsal: három tekerő gombot látsz rajta. Ha ismered a kinyitásához szükséges kombinációt, add össze a számokat, és lapozz az így kapott fejezetpontra. Ha nem tudod. vissza kell térned a homokos folyópartra és valahol máshol kell próbálkoznod, lapozz a 76-ra.

21.

A számszeríj beállítása pontos volt, esélyed sincs. A lövedék mélyen a nyakadba fúródik, átmetszi a gerincvelődet és a falhoz szegezi ernyedt testedet. Kalandod itt véget ér.

22.

Az ajtó egy kis terembe nyílik. Egyik sarkában, egy kosárban egy hatalmas, kutyaszerű teremtmény hever. A szemben lévő falon egy ajtót látsz, mely mellett szögre akasztva egy Bronz Kulcs lóg hívogatóan Ha megpróbálsz csendben átlopózni a helyiségen, lapozz, a 81-re. Ha semmiképp nem akarod felkelteni a kutyát, és az ajtó becsukása után inkább visszatérnél az elágazáshoz, hogy észak felé folytasd az utad, lapozz a 108-ra.

23.

Köpenyed hirtelen megremeg, és felfúvódik, mintha levegővel telne, meg Legnagyobb meglepetésedre elemelkedsz a talajtól. Óvatosan előre lebegsz, majd lágyan leereszkedsz a talajra, a sziklafal lába elé. Amint földet érsz. köpenyed leereszkedik. És ismét úgy csüng le rólad, mint bármelyik közönséges ruhadarab. Lapozz a 27-re

24.

Kardoddal átnyúlsz a rácsokon, a férfi pedig rémülten ugrik hátra. Újra megpróbálod ezt. Azonban nagyobb erővel. Eltalálod a torkát. a sebből bíborvörös vér folyik végig fegyvereden, egyenesen a kezedre. Értetlenül néz rád, majd ülő helyzetbe roskad a padlóra. Ahogy feje előre esik, visszahúzod a fegyvered és megtisztítod véres kezed. Úgy döntesz, északi irányba folytatod az utad, úgyhogy az ajtón át távozol. Lapozz a 72-re.

25.

Sikerül gond nélkül elérned a túloldalt, majd sietve távozol az északi nyíláson át. Lapozz az 52-re

26

Vagy száz Elf áll körülötted, megfeszített nyílvesszőkkel, melyek feléd mutatnak. A halott Főnök fia előre lép és az idős férfire néz, aki alig észrevehetően megrázza a fejét. Az Elf komoran elmosolyodik. Bűnös! Jelenti ki. Az utolsó dolog, amit hallasz, az a feléd suhanó nyílvesszők zaja. Kalandod itt véget ér.

27.

Egy hatalmas völgy lábánál állsz, melyet egy gyors folyású folyó vájt ki. Próbálsz valami megoldást találni az átkelésre, de csak egy kicsi, eléggé rozoga és korhadt hidat látsz. Ahogy megközelíted, látod. amint két óriási termesz eszi a fát. Hófehér testükön igen nyugtalanítóan hat két vérvörös szemük. A lények bármelyike bármikor beléd marhatna. Ha sietsz talán még sikerül átkelned rajta azelőtt, hogy végleg összeroskadna. A másik lehetőséged, hogy megpróbálsz átúszni a sebes folyón. Ha az első megoldást választod, lapozz a 40-re. Ha úgy gondolod, elég jó úszó vagy. ezzel próbálkoznál, lapozz a 2-re.

28. Egy idő után újabb elágazásba botlasz. A déli ágról úgy véled, az visszafelé vezetne. ezért északnak indulsz. Lapozz a 67-re.

29. A járat, amiben most haladsz, egy észak-dél irányú. másik folyosóba torkollik bele. Úgy döntesz. balra fordulva haladsz tovább. Lapozz a 69-re.

30.

A járat nyugati irányba indul, ám hamarosan északnak fordul. Végül elérsz egy ajtóig mely a keleti falban áll. Ha be akarsz nyitni rajta, lapozz a 124-re. Ha a folyosón folytatnád az utad. lapozza 129-re.

31.

Végigsétálsz a járaton, mely elágazásban végződik. A déli folyosó visszafelé vezetne, úgyhogy északnak indulsz. Lapozz a 99-re.

32.

Úgy döntesz, késlekedés nélkül elhagyod a szobát, így bezárod magad mögött az ajtót és keletnek indulsz. Lapoz a 16-ra.

33.

Az alagút egy ideig kanyarog, de végig észak felé megy. Hamarosan egy ajtó jelenik meg a jobb oldali falban. Ha megnézed. nyitva van-e. Lapozz, az 5-re. Ha inkább hagynád az ajtót és tovább folytatnád az utadat. lapozz a 14-re.

34.

A fiola erős mentaillatot áraszt magából. Ha meg akarod inni, lapozz a 102-re. Ha inkább hagyod, ahol van. lapozz a 169-re.

35.

Kétségbeesetten kaparod a falat, de képtelen vagy megakadályozni, hogy a tűz kellős közepébe ne zuhanj. Ahogy a csúszda végéhez közeledsz, már a láng pattanásait is hallod, és megpillantod a pokoli lángnyelveket. Lendületed miatt egy ideig még a levegőben repülsz utána azonban, ahogy fejjel előre a tűzbe zuhansz, a szörnyű meleg egy pillanat alatt füstpamaccsá változtat. Kalandod itt véget ér.

36. Semmit nem találsz. így északra folytatod az utad. Lapozz a 98-ra.

40. Miközben a termeszektől nyüzsgő építményen haladsz, az baljósan recseg-ropog a talpad alatt. Minden egyes lépéssel újabb darabjai esnek bele a vízbe. Végül már csak egyetlen kötél marad épen, ami az utolsó deszkadarabot tartja. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencsés vagy, lapozz a 60-ra. Ha nem, lapozz a 75-re.

41. Az alagút, bár folyamatosan jobbra-balra kanyarog, nagyjából mégis tartja az északi irányt, végül élesen oldalra kanyarodik, és ekkor majdnem belefutsz egy fekete köpenybe öltözött alakba. Tőrt tart a kezében, az arcán ülő tekintet rettegésről árulkodik! Rájössz, hogy nem te vagy az egyetlen, akit most próbára tesznek, és hogy mindketten ugyanazon Szobor után kutattok. A fickó rád veti magát, nyilvánvaló, hogy mielőbb végezni akar veled. Harcolnod kell!

Tolvaj

ÜGYESSÉG: 7

ÉLETERŐ: 6

Ha győzöl, lapozz a 85-re.

42. A járat tovább szélesedik, végül egy hatalmas barlangüregben találod magad. Mindkét oldaladnál sztalagmitok és sztalaktitok meredeznek. Néhányuk hatalmas kőoszloppá nőtt össze az idők folyamán, melyek mögött kimondhatatlan borzalmak lapulhatnak. Érzed, hogy a barlangban folyamatosan mozog a levegő, és rájössz, hogy ennek oka egy gyors folyású, igen veszedelmesnek tűnő folyó. Feltekintve szemeid követik a cseppkőoszlopok vonalait, egészen addig, míg el nem tűnnek a plafont elrejtő végtelen sötétségben. Valahol a folyó mentén egy kis, nem túl bizalomgerjesztő híd körvonalát sikerül kivenni. Lapozz a 27-re.

43. Köpenyed hirtelen széttárul, és megszakad a zuhanás. Egy másodpercig mozdulatlanul lebegsz. Letekintesz, de még most sem látod az alját. Meglepetten és hálásan veszed tudomásul, hogy új szerzeményed óvatosan visszaszállít téged a bejárathoz. Mikor már kint vagy, megkönnyebbülten felsóhajtasz, majd észak felé folytatod az utad. Lapozz a 68-ra.

44. Döbbenetes előrelátásodtól vezérelve eleve gyanítottad, hogy itt egy csapda vár rád, így sikerül félre ugranod anélkül, hogy a lövedékek eltalálnának; mindkettő ártalmatlanul hull a földre, Lapozz a 65-re.

45. Ha be akarsz nyitni az ajtón, lapozz a 90-re. Ha tovább mennél keleti irányba, lapozz a 16-ra.

46. A kő igen értékes. A kiálló fadarabokat kerülgetve visszatérsz az elágazáshoz. Lapozz a 184-re.

47. Az ajtóhoz lépsz és kezelésbe veszed a hatalmas zárat: tekerni kezded a tárcsákat, míg a helyes kombinációt nem sikerül beállítanod rajta. Ahogy az utolsót is a megfelelő helyzetbe fordítod, az ajtó kinyílik és egy szoba tárul fel előtted, melynek falait könyvekkel megrakott polcok szegélyezik. Egy könyvtárban találod magad. A középen álló asztalon három nyitott könyvet látsz. Ha a pirosba akarsz beleolvasni, lapozz az 59-re. Hogyha a kékre vagy kíváncsi, lapozz a 104-re. Ha a zöld érdekel, lapozz a 88-ra. Ha nem tudsz olvasni és úgy döntesz, távozol az északi ajtón át, lapozz a 10-re.

48. Probléma nélkül eléred a verem alját. Lapozz a 27-re.

49. A növénykének valóban mágikus gyógyító tulajdonsága van, és még szerencsét is hoz. Nyersz 4 ÉLETERŐ pontot, SZERENCSE pontjaid pedig mostantól kezdve nem fognak 6 alá menni. Az északi ajtón át távozol. Lapozz a 152-re.

