

**DOKUMEN UJI PERANGKAT LUNAK**

BANKSAMPAH.COM

untuk:

**BANK SAMPAH**

Dipersiapkan oleh:

Rivaldo Ludovicus Sembiring

Bagoes Rama Jati

Agung Gumelar

Fauzan Hikmah Ramadhan

Prodi Teknik Informatika - Universitas Telkom

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Prodi Teknik Informatika  Universitas Telkom | **Nomor Dokumen** | | **Halaman** |
| ***DUPL-xxx <x: id\_proyek>*** | | *<#>/<jml #* |
| **Revisi** | *<nomor revisi>* | *Tgl: <isi tanggal>* |

**DAFTAR PERUBAHAN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Revisi** | **Deskripsi** |
| **A** |  |
| **B** |  |
| **C** |  |
| **D** |  |
| **E** |  |
| **F** |  |
| **G** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX | - | A | B | C | D | E | F | G |
| TGL |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Daftar Halaman Perubahan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Halaman** | **Revisi** | **Halaman** | **Revisi** |
|  |  |  |  |

**Daftar Isi**

[1](#_heading=h.gjdgxs) Pendahuluan 6

[1.1](#_heading=h.30j0zll) Tujuan Pembuatan Dokumen 6

[1.2](#_heading=h.1fob9te) Deskripsi Umum Sistem 6

[1.3](#_heading=h.3znysh7) Definisi dan Singkatan 6

[1.4](#_heading=h.2et92p0) Referensi 6

[2](#_heading=h.tyjcwt) Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak 6

[2.1](#_heading=h.3dy6vkm) Perangkat Lunak Pengujian 6

[2.2](#_heading=h.1t3h5sf) Perangkat Keras Pengujian 6

[2.3](#_heading=h.4d34og8) Material Pengujian 6

[2.4](#_heading=h.2s8eyo1) Sumber Daya Manusia 6

[2.5](#_heading=h.17dp8vu) Metode Pengujian 6

[2.6](#_heading=h.3rdcrjn) Tujuan Pengujian 6

[2.7](#_heading=h.26in1rg) Rencana Pengujian 7

[2.8](#_heading=h.lnxbz9) Pelaksanaan Pengujian 7

[2.8.1](#_heading=h.35nkun2) Pengujian DUPL-01 Login User 7

[2.9](#_heading=h.1ksv4uv) Kesimpulan Pengujian 8

[3](#_heading=h.44sinio) Lampiran 8

**Daftar Gambar**

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada gambar pada badan dokumen

**Daftar Tabel**

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada tabel pada badan dokumen

**Daftar Lampiran**

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada lampiran setelah badan dokumen

# **Pendahuluan**

## ***Tujuan Pembuatan Dokumen***

Dokumen ini digunakan untuk mengetahui hasil pengujian aplikasi yang telah dibangun, dan dapat menjadi bahan acuan penilaian oleh *client* atas aplikasi yang telah dibangun.

## ***Deskripsi Umum Sistem***

GoniGoni merupakan *platform online* yang membantu bank sampah dalam pengelolaan sampah masuk dan keluar sehingga tercipta administrasi pencatatan bank sampah yang lebih terstruktur.

## ***Definisi dan Singkatan***

* smartphone : adalah perangkat keras yang digunakan untuk berkomunikasi satu sama lain. Sama sepert telfon, tetapi smartphone lebih banyak kegunaannya daripada telfon

## ***Referensi***

*Menjelaskan referensi yang digunakan dalam pembuatan dokumen ini*

# **Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak**

## ***Perangkat Lunak Pengujian***

Perangkat lunak yang digunakan untuk pengujian adalah browser karena aplikasi ini berbasis web dan hanya bisa diakses melalui browser

## ***Perangkat Keras Pengujian***

Perangkat keras yang digunakan untuk pengujian adalah komputer, smartphone, dan seluruh perangkat yang bisa memakai browser.

