МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное   
учреждение высшего образования

**«Южно-Уральский государственный университет**

**(национальный исследовательский университет)»**

**Высшая школа электроники и компьютерных наук**

**Кафедра системного программирования**

УТВЕРЖДАЮ

Зав. кафедрой СП

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Л.Б. Соколинский

«\_\_\_».\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.2025

**ЗАДАНИЕ**

**на выполнение курсовой работы**

по дисциплине «Программная инженерия»

студенту группы КЭ-343

Кузьмину Глебу Олеговичу,

обучающемуся по направлению   
09.03.04 «Программная инженерия»

1. **Тема работы**Разработка эффективного метода реализации рендеринга.
2. **Срок сдачи студентом законченной работы:** 31.05.2025 г.
3. **Исходные данные к работе**
4. Документация Cmake. [Электронный ресурс] URL:

https://cmake.org/cmake/help/latest/index.html

1. Документация SFML. [Электронный ресурс] URL:

https://www.sfml-dev.org/documentation/2.6.1/

1. Документация OpenMP. [Электронный ресурс] URL:

https://homepages.math.uic.edu/~jan/mcs572f16/mcs572notes/lec09.html

1. **Перечень подлежащих разработке вопросов**
2. Анализ предметной области.
3. Проектирование и разработка приложения.
4. Проведение тестирования приложения.
5. **Дата выдачи задания:** «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_2025 г.

Научный руководитель П.А. Манатин

Задание принял к исполнению К.Г. Олегович