

# molon

杭州深知科技有限公司 / GO|Golang

6年工作经验 / 大专 / 28岁

## 自我描述

全栈, 8年开发, 前沿Golang技术栈实践者, Github iOS杭州第3, 外挂入行。

### Golang:

- k8s/docker 容器集群调度相关
- drone 持续集成自动部署
- jaeger 分布式日志追踪系统,追踪http/sql/grpc/mq等等模块调用
- grafana 资源监控/业务监控/错误率报警/业务报警
- 自动生成重复类似业务代码的实践

(以上这一整套开发方案环环相扣,属当下前沿,深度实践者)

iOS: Github开源项目总Star数超过3K, 杭州排名第3。http://github.com/molon

其他: 做外挂入行, Windows/Mac/iOS均可逆向。

## 工作经历



#### 杭州深知科技有限公司

2017.02-至今

GO|Golang

(逆向) (iOS) (Golang)

Golang基础组件开发/开发方案和业务架构制定/业务开发,后期主管所有后端开发工作。

iOS与Mac端的逆向工作以及iOS开发。



iOS 逆向

闪电帮/闪电汪 的所有iOS开发工作以及Windows环境下逆向破解方面的工作。



## 南京婚礼大亨网络科技有限公司

2015.07-2016.05

iOS

(iOS)

开发所有iOS产品,期间跟去公司搬到北京,但最终苦干帝都无法定居遂离职来杭。



### 南京云潮网络科技有限公司

2013.11-2015.06

三朝网络 iOS

ios

开发所有iOS产品、最终由于公司搬到外地没法跟去遂离职。

## 上海信行软件有限公司 全栈

2012.10-2013.09

ios MySQL PHP

外包项目,由于工作和学习能力突出(辗转3个语言),试用期间直接转正签正式合同,没有经历过实 习阶段。

## ▋项目经历

### Hi客服(杭州深知科技有限公司)

2018.09-2018.11

提供小程序端的客服能力,客户消息离线提醒,多客服系统,自动回复,快捷回复,多应用管理。 设计并实现IM模块,并且负责推广。

### 特斯拉(杭州深知科技有限公司)

2017.09-2018.08

人工智能方向, 服务于淘宝直通车客户, 为他们提供智能出词, 智能调价、人群优选, 创意优选, 智能测图 等等一系列的自动化广告投放服务,立志于精准营销以及减少投放成本。

后端业务开发以及部分算法工作支持

## 来客(杭州深知科技有限公司)

2017.03-2017.09

给门店使用的客户跟踪管理应用,一般性的客户CRM功能。

iOS开发

**闪电帮(闪电购)** 2016.05-2017.02

闪电购卖家使用的店铺管理软件、跟踪处理订单、对账、数据统计等等功能。

iOS开发

### 婚礼大亨(南京婚礼大亨网络科技有限公司)

2015.07-2016.05

婚礼大亨是B2B模式的婚庆行业类应用,分为买家和卖家端,以发接单为核心,使得用户可以快速将剩余资源利用起来,并提供婚庆行业内移动社交,在线学习等服务。

iOS开发

怪物弹珠手册

2015.02-2015.05

此项目是业余时间简单搞的,具有日本怪物弹珠游戏图鉴查询和游戏玩家募集功能,支持简体/繁体/ 日文三种语言、当前两个移动端安装用户约20万人、周活跃用户1万+、全靠口碑传播。

除了android端的所有工作(产品/UI/爬虫/后端/iOS/python)

### 客户宝(南京云潮网络科技有限公司)

2013.11-2015.05

二手车商的客户管理工具, 跟踪, 维系, 与客户沟通等。

iOS开发

#### 库存宝(南京云潮网络科技有限公司)

2013.11-2015.05

二手车商的库存管理软件,跟踪从收购到卖出的流程,与其他商家进行库存数据联动和交易。

iOS开发

#### DHGate(上海信行软件有限公司)

2013.04-2013.09

敦煌网是一个大型外贸平台。移动端分为买家端和卖家端、具有外贸购物平台所有的一般性功能。

iOS开发

#### 赞赏书籍众筹(上海信行软件有限公司)

2013.01-2013.03

赞赏是一个服务于作者、出版人与赞赏人的出版平台。

## 麦当劳特许经营系统 (上海信行软件有限公司)

2012.10-2012.12

麦当劳餐厅和特许经营者之间的授权以及周期审核流程,主要为流程跟踪,报表模板编写,信息管理等模块。

前后端开发(.net/javascript/sql/sql报表服务)

**千年私服辅助** 2010.10-2012.05

枫叶、鬼涌、琳琳 三个辅助。在当时的千年私服界里无人不知,无人不晓。通过逆向研究游戏客户端来模拟玩家操作,基本上玩家可以做的事都能做,玩家做不到的一些事也能做。

(https://dwz.cn/akT2ksfP里可以搜到介绍)

使用lua脚本引擎实现功能与逻辑的分离,实现A\*自动寻路、智能跨图打怪、关键字与npc或玩家交互、自动做任务、保镖跟随、全屏拖尸、攻击姿态加速、锁定攻击、武功压制、针对阵营、躲避GM等等功能。

除销售以外的所有工作(逆向/C/lua/php/mysql/驱动)

## |教育经历

### 天津电子信息职业技术学院

2010-2013

大专 / 计算机软件

## 社交主页



http://github.com/molon