## ***Material Pengujian***

Untuk pegawai bank sampah :

* Register ke aplikasi GoniGoni
* Login untuk masuk ke halaman dashboard user tersebut
* Melihat data analisis secara real time update terus menerus
* Masuk ke halaman kelola kategori sampah. Pegawai bank sampah bisa update, hapus, dan tambah data kategori sampah. Dan juga bisa mencari data kategori sampah yang ingin dicari.
* Masuk ke halaman setoran sampah, pegawai bank sampah bisa melihat transaksi setoran sampah yang masuk ke tempat bank sampahnya, dan bisa menambahkan setoran sampahnya.

## ***Sumber Daya Manusia***

Untuk dapat melakukan pengujian GoniGoni agar lebih baik, sumber daya manusia yang menguji sebaiknya memiliki skill minimal sebagai berikut :

* Memahami cara memakai smartphone.
* Memahami cara memakai browser
* Mengerti sedikit bagaimana alur aplikasi untuk admin

## ***Strategi dan Metode Pengujian***

*Menjelaskan strategi dan metode pengujian yang akan digunakan.*

Strategi dan metode pengujian yang kita lakukan adalah:

1. Pengujian Unit Program

Ditujukan untuk menguji modul terkecil program

1. Pengujian Integrasi

Pengujian unit-unit program yang terintegrasi yang berfokus pada masalah interfacing

1. Pengujian Validasi

Pengujan yang dilakukan jika tidak ada masalah di pengujian integrasi.

*Contoh : integration testing dilakukan dengan pengujian Black box yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak*

## ***Tujuan Pengujian***

Pengujian *Black Box* berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut :

1. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang.
2. Kesalahan *Interface*.
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses *database* eksternal
4. Kesalahan kinerja
5. Inisialisasi dan Kesalahan terminasi.

## ***Rencana Pengujian***

(Sebutkan kasus data pengujiannya)

Contoh :

Tabel 1. .............

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode Kelas Uji** | **Kelas Uji** | **Butir Uji** | **Kode butir uji** | **Jenis Pengujian** | **Jadwal pengujian** |
| DUPL-01 | Login User | Pengecekan *username* dan *password* pengguna | *DUPL-01\_01* | *Black box* |  |
| DUPL-02 | Register User | Pendaftaran user baru | DUPL-02\_01 | Black box |  |
| Pengecekan pesan *feedback* apabila proses pendaftaran berhasil | DUPL-02\_02 | Black box |  |
| DUPL-03 | Melihat Halaman Dashboard | Pengecekan user dapat masuk halaman dashboard | DUPL-03\_01 | Black box |  |
|  |  | Pengecekan seluruh button yang tersedia pada halaman dashboard berjalan sesuai fungsi | DUPL-03\_02 | Black box |  |
| DUPL\_04 | Kelola Kategori Sampah | User dapat menginput kategori sampah terbaru | DUPL-04\_01 | Black box |  |
| User dapat melihat kategori sampah yang telah diinput | DUPL-04\_02 | Black box |  |
| User dapat menghapus kategori sampah yang sudah ada | DUPL-04\_03 | Black box |  |
| User dapat mengedit kategori sampah yang sudah ada | DUPL-04\_04 | Black box |  |
| Seluruh data yang diinputkan masuk kedalam database | DUPL-04\_05 | White box |  |
| DUPL-05 | Menerima Sampah | User dapat memasukkan jumlah sampah yang diterima | DUPL-05\_01 | Black box |  |
| User dapat melihat sampah yang sudah diinputkan | DUPL-05\_02 | Black box |  |
| DUPL-06 | Menjual Sampah | User dapat menginputkan data sampah yang telah dijual | DUPL-06\_01 | Black box |  |
| User dapat melihat data sampah yang telah dijual | DUPL-06\_02 | Black box |  |

## ***Pelaksanaan Pengujian***

### Pengujian DUPL-01 Login User

Pada bagian ini ada 3 bagian yang diuji, yaitu:

#### ***Pengujian DUPL-01\_01*** *Login Masuk Ke Halaman User*

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* untuk pengecekan username dan password user

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Username: padangbulan  Kata Sandi: Padangbulan123 | User dapat mengetik username pada kolom username dan username terlihat. Pada kolom Kata Sandi tidak ditampilkan inputan kata sandi dari user melainkan disembunyikan menjadi huruf bintang-bintang |  |  |
| Klik tombol login | Data dibandingkan dengan data pada database dan user langsung diarahkan ke halaman dashboard |  |  |
| Klik kotak Checklist “ingat saya” | Ketika user mengeklik kotak checklistnya, kotak tersebut berubah yang tadinya kosong menjadi ada tanda centangnya |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Username: random  Kata Sandi: random | User tidak bisa mengetik pada kolom username dan kata sandi |  |  |
| Klik tombol login | User tidak bisa mengeklik tombol login dan jika data username dan kata sandi sama dengan yang ada di database maka user tetap tidak bisa login |  |  |

#### 2.8.1.2 Pengujian DUPL-01\_02 Masuk Ke Halaman Lupa Kata Sandi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Klik tombol “Lupa Kata Sandi?” | Ketika user memencet tombol itu, user langsung berpindah ke halaman Lupa Kata Sandi |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Klik tombol “Lupa Kata Sandi?” | User tidak bisa mengklik tombol “Lupa Kata Sandi?”, dan berpindahh ke halaman Lupa Kata Sandi |  |  |

#### 

#### 2.8.1.3 Pengujian DUPL-01\_03 Masuk Ke Halaman Register

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Klik link “Register” | Ketika user mengeklik link tersebut, user langsung berpindah ke halaman register |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Klik link “Register” | Ketika user mengeklik link tersebut, user tidak berpindah ke halaman register |  |  |

### Pengujian DUPL-02 Register User

Pada bagian ini ada 2 bagian yang akan diuji yaitu:

#### 2.8.2.1 Pengujian DUPL-02\_01 Pendaftaran User Baru

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| username: banksampah1  Alamat Email: banksampah1@gmail.com  kata Sandi: Banksampah1 | User dapat mengetikkan username, alamat email, dan kata sandi pada kolom yang disediakan |  |  |
| Klik tombol ‘Selanjutnya’ | Data yang di isi dicek apakah sudah terisi dengan benar dan jika benar user langsung diarahkan ke halaman registrasi yang kedua |  |  |
| Nama Bank sampah: Bank sampah numba 1  Nomor Telepon/HP: 08126667422  Alamat bank sampah: Telkom University  pilih kota/kabupaten: kabupaten bandung  pilih kecamatan: kecamatan bojongsoang  pilih kelurahan: kelurahan buah batu  kode pos: 40287 | User dapat mengetikkan , Nama Bank sampah,  Nomor Telepon/HP,  Alamat bank sampah,  pilih kota/kabupaten,  pilih kecamatan,  pilih kelurahan,  kode pos pada kolom yang disediakan |  |  |
| Klik tombol ‘Daftar’ | Data yang di isi dicek apakah sudah terisi dengan benar dan jika benar user langsung diarahkan ke halaman login |  |  |
| Klik tombol ‘Kembali’ | Ketika diklik, dari halaman registrasi kedua kembali ke halaman registrasi pertama |  |  |

#### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| username: banksampah1  Alamat Email: banksampah1@gmail.com  kata Sandi: Banksampah1 | User tidak dapat mengetikkan username, alamat email, dan kata sandi pada kolom yang disediakan |  |  |
| Klik tombol ‘Selanjutnya’ | user tidak bisa mengklik tombol ‘Selanjutnya’ |  |  |
| Nama Bank sampah: Bank sampah numba 1  Nomor Telepon/HP: 08126667422  Alamat bank sampah: Telkom University  pilih kota/kabupaten: kabupaten bandung  pilih kecamatan: kecamatan bojongsoang  pilih kelurahan: kelurahan buah batu  kode pos: 40287 | User tidak dapat mengetikkan , Nama Bank sampah,  Nomor Telepon/HP,  Alamat bank sampah,  pilih kota/kabupaten,  pilih kecamatan,  pilih kelurahan,  kode pos pada kolom yang disediakan |  |  |
| Klik tombol ‘Daftar’ | user tidak diarahkan ke halaman login |  |  |
| Klik tombol ‘Kembali’ | Ketika diklik, dari halaman registrasi kedua tidak kembali ke halaman registrasi pertama |  |  |

#### 2.8.2.2 Pengujian DUPL-02\_02 Masuk Ke Halaman Login

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengeklik link “Masuk disini” | User masuk ke halaman login ketika mengeklik link “Masuk disini” |  |  |

#### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengeklik link “Masuk disini” | User tidak masuk ke halaman login ketika mengeklik link “Masuk disini” |  |  |

### 2.8.3 Pengujian DUPL-03 Melihat Halaman Dashboard

Pada halaman ini ada 1 bagian yang diuji yaitu:

#### 2.8.3.1 Pengujian DUPL-03\_01 Menguji Seluruh Tombol Di Halaman Dashboard

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengeklik seluruh tombol yang ada di bagian kiri halaman | Bisa berpindah ke halaman sesuai dengan tombol yang diklik |  |  |
| Mengeklik nama user pada bagian kanan atas | Ada sebuah menu drop down yang muncul ketika mengeklik nama user tersebut |  |  |
| Mengeklik tombol logout pada menu drop down user di bagian kanan atas | Bisa keluar dari sesi user yang sedang dipakai dan juga keluar dari halaman dashboard user tersebut |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengeklik seluruh tombol yang ada di bagian kiri halaman | Tidak bisa berpindah ke halaman sesuai dengan tombol yang diklik |  |  |
| Mengeklik nama user pada bagian kanan atas | tidak Ada menu drop down yang muncul ketika mengeklik nama user tersebut |  |  |
| Mengeklik tombol logout | Tidak bisa keluar dari sesi user yang sedang dipakai dan juga tidak keluar dari halaman dashboard user tersebut |  |  |

### 2.8.4 Pengujian DUPL-04 Kelola Kategori Sampah

Pada bagian ini ada 3 bagian yang akan diuji yaitu:

#### 2.8.4.1 Pengujian DUPL-04\_01 Menampilkan Berapa Data yang Muncul

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| klik kotak drop down yang isi defaultnya angka 10 | sebuah menu drop down muncul dari kotak tersebut |  |  |
| klik angka 25 pada menu drop down | Data yang ditampilkan di tabel hanya ada 25 buah, dan sisanya ada di menu selanjutnya |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| klik kotak drop down yang isi defaultnya angka 10 | menu drop down tidak muncul dari kotak tersebut |  |  |
| klik angka 25 pada menu drop down | tidak ada data yang ditampilkan di tabel. |  |  |

#### 2.8.4.2 Pengujian DUPL-04\_02 Mencari Data yang Diinginkan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Cari: Ember | User dapat mengetikan di kolom pencarian |  |  |
| klik enter dengan cari:Ember | Menampilkan seluruh data yang ada di tabel yang memiliki tulisan Ember di datanya |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Cari: Ember | User tidak dapat mengetikan di kolom pencarian |  |  |
| klik enter dengan cari:Ember | tidak menampilkan data Ember |  |  |

#### 2.8.4.3 Pengujian DUPL-04\_03 Mencoba Semua Tombol yang Ada di Halaman Kelola Kategori Sampah

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengeklik tombol “detail” pada salah satu data | Menampilkan halaman baru yang beriisikan detail dari data tersebut |  |  |
| Mengeklik tombol “selanjutnya” | Berpindah ke halaman tabel selanjutnya |  |  |
| Mengeklik tombol “sebelumnya” | Berpindah ke halaman tabel sebelumnya |  |  |
| Mengeklik tombol “aktifkan” | Menampilkan halaman Pop-up untuk mengaktifkan sebuah data |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengeklik tombol “detail” pada salah satu data | Detail dari data tidak ditampilkan |  |  |
| Mengeklik tombol “selanjutnya” | Tidak pindah ke halaman tabel selanjutnya |  |  |
| Mengeklik tombol “sebelumnya” | Tidak pindah ke halaman tabel sebelumnya |  |  |
| Mengeklik tombol “aktifkan” | Tidak menampilkan halaman Pop-up untuk mengaktifkan sebuah data |  |  |

### 

### 2.8.5 Pengujian DUPL-05 Menerima Sampah

Pada bagian ini ada 3 bagian yang akan diuji yaitu:

#### 2.8.5.1 Pengujian DUPL-05\_01 Menampilkan Berapa Data yang Muncul

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| klik kotak drop down yang isi defaultnya angka 10 | sebuah menu drop down muncul dari kotak tersebut |  |  |
| klik angka 25 pada menu drop down | Data yang ditampilkan di tabel hanya ada 25 buah, dan sisanya ada di menu selanjutnya |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| klik kotak drop down yang isi defaultnya angka 10 | tidak mucul menu drop down muncul dari kotak tersebut |  |  |
| klik angka 25 pada menu drop down | tidak ada data yang ditampilkan di tabel. |  |  |

#### 

#### 2.8.5.2 Pengujian DUPL-05\_02 Mencari Data yang Diinginkan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Cari: Ember | User dapat mengetikan di kolom pencarian |  |  |
| klik enter dengan cari:Ember | Menampilkan seluruh data yang ada di tabel yang memiliki tulisan Ember di datanya |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Cari: Ember | User dapat mengetikan di kolom pencarian |  |  |
| klik enter dengan cari:Ember | Menampilkan seluruh data yang ada di tabel yang memiliki tulisan Ember di datanya |  |  |

#### 

#### 2.8.5.3 Pengujian DUPL-05\_03 Mencoba Semua Tombol yang Ada di Halaman Menerima Sampah

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengeklik Tombol “detail” pada salah satu data | Menampilkan halaman baru yang beriisikan detail dari data tersebut |  |  |
| Mengeklik Tombol “selanjutnya” | Berpindah ke halaman tabel selanjutnya |  |  |
| Mengeklik Tombol “sebelumnya” | Berpindah ke halaman tabel sebelumnya |  |  |
| Mengeklik tombol “Tambah” | Berpindah ke halaman tambah |  |  |
| Mengeklik menu drop-down “Kelola” | Sebuah menu drop-down muncul |  |  |
| Mengeklik tombol “Edit” pada menu drop-down “kelola” | Berpindah ke halaman edit |  |  |
| Mengeklik tombol “Selesai” pada menu drop-down “kelola” | Status data berubah dari “Diproses” menjadi “Selesai” |  |  |
| Mengeklik tombol “Reject” pada menu drop-down “kelola” | Status data berubah dari “Diproses” menjadi “Reject” |  |  |

### 2.8.6 Pengujian DUPL-05 Menjual Sampah

Pada bagian ini ada 1 bagian yang akan diuji yaitu:

#### 2.8.6.1 Pengujian DUPL-05\_01 Tombol menjual sampah

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | |  |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengeklik tombol “menjual sampah” di halaman dashboard | Halaman whatsapp terbuka untuk menghubungi admin |  |  |

## Kesimpulan Pengujian

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kelas Uji** | **Butir Uji** | **Kode butir uji** | **Kesimpulan** |
| Login User | Pengecekan *username* dan *password* pengguna | *DUPL-01\_01* |  |
| Register User | Pendaftaran user baru | DUPL-02\_01 |  |
| Pengecekan pesan *feedback* apabila proses pendaftaran berhasil | DUPL-02\_02 |  |
| Melihat Halaman Dashboard | Pengecekan user dapat masuk halaman dashboard | DUPL-03\_01 |  |
|  | Pengecekan seluruh button yang tersedia pada halaman dashboard berjalan sesuai fungsi | DUPL-03\_02 |  |
| Kelola Kategori Sampah | User dapat menginput kategori sampah terbaru | DUPL-04\_01 |  |
| User dapat melihat kategori sampah yang telah diinput | DUPL-04\_02 |  |
| User dapat menghapus kategori sampah yang sudah ada | DUPL-04\_03 |  |
| User dapat mengedit kategori sampah yang sudah ada | DUPL-04\_04 |  |
| Seluruh data yang diinputkan masuk kedalam database | DUPL-04\_05 |  |
| Menerima Sampah | User dapat memasukkan jumlah sampah yang diterima | DUPL-05\_01 |  |
| User dapat melihat sampah yang sudah diinputkan | DUPL-05\_02 |  |
| Menjual Sampah | User dapat menginputkan data sampah yang telah dijual | DUPL-06\_01 |  |
| User dapat melihat data sampah yang telah dijual | DUPL-06\_02 |  |

# Lampiran

(lampiran berisi capture dari interface perangkat lunak yang memperlihatkan hasil pengujian)