50. A tetemet átkutatva 2 Aranytallért és egy darab pergament találsz, melyre három számot írtak. Fogalmad sincs, mit jelenthetnek, de úgy gondolod, egy zár kombinációja lehet talán éppen az, amelyik a Szobrot védi. A számok rendre 15, 10 és 22. Úgy döntesz, jól megjegyzed őket, mert mindig fennáll a veszélye annak, hogy elveszted a papírdarabot. Északi irányba folytatod az utadat. Lapozz a 143-ra

51. Egy kis helyiségbe nyitsz be, mely első ránézésre nem tartalmaz semmi mást, csak nagy halom törmeléket a padlón. Ahogy beljebb lépsz, kellemetlen szag csapja meg az orrodat, és egy éles, magas, és - amennyire meg tudod állapítani - dühödt visítás kezd egyre erősödni. Végül egy rikoltás kíséretében két hatalmas Denevér ereszti el a plafont a szoba két sarkában, és feléd kezdenek repülni. Ahogy ösztönösen lebuksz sikerül észrevenned a lények vicsorgó agyarait, melyek, készek szétcincálni a torkodat Ha gyorsan kihátrálsz, majd becsapod magad mögött a bejárati ajtót, lapozz a 80-ra Hogyha megveted a lábad és megküzdesz ezekkel a szörnyű teremtményekkel, lapozz a 140-re.

52. A járat élesen keletre fordul, és végül egy ajtóba torkollik. Lapozz a 45-re

53. A part teljesen kihaltnak tűnik, te pedig eléggé óvatlanul járkálsz, így a homokban bujkáló apró, bíbor rák minden gond nélkül csíp bele a lábadba. Vesztesz 2 ÉLETERŐ pontot. A három ajtó bármelyikén át távozhatsz. Ha az északi ajtón át távoznál, lapozz a 87-re. Ha a nyugatin lépnél be, lapozza 6-ra. Ha a keletivel próbálnál szerencsét, lapozz a 111-re

54. Ahogy földet érsz, csúnyán beütöd a térded. Vesztesz 2 ÉLETERŐ pontot. Lapozz a 27-re.

55.Semmit nem találsz. Visszatérsz az elágazáshoz, és keleti irányba folytatod az utad. Lapozz a 31-re.

56. Ahogy kilépsz az alagútból, elámulsz a szemed elé táruló látványtól. Egy keskeny sziklaszirten állsz, nagyjából félúton az óriási barlangüreg alja és teteje között. A tovaszaladó víz csillogása elárulja, hogy a völgy mélyén egy folyó halad. Jobbodon egy rövid átjáró végén egy lefelé vezető lépcsősort látsz. Mivel ez az egyetlen módja a lejutásnak, óvatosan ereszkedni kezdesz rajta. Lapozz a 27-re.

57. Egy alkóv mellett vezet el az utad, melyben három kis üveget látsz. Az elsőben tiszta, átlátszó, szagtalan folyadékot látsz és szagolsz. A másodikban aranyszínű anyag van, melynek enyhén édeskés az illata, míg a harmadik tartalma fakó zöld színű és kesernyés, csípős szaga van. Ha felhajtanád az első üveg tartalmát, lapozz a 139-re. Ha a második érdekel, lapozz a 150-re. Hogyha a harmadik a szimpatikus, lapozz, a 197-re. Ha nem mered megkóstolni őket, lapozz a 29-re és folytasd az utad keletre.

58. Ahogy belépsz a szobába, a padlónak azon része, melyre ráléptél, lezuhan. Tedd, próbára SZERENCSÉD! Hogyha szeresés vagy, lapozz a 176-ra. Ha nem, lapozz a 19-re

59.

Felemeled a piros Szinű könyvet és átfutod a tartalmát, remélve, hogy találsz benne valami hasznosat, amit felhasználhatnál, a labirintusból való kijutásra. A szöveg azonban sajnos ősi Elf nyelven íródott így egyetlen rúnáját sem érted. Ha még nem tetted, most belenézhetsz, a kék- lapozza 104-re- vagy a zöld- lapozz a 88-ra- könyvbe. Hogyha meguntad az olvasást és távoznál az északi ajtón át, lapozz a 10-re

60. A híd épp elég ideig marad épen ahhoz. hogy átérj a túloldalra. Ahogy lelépsz róla, Összeomlik. Lapozz a 76-ra

61. A hatalmas Galon tetemét- melynek madárszerű karmai még mindig megfeszülnek és elernyednek, mintha még holtukban is szét akarnának lépni téged - megkerülve kiutat keresel a helyiségből. E közben szépen lassan az oszlás bűze tölti be a levegőt. A Madárember teste felé fordulsz, és még éppen megpillantod, amint bőrszárnyai eltűnnek egy csapat vonagló lárva alatt. Néhány másodperccel később már csak a lerágott csontok maradnak meg egykori ellenfeledből. Amint elfogy élelmük, a férgek feléd indulnak, te pedig ráébredsz, hogy halálos veszélyben vagy. Mivel a fura teremtmények közted és a bejárat között állnak, egy másik kiutat kell találnod. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencséd van, lapozz a 109-re. Hogyha nincs szerencséd, lapozz a 175-re

62. Rájössz, hogy nincs rá mód, hogy lejuss innen, így visszatérsz az elágazáshoz. Lapozza 95-re.

63. Mikor megbillentél, két tárgy kiesett a hátizsákodból (te választhatod ki, melyek legyenek ezek). Vesztesz 1 SZERENCSE pontot. Az északi járaton át folytatod az utad. Lapozz az 52re.

64. Ahogy leugrasz, hátizsákod beleakad valamibe, te pedig egy pillanatra elveszted az egyensúlyod, épp mikor földet érsz. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencséd van, lapozz a 117-re. Hogyha nincs, szerencséd lapozza 186-ra

65. Az ajtó egy nyirkos folyosóra vezet, mely először kelet felé fordul, végül pedig északra kanyarodik. Elindulsz. Lapozza 84-re.

66. Egy lépcsősorhoz érsz, és már épp lefelé indulnál rajtuk, mikor a hátad mögött valami zaj veszélyre figyelmeztet. Megperdülsz, és egy alacsony, köpcös alakot pillantasz meg. Ocsmány arca undok vigyorra húzódik. Háta mögül előkap egy tüskés buzogányt, majd a hírhedt Sikító Szellemet is megszégyenítő csataüvöltéssel megpörgeti, és a karodba vágja. Vesztesz 1 ÉLETERŐ pontot. Meg kell küzdened vele.

Törpe:

Ügyesség:8

Életerő: 5

Ha győzöl, északi irányba folytatod az utad lefelé a lépcsőn. Lapozz a 118-ra

67 Az alagút hamarosan tágulni kezd és csodálatos látvány tárul a szemed elé. Egy földalatti völgyet határoló magas sziklafal kellős közepén, egy keskeny szirten találod magad. Nem látsz lefelé vezető utat, és nem mered megkockáztatni, hogy visszafordulj, Nálad van a Lebegés Köpenye? Ha igen, lapozz a 105-re. Ha nem, lapozza 86-ra

68 Az alagút hamarosan jobbra fordul és egy ideig keletnek halad. Semmi akadályát nem látod annak, hogy te is ezt tedd. Lapozz, a 137-re

69 Elérsz egy keletre letérő oldaljárathoz. Az előre haladó út, úgy tűnik, hirtelen véget ér, vagy élesen oldalra kanyarodik. Ha a keleti járattal próbálnál szerencsét, lapozz a 31-re Ha tovább mennél északra és megvizsgálnád a folyosó végét, lapozz a 11-re

70 Az ajtó egy kis szobába nyílik. Ahogy a nyílásban állsz, a fáklyák ragyogó fényében valami tiszta, vérvörös szín csillan meg Egy hatalmas rubin az, ami örök életedre gazdaggá tenne, ha ki tudnád juttatni a labirintusból. Hogyha a drágakőhöz lépnél és magadhoz vennéd, lapozz a 18-ra. Ha úgy gondold, jobb lenne, ha itt hagynád (elvégre elég nehéz), lapozz a 106-ra

71.

Ajkadhoz emeled a kis fiolát és megiszod a tartalmát. Meglepve tapasztalod, hogy a folyadék teljesen íztelen, de egészen felfrissít. Szentelt Víz volt benne, amit egy ősi Druida áldott meg. Az ezután következő harcok során 1-el megnövelheted majd Támadóerődet. Nyersz SZERENCSE pontot. Ha még nem próbáltad fel, és most ujjadra húznád a gyűrűt, lapozz, a 119-re. Ha fel szeretnéd venni a köpenyt, és eddig még nem tetted, lapozz a 12-re. Ha távozol a helyiségből és észak felé folytatod, az utad lapozz a 80-ra

72. Az ajtó egy újabb alagútba nyílik, mely kelet-nyugati irányba halad. Tudod, hogy neked északra kellene továbbmenned, de most kénytelen vagy ezek közül választani és reménykedni, hogy jó helyen bukkansz majd ki. Nyugatra indulsz, és megkönnyebbülsz, mikor egy elágazáshoz érsz. Északra fordulsz, és sokkal nyugodtabban folytatod az utad. Lapozz a 195-re

73. Továbbra is nyugati irányba haladva észreveszed, hogy a járat egy kisebb szikla halomban ér véget. Csákány és ásó nélkül itt esélyed sem lenne átjutni. Ahogy megfordulsz, hogy visszatérj az előző elágazáshoz. egy sötétebb folt egy újabb észak felé vezető, alagút jelenlétét árulja el. Úgy döntesz erre mész tovább. Lapozz a 174-re

74 Átlépsz a két Iszapsárkány tetemen és a szükségesnél óvatlanabbul végigsietsz a keskeny úton. Egy rémisztő pillanatra megbillensz az egyik medence irányába, mikor lábad megcsúszik egy kődarabon, de végül némi kapálózás segítségével sikerül egy újabb lépést tenned, és valamivel stabilabb talajt érned. Lapozz a 63-ra

75. Túl nehéz, vagy az ingatag építménynek, ami összetörik a lábad alatt. Egyenesen a vízbe zuhansz, és kénytelen vagy kiúszni belőle, hogy meg ne fulladj. Az áramlat azonban nagyon erős. Lapozz a 148-ra

76. Homokos parton találod magad, melynek félhold alakja van. Az előtted lévő sziklafal egy kis alkóvot alkot, és három ajtót foglal magában. Ezek közül választhatsz majd, mikor eljön a távozás ideje, előtte azonban még el kell döntened, át akarod-e kutatni a folyópartot ékkövek vagy aranyérmék után. Hogyha az északi ajtón át távoznál, lapozz a 87-re. Ha a nyugatin lépnél be, lapozz a 6-ra. Ha a keletivel próbálnál szerencsét, lapozz a 111-re. Ha előbb átkutatnád a partot, lapozz az 53-ra.

77. Mielőtt lehetőséged lenne előhúzni a kardodat, az öreg férfi felemeli, jobb kezét Mosolya eltűnik arcáról, hangja pedig, mely hirtelen felerősödik, megszólal a fejedben, ám ajkai közben nem mozognak. Ne próbálj meg ártani nekem. Erőm hatalmas és bármikor olyan tömör sziklává változtathatlak, mint egy oszlop a Nagyteremben. Ha nem törődsz a figyelmeztetésével és folytatod a támadást, lapozz a 135-re. Ha nálad van a szobor és válaszolni kívánsz a kérdésére, lapozz a 91-re. Ha nincs nálad, vagy nem vallod be, hogy megszerezted, úgy lapozz a 131-re

78. A számszeríj nem volt tökéletesen beállítva, így ahelyett, hogy halálos sebet okozott volna fejeden vagy nyakadon, a vesző csupán hal válladba áll bele elég mélyen. Lehetett volna rosszabb is, de még így is vesztesz 4 ÉLETERŐ pontot. Kirántod a lövedéket, szakítasz ruhádról némi gézt és szorosan bekötöd magad, hogy el ne vérezz. Hangosan átkozódva indulsz ismét észak felé, az egyetlen irányba, amerre még teheted. Lapozz a 89-re.

79.A keleti járat elég keskeny és sötét, és újabb leágazásba fut bele, ezúttal a balodon. Ha erre mennél tovább, északi irányba, lapozza 141-re. Ha egyenesen folytatnád az utadat lapozza 122-re

80. Észak felé haladsz. Megszenvedsz az úttal, hisz eléggé hepehupás. Hamarosan elérsz egy elágazáshoz. A nyugat felé tovább induló szakasz még rosszabb állapotúnak tűnik, mint az, ahol most jársz, ezért úgy döntesz továbbra is tartod az irányt. Lapozza 89-re

81. Olyan csendben lopakodsz élőre, amennyire csak tudsz, ám kardod véletlenül nekicsapódik a kőnek, és éles, csengő hangot ad ki. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencsés vagy, lapozz a 97-re. Ha nincs, szerencséd lapozza 138-ra

82. Sikerül levágnod az Iszapsárkány fejét, mely előtted hever, elzárva az utat a keskeny párkányon. Nem mered kézzel ellökni, mert a fején lévé nyúlványok még mindig azzal a furcsa, zöld színnel izzanak, amit korábban is láttál. Ennélfogva kardodat emelőként aládugva megemeled egy kicsit, hogy legurítsd a szegélyről. Belecsobban a sárba, ahol végső haláltusájában ismét püffedni kezd. Gyorsan elsietsz mellette, még mielőtt megint elzárná az utat, de már csak leeresztésének sípolását hallod, amint végleg távozik az élők sorából. Lapozz az 52-te.

83. Az öreg arcra megkönnyebbülés ül ki. Kinyitja a fal egyik titkos rekeszét és elvesz egy bőrerszényt. Előrenyújtott kezedbe önti annak tartalmát, 27 Aranytallért és egy Gyémántot, amiket azonnal a hátizsákodba pakolsz. Ha most az északi falon álló ajtón át távozol, lapozza 180-ra. Ha úgy döntesz megszeged adott szavad és a pénz, ellenére is végzel vele, lapozz a 17-re.

84. Balodon egy masszív tölgyfa ajtót látsz, melyet acélszegecsek hada tarkit. Kilincse, mely az ajtólap közepéből marad kifelé, loginkább egy hatalmas madárrá emlékez tet. Könnyen megeshet, hogy ez a díszes kapu a Szobrot őrzi! Ha be szeretnél nyitni, lapozz a 157-re. Ha úgy gondolod, ez túl nyilvánvaló megoldás lenne és tovább mennél észak felé, lapozz a 125-ce.

85. A Tolvajnál mindössze 3 Aranytollért és egy háromszög alakú, penészes gyümölcsöt találsz. Még soha nem láttál ehhez hasonlót, de gyanítod, hogy ez lehet a Xentos, a hosszú élet gyümölcse. Ha nem lenne ilyen borzalmas állapotban, gond nélkül megkockáztatnád, hogy belekóstolj, igy azonban úgy döntesz, hogy itt hagyod és folytatod az utad észak felé. Hamarosan egy útelágazáshoz érsz. Ha továbbra is északnak tartasz lapozz a 108-ra. Ha a nyugati irányba leágazó új járaton mennél tovább, lapozz a 147-40

86

Ahogy körbenézel, észreveszed egy kötelet, amit egy nagyméreti sziklához kötöztek Amennyire cinéred, nincs túl jó állapotban, és azt sem látod, milyen mélyen ér le a szakadókba, de úgy tűnik, ez az egyetlen lehetőséged a lejutásra, Tedd próbára - EN Hogyha szerencséd van, lapozz a 190-re. Ha nincs, lapozz a 4-re

87

Az alagutat egy jókora, vasveretes ajtó zárja le. Megpróbálod lenyomni a kilincset, de zárva van. A méretes kulcslyukon átnézve nem sokat tudsz kivenni a túloldalból. Mikor a füledet hozzászorítod, tollak suhogását és fütyülés-szerű sóhajtást hallasz. Ha van nálad egy Arany Kulcs, lapozz a 13-a. Ha nincsen, lapozz a 121-ra.

88.

A zöld könyvet kézzel írták, és valamiféle naplóra emlékeztet. Az utolsó bejegyzés, legnagyobb döbbenetedre, a te nevedet tartalmazza. Ez a próbára küldött bűnözök listája. Szerencsére egyelőre nem látsz ítéletet beleírva. Sikerül megállapítanod hogy mióta te beléptél, azóta nem küldtek újabb embert a próbám, ám előtted egy nappal korábban egy tolvaj lépett be, és az 6 neve mellett már ott szerepel a döntés: bűnös! Ha még nem tetted, most belenézhetsz a piros-lapozz az 59-re vagy a kék -lapozz a 104-ro könyvbe. A könyvtárból való távozáshoz lapozz a 10-rc.

89.

A járat meredeken emelkedik, te pedig gyorsan fáradni kezdesz. Figyelmed ellankad, és nem veszed észre a padlóban lévé meglazult ködarabot. Megbotlasz és elesel. közben pajzsod a fal egyik repedésébe ékelődik. Miközben próbálod kiszabadítani, elferdül. Sérült pajzsod miatt a soron következő csatákban 2-vel csökkentened kell majd Támadóerődet, Morogva mész tovább, mig végül egy újabb elágazáshoz nem érsz. Hogyha a nyugati ágon folytatnád az utad. lapozz a 95-ru. Ha egyenesen mész tovább, lapozz a 127-re.

90.

Az ajtón benyitva vaksötét fogad. Ha szeretnél végig tapogatni a sötétben, lapozz a 167-re. Ha inkább távoznál innen, lapozza 154-ro

91.

Előveszed hátizsákodból a Szobrot, és mi- után meg dörzsölőd a kabátod ujjával, az öregember felé tartod. Elveszi tőled és közömbösen az íróasztal fiókjába helyezi. Még csak arra sem veszi a fáradtságot, hogy rá zárja a kulcsot. Int neked, hogy kövesd, és egy csigalépcsőn elindul fölfelé. A lépcső egy széles pódiumon ér véget, és boldogsággal tölt el, hogy ismét bőrödön érezheted a nap meleg sugarait, a szellőt. Mintha egy éve nem jártál volna a felszínen. Lapozza 200-ra.

92.

Elkapod a követ és egy pillanatra megpihensz, miközben a folyó megpróbál magával ragadni életmentő horgonyodról. Végül felkapaszkodsz a sziklára és lihegve elterülsz rajta. Ekkor valami arany csillogás vonja magára a figyelmedet. Előre mászol, és legnagyobb örömödre megpillantod az Aranyszobrot, melynek keresésére indultál, pihenőhelyed egyik mélyedésében! Teljesen megfeledkezel kimerültségedről, magadhoz veszed és a túlpartra ugrasz. Lapozz a 76-m.

93.

Már félúton jársz lefelé, mikor vérfagyasztó üvöltés csapja meg a füledet. Ahogy feltekintesz, egy hatalmas madarat pillantasz meg, ami egy, a sziklafalon lévő ágról tekint le rád. Széles szányai egyetlen csapásával a levegőbe emelkedik, tesz egy kört a folyó felett, majd megindul feléd. Érzed, ahogy tenyered izzadni kezd a félelemtől. A kötél kicsúszik a kezeid közül, te pedig zuhanni kezdesz a talaj felé. A hatalmas madár diadalmas rikoltással kap el téged a levegőben, majd felrepül a fészkéhez és érzed, hogy esel- esel, egyenesen ocsmány kicsinyei közé, akik már türelmetlenül várják a következő etetést. Egyesével tépik ki végtagjaidat, majd mohón befalják. Kalandod it véget ér

94.

Betekered ellenfeled saját ezüstszínű hálójába. Ezután megragadod a rubint és az ajtó felé indulsz. Már alig várod, hogy kikerülj abból a selyemmel bevont kriptából! A Pők hatalmas teteme, melyet ragacsos selyem- szálak borítanak, az út kellős közepén hever. Kénytelen vagy átmászni rajta, és az enyves massza érintésétől valósággal rosul leszel. Mikor végre eléred a kijáratot, meg hemperegsz a porban, hogy megszabadulj a ragacsos érzéstől. Koszos vagy és fáradt. Magad mögött hagyod a helyet és északnak indulsz. Lapozz a 106-ra

95.

Nyugati irányba mész, le egy lejtős járaton míg el nem érsz egy újabb elágazást. Úgy gondolod, a déli út visszafelé vezetne, így észak felé indulsz, Lapozz a 153-ra.

96.

Az alagút kanyarulata mögül túlvilági ragyogás árad. Ahogy a falra vetült játékot nézed, úgy érzed, a fény magától lüktet és változtatja a színét. Nagyon óvatosan fordulsz be a kanyarban, amin tul igen bizarr látvány fogad. Három nagyon alacsony, ezüstszínů, lebegő kopenybe öltözött alak táncol valamilyen rituális táncot a fény forrása körül. Az üreg falát itt mindenhol tükrök borítják, és a változó színek oda- vissza ugrálnak azok közt, a lüktető ragyogástól és szédülés tör rád. A forrás egy hatalmas kristály, mely egy magas talapzaton nyugszik, de képtelen vagy megállapítani, pontosan miféle kő is ez. Egyébként sincs idöd sokat spekulálni ezen, mivel az ezernyi tükörképnek köszönhetően az ala- kok felfigyelnek egy óvatlan mozdulatodra. A lények dühödten felkiáltva vetik rád magukat. Egy ellenfélként küzdj meg vele.

Ha győzöl, lapozz a 191-re.

97

Kezed egyből a kardod markolatára teszed, hogy elállítsd a csengő hangot. A kutya mocorog egy kicsit, de nem ébred fel. Szíved a torkodban dobog, ahogy haladsz, de végül gond nélkül elérsz a túloldalra. Leemeled a kulcsot a szögről, csendesen kinyitod az ajtót és becsapod magad mögött. Miközben odakinn ráfondítod a kulcsot, a túloldalról félelmetes morgást és repedő fa hangja szűrődik át, ahogy az állat újra és újra nekiugrik. Lapozza 30-ra.

98

Az ajtó ugyan zárva van, de a korábban talált kulccsal gond nélkül sikerül kinyitnod. Ahogy belépsz, két dárda repül elő az ajtóban levő egyik lyukból. Tedd próbára szerencsldet! Ha a szerencsés vagy, lapozza 44-re. Ha nincs szerencséd lapozza 8-ra!

99.

A fáklyák halovány fényében súlyos vasrácsot látsz a fal jobb oldalán. Zárva van, és bármennyire is erőlködsz, semmit nem látsz mögötte. Ha van nálad egy Bronz Kulcs, és azzal próbálod meg kinyitni a zárat, lapozz a 159-re. Ha nincs nálad a Kulcs, vagy nem akarod kinyitni a ketrecszerú kaput, lapozz 68-ra és folytasd az utad észak felé.

100.

A szörnyeteg holtan hever előtted. Nyáladzó pofájának tartalmát gyorsan magába szívja a poros talaj. Karmai színaranyak egyesével letéped őket a hatalmas mancsról, majd zsebre vágod őket. Ezután leemeled a kulcsot a szögről, kinyitod az ajtót és távozol, Lapozza 30-re.

101.

A sár felszíne domborodni kezd, és tompa pukkanás kíséretében egy óriási gázbuborék emelkedik ki belőle. Ahogy a felszín kisimulna, apró, zöld színű cikázó fények jelennek meg rajta. A foltocskák kiemelkednek, aljukból csápok nőnek ki, melyek percről percre hosszabbodnak. Végül egy Iszapsárkány óriási feje bakkan elő félig a nyálkás folyadék mélyéből! Most már látod, hogy a zöld fények, amiket korábban láttál valójában a lény fejéből kinövő csápok, melyek egészen addig szabadon lengeni látszanak, míg hirtelen mindegyik rád nem szegeződik. A hatalmas száj kinyílik, för- telmes szagú gáz tör elő belőle, ezután ellenfeled duzzadni kezd, ahogy levegővel szívja meg magát. Egyre csak nő és nő, míg végül kezded úgy érezni, hogy teljesen betölti a termet. Meg kell küzdened vele. Előhúzod kardodat, mely hirtelen elégtelennek tűnik ellenfeleddel szemben.

Ha győzöl, lapozza 82-re

102.

Miután felhajtod az üvegecsében levő italt, megdöbbenve tapasztalod, mennyivel jobban érzed most magad. Az üvegben a Szerenese Italának egy adagja volt. Növeld meg 1-el Kezdeti szerencsédet, majd állítsd vissza jelenlegi pontjaidat erre az új értékre. Folytatod a kúszást észak felé. Lapozz a 169-re.

103.

Bár a víz mély és elég gyors folyása van, annyi erő benned, hogy folyásirányba úszva jóval lentebb kievickélj a partra. Miután kifújtad magad, visszatérsz a hídhoz és folytatod utad az ösvényen. Lapozz a 76-ra.

104.

A kék könyv térképeket tartalmaz, és bár minden nevet föl írtak bele, a képen felismerni véled Analandot. Úgy tűnik, ez a mű tartalmazza azon városok, falvak, és ami még fontosabb, bányák helyzetét, melyekben drágakövet vagy nemesfémet találhatsz. Ha sikerülne magaddal vinned ezt a kötetet a felszínre, futármunkád sokkal jövedelmezőbbé és biztonságosabbá válhatna. Biztonságba helyezed hát kabátod egyik belső zsebébe. Mielőtt elhagynád a termet, még belenézhetsz a piros- lapoz az 59-re vagy a zöld lapozz a 88-ra könyvbe. Ha inkább egyszerűen távoznál az északi ajtón át, lapozza 10-re.

105.

Döbbenten veszed észre, hogy köpenyed felfúvódik és felemel a lábadról. Lassan lebegsz le a talajra, és könnyedén érsz földet. Alig mered elhinni, mekkora szerencséd van. Lapozza 27- re.

106. A járat továbbra is északnak tart, de hamarosan egy leágazást találsz, mely keletre tér le. Ha erre mennél tovább, lapozz a 179-re. Ha egyenesen folytatnád az utad, lapot a 153-ra.

107.

Mivel az ajtó túloldaláról hangokat hallasz átszűrődni, óvatosan nyitsz be. Ahogyan bekukucskálsz a túloldalon, két cseveg Orkot veszel észre. Remélve, hogy nem fogod érdekelni őket, megpróbálsz elsétálni mellettük, ám amikor észrevesznek, mindketten kardot húznak elő. Egyesével kell megküzdened velük.

Ha legyőzöd ellenfeleidet, lapozz a 198-ra.

108.

Északi irányba követed az átjárót. Hamarosan elérsz egy keleti elágazáshoz. Hogyha egyenesen mész tovább, lapozz a 146-ra. Ha letérsz6 jobbra, lapozz a 79-re.

109.

Elhátrálsz a férgek elől, míg kinyújtott kezeiddel meg nem érzed az északi falat. Megfordulsz és próbálsz valamilyen lábtartót keresni a padló szintje fölött. Egy keskeny szegély fut végig nagyjából fél méter magasan. Kapaszkodót keresve végül megmarkolsz egy kiálló kődarabot és fellépsz. Majdnem elveszted a fogódzkodódat, mikor a falszakasz, amin kapaszkodsz, befordul és téged is kimenekít szorult helyzetedből. A szobán kívül találod magad, egy észak felé haladó folyosón. Megkönnyebbülten fellélegzel, lelépsz a falról és előre indulsz. Egy elágazáshoz érkezel, melyen szintén egyenesen haladsz tovább. Lapozz a 195-re

110.

121.

Nincs más választásod, minthogy a válladdal ronts neki az ajtónak. Nem lesz egy egyszerű feladat, mivel a szegecsek igen hosszúak és hegyesek. Lapozz a 196-ra

122.

Az alagút egy ideig kelet felé folytatódik. végül északra fordul. Ahogy a kanyar felé közeledsz, a szemben lévő falon egy lüktető fényfoltot veszel észre. Óvatosan nézel be balra. Lapozz a 144-re.

123.

Nagy nehezen bemászol a lyukba és ereszkedni kezdesz. A levegő hőmérsékleté rohamosan növekedni kezd, és rájössz, hogy nagy hibát követtél el. Egyenesen egy föld-alatti kemence felé tartasz. Lángnyelvek csapnak feléd, ahogy próbálsz visszamászni a lejtőn. Lapozz a 35-re.

124.

Az ajtó egy teljesen üres szobába nyílik. A padlón egy nagy lyuk tátong. Ahogy a szélére lépsz és letekintesz, látod, hogy nem túl mély. Egy folyosó indul odalenn, mely szintén északi irányba halad tovább. Hogyha el- hagyod a helyiséget, és folytatod az utadat… Lapozz a 129-re. Ha leereszkedsz az alsóbb szintre, és ott mész tovább, lapozz a 64-re.

125.

Egy hosszú lépcsősor lábához érkezel. A fel- felé vezető út korántsem olyan nehéz, mint amitől tartottál. Nyersz 1 SZERENCSE pontot. Lapozz a 142-re.

126.

Az alagút északi irányba halad, egy idő után azonban kettéágazik. A jobb oldali alagút olyan meredeken ereszkedik lefelé, hogy még durván faragott lépcsőket is látsz benne. Ha erre akarsz továbbmenni, lapozz a 155-re. Ha a szintben maradó, egyenesen tovább haladó folyosón folytatnád az utad, lapozz a 118-ra.

127.

A járat fokozatosan kiszélesedik, és hamarosan egy sziklapárkányra érsz, ami kelet-nyugati irányban fut végig egy magas sziklafal közepén. Tiszta szerencse, hogy nem siettél nagyon, különben most egyenesen a szakadékba zuhantál volna. Hasra fekszel a párkányon és letekintesz a szélén. Messze alattad egy kis hidat látsz, ami sebesen folyó patak felett ível át. Elhátrálsz a széléről. Felnézel, de semmit nem látsz, csak a sötétséget. Nem látod, hogyan tudnál leereszkedni a völgy fenekére, a perem pedig nem messze semmivé keskenyedik mindkét oldalon. Ha nálad van a Lebegés Köpenye lapozz a 23-ra. Ha nincs, lapozz a 62-re.

128.

Még élsz! Bármennyire is fáradt vagy, kardod markolatával darabokra zúzod a tükröt. Ebből már nem fog újabb kihívó előlépni. Egy keskeny szirten találod magad, egy magas sziklafal kellős közepén. A barlangüreg plafonja áthatolhatatlan sötétségbe burkolózik. Előtted egy folyó halad keletről nyugatra, felette pedig egy híd ível át. Nem találsz lefelé vezető utat, csak egy vasgyűrűn akad meg a szemed, amit a falba rögzítettek. Hozzákötöd a köteled, majd el- kezdesz lefelé mászni. Tedd próbára SZERENCSÉDET! Ha szerencséd van, lapozz a 48-ra Ha nincs szerencséd, lapozz a 93-ra.

129.

Hamarosan egy újabb elágazáshoz érsz. Ha kelet felé mennél tovább, lapozz a 112-re. Hogyha északnak folytatnád az utad, lapozz a 66-ra.

130.

Minden erődet összeszedve próbálod megemelni a fülénél fogva, azonban meg sem moccan. Kénytelen vagy feladni a dolgot és északi irányban folytatni az utad. Lapozz a 80-ra.

131.

Elmondod a férfinak, hogy nincs nálad a Szobor. Arca kifejezéstelen, amikor meg- szólal. Rendben van. Kövess Meg- fordul, és egy csigalépcsőn elindul fölfelé. Nincs választásod, kénytelen vagy követni. A lépcső egy pódiumon ér véget, és boldog- sággal tölt el, hogy ismét börödön érezheted a nap sugarait, a szellöt. Mintha egy éve nem jártál volna a felszínen. Lapozz a 26-ra.

132.

A víz elsodor a szikla mellett, és bármenynyire is igyekszel, nem tudod elkapni. Próbálsz az áramlattal együtt úszni, abban bízva, hogy végül a partra vet téged, am miközben a barlangüreg nyugati fala felé közeledtek, kénytelen vagy rájönni, hogy a folyam eltűnik egy keskeny alagútban. Ha a felszinen maradsz, csúnyán be fogod verni a fejed a plafonba, úgyhogy mély levegőt veszel és lebuksz. Az áramlat magával sodor az alagútba, és többé nem bukkansz eló. Kalandod itt véget ér.

133.

Kardoddal széttöröd a zárat és kitárod a cella ajtaját. Szabad vagy. Most pedig gyorsan mondd el, hol va.... A férfi věz naságához képest meglepo fürgeséggel rád ugrik és kicsavarja kezedból a kardodat. Ezután a gyomrodba szúrja saját fegyvered, és csuklójának egy csavarásával kibelez. Nem lett volna szabad megbiznod egy bü nözőben. Kalandod itt ocsmány véget ér

134.

Valamennyi mágia még van a Gyürüdben, ami figyelmeztet, hogy a szoba átkutatása elött próbálj meg meggyőződni arról, hogy nincs-e benne csapda. Sikerül kitapogatnod egy alig észrevehető, hajszálvékony rést a köpadlóban, ezért úgy döntesz, nem koc- káztatod meg, hogy belépj. Lapozz a 154-re.

135.

Felnevetsz a gondolatra, hogy egy ilyen vénséges, törékeny ember árthatna neked, miután annyi veszélyt sikerült túlélned. Dühödt kiáltással felemeled kardodat, hogy egyetlen csapással leszeld az alak fejét a nyakáról. A férfi a lábadra mutat, melyek egyból ólomnehézzé változnak. Képtelen vagy megmozditani őket. Bár minden izmod megfeszül, combod megkeményedik, hátad merevvé válik, felemelt karjaid meg- szilárdulnak. Csapás közben megdermedve rémülten nézed, ahogy az idős férfi hozzád lép és csontos ujjával megkocogtatja az arcod. Semmit nem érzel, de hallod a fém és szikla jellemző hangját, mikor gyürüi az orrodnak ütödnek. Kétségbeesetten próbál va menekülni, még egy utolsó lélegzetet veszel, mielőtt a szived kövé válik. Kalan- dod itt véget ér.

136.

Visszatérsz a korábbi elágazáshoz. Előtted áll az ajtó, amin át beléptél. Arra nem me- hetsz tovább, igy északra fordulsz. Lapozza 172-re.

137.

Elég hosszú ideje barangolsz már az alagutakban, és kezdesz kétségbe esni, mikor az északi falon egyszer csak egy ajtó buk- kan fel. Ha be akarsz nyitni rajta, lapozz a 120-ra. Ha kelet felé mennél tovább, lapozz a 28-ra.

138.

Kardodhoz kapsz, de elkéstél. Az állat meg- hallotta a zajt és felébredt. Rémülten nézed, ahogy először egy, majd két pofa emelkedik fel, hogy a levegőbe szagoljon. Ez nem egy egyszerű kutya, vagy netin farkas. Ez egy rémséges Xlaia, ami legjobb tudomásod szerint körülbelül száz éve halt ki. A falhoz ugrasz, mert tudod, hogy védened kell majd hátadat, és előhúzott karddal készülsz fel a lény támadására. A Xlaia morogva ugrik ki kosarából. Mindkét vicsorgó pofából sárga agyarak lógnak eló, melyeken még ott pi- roslik legutóbbi chédjük vére. Hogy még rosszabb legyen a helyzet, a lény szájaiból hosszú, nyálkás szálakban lóg a nyál, ami azt jelenti, hogy ez a fenevad veszett! Bár lenne nálad némi viz, hogy távol tartsd magadtól, ahogy a fenti világban is tennéd. A teremtmény jobbra-balra lengeti fejeit. miközben közeledik feléd. Meg kell küz dened vele!

==

139.

Miközben felhajtod a szintelen és szagtalan folyadékot, azonnal érzed, hogy felfrissülsz (nyersz 1 ÉLETERŐ pontot). Hogyha még nem tetted, és most szeretnéd meginni a második üveg tartalmát, lapozz a 150-re. Ha a harmadik fiolával próbálkoznál, lapozz a 197-re. Ha folytatni akarod az utad kelet felé, lapozz a 29-re.

140.

Felkészülsz az ütközetre, miközben a két Denevér zuhanórepülésben közelit feléd Hogyan is remélheted, hogy kardoddal képes leszel felvenni velük a harcot? Meg kell próbálnod a szoba egy másik részébe csalogatnod őket. Hogyha a pajzsod a levegőbe hajitanád, talán azt hinnék, hogy az egy másik áldozat. Bármit is teszel, egyesével kell megküzdened velük.

Első Denver

Második Denevér

DYESSES 5

LETE7

OGTERS 6 ELETRO 6

Ha nyersz, lapozz a 160-ra. Ha akarsz, az első kör után a 80-ra lapozva az ajtón át El- menekülhetsz észak felé.

141.

A járat hamarosan egy ajtóban ér véget. Ha ki szeretnéd nyitni és belépnél rajta, lapozz a 107-re. Ha nem akarod tudni, mi vár rád odabenn és inkább visszamennél az elága- záshoz, hogy kelet felé folytasd az utad, lapozz a 122-re.

142.

A lépcsősor végül egy járatba torkollik, ami

kiszélesedik. Lélegzetelállító táj tárul a szemed elé. A folyosó egy széles szirtben ér véget, egy hatalmas barlangüreg falának kellős közepén. Óvatosan a szegély szélé- hez lépsz és letekintesz. Az egyik oldalon sziklába vájt lépcsősort pillantasz meg, ami egészen a barlang több száz méter mélyen lévő aljáig ereszkodik lefelé. Odalen egy gyors folyású folyót látsz, amit ha el akarsz érni, kénytelen leszel cikkcakkban lemászni a semmilyen védelmet nem adó lépcsőkön Az üreg olyan hatalmas, hogy saját légköre van. Most épp felhők gyülekeznek a fejed felett, melyekből időnként villámok csap- nak elő. Ez az egyetlen lehetőséged a lo- jutásra, úgyhogy nagyon óvatosan haladsz. Végül földet érsz. Lapozz a 27-re.

143.

A keleti falon egy ajtó bukkan fel. Erős zárt látsz rajta, és túlságosan masszív ahhoz, hogy csak úgy betörhesd. Ha van nálad egy Bronz Kules, lapozz a 70-re. Ha nincs, úgy kénytelen vagy folytatni az utad - lapozz a 106-ra

144.

Mikor már félúton jársz a fényfolt felé, a talaj megnyilik alattad, de még az elött sikerül visszalépned, hogy te is beleesnél - korábbi óvatosságod meghozta gyümölcsét. Ahogy közelebbról is megvizsgálod, meg- állapítod, hogy egy kis, kör alakú verem az a padló kellős közepén. Rozoga létra fut lefelé végig az oldalán, de vagy túl sötét van, vagy túl mély lyuk, mert nem látod az alját. Ha szét akarsz nézni benne, lapozz a 7-re. Ha inkább átugornád és kiderítenéd, mi a fényfolt forrása, lapozz a 96-ra.

145.

A helyiség közepén egy 30 Aranytallérból épített csillogó kupac áll. Óvatosan, az esetleges csapdákra odafigyelve teszed öket zsebre. Ha további érmék után akarod át- kutatni a sarkokat, lapozz a 36-ra. Hogyha inkább távoznál az északi ajtón át, lapozz a 98-ra.

146.

Hamarosan egy ajtóhoz érsz, ami a nyugati falból nyilik. Ahogy végighúzod rajta a kezed, a kilincset keresve, egy keresztet sikerül kitapintanod rajta, amit nem túl mélyen véstek bele. Ha ki akarod nyitni az ajtót, lapozz az 51-re. Ha folytatnád az utad észak felé, lapozz a 80-ra.

147. A járat egy ajtóban végződik. Hogyha ki szeretnéd nyitni, lapozz a 22-re. Ha visszatérnél az elágazáshoz, és észak felé folytat nád az utad, lapozz a 108-ra.

148.

Csaknem megfulladsz, de kitartasz. Dobj két kockával. Ha az eredmény kevesebb vagy ugyanannyi, mint teves pontjaid száma, lapozza 103-ra. Ha nagyobb, lapozz a 15-re.

149.

Megkérdezed a fogolytól, mondana-e neked valami hasznosat a szabadságáért cserébe. A fickó szemei felcsillannak, és azonnal bólint. Elmondhatom neked, merre találod a legnagyobb rubint, amit valaha láttál - mondja. De elöbb eressz ki innen. - Ha teljesited a kérését, lapozz a 133-ra. Hogyha inkább végeznél vele, lapozz a 24-re. Ha itt akarod hagyni és az északi ajtón át távoznál lapozz a 72-re.

150.

Ajkadhoz emeled az üvegesét és megiszod a tartalmát. Mennyei ize van, így ujjaddal az utolsó cseppet is kitörlöd. Ekkor forogni kezd körülötted a járat, te pedig összeesel. Az üvegben Altató Ital volt. Orákon át heversz a padlón onkivületben, kiszolgál tatva a tolvajoknak és más veszedelmeknek. Mikor felébredsz, még mindig elég fáradt- nak érzed magad, bár a fejed teljesen ki- tisztult. A soron következő csaták során a fáradtság miatt 1-el csökkentened kell majd Támadóerődet. Hogyha még nem tetted és most meg akarod inni az első üvegben lévő folyadékot, lapozz a 139-re. Ha a harmadik fiola tartalma érdekelne, lapozz a 197-re Ha folytatod az utad kelet felé, lapozz a 29-re.

151.

Próbálkozásod, hogy biztonságba juss, tejes mértékben hiábavalónak bizonyult. Egy szikladarabon állsz, melynek tetején har- mineméternyit zuhantal lefelé. Miközben azon töprengsz, hogyan juthamál ki, rájössz hogy a kút alját, ahol állsz, finom, félig folyékony homok kezdi betölteni. Először lábfejedet temeti be, majd térded, és mire eléri a mellkasodat, karjaidat már nem tudod megemelni. A körülötted feszülő nyomás összezúz, öt perc múlva pedig már tel- jesen elborít a homok. Kalandod itt véget ér

152.

A járat, melyen most haladsz, elég keskeny, de még át tudod magad préselni a falak között. Balodon egy alagút fut be a folyo- sóba, te azonban eltökélten mész tovább egyenesen. Lapozz a 99-re.

A járat szélesedni kezd, repedések és ha- sadékok jelennek meg a falakon. Zörgö hang szürödik ki valahonnan, és az egyik lyukból két különös teremtmény ugrik elő. Az egyértelműen látszik, hogy az alvilág lakói, mivel börük teljesen fehér, vad szo- meik pedig rózsaszínück. Fejüktől a farkukig hosszú, veszedelmes tüskék boritják hátukat,

153.

melyek járás közben jobbra-balra inganak. A lények hátat fordítanak neked, és már kezdesz megörülni, hogy megijedtek toled és elmenekülnek. Mekkorát tévedtél! Ezek mérges Sündisznók, és épp arra készülnek. hogy halálos tüskéket beléd Köjék. Egymás után küzdj meg velük.

Első Sündisznó

Második

Sündisznó

YESSE 7 ELETRO 5

OGYESHEG 8 ÉLETERO 5

Mivel a tüskék nagyon mérgezőek, vala- hányszor beléd áll valamelyik, a szokásos 2 helyett 3 ELETER pontot kell levonnod magadtól. Lapozz a 42-re.

154.

Bezárod magad mögött az ajtót és tovább mész kelet felé. Lapozz

155. A lejtő elég meredek, és már régóta mész, mikor a lépcsők megszűnnek, a járat pedig élesen balra kanyarodik. Fárasztó volt idáig az út, ezért lankad a figyelmed, mikor egy mocskos, dagadt Hobgoblin ugrik clód. Bandzsa szemeivel - az egyik bibor, a má- sik zöld - méreget téged. Ruhái ugyanolyan koszosak, mint ő maga, ráadásul eléggé szakadtak is, a kezében lévő kard azonban borotvaéles, és látszik, hogy gondosan kar- ban tartja. Előre nyújtott fegyverrel közele- dik feléd.

Hobgoblin

ÜGYESSÉG 7

ÉLETERO 8

Hogyha gyözöl, lapozz az 50-re. Ha rosszul alakul a harc, az első Harci Kört követően el tudsz futni ellenfeled mellett, tovább az északra vezető lépcsőkön ha igy tennél, lapozz a 143-ra.

156.

A férfi hűvösen mér végig. Hazudsz! -

mondja. Es a hazugok büntetést érdemel- nek. Elsétál melletted a folyosón. Nyug- talanul töprengsz azon, vajon hogy is ért- hette, amit mondott. Hamarosan megtudod. A története ugyan igaz volt, azt azonban nem mondta el, mi volt a foglalkozása a fenti világban, hogy miért került ide: zseb- tolvaj volt! 2 adag élelmedet nyúlta le a fickó. Vesztesz 1 SZERENCSE pontot. Ezután folytatod utadat kelet felé. Lapozz az 57-re.

157.

Az ajtó egy kicsi, szellősen berendezett szo- bába nyílik. Hangos horkolás hangját hal- lod, melynek forrása, úgy tűnik, egy szék, mely háttal áll neked: ritka, szürke színű hajtincset vélsz látni felette. Óvatosan meg- kerülöd az előtted álló asztalt és megvizs- gálod az alvó férfit. Egy idős férfi az, aki összefont kézzel alszik a kényelmetlen ülő- alkalmatosságon. Az északi falon egy újabb ajtót látsz. Ha ez utóbbin át távoznál, lapozz a 180-ra. Hogyha távozol a helyiségből és a folyosón mész tovább, lapozz a 125-re. Ha előbb szétnéznél idebenn, lapozz a 166-ra.

158.

Az ajtó becsapódik, te pedig végre fel- fedezed a füttyszerű sóhajok és susogások forrását. Előtted, a padlón guggolva meg- pillantod a Galont, a Madárembert. Börszár- nyai két oldalt széttárva állnak; kezének éles karmai feléd mutatnak. Azonnal felismered zöldes bőrét, és tudod, hogy izmos karjaival és hatalmas szárnyaival megpróbál majd megfullasztani. Előhúzod kardodat, mely- nek látványára ellenfeled azonnal örjöngeni kezd, hiszen éhsége kielégíthetetlen. Ez a harc lesz az egyik legnehezebb, amit meg kell itt vívnod.

Galon

Ha nyersz, lapozz a 61-re.

ÜGYESSÉG 12

ÉLETERO 8

159.

Elfordítod a kulcsot a vasrács zárjában. A szárnyak nem nyílnak ki, ahogy arra szá- mítani lehetne, és erősen kell tolnod, hogy megmozdítsd. Végül a nagy nekifeszüléstől felpattan, te pedig a lendülettől hajtva be- esel rajta. Legnagyobb rémületedre azonban a helyiségnek, melybe bejutottál, nincsen padlója! Ha rajtad van a Lebegés Köpenye lapozz a 43-ra. Ha nincs, zuhanni kezdesz lefelé - lapozz a 115-re.

160.

Lenézel ellenfeleid elernyedt tetemeire. Holtukban még ocsmányabbak, mert a vi- esorgás gonosz pofájukra fagyott. A törme- lékek között első ránézésre nem sok érdekes dolgot találsz. Ha alaposabban is át akarod vizsgálni, lapozz a 37-re. Ha inkább távoz- nál, és észak felé folytatnád az utad, lapozz a 80-ra.

161.

A járat egy négyzet alakú szobában ér véget, melyet a rothadó hús szaga tölt meg. A padló nagy részét két óriási, bugybo- rékoló sármedence teszi ki. Egy keskeny kifutó- mely nem sokkal szélesebb, mint a lábfejed halad középen, a terem széleit pedig hasonlóan keskeny szegélyek futják körbe. Mindhárom út egy nyílásban fut össze az északi falon. Ha a jobboldalin haladnál végig, lapozz a 181-re. Ha a bal- oldalin, lapozz a 193-ra. Amennyiben a középső utat választanád, lapozz a 171-re.

162.

Visszanyered egyensúlyod és a rubinért nyúlsz. Lapozz a 46-ra.

163.

Követed az alagutat, mely szinte azonnal egy újabb szobába torkollik. Ennek a pad- lója jóval lentebb áll, mint a bejárat, ahol most állsz, padlóját és kör alakú falát pedig elég magasan kölapok borítják. Ezekre különös, egymásba fonódó mintákat festet- tek, melyek mintha valamilyen mágikus vagy misztikus jelentőséggel rendelkez- nének. A helyiség szinültig van telve kris- tálytiszta vízzel, és mivel eléggé mocskos vagy, meg meleged is van, nem tudsz ellen- állni a kísértésnek. Levetkőzöl, és miután a biztonság kedvéért a fa ajtófélfába állítod a kardodat, elmerülsz a vizben. Miután per- cekig boldogan pancsolsz idelenn, és teljesen felfrissülsz, megfordulsz, hogy kimássz. Ekkor veszed észre a víz alatt lévő másik kijáratot. Lemerülsz, hogy alaposab- ban is szemügyre vedd. A kilincset nem tudod lenyomni, ami azért szerencse, mert ha leeresztenéd a vizet, akkor elég bajos lenne kijutnod a medencéből. Nem találsz itt semmi más érdekeset, igy felöltözöl és távozol. Visszatérsz a vermes ajtóhoz. Ha most le akarsz itt ugrani, lapozz a 185-re. Ha inkább visszatémél a korábban látott elágazáshoz és nyugat felé folytatnád az utad, lapozz a 168-ra.

164.

Ahogy lenyomod a kilincset, az ajtó kicsa- pódik, mintha valami hatalmas súly nyomná ki a túloldalon. Azonnal rájössz, hogy nagy hibát vétettél, mikor vizsugarak kezdenek el kispriccelni az apró réseken. Kétségbe- esetten próbálod újra bezárni a kitömi ké- szülő víztömeget ám hamar rájössz, hogy erre semmi esélyed, igy más választásod nem lévén menekülni próbálsz. Az ajtó ki- csapódik, a szük járatban pedig esélyed sincs rá, hogy túléld a dolgot. A víz teljes tömege rád zúdul, te pedig azon nyomban megfulladsz. Kalandod itt véget ér.

165:A setben megbolasz és elterülsz a padlón Sikurult cinyin megunod magad. Doty egy kockával, hogy megtudd, hany tum pontot verlettel. Elore nyujtott kezeid szinte ugyanebben a pillanation falha ot konk. Zakutcába jutottal Milhen alagut falát keresed, fimes csörgés úti meg flod, lábaddal korbotspogativa sike ril ralcined ugy kis valanmirsa padlón Zebre teszed, majd miután visszamiesznál letran a fénybe, alaposabban is megvizs plod. Egy kis Arany kulcs az. Viswaszod azchodbe és észak fold induh Lapozz a 96-ra.

166:Alaposan átkuated a szobát, a furti azonban talin opp a hangos borkolása miatt nem cred lef. Elég ártalmatlamak tünk, de nar egyszer tortint már meg korabhi kalandjaid soran, hogy Bethen hagytál egy látszólag valytelen ellenfisket, aki aztán egy rejt sort olkapen häälta mog a dolgot. Talia lenta a legjobb, ha egyszerium végemi vde. Hogyha azt teszed, lapout a 17-re. Ha inkább felébrested, hogy kikundead, Lapozz 113-ra.

167:Rajtad van az Opvody Cyrje? Ha igen. lapkez a 134-re. Ha nincs, lepezz az 58-ra

168:Egy abb elágazáshoz érkezel. Ha észak fele mennel lapozza 161-re. Ha továbbra is nyugati iniba haludmal, lapozza 73-m.

169:A folyos vég egy kiesmy tit találsz Ahogy figyelsz, killinds, sobogó hango hallas atsirodni rajta. Erintesedre ko nosen hivosnek tni az anyaga. Ha ki akarod nyitni, lapozz a 164-re. Ha nkabb hagyod, ahol van, lapozz vissza a 172-re és válassz valami mást,

170:A cövek súlyos sebet ejtett rajtad..Vesztesz 3 életerő pontot.3 pontot. De legalább odairs a minho Lapoz a 46-ra.

171:Abory a kondo pallon sétálsz végig, Let oldaladon a sermodmock festine bugybo rékelni kezd. Oriasi mobuborékok törek fel belőlük, melyek, Liduransa fojtogatós rothado nisszagal töltik meg a helyiséget. Tall prihanat Ha soreneséd vm, lipoze a 173-a. Ha nincs lapozza 182-ra

172:A folyosó gyorsan szilosodik, végül egy sebb saha méreteit alti magar. Nam miese led innét deszeszkill, és újra egyen járatként folytatja dute. A padló közepén egy sóly almát lámz, Hu gorany Atgázolsz rajta, hogy a túloldalon folytat hasd az urad, lapozz a 163-4. Ha bele akanz ugrani, lapozz a 185-re. Ha Visszatérnölar clod alágazáshoz, és ott nyugat ramyba munnel tovább, lapozza 168-ra.

173:Gond nélkül sikerül derned a túloldalra. Lapozz 52-re.

174:Egy óriási harlangba drozel, melynek fa- laha egy poloot vajtak. Ebben al egy tyúk- kojas marcti rubin. Simira csiszolt lapini csak agy csillognak a falen sorulated al lyik fénychen Elite felkörbe runderve mintegy védvonal gyanánt hossa, hogy covekek sorakoznak tobb sorban. Es mo zognak a lyukadhan? Az egyik porchon mig day állnal out, mint egy korek katk mintha a dripského kisugira anyt simbolizálnák a követkeoben pedig már korkords vonalba fordulnal Nem lesz egy ser igy eljutni a khöz, mert egywoma mindig csak egyet léphetsz dire. A come kik nagyon hegyesek, és könnyen sülyes sérülést kohatnak. Ha mindezek ollandra megpróbálod magazm a rubint, lapozza 189-re. Hogyha úgy érzod nom ini meg a kockázatot, vivuntérhetsz a folyóra Lelenek fordulhatsz-lapotea 184-10

175:Elhatrale a közeledó kukacok elé akik körtod és az egyetlen kijárat kozom terülnek el. Az elől lévők felé capur Landeddal, ukik berzalmas cuppimas kiséretében robbannak Helyüket azonban egyból átveszik a mögönül jövök Ekkor dobbene . hogy elytdan vagy ellenlik Végső kétségbo- essedbon megpróbálsz átugrani a fogyni nem akar tömegen, hogy igy and el az ajtót im ahogy lahad folder du selaput néhányat az undorító teremtmények kö megeszi vallás maradványaikon kapilodzó karokkal cherthu n Roldon Mindon anyból körbe vagy véve, a leg- közelebb allok podig már hole is kezdtek az elfogyasztásodbe. Szaz apró, erős állkapocs tepi le a hist, imot és inakat continidred Bemanak az orrodha, a szádha, és nem- sokára elurik agyad lagy sovet in. Ki- mondhatati svedések közepette ves fet el cletod Kalandod itt véget ér.

176:Sukaroliland talaga junod. Megkönnyeb baltan felsébatas. Lapozza 32-10.

177:Redél a eselnek! Ahogy átlépsz a falak kozott, egy csapdát aktiválsz, mely elvit egy mogtolon simserijat. Tad podra at Ha szerencsed vai lapu 78-ra Ha nincs, lapozz a 21-re

178:Az alagút egyra alacsonyabb és ebbé

válik, így nehéz nem észrevenni az in ho- sar kis, kalk folyadikan tartalmazó vege Lapozz 34-re.

179:Az alagút merodeli megy flické, végal egy lágazása torkollik Dere tekintve fordulsz Lapozz a 127-ra.

180:A jarat olyan marodekon emelkedik solfole hogy végül egy kéménnyé változik. In mar csak úgy tudsz haladni, ha a hataddal és labaddal nekurse ket szemben illo fl nak, és continként arstva mászol felfelé. Miker végül feljutsz, epy soles szint- lálod magad Nagyon elfáradtal a nehéz mászástól veut I pontot Lapozz 56-ra.

181:Ahogy magkarlod a modencot, látod, amint a sát bugyogni kel. Hatalmas pazuho- rékok emelkednek ki belőle és mobbannak fel rothado hús szagával soltve bu a levogot Told próbára race! Ha szerencsés vagy lapozza 192-re. Ha nincs szerencséd. lapozz 188-ra.

182:A sárból két szpirkány fija emelkedik ki, A sumakbo kinow capok finnyel izzanak, miközben áldozati; után garfelho del körbe. A sayek mély le vepot vesznek, kuten padig credeni mere- ik kétszeresére nond, meg. Eurod kar dodat és remélod, eles es ügyes vagy, hogy megóvd magad a rod loMindkét ellenfeled kalon-kalon tamad rád minden körben, neked azonban el kell don toned, melyikükkal akarsz harcolni. A ki- választott Isaparkannyal a szokott módon kardi meg. A másik ellen ugyanigy doby timadodobást, azonban hate Timadó- endal a magasabb, nem okoval naki seh- zést, cupin kivided as & támadását. Ha az Támadóért a nagyobb, a szokásos moden okoz nekad sebesülést. Ha mind bestiát sikerül egyöröd, lapozz a 74-re.

183:Az egyik kering colop váratlanul elfordul, és könnyedén felhasitja a börödet. Tedd probra att Ha secrencsés vagy. lapozz 194-. Ha nem, lapozza 170-re.

184:Keleti irányba haladva elérsz a központi chigazishi. Ha innen északra folytatád ar utad, lapozz a 161-re. Ha tovább mannel kelet fele, lapuzza 136-ra.

185:Lograr a verembe, mintán meggyözö róla, hogy ki se nadni belöle mászni, ha ez akségesnek bizonyulna. Mikor Lörbe- nczel agy alacsony bejáratru bukkanse uz egyik kinyuló szikladarah alatt. Szinto nagy- kézlábra kell lecreekodned, hogy be tudi kukkantani rajta. Ha alaposabban is st aloruz odaben ném, agy lapozz a 178-ra Ha inkább visszatérnél a szobába, lapora 172-ros válasz valami mást.

186:Kamimynasz földet és estnyan kitc mited a bokadat. Vostro pontot Santikalva indulsz el escak fele Lapozza 126-ra.

187:Elmondod a fickónak, murről jöttél, aki erre elmosolyodik Kosalnom mondja Segitenel rajtam, igy on is sagitek turnitad Csak annyit mondok, nem mind urany, ani fnylik. Sok alakja van annak, amit kerosak ne hagyd, hogy hamis Szobrok félrever sonek Azzal elmegy motlotted as chunik a távolban. A mondottakoon töprengve foly tatod az utad kolet felé. Lapozz a 57-ra

188:A nie felizing amclkodni kezd és kompa pikkanis kisérem egy óriás gaububorék emelkedik ki boböle. Ahogy a felszin ki simulna, apró zöld szina, cikázó fények jolack mog rajta. A foltocskák kiemel kodnak, aljukból csápok nimek ki, melyek pereril percre hosszabbodnak Végül egy Iszapsikany óriási feje bukkan elő feb valkas folyadék mélyéből! Most már látod, hogy a zöld fenyek, amiket korábban láttál, valójában a lény fejohol kinow csipok melyek egészen addig szabadon lengeni lát- szanak, mig hirtelen mindegyik rád nam sreeceödik. A hatalmas saj kinyilik, ford mes seng gáz the elo belöle, cautin dilan- feled duzzadnika, ahogy levegővel szivja meg magát Rájössz, hogy meg kell kunde.

189:Ahogy övalosan affuladsz a padlón, a várva, hogy a covek mozgás kiban stat engodjenek nekoč, az egyik hogya belokup kabatodba és kabillent az agyamulyodbil Teil próbára estat Ha sacad van, lapozz a 162-40. Ha nincs szerencséd lapozza 183-ra.

190:Már majdnem dired a sziklaszint aljat amikor a kötel clogy Innon le kell uera- nod. Nagyjából kit méterre van alattad a talaj, de clég sildas. Tad próbána - cao Ta szarencsés vagy, biztonsághan. sebesülés nélkül landols a talajon lapozz 27. Hogyha nincs szurumusod, lapozz 54-es.

191:A hirom teramtmény estèt ikatata fo jenkint Aranytallért találsz. Eztina Kristályhoz lepsz, a belőle áradó, gytery rien biktető feny azonban már halványodni kendett, és mire felemeled, már csak egy nagy, driddelen avugombot tartasz a ke zodben. Kirumkodva vagod a foldhor, abol darabokra torik. A barlangban azon kival cupin egyetlen érdekes dolgot találsz egy nagyjából egy méter mórójú lyukat a fal- ban, több moter magasan. Elé húzod az emelvényt, melyen korábban a kristály állt, thills es batekintesz rajta. Sina csúszdát pillantasz meg, mely anyhén lelle lujt. He eran a lyuk at akarod folytatni at utal, la- pozz a 123-m. Ha az északi alagúton it tivomál, lapozz a 33-

192:majd sctvo tvogol az eszaki nyíláson át Laporz az 52-re

193:Ahogy magkaralod a modencét, látod, ahogy mocorgni kezd a felsin. Apró, zöld Tonyck nonck ki a sir folozinchol Tekd pina etiese Ha szarmosés vagy

laporz a 25-re. Ha nem, lapozz a 101-ra.

194:Szerencséd van, a covek lag kesi Veste kaseta seb arany 20 pontot. Elrod arubint Lapozz a 46-m

195; Szerencséd van, a covek lag kesi Veste

kaseta seb arany 20 pontot. Elrod

arubint

Lapozz a 46-m

195:A járatot egy hatalmas lgyfa ajtó zárja el. molyan gyönyörit megmunkált csukló pintok os agy hatalmas, sodort fümkilines: van. Két oldalán fillynic dynek, molyck táncoló fenyhe boritjak az alagút szantó- it Egy pergamenlapot látsz az ajtóra szogen, umin sobb nyelven is egy szöveg olvasható. Gyorsan keresel egy olyat, amit te is mogetou. A szöveg a következő:

196:Amennyire csak tudod, psihu ruhadarabok- kal beleled ki a vallad, behusd a nyalades az ajtónak rontz. Dobj egy kockoival, Ha aaredmény 14, megsérültél és veste 2 tum pontos Ha azonham 5-ot vagy t dobral, sikerült betööd az ajtót lapora 158-ra. Egészen addig kell próballemod, athig or na sikurai

197:A folyadékot elfogyasava nem érzel semmi különlegeset Tudtodon kivül azonban - fogyasztottad a Szerencs Elixirjét. Mostan tol kordve valahányszce prira reced , a dobás értéket megtel- hood -el Hogyha még nem letto, most belekóstolnál az elso avegbe, lapozza 139-re Ha a másodikat akarod meginni, lapozz a 150-ec Ha folytatnád az utada detrányba, lapozz a 29-ra.

198:A két lemmel osszesen 5 Aranytallert t lálsz, meg egy érdekes noviny kit. Ha elég des vagy ahhoz, hogy megodd, vagy úgy stad, valamilyen magikus tulajdonsággal rendelkerk lapuzza 49-re a inkably hagyod, ahol van és az északi njión at t vel, lapezza 152-ra.

199:Acupat eléggé megszorult, végül azon ban sikerül kinyitnod. Alatta egy kis arsyet találsz abban podig három tárgyat oy gyürüt, egy kis fiolinys folyadékot és ay chajtogatom köpenyt. Ha fel akarod pro halni a gyürüt, lapozz a 119-rc. Hogyha fe send vomia Lopenst, lapozz a 12-ru Amennyiben felhajtanad a folyadékot, le- pozza 71-re. Ha mindezeket a hasznos tár gyakat a követsző utazók hagynád hátra. bezala sapnitt és az ajton kilépsz estal felé tvornál lapoz a No-es

200:Aodafennálló Elfick scrape virakotóan néz tid, jaikat megfestitve tartják maguk clött, ogyenesen nid celoven. A Fonck fis elore lep és kérdóen uz orogre tacit, ala alig észreveheten holint. Az ifjú kafeja selen arocal filod fordul Ember, art lannak feltet igy szabadon távozhat Megtarthatsz bármit, amit az élet Lahir abun találtál. Tavoz Káhin lep lon endivényről. Az Elfok utat vitnak neked miközben elhaladsz mellettik. Mikor végre nyilt torpro érsz, megfordul nagyobb meglepetésedre már csak az drug lated Bucural filed biccent, a következő pillanatban podig a semed clot odik st ragyogó fannyé Vállat vonsz és folytatod a honzu stautat Zafirvirosha.