Введение в микроконтроллеры

Домашнее задание №3

Евгений Зеленин

18 января 2025 г.

1. Постановка задачи

Условия задачи. Включите на MK STM32 два интерфейса SPI и передайте данные с одного на другой. Подтверждением может быть скриншот отладчика.

2. Схема устройства

На рисунке 1 показана схема назначения пинов и подключений.

SYS_JTCK-SWCLK VBAT VDD PC13. VSS PC14. SYS_JTMS-SWDIO PC15. PA12 PH0 -PA11 PH1 -NRST PA9 VSSA VREF+ SPI2_MOSI PB14 TM3<mark>2F401CGUx</mark> PA1 **UFQFPN48** PA2 SPI1_SCK SPI1 MOSI SP12_SCK

Рис. 1: Назначение портов

На рисунке 2 показано подключение на отладочной плате "в натуре".

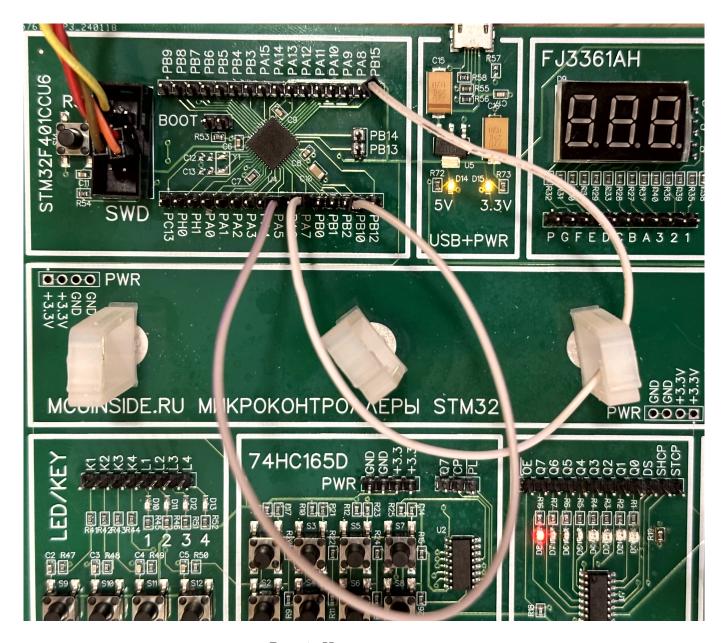


Рис. 2: Назначение портов

3. Описание работы устройства

Данные передаются с порта SPI_1 на порт SPI_2. Передача осуществляется в одну сторону, поэтому используется только порты MOSI и SCK. SPI_1 сконфигурирован как Transmit Only Master, а SPI_2 как Receive Only Slave. В начале, запустим порт SPI_2 на прослушивание неблокирующей функцией HAL_SPI_Receive_IT, после чего, отправим в него данные с помощью HAL_SPI_Transmit_IT. Для обработки состояний отправки и приема используются обработчики прерываний HAL_SPI_TxCpltCallback и HAL_SPI_ErrorCallback. По факту приема и передачи поднимаются флаги "sent"и "received".

4. Исходный код проекта (main.c) Содержимое файла main.c:

```
/* USER CODE BEGIN Header */
/**
```

```
**********************************
* @file
            : main.c
* @brief
            : Main program body
***********************************
* @attention
* Copyright (c) 2025 STMicroelectronics.
* All rights reserved.
* This software is licensed under terms that can be found in the LICENSE file
* in the root directory of this software component.
* If no LICENSE file comes with this software, it is provided AS-IS.
*********************************
/* USER CODE END Header */
/* Includes -----*/
#include "main.h"
/* Private includes -----*/
/* USER CODE BEGIN Includes */
/* USER CODE END Includes */
/* Private typedef -----*/
/* USER CODE BEGIN PTD */
/* USER CODE END PTD */
/* Private define -----*/
/* USER CODE BEGIN PD */
/* USER CODE END PD */
/* Private macro -----*/
/* USER CODE BEGIN PM */
/* USER CODE END PM */
/* Private variables -----*/
SPI_HandleTypeDef hspi1;
SPI_HandleTypeDef hspi2;
/* USER CODE BEGIN PV */
uint8_t mreceive;
uint8_t msend;
uint8_t received = 1;
```

```
uint8_t sent = 0;
/* USER CODE END PV */
/* Private function prototypes -----*/
void SystemClock_Config(void);
static void MX_GPIO_Init(void);
static void MX_SPI1_Init(void);
static void MX_SPI2_Init(void);
/* USER CODE BEGIN PFP */
/* USER CODE END PFP */
/* USER CODE BEGIN 0 */
/* USER CODE END 0 */
/**
* Obrief The application entry point.
* @retval int
int main(void) {
/* USER CODE BEGIN 1 */
/* USER CODE END 1 */
/* MCU Configuration-----*/
/* Reset of all peripherals, Initializes the Flash interface and the Systick. */
HAL_Init();
/* USER CODE BEGIN Init */
/* USER CODE END Init */
/* Configure the system clock */
SystemClock_Config();
/* USER CODE BEGIN SysInit */
/* USER CODE END SysInit */
/* Initialize all configured peripherals */
MX_GPIO_Init();
MX_SPI1_Init();
MX_SPI2_Init();
/* USER CODE BEGIN 2 */
```

```
msend = 1;
/* USER CODE END 2 */
/* Infinite loop */
/* USER CODE BEGIN WHILE */
while (1) {
 if(received){
 mreceive = 0;
 received = 0;
 sent = 0;
 HAL_SPI_Receive_IT(&hspi2, &mreceive, 1);
 HAL_SPI_Transmit_IT(&hspi1, &msend, 1);
 ++msend;
 HAL_Delay(100);
 ///HAL_SPI_Abort_IT(&hspi1);
 /* USER CODE END WHILE */
 /* USER CODE BEGIN 3 */
 /* USER CODE END 3 */
* @brief System Clock Configuration
* @retval None
*/
void SystemClock_Config(void) {
RCC_OscInitTypeDef RCC_OscInitStruct = { 0 };
RCC_ClkInitTypeDef RCC_ClkInitStruct = { 0 };
/** Configure the main internal regulator output voltage
__HAL_RCC_PWR_CLK_ENABLE();
__HAL_PWR_VOLTAGESCALING_CONFIG(PWR_REGULATOR_VOLTAGE_SCALE2);
/** Initializes the RCC Oscillators according to the specified parameters
 * in the RCC_OscInitTypeDef structure.
RCC_OscInitStruct.OscillatorType = RCC_OSCILLATORTYPE_HSI;
RCC_OscInitStruct.HSIState = RCC_HSI_ON;
RCC_OscInitStruct.HSICalibrationValue = RCC_HSICALIBRATION_DEFAULT;
RCC_OscInitStruct.PLL.PLLState = RCC_PLL_NONE;
if (HAL_RCC_OscConfig(&RCC_OscInitStruct) != HAL_OK) {
 Error_Handler();
}
```

```
/** Initializes the CPU, AHB and APB buses clocks
 */
RCC_ClkInitStruct.ClockType = RCC_CLOCKTYPE_HCLK | RCC_CLOCKTYPE_SYSCLK
   RCC_CLOCKTYPE_PCLK1 | RCC_CLOCKTYPE_PCLK2;
RCC_ClkInitStruct.SYSCLKSource = RCC_SYSCLKSOURCE_HSI;
RCC_ClkInitStruct.AHBCLKDivider = RCC_SYSCLK_DIV1;
RCC_ClkInitStruct.APB1CLKDivider = RCC_HCLK_DIV1;
RCC_ClkInitStruct.APB2CLKDivider = RCC_HCLK_DIV1;
if (HAL_RCC_ClockConfig(&RCC_ClkInitStruct, FLASH_LATENCY_0) != HAL_OK) {
 Error_Handler();
}
}
/**
* Obrief SPI1 Initialization Function
* Oparam None
* @retval None
*/
static void MX_SPI1_Init(void) {
/* USER CODE BEGIN SPI1_Init 0 */
/* USER CODE END SPI1_Init 0 */
/* USER CODE BEGIN SPI1_Init 1 */
/* USER CODE END SPI1_Init 1 */
/* SPI1 parameter configuration*/
hspi1.Instance = SPI1;
hspi1.Init.Mode = SPI_MODE_MASTER;
hspi1.Init.Direction = SPI_DIRECTION_2LINES;
hspi1.Init.DataSize = SPI_DATASIZE_8BIT;
hspi1.Init.CLKPolarity = SPI_POLARITY_LOW;
hspi1.Init.CLKPhase = SPI_PHASE_1EDGE;
hspi1.Init.NSS = SPI_NSS_SOFT;
hspi1.Init.BaudRatePrescaler = SPI_BAUDRATEPRESCALER_4;
hspi1.Init.FirstBit = SPI_FIRSTBIT_MSB;
hspi1.Init.TIMode = SPI_TIMODE_DISABLE;
hspi1.Init.CRCCalculation = SPI_CRCCALCULATION_DISABLE;
hspi1.Init.CRCPolynomial = 10;
if (HAL_SPI_Init(&hspi1) != HAL_OK) {
 Error_Handler();
/* USER CODE BEGIN SPI1_Init 2 */
```

```
/* USER CODE END SPI1_Init 2 */
}
/**
* Obrief SPI2 Initialization Function
* @param None
* @retval None
*/
static void MX_SPI2_Init(void) {
/* USER CODE BEGIN SPI2_Init 0 */
/* USER CODE END SPI2_Init 0 */
/* USER CODE BEGIN SPI2_Init 1 */
/* USER CODE END SPI2_Init 1 */
/* SPI2 parameter configuration*/
hspi2.Instance = SPI2;
hspi2.Init.Mode = SPI_MODE_SLAVE;
hspi2.Init.Direction = SPI_DIRECTION_2LINES_RXONLY;
hspi2.Init.DataSize = SPI_DATASIZE_8BIT;
hspi2.Init.CLKPolarity = SPI_POLARITY_LOW;
hspi2.Init.CLKPhase = SPI_PHASE_1EDGE;
hspi2.Init.NSS = SPI_NSS_SOFT;
hspi2.Init.FirstBit = SPI_FIRSTBIT_MSB;
hspi2.Init.TIMode = SPI_TIMODE_DISABLE;
hspi2.Init.CRCCalculation = SPI_CRCCALCULATION_DISABLE;
hspi2.Init.CRCPolynomial = 10;
if (HAL_SPI_Init(&hspi2) != HAL_OK) {
 Error_Handler();
/* USER CODE BEGIN SPI2_Init 2 */
/* USER CODE END SPI2_Init 2 */
}
/**
* Obrief GPIO Initialization Function
* @param None
* @retval None
static void MX_GPIO_Init(void) {
/* USER CODE BEGIN MX_GPIO_Init_1 */
/* USER CODE END MX_GPIO_Init_1 */
```

```
/* GPIO Ports Clock Enable */
__HAL_RCC_GPIOA_CLK_ENABLE();
__HAL_RCC_GPIOB_CLK_ENABLE();
/* USER CODE BEGIN MX_GPIO_Init_2 */
/* USER CODE END MX_GPIO_Init_2 */
/* USER CODE BEGIN 4 */
void HAL_SPI_TxCpltCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi) {
sent = 1;
}
void HAL_SPI_RxCpltCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi) {
received = 1;
}
void HAL_SPI_ErrorCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi) {
return;
}
/* USER CODE END 4 */
/**
* Obrief This function is executed in case of error occurrence.
* @retval None
*/
void Error_Handler(void) {
/* USER CODE BEGIN Error_Handler_Debug */
/* User can add his own implementation to report the HAL error return state */
__disable_irq();
while (1) {
/* USER CODE END Error_Handler_Debug */
#ifdef USE_FULL_ASSERT
 * Obrief Reports the name of the source file and the source line number
            where the assert_param error has occurred.
 * @param file: pointer to the source file name
 * Oparam line: assert_param error line source number
 * @retval None
void assert_failed(uint8_t *file, uint32_t line)
{
 /* USER CODE BEGIN 6 */
 /* User can add his own implementation to report the file name and line number,
```

```
ex: printf("Wrong parameters value: file %s on line %d\r\n", file, line) */
/* USER CODE END 6 */
}
#endif /* USE_FULL_ASSERT */
```

5. Демонстрация работы

На рисунке 3 показаны сообщения отладчика.

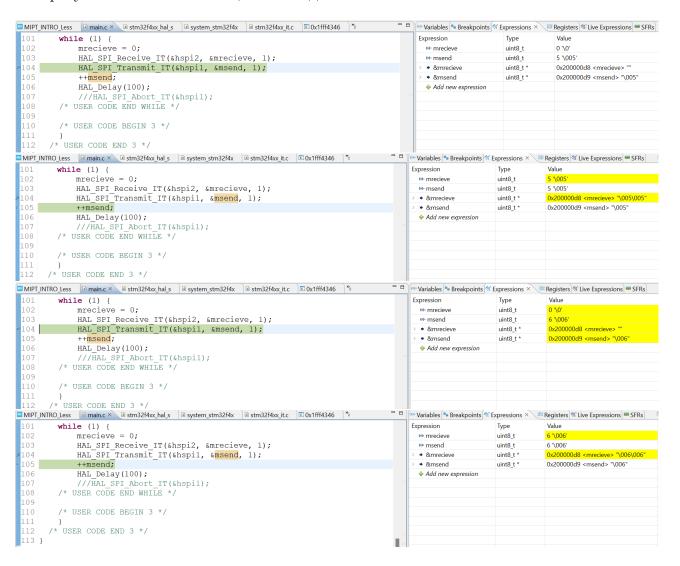


Рис. 3: Демонстрация работы

6. Дополнительные материалы

Видеозапись работы отладчика расположена в папке на google диск по следующей ссылке: Материалы к ДЗ